

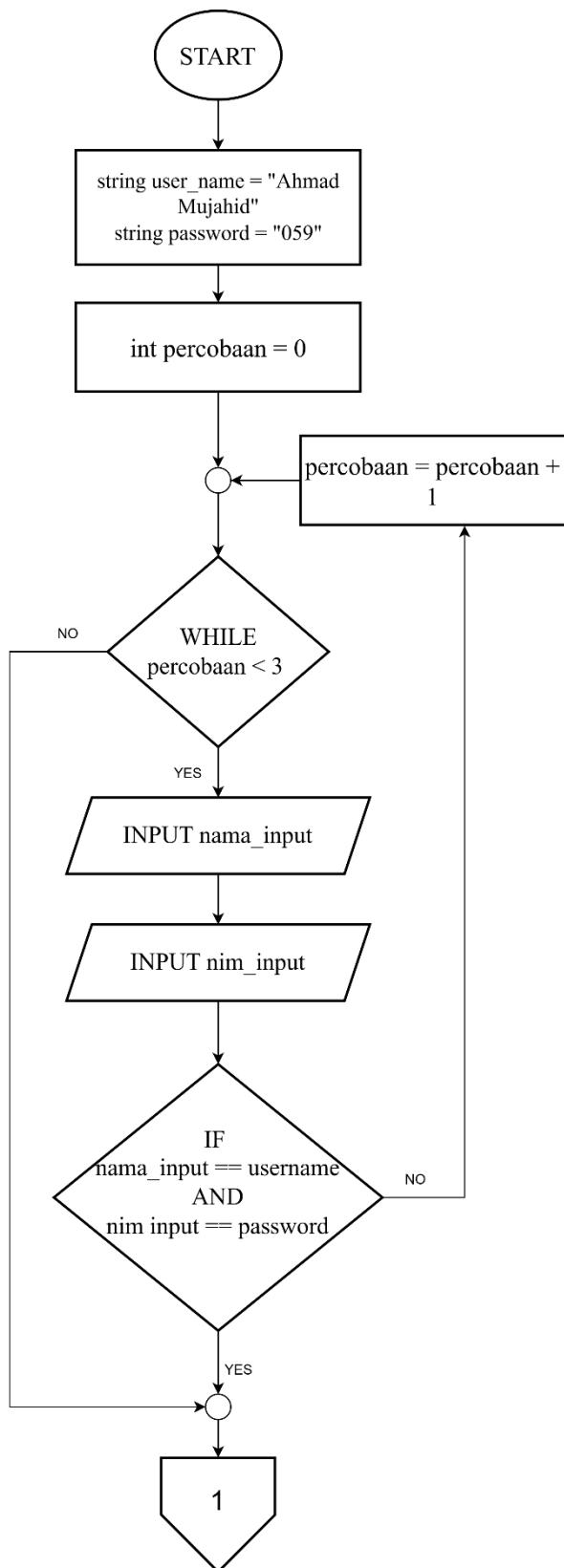
**LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 1
ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT**

