

```

import os
from random import randint
from time import sleep

senjata = []
akun = []
senjata_m = []

panjang = f'|{' '*105}|"
tengah = f'|{'_ '*105}|"
atas = f'|{'_ '*107}|"
keluar = False

iron = 1000
ore = 1000

while True:
    os.system('cls || clear')
    print(atas)
    print(panjang)
    print(f'|{'THE BLACKSMITH':<{105}}|"')
    print(tengah)
    print(f'|{'Through fire and hammer, the blacksmith shapes the world.':<{105}}|" + f'\n|{'Are You
One Of Us?':<{105}}|"')
    print(f'|{'1. Master':<{105}}|" + f'\n|{'2. Murid':<{105}}|" + f'\n|{'3. Daftar Sebagai
Murid':<{105}}|" + f'\n|{'4. Log Out':<{105}}|"')
    print(panjang)

    choice = input('|Ingin masuk sebagai apa, tentukan pilihan (1|2|3|4): ').strip()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Ingin masuk sebagai apa, tentukan pilihan (1|2|3|4): {choice:<{52}}|"')
    print(tengah)
    sleep(1)

    if choice == '1':
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'GERBANG MASUK MASTER':<{105}}|"')
        print(tengah)
        print(panjang)
        un = input('|Username anda: ').strip().lower().replace(' ', '')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Username anda: {un:<{90}}|"')
        pw = input('|Password anda: ').strip().lower().replace(' ', '')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Password anda: {pw:<{90}}|"')

```

```

print(tengah)
sleep(1)

if un == 'admin' and pw == 'admin123':
    while True:
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'SELAMAT DATANG MASTER':<{105}}|')
        print(f'|{'APA YANG INGIN ANDA LAKUKAN?':<{105}}|')
        print(tengah)
        print(f'|{'1. Membuat dan Menempa Senjata':<{105}}|' + f'\n|{'2. Daftar
Senjata':<{105}}|' + f'\n|{'3. Memodifikasi Senjata':<{105}}|' +
            f'\n|{'4. Hancurkan Senjata':<{105}}|' + f'\n|{'5. Keluar':<{105}}|')
        print(panjang)

        pilihan = input('|Tentukan pilihan (1|2|3|4|5): ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Tentukan pilihan (1|2|3|4|5): {pilihan:<{75}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)

    if pilihan == '1':
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'Blacksmith's Table':<{105}}|')
        print(tengah)
        print(panjang)

        nama = input('|Masukkan nama senjata: ').title()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Masukkan nama senjata : {nama:<{81}}|')

        atk = input('|Memperkuat ATK : ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Memperkuat ATK : {atk:<{81}}|')

        aspd = input('|Memperkuat ASPD : ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Memperkuat ASPD : {aspd:<{81}}|')

        crit = input('|Memperkuat %CRIT : ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Memperkuat %CRIT : {crit:<{81}}|')

        if not atk.isdigit() or not aspd.isdigit() or not crit.isdigit() or int(crit) >
100 or int(atk) > 999 or int(aspd) > 999 or nama.strip() == '' or len(nama) > 70:

```

```

        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'PENAMBAHAN ATRIBUT GAGAL!':^{105}}|')
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'Nama tidak boleh kosong atau melebihi 70 karakter!':^{105}}|')
        print(f'|{'Atribut harus berupa angka bulat positif!':^{105}}|')
        print(f'|{'Batas ATK & ASPD adalah 999 serta batas crit 100%!':^{105}}|')
        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk mengulang ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk mengulang ...{reset:^{80}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        senjata.append([nama, atk, aspd, crit])
        print(panjang)
        print(f'|{'Senjata berhasil dibuat!!':^{105}}|')
        print(f'|{f'{nama} | ATK: {atk} | ASPD: {aspd} | CRIT: {crit}%':^{105}}|')
        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    elif pilihan == '2':
        if len(senjata) == 0:
            print(panjang)
            print(f'|{'Belum ada senjata':^{105}}|')
            print(panjang)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

        else:
            os.system('cls || clear')
            print(atas)
            print(panjang)
            print(f'|{'DAFTAR SENJATA':^{105}}|')
            print(tengah)
            for i in range(len(senjata)):

