

Brayam Ruben Quispe Ramos

Full Stack Developer

✉ brayam2407@gmail.com

☎ +51918474850

📍 Huancayo, Junín, Perú

📱 BrayamQR

🌐 brayamqr

Acerca de mi

Ingeniero en Sistemas con experiencia como Desarrollador Full Stack en entornos web, móviles y de escritorio. Manejo tecnologías como Java, C#, PHP, Angular, ASP.NET, Flutter y SQL Server. He trabajado en proyectos freelance y en equipos ágiles con metodologías Scrum. Actualmente me encuentro abierto a nuevas oportunidades y en constante formación en inglés para asumir retos internacionales.

Experiencia

05/2025 – 06/2025 Remoto	Full Stack Developer <i>Freelance</i> Desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma para la publicación de anuncios, utilizando Flutter en el frontend y Node.js con Express en el backend. El sistema incluye autenticación con correo y Google, gestión de usuarios, carga de imágenes, control de estados de anuncios y almacenamiento en la nube. Base de datos en la nube y comunicación mediante APIs RESTful seguras.
02/2024 – 02/2025 Huancayo, Junín, Perú	Analista programador <i>Soluciones Integrales ELS S.A.C. - SOLINTELS</i> Desarrollo e implementación de módulos contables en un sistema de escritorio existente, utilizando C#, WinForms y SQL Server. Los módulos se centraron en la gestión de cheques, emisión de comprobantes electrónicos y automatización de procesos contables específicos. Control de versiones con Git para asegurar trazabilidad en el desarrollo y facilitar futuras integraciones.
01/2022 – 01/2024 Satipo, Junín, Perú	Analista programador <i>Group Solution Technology S.A.C. - GROSOTEC</i> Desarrollo e implementación de módulos contables en un sistema web, utilizando ASP.NET, Blazor y SQL Server. Las funcionalidades incluyeron la automatización de registros financieros, gestión de documentos contables y visualización dinámica de reportes. Integración de servicios REST con Spring Boot para comunicación entre sistemas. Despliegue en Azure y control de versiones con Git para asegurar trazabilidad y colaboración continua.
11/2023 – 12/2023 Remoto	Android Developer <i>Freelance</i> Desarrollo de una aplicación móvil para la gestión y organización de eventos institucionales, creada en Android Studio con Java. Integración con Firebase para la autenticación, almacenamiento de datos en tiempo real y gestión de notificaciones push. La app permite a los usuarios visualizar eventos, registrarse, confirmar asistencia y recibir alertas sobre cambios o novedades. Orientada a mejorar la interacción entre organizadores y participantes.
09/2023 – 11/2023 Remoto	Full Stack Developer <i>Freelance</i> Desarrollo de un sistema web para el control de asistencia de estudiantes mediante escaneo de códigos QR. Implementado con PHP, JavaScript (Ajax), CSS y SweetAlert2. El sistema permite el registro en tiempo real, validación de identidad, generación de reportes y administración de usuarios. Base de datos desarrollada en MySQL. Interfaz moderna y responsiva, orientada a instituciones educativas.

Educación

08/2013 – 07/2018 Huancayo, Junín, Perú	Bachiller en Ingeniería de sistemas <i>Universidad Nacional del Centro del Perú</i> Formación integral en Ingeniería de Sistemas, con conocimientos sólidos en desarrollo de software en entornos desktop, web y móvil, así como en bases de datos, análisis y diseño de procesos de sistemas, redes, seguridad informática e introducción a la inteligencia artificial. Participación en proyectos académicos orientados a la solución de problemas reales aplicando tecnologías modernas.
03/2021 – 12/2023 Huancayo, Junín, Perú	Técnico en diseño y programación web <i>UESTP Andrés Bello Cáceres Dorregaray</i> Formación técnica enfocada en el desarrollo de aplicaciones web y móviles, con conocimientos sólidos en diseño de interfaces, programación con tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, PHP, MySQL y herramientas de desarrollo móvil. Capacitación en fundamentos de bases de datos, usabilidad, diseño responsive y estructuras lógicas de programación.

