

Ejercicios de Programación Básica en Python

1. Calculadora de Edad

Escribe un programa en Python que le pida al usuario su año de nacimiento y el año actual. Luego, debe calcular y mostrar la edad del usuario.

2. Convertidor de Temperatura

Crea un programa que convierta una temperatura de grados Celsius a Fahrenheit. El programa debe solicitar la temperatura en Celsius (como un número) y luego imprimir el resultado de la conversión. La fórmula es: $F = (C * 9/5) + 32$.

3. Verificador de Número Par o Impar

Desarrolla un programa que solicite un número al usuario y determine si es par o impar. Luego, debe imprimir un mensaje indicando el resultado. Si el usuario ingresa un número no válido (ej. texto), el programa debe mostrar un mensaje de error.

4. Calculadora de Propinas

Diseña un programa que calcule la propina de una comida. El programa debe pedir al usuario el total de la cuenta y el porcentaje de propina que desea dejar. Luego, debe calcular y mostrar el monto de la propina y el total final a pagar (cuenta + propina).

5. El Mayor de Dos Números

Escribe un programa que pida al usuario que ingrese dos números. El programa debe determinar cuál es el mayor de los dos y mostrar un mensaje, por ejemplo, "El número mayor es 15". Si los números son iguales, debe imprimir "Ambos números son iguales".

6. Verificador de Contraseña Segura

Crea un programa que solicite una contraseña al usuario. Si la contraseña tiene **8 caracteres o más**, el programa debe imprimir "Contraseña segura". Si tiene menos de 8 caracteres, debe imprimir "Contraseña insegura, debe tener al menos 8 caracteres".

7. Calculadora de Área de un Rectángulo

Desarrolla un programa que calcule el área de un rectángulo. El programa debe pedir al usuario la longitud y el ancho del rectángulo, y luego imprimir el área calculada. La fórmula es: $A'rea = Largo * Ancho$.

8. Conversor de Moneda

Diseña un programa que convierta una cantidad de una moneda a otra. Por ejemplo, de dólares a euros. El programa debe pedir al usuario la cantidad en dólares y la tasa de conversión actual. Luego, debe mostrar el monto equivalente en euros.

9. El Mayor de Tres Números

Escribe un programa que pida al usuario que ingrese tres números. El programa debe determinar cuál es el mayor de los tres y mostrar un mensaje indicando el número más grande.

10. Verificador de Año Bisiesto

Crea un programa que pida al usuario un año y determine si es un año bisiesto. Un año es bisiesto si es divisible por 4, excepto aquellos divisibles por 100 pero no por 400. El programa debe imprimir si el año ingresado es bisiesto o no.