```

```

        s = senjata[i]
        print(f'|{f'{i+1}. {s[0]} | ATK: {s[1]} | ASPD: {s[2]} | CRIT:
{s[3]}%':<{105}}|')

        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

elif pilihan == '3':

    if len(senjata) == 0:
        print(panjang)
        print(f'|{'Belum ada senjata':^105}|')
        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'DAFTAR SENJATA':^105}|')
        print(panjang)
        print(tengah)

        for i in range(len(senjata)):
            s = senjata[i]
            print(f'|{f'{i+1}. {s[0]} | ATK: {s[1]} | ASPD: {s[2]} | CRIT:
{s[3]}%':<{105}}|')

            print(panjang)

            ubah = input('|Masukkan nomor senjata yang ingin diubah: ').strip()
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Masukkan nomor senjata yang ingin diubah: {ubah:<{63}}|')

            if not ubah.isdigit() or int(ubah) <= 0 or int(ubah) > len(senjata):
                print(tengah)
                print(panjang)
                print(f'|{'Pilihan tidak tersedia!':^105}|')
                print(tengah)
                reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')

```

```

        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        ubah = int(ubah) - 1
        print(tengah)
        print(f'|{1. Ubah nama':<{105}}|' + f'\n|{2. Ubah ATK':<{105}}|' +
f'\n|{3. Ubah ASPD':<{105}}|' + f'\n|{4. Ubah %CRIT':<{105}}|')
        print(panjang)

        ubah2 = input('|Apa yang ingin diubah (1|2|3|4): ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Apa yang ingin diubah (1|2|3|4): {ubah2:<{72}}|')

        if ubah2 not in ['1', '2', '3', '4']:
            os.system('cls || clear')
            print(atas)
            print(tengah)
            print(panjang)
            print(f'|{Pilihan tidak tersedia!':^105}}|')
            print(tengah)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

        else:
            if ubah2 == '1':
                print(tengah)
                print(panjang)
                nama_baru = input('|Nama baru: ').title()
                print('\033[F', end='')
                print(f'|Nama baru: {nama_baru:<{94}}|')
                print(panjang)

                if nama_baru.strip() == '' or len(nama_baru) > 70:
                    print(tengah)
                    print(panjang)
                    print(f'|{GAGAL MENGUBAH NAMA!':^105}}|')
                    print(tengah)
                    print(panjang)
                    print(f'|{Nama tidak boleh kosong dan tidak boleh
melebihi 70 karakter!':^105}}|')

```

```

        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        senjata[ubah][0] = nama_baru
        print(f'|{f'{nama} telah diubah menjadi'
{nama_baru}':^{105}}|')

        print(tengah)

        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

elif ubah2 == '2':
    print(tengah)
    print(panjang)
    nilai = input('|Masukkan nilai baru ATK: ').strip()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Masukkan nilai baru ATK: {nilai:<{80}}|')
    print(panjang)

    if not nilai.isdigit() or int(nilai) > 999:
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'GAGAL MENGUBAH ATK!':^{105}}|')
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'Atribut harus berupa angka bulat positif dan
tidak boleh melebihi angka 999!':^{105}}|')

        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        senjata[ubah][1] = nilai

```

```

print(f'|{f'ATK : {atk} telah diubah menjadi
{nilai}':^{105}}|')

print(tengah)
reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
print('\033[F', end='')
print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
print(tengah)
sleep(1)
continue

elif ubah2 == '3':
    print(tengah)
    print(panjang)
    nilai = input('|Masukkan nilai baru ASPD: ').strip()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Masukkan nilai baru ASPD: {nilai:<{79}}|')
    print(panjang)

    if not nilai.isdigit() or int(nilai) > 999:
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{f'GAGAL MENGUBAH ASPD!':^{105}}|')
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{f'Atribut harus berupa angka bulat positif dan
tidak boleh melebihi angka 999!':^{105}}|')

        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        senjata[ubah][2] = nilai
        print(f'|{f'ASPD : {aspd} telah diubah menjadi
{nilai}':^{105}}|')

        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

else:

