## Лабораторная работа №1

### Реализация собственного класса для работы с матрицами

#### Цель работы

Ознакомиться с базовыми понятиями объектно-ориентированного программирования (ООП): класс, метод, поле, модификаторы доступа, а также основные парадигмы.

#### Задание

Разработать класс на языке C++, методы которого позволяют работать с матрицами.

# Требования к выполнению работы:

- 1) Методы: умножение матрицы на число, умножение двух матриц, транспонирование, нахождение определителя, обратной матрицы.
- 2) Предусмотреть возможность формирования матрицы из текстового файла, вывод матрицы в консоль, текстовый и табличный файлы.