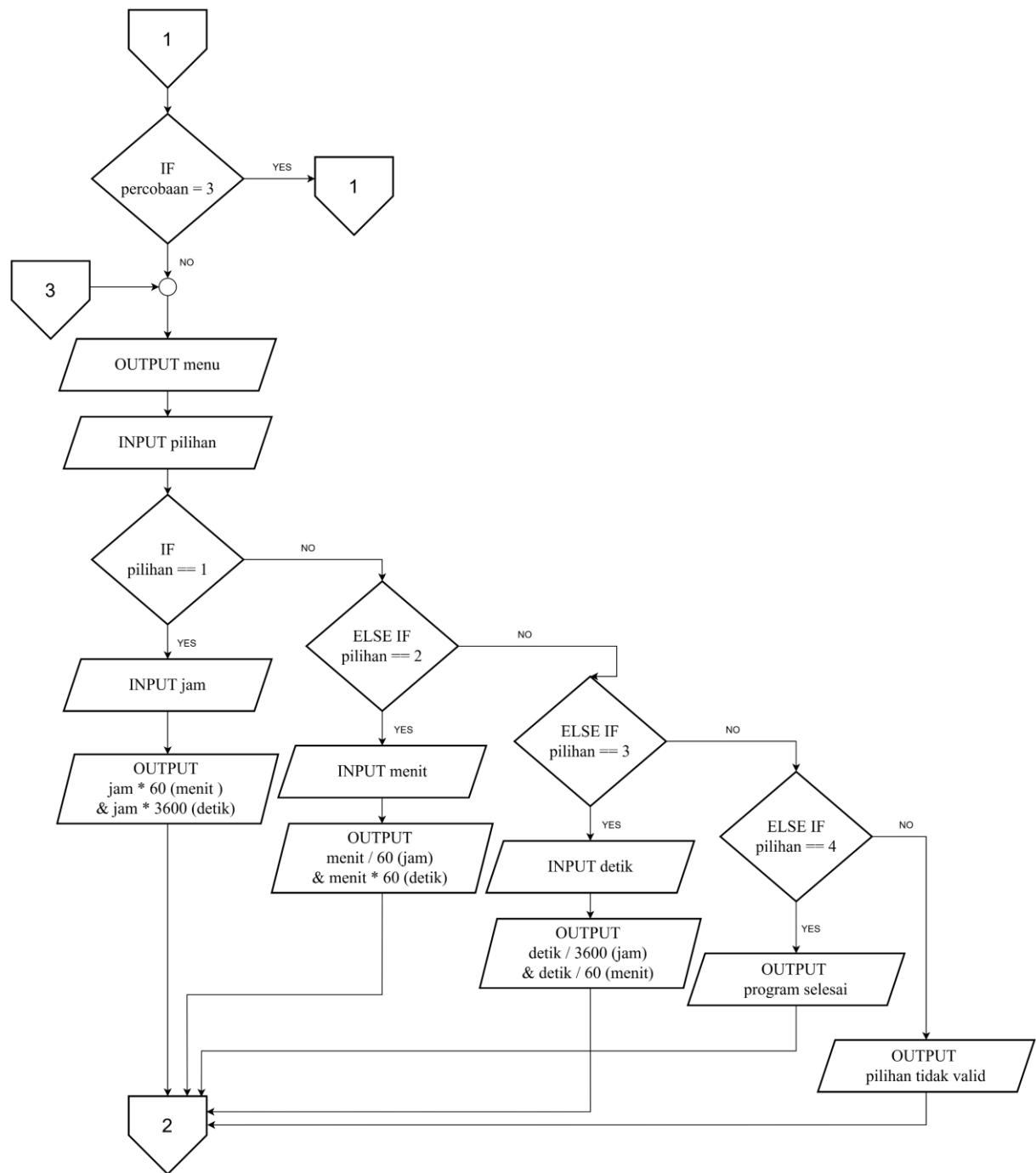


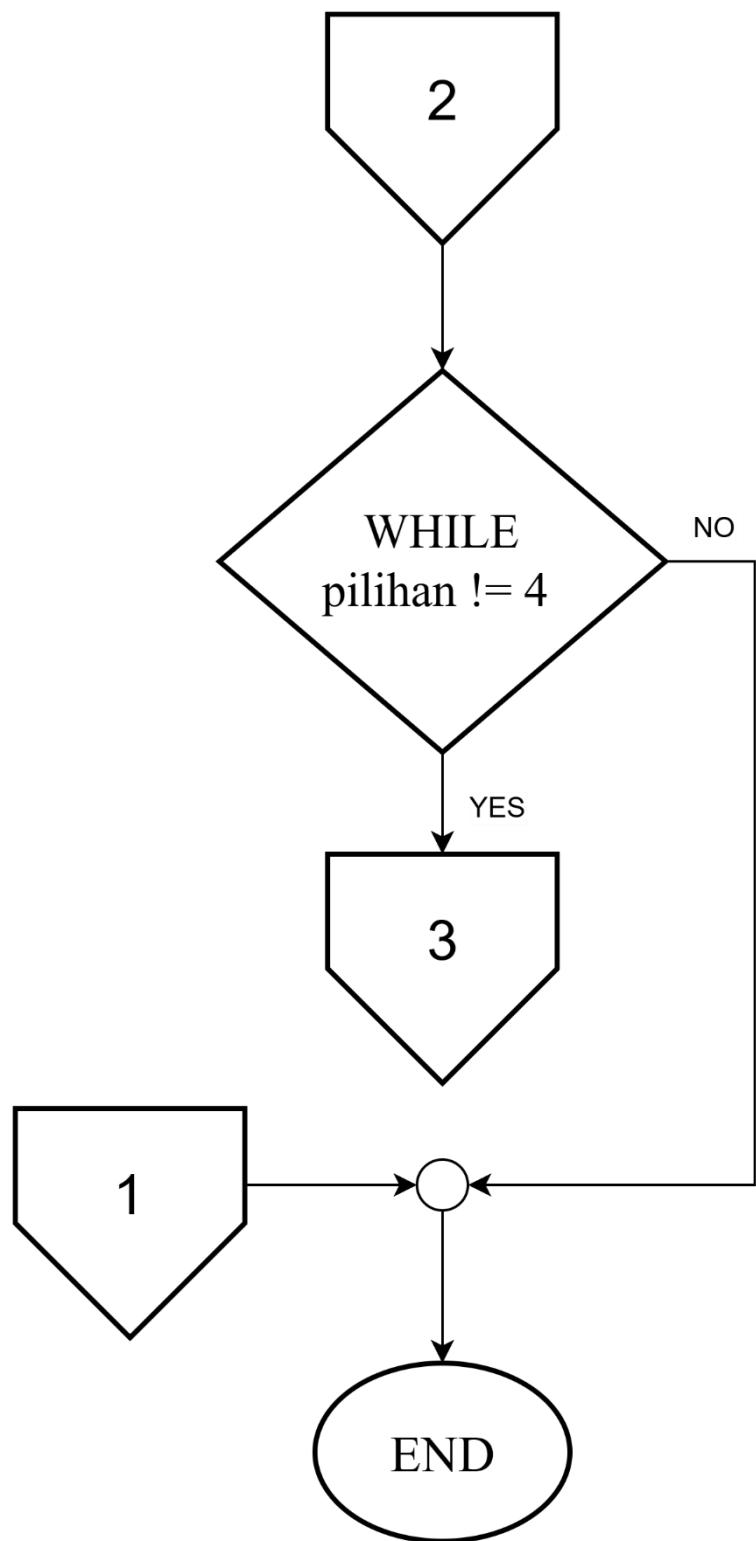
Disusun oleh:
Ahmad Mujahid (2509106059)
Kelas (B1 '25)

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025**

1. Flowchart







2. Deskripsi Singkat Program

Secara umum program ini bertujuan membantu pengguna mengonversi masing-masing 3 tahapan waktu menjadi 2 tahapan selanjutnya atau sebelumnya, antara lain yaitu :

1. Jam → Menit & Detik
2. Menit → Jam & Detik
3. Detik → Jam & Menit

3. Source Code

A. FITUR LOGIN

```
int main() {
    string nama_input, nim_input;
string user_name = "Ahmad Mujahid";
string password = "059";
    int percobaan =
0;    int pilihan;
        while (percobaan < 3) {           cout << "
                                         \n";           cout <<
" |           LOGIN           | \n";           cout
<< " | _____| \n"; cout << "Masukkan Nama Anda : ";
getline(cin, nama_input);
        cout << "Masukkan 3 digit terakhir NIM Anda:
";
        getline(cin, nim_input);
        if (nama_input == user_name && nim_input == password)
{
            cout << "\nLogin Berhasil!\n\n";
break;        } else {
            cout << "Login
Salah!\n\n";
            percobaan++;
        }
    }