```

```

        print(tengah)
        print(panjang)
        nilai = input('|Masukkan nilai baru CRIT: ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Masukkan nilai baru CRIT: {nilai:<{79}}|')
        print(panjang)

        if not nilai.isdigit() or int(nilai) > 100:
            print(tengah)
            print(panjang)
            print(f'|{'GAGAL MENGUBAH CRIT!':^105}|')
            print(tengah)
            print(panjang)
            print(f'|{'Atribut harus berupa angka bulat positif dan
batas CRIT 100%!':^105}|')

            print(panjang)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

        else:
            senjata[ubah][3] = nilai
            print(f'|{'CRIT : {crit}% telah diubah menjadi
{nilai}%':^105}|')

            print(tengah)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

    elif pilihan == '4':

        if len(senjata) == 0:
            print(panjang)
            print(f'|{'Belum ada senjata':^105}|')
            print(panjang)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

```



```

else:
    os.system('cls || clear')
    print(atas)
    print(panjang)
    print(f'|{'HANCURKAN SENJATA':^105}|')
    print(panjang)
    print(tengah)

    for i in range(len(senjata)):
        s = senjata[i]
        print(f'|{f'{i+1}. {s[0]} | ATK: {s[1]} | ASPD: {s[2]} | CRIT: {s[3]}%':<105}|')

    print(panjang)
    hapus = input('Masukkan nomor senjata yang ingin hancurkan: ').strip()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Masukkan nomor senjata yang ingin hancurkan: {hapus:<60}|')

    if not hapus.isdigit() or int(hapus) <= 0 or int(hapus) > len(hapus):
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'Pilihan tidak tersedia!':^105}|')
        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<74}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        print(panjang)
        hapus = int(hapus) - 1
        print(f'|{f'Senjata {senjata[hapus][0]} telah dihancurkan.':^105}|')
        senjata.pop(hapus)

        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<74}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

elif pilihan == '5':
    os.system('cls || clear')
    print(atas)

```

```

        print(panjang)
        print(f'|{'Anda memutuskan keluar':^{105}}|')
        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        break

    else:
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'PILIHAN TIDAK TERSEDIA!':^{105}}|')
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'Pilih antara  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |!':^{105}}|')
        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk kembali ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ...{reset:<{82}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

else:
    os.system('cls || clear')
    print(atas)
    print(panjang)
    print(f'|{'LOGIN GAGAL!':^{105}}|')
    print(tengah)
    print(panjang)
    print(f'|{'Username dan Password anda tidak sesuai!':^{105}}|')
    print(panjang)
    reset = input('|Enter untuk login ulang ...')
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Enter untuk login ulang ...{reset:<{78}}|')
    print(tengah)
    sleep(1)
    continue

elif choice == '2':
    os.system('cls || clear')
    print(atas)
    print(f'|{panjang}')
    print(f'|{'GERBANG MASUK MURID':^{105}}|')
    print(tengah)

