

LABORATORIO 2

#2 Lab-POO

#Programacion orientada a objetos

EJERCICIO1

```
class Movie:
    title = None
    duration = None
    release = None
    #constructor de la clase __init__
    def __init__(self, title, duration, realese):
        self.title = title
        self.duration = duration
        self.release = realese
    def __str__(self):
        return f'Movie name es {self.title} con una duracion de {self.duration}'
    def __len__(self):
        return self.duration
    def __del__(self):
        print('Se elimino la movie', self.title)
movie1 = Movie('Fast and Furious', 140, 2020)
print(movie1)
#del(movie1)
print(movie1.__len__())
print(len(movie1))
```

EJERCICIO2

```
class Persona:
    nombres = None
    __apellidos = None
    __edad = None

    def __init__(self, nombres, apellidos, edad):
        self.__nombres = nombres
        self.__apellidos = apellidos
        self.__edad = edad
    def __metodo_privado(self):
        print('metodo privado')
    def metodo_publico(self):
        print('metodo publico')
    def __str__(self):
        return f'Persona: {self.__nombres}, apellidos: {self.__apellidos}'

persona1 = Persona('Brayan', 'Blanco', 32)
print(persona1)
persona1.metodo_publico()
#persona1.__metodo_privado()
print(persona1.nombres)
```

```
print(persona1.__apellidos)
```