    if (percobaan == 3) {           cout << "Anda gagal login 3
kali. Program berhenti.\n";
return 0;
}
```

B FITUR KONVERSI WAKTU

```

do {           cout << "
----- \n";           cout <<
" | MENU UTAMA           | \n";           cout
<< " |-----| \n";
cout << " | 1. Konversi Jam ke Menit & Detik |\n";
cout << " | 2. Konversi Menit ke Jam & Detik |\n";
cout << " | 3. Konversi Detik ke Jam & Menit |\n";
cout << " | 4. Keluar           |\n";
cout << " |-----| \n";
cout << "Pilih menu: ";           cin >> pilihan;
cout <<
endl;
if (pilihan == 1) {
double jam;           cout << "Masukkan
jumlah Jam: ";           cin >> jam;
cout << jam << " Jam =
"
<< jam * 60 << " Menit dan "
<< jam * 3600 << " Detik\n\n";
}           else if (pilihan == 2) {
double menit;           cout << "Masukkan
jumlah Menit: ";           cin >> menit;
cout << menit << " Menit = "
<< menit / 60 << " Jam dan "
<< menit * 60 << " Detik\n\n";
}
else if (pilihan == 3) {
double detik;
cout << "Masukkan jumlah Detik: ";
cin >> detik;

cout << detik << " Detik = "
<< detik / 3600 << " Jam dan "
<< detik / 60 << " Menit\n\n";
}
else if (pilihan == 4) {
cout << "Program selesai.\n";
}           else {
cout <<
"Pilihan tidak valid.\n\n";
}