```

```

print(panjang)
uns = input('|Username anda: ').lower()
print('\033[F', end='')
print(f'|Username anda: {uns:<{90}}|')
pws = input('|Password anda: ').lower()
print('\033[F', end='')
print(f'|Password anda: {pws:<{90}}|')
print(tengah)
sleep(1)

if pws in akun and uns in akun:
    while True:
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'SELAMAT DATANG MURID ' + uns.upper() :^{105}}|' + f'\n|{'Apa yang ingin kau
lakukan?':^{105}}|')
        print(tengah)
        print(f'|{'IRON: ' + str(iron) + ' | ORE: ' + str(ore):<{105}}|')
        print(tengah)
        print(f'|{'1. Membuat Senjata':<{105}}|' + f'\n|{'2. Menempa Senjata':<{105}}|' +
f'\n|{'3. Melihat Daftar Senjata':<{105}}|' + f'\n|{'4. Keluar':<{105}}|')

        print(panjang)
        pilih_m = input('|Tentukan pilihan (1|2|3|4): ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Tentukan pilihan (1|2|3|4): {pilih_m:<{77}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)

        if pilih_m == '1':
            os.system('cls || clear')
            print(atas)
            print(panjang)
            print(f'|{'Blacksmith's Table':^{105}}|')
            print(tengah)
            print(panjang)

            if iron < 50 or ore < 50:
                print(f'|{'Bahan tidak cukup untuk membuat senjata! (Butuh 50 Iron & 50
Ore)':<{105}}|')

                reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
                print('\033[F', end='')
                print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
                print(tengah)
                sleep(1)
                continue

```

```

else:
    nama = input('|Masukkan nama senjata: ').title()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Masukkan nama senjata : {nama:<{81}}|')

    atk = input('|Masukkan ATK          : ').strip()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Masukkan ATK          : {atk:<{81}}|')

    aspd = input('|Masukkan ASPD          : ').strip()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Masukkan ASPD          : {aspd:<{81}}|')

    crit = input('|Masukkan %CRIT          : ').strip()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Masukkan %CRIT          : {crit:<{81}}|')

    if not atk.isdigit() or not aspd.isdigit() or not crit.isdigit() or int(crit)
> 100 or int(atk) > 999 or int(aspd) > 999 or nama.strip() == '' or len(nama) > 70:
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'PENAMBAHAN ATRIBUT GAGAL!':^105}|')
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'Nama tidak boleh kosong atau melebihi 70 karakter!':^105}|')
        print(f'|{'Atribut harus berupa angka bulat positif!':^105}|')
        print(f'|{'Batas ATK & ASPD adalah 999 serta batas crit 100%!':^105}|')
        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk mengulang ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk mengulang ...{reset:^80}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        senjata_m.append([nama, atk, aspd, crit])
        iron -= 50
        ore -= 50
        print(panjang)
        print(f'|{'Senjata berhasil dibuat!':^105}|')
        print(f'|{'{nama} | ATK: {atk} | ASPD: {aspd} | CRIT: {crit}%':^105}|')
        print(f'|{'Sisa bahan - Iron: ' + str(iron) + ' | Ore: ' +
str(ore):^105}|')

        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')

```

```

        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

elif pilih_m == '2':
    os.system('cls || clear')
    if len(senjata_m) == 0:
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'Belum ada senjata untuk ditempa!':^{105}}|')
        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'Blacksmith Table':^{105}}|')
        print(tengah)
        for i in range(len(senjata_m)):
            s = senjata_m[i]
            print(f'|{f'{i+1}. {s[0]} | ATK: {s[1]} | ASPD: {s[2]} | CRIT: {s[3]}%':<{105}}|')
        print(panjang)

        pilih_t = input('|Masukkan nomor senjata yang ingin ditempa: ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Masukkan nomor senjata yang ingin ditempa: {pilih_t:<{62}}|')
        print(tengah)

        if not pilih_t.isdigit() or int(pilih_t) <= 0 or int(pilih_t) >
len(senjata_m):

            print(panjang)
            print(f'|{'Pilihan tidak tersedia!':^{105}}|')
            print(tengah)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

        else:
            pilih_t = int(pilih_t) - 1

```

```

        print(panjang)
        print(f'|{'1. Tempa ATK':<{105}}|' + f'\n|{'2. Tempa ASPD':<{105}}|' +
f'\n|{'3. Tempa %CRIT':<{105}}|' + f'\n|{'4. Ubah Nama Senjata':<{105}}|')
        print(panjang)
        pilih_attr = input('|Atribut yang ingin ditempa (1|2|3|4): ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Atribut yang ingin ditempa (1|2|3|4): {pilih_attr:<{67}}|')
        print(tengah)

    if pilih_attr not in ['1','2','3','4']:
        print(panjang)
        print(f'|{'Pilihan tidak tersedia!':<{105}}|')
        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    elif pilih_attr == '4':
        if iron < 100 or ore < 100:
            print(panjang)
            print(f'|{'Bahan tidak cukup untuk mengubah nama! (Butuh 100 Iron
& 100 Ore)':^{{105}}|')

            print(tengah)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

        print(panjang)
        nama_baru = input('|Masukkan nama baru senjata: ').title()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Masukkan nama baru senjata: {nama_baru:<{77}}|')
        print(panjang)

        if nama_baru.strip() == '' or len(nama_baru) > 70:
            print(tengah)
            print(panjang)
            print(f'|{'GAGAL MENGUBAH NAMA!':^{{105}}|')
            print(tengah)
            print(panjang)
            print(f'|{'Nama tidak boleh kosong dan tidak boleh melebihi 70
karakter!':^{{105}}|')

            print(panjang)

```

```

        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        lama = senjata_m[pilih_t][0]
        senjata_m[pilih_t][0] = nama_baru
        iron -= 100
        ore -= 100
        print(f'|{f'{lama} telah diubah menjadi {nama_baru}':^{105}}|')
        print(f'|{f'Sisa bahan - Iron: ' + str(iron) + ' | Ore: ' +
str(ore):^{105}}|')

        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        if ore < 50 or iron < 50:
            print(panjang)
            print(f'|{f'Bahan tidak cukup! (Butuh 50 Iron & 50 Ore)':<{105}}|')
            print(tengah)
            reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
            print('\033[F', end='')
            print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
            print(tengah)
            sleep(1)
            continue

        print(panjang)
        nilai = input('|Masukkan nilai tambahan: ').strip()
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Masukkan nilai tambahan: {nilai:<{80}}|')
        print(panjang)

        if not nilai.isdigit():
            print(tengah)
            print(panjang)
            print(f'|{f'GAGAL MENEMPA SENJATA!':^{105}}|')
            print(panjang)
            print(tengah)

```

```

        print(f'|{'Nilai tambahan harus berupa angka bulat
positif!':<{105}}|')

        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        ore -= 50
        iron -= 50
        nilai = int(nilai)
        if pilih_attr == '1':
            senjata_m[pilih_t][1] = str(int(senjata_m[pilih_t][1]) +
nilai)

            print(f'|{'ATK bertambah +{nilai}! Sekarang
{senjata_m[pilih_t][1]}':^{{105}}|')

        elif pilih_attr == '2':
            senjata_m[pilih_t][2] = str(int(senjata_m[pilih_t][2]) +
nilai)

            print(f'|{'ASPD bertambah +{nilai}! Sekarang
{senjata_m[pilih_t][2]}':^{{105}}|')

        else:
            crit_baru = int(senjata_m[pilih_t][3]) + nilai
            if crit_baru > 100:
                crit_baru = 100
            senjata_m[pilih_t][3] = str(crit_baru)
            print(f'|{'CRIT bertambah +{nilai}! Sekarang
{senjata_m[pilih_t][3]}%':<{{105}}|')

        print(f'|{'Sisa bahan - Iron: ' + str(iron) + ' | Ore: ' +
str(ore):^{{105}}|')

        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

elif pilih_m == '3':
    os.system('cls || clear')
    if len(senjata_m) == 0:
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'Belum ada senjata yang dibuat!':^{{105}}|')
        print(tengah)