```

```
    }

} while (pilihan != 4);
return
0;
}
```

4. Hasil Output

```
LOGIN
Masukkan Nama Anda : Ahmad Mujahid
Masukkan 3 digit terakhir NIM Anda: xxxx
Login Salah!

LOGIN
Masukkan Nama Anda : Ahmad Mujahid
Masukkan 3 digit terakhir NIM Anda: 059
Login Berhasil!
```

Gambar 4.1 Feature Login

```
MENU UTAMA
1. Konversi Jam ke Menit & Detik
2. Konversi Menit ke Jam & Detik
3. Konversi Detik ke Jam & Menit
4. Keluar

Pilih menu: 1

Masukkan jumlah Jam: 1
1 Jam = 60 Menit dan 3600 Detik

MENUT UTAMA
1. Konversi Jam ke Menit & Detik
2. Konversi Menit ke Jam & Detik
3. Konversi Detik ke Jam & Menit
4. Keluar

Pilih menu: 2

Masukkan jumlah Menit: 60
60 Menit = 1 Jam dan 3600 Detik

MENUT UTAMA
1. Konversi Jam ke Menit & Detik
2. Konversi Menit ke Jam & Detik
3. Konversi Detik ke Jam & Menit
4. Keluar

Pilih menu: 3

Masukkan jumlah Detik: 3600
3600 Detik = 1 Jam dan 60 Menit
```

Gambar 4.2 Feature Konversi Waktu

```
| MENU UTAMA |
|-----|
| 1. Konversi Jam ke Menit & Detik |
| 2. Konversi Menit ke Jam & Detik |
| 3. Konversi Detik ke Jam & Menit |
| 4. Keluar |
|
Pilih menu: 4

Program selesai.
PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\C++>
```

Gambar 4.3 Feature LogOut

5. Langkah-langkah GIT

```
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Install the latest PowerShell for new features and improvements! https://aka.ms/PSWindows

PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\Semester2\Praktikum_APL> git remote add origin https://github.com/Braverns/praktikum-algoritma-pemrograman-lanjut.git
fatal: not a git repository (or any of the parent directories): .git
PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\Semester2\Praktikum_APL> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/VICTUS-GK/OneDrive/Documents/Semester2/Praktikum_APL/.git/
PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\Semester2\Praktikum_APL> git remote add origin https://github.com/Braverns/praktikum-algoritma-pemrograman-lanjut.git
PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\Semester2\Praktikum_APL> git add .
PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\Semester2\Praktikum_APL> git commit -m "last commit"
[main (root-commit) 4a28b1d] last commit
 4 files changed, 120 insertions(+)
 create mode 100644 kelas/pertemuan-1/pertemuan-1.cpp
 create mode 100644 kelas/pertemuan-1/pertemuan-1.exe
 create mode 100644 post-test/post-test-apl-1/25091966859-AHMAD-MUJAHID-PT-1.cpp
 create mode 100644 post-test/post-test-apl-1/25091966859-AHMAD-MUJAHID-PT-1.exe
PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\Semester2\Praktikum_APL> git push -u origin main
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 20 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (10/10), 37.37 KiB | 2.87 MiB/s, done.
Total 10 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/Braverns/praktikum-algoritma-pemrograman-lanjut.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
PS C:\Users\VICTUS-GK\OneDrive\Documents\Semester2\Praktikum_APL> |
```

5.1 GIT Init

Membuat sebuah file .git di dalam folder untuk dapat mengontrol versi folder dan melakukan command git.

5.2 GIT Remote Add Origin

Menghubungkan folder local/repo local dengan repo GitHub (Online).

5.3 GIT Add

Mempersiapkan file untuk disimpan/dicommit nantinya, bisa file tertentu atau semua file dengan command “git add .”.

5.4 GIT Commit -m “pesan”

Menyimpan versi perubahan folder/project pada file yang sudah di add dan membuat pesan deskripsi dari versi ini.

5.5 GIT Push Origin Main

Mendorong atau mengirim perubahan ke repo GitHub/Online yang terhubung dengan folder saat ini dan menuju ke branch *main saja.