```



```

        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

    else:
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'DAFTAR SENJATA MURID':^105}|')
        print(tengah)
        for i in range(len(senjata_m)):
            s = senjata_m[i]
            print(f'|{f'{i+1}. {s[0]} | ATK: {s[1]} | ASPD: {s[2]} | CRIT: {s[3]}%':<105}|')

        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk kembali ke menu ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk kembali ke menu ...{reset:<{74}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

elif pilih_m == '4':
    os.system('cls || clear')
    print(atas)
    print(panjang)
    print(f'|{'ANDA KELUAR DARI BENGKEL MURID':^105}|')
    print(tengah)
    reset = input('|Enter untuk kembali ke menu utama ...')
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Enter untuk kembali ke menu utama ...{reset:<{68}}|')
    print(tengah)
    sleep(1)
    break
else:
    print(panjang)
    print(f'|{'PILIHAN TIDAK TERSEDIA!':^105}|')
    print(tengah)
    print(panjang)
    print(f'|{'Pilih antara | 1 | 2 | 3 | 4!':^105}|')
    print(panjang)
    reset = input('|Enter untuk input kembali ...')
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Enter untuk input kembali ...{reset:<{76}}|')
    print(tengah)
    sleep(1)

```

```

        continue

    else:
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'LOGIN GAGAL!':^{105}}|')
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'Username dan Password anda tidak sesuai!':^{105}}|')
        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk login ulang ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk login ulang ...{reset:<{78}}|')
        print(tengah)
        sleep(1)
        continue

elif choice == '3':
    os.system('cls || clear')
    print(atas)
    print(f'|{panjang}|')
    print(f'|{'GERBANG PENDAFTARAN MURID':^{105}}|')
    print(tengah)
    print(panjang)
    uns = input('|Buat username anda: ').lower()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Buat username anda: {uns:<{85}}|')
    pws = input('|Buat password anda: ').lower()
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Buat password anda: {pws:<{85}}|')
    print(tengah)

    if uns.strip() == '' or pws.strip() == '' or uns == pws or len(uns) > 70 or len(pws) > 12 or '
' in pws:
        os.system('cls || clear')
        print(atas)
        print(panjang)
        print(f'|{'LOGIN GAGAL!':^{105}}|')
        print(tengah)
        print(panjang)
        print(f'|{'Username dan Password anda tidak sesuai!':^{105}}|' + f'\n|{'Username atau
Password tidak boleh kosong atau sama!':^{105}}|' + f'\n|{'Password tidak boleh ada spasi!':^{105}}|')
        print(panjang)
        reset = input('|Enter untuk login ulang ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk login ulang ...{reset:<{78}}|')
        print(tengah)

```

```

        sleep(1)
        continue

    else:
        print(panjang)
        print(f'|{'PENDAFTARAN BERHASIL':^{105}}|')
        print(tengah)
        reset = input('|Enter untuk login ulang ...')
        print('\033[F', end='')
        print(f'|Enter untuk login ulang ...{reset:<{78}}|')
        print(tengah)
        akun.append(uns)
        akun.append(pws)
        sleep(2)
        continue

elif choice == '4':
    os.system('cls || clear')
    print(atas)
    print(panjang)
    print(f'|{'GOODBYE MY FRIEND':^{105}}|')
    print(panjang)
    print(f'|'Remember, the finest steel is born from the fiercest fire.':^{105}}|')
    print(f'|'If the world starts to burn you, it only means you're being forged into something
stronger.':^{105}}|')
    print(f'|'Now go... and forge your own fate.':^{105}}|')
    print(panjang)
    print(tengah)
    break

else:
    os.system('cls || clear')
    print(panjang)
    print(f'|{'PILIHAN TIDAK TERSEDIA':^{105}}|')
    print(tengah)
    print(panjang)
    print(f'|'Pilih antara  | 1 | 2 | 3 | 4 |!':^{105}}|')
    print(panjang)
    reset = input('|Enter untuk kembali ...')
    print('\033[F', end='')
    print(f'|Enter untuk kembali ...{reset:<{82}}|')
    print(tengah)
    sleep(1)
    continue

```