Habilidades

Backend Development <ul style="list-style-type: none">C#, PHP, ASP.NET, Java, Spring Boot, Node.js, Python, .NET Core, Entity Framework	Frontend Development <ul style="list-style-type: none">HTML, CSS, JavaScript, Angular, React.js, Blazor, Tailwind, Bootstrap
Bases de Datos <ul style="list-style-type: none">SQL Server, MySQL	Mobile & Desktop Development <ul style="list-style-type: none">Flutter, Xamarin, Android Studio, Windows Forms
Herramientas y Frameworks <ul style="list-style-type: none">Git, Github, Gitlab, Azure, Visual Studio, Visual Studio Code, Postman	

Idiomas

Español	Portugués
---------	-----------

Proyectos

06/2025	Post Ads <i>Aplicación móvil para publicación de anuncios en la nube.</i> Desarrollo de una app en Flutter con backend en Node.js bajo arquitectura MVC. Permite crear, editar y visualizar anuncios con imágenes en la nube. Se integró autenticación por Google y correo usando OAuth2 y JWT. Proyecto personal orientado a prácticas modernas de desarrollo móvil y APIs REST. Tecnologías: Flutter, Node.js, MySQL, JWT, OAuth2, Dart
05/2025	Educore <i>API REST para gestión educativa en instituciones escolares.</i> Desarrollo de una API REST con Spring Boot para administrar usuarios, docentes, estudiantes, cursos y calificaciones. Implementa arquitectura por capas y está diseñada para integrarse con un frontend en Angular. Tecnologías: Spring Boot, JPA, MySQL, Java, API REST
05/2025	Educore - Web Frontend <i>Aplicación web para la gestión educativa de instituciones escolares.</i> Desarrollo de la interfaz web en Angular para la gestión de estudiantes, docentes, cursos y reportes, integrada vía servicios REST con un backend en Spring Boot. Enfocado en usabilidad y diseño responsivo. Tecnologías: Angular, TypeScript, REST API, Responsive Design
10/2024	Evaluación Técnica - Sistema de Gestión Northwind <i>Proyecto desarrollado como parte de una prueba técnica para un proceso de selección laboral.</i> Desarrollo de un sistema CRUD con C# y Blazor, conectado a la base de datos Northwind. Incluye gestión de clientes, productos y órdenes, con navegación modular, componentes reutilizables y buenas prácticas de arquitectura. Tecnologías: C#, Blazor, Entity Framework, Northwind, CRUD, SQL Server
12/2023	EventHub - Gestión de Eventos <i>Aplicación móvil Android para la creación y gestión de eventos, desarrollada con Java y Firebase.</i> Desarrollo de una app nativa con Android Studio y Java para crear y administrar eventos. Usa Firebase Authentication, Firestore en tiempo real y Firebase Storage para imágenes. Incluye notificaciones, filtros por categoría y vista por ubicación y fecha. Tecnologías: Android Studio, Java, Firebase, Firestore, Firebase Auth, Firebase Storage, Notificaciones
12/2023	Sistema de Seguimiento del Egresado <i>Sistema web para el seguimiento de egresados universitarios, desarrollado con PHP, JavaScript, CSS y MySQL.</i> Desarrollo full stack de una plataforma para registrar, consultar y analizar datos de egresados. Incluye encuestas, gestión de usuarios con roles, validaciones, exportación y estadísticas en tiempo real. Implementado con PHP, JavaScript y MySQL. Tecnologías: PHP, JavaScript, MySQL, CSS, Encuestas, Roles de usuario, Estadísticas, Full Stack
11/2023	Sistema de Control de Asistencia con QR <i>Aplicación web desarrollada con PHP, JavaScript (AJAX), CSS y MySQL para el control de asistencia estudiantil mediante escaneo de códigos QR.</i> Plataforma web para registrar la asistencia de estudiantes mediante escaneo de códigos QR. Integra AJAX para interactividad sin recargas, SweetAlert2 para alertas visuales y un panel administrativo para gestión de alumnos y reportes. Tecnologías: PHP, JavaScript, AJAX, MySQL, SweetAlert2, QR, Asistencia, Full Stack

Publicaciones

05/2024	HUMAN RESOURCES (Expediente N° 001581-2024) <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
---------	--

05/2024	INFRASTRUCTURE AND SUPPORT (Expediente N° 001580-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	MANAGEMENT OF THE GRADUATE PROFILE (Expediente N° 001568-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	QUALITY ASSURANCE (Expediente N° 001570-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	RESEARCH AND INNOVATION (Expediente N° 001577-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	STUDENT FOLLOW - UP (Expediente N° 001575-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	SYLLABUS PLANNING (Expediente N° 001567-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	TEACHER MANAGMENT (Expediente N° 001574-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	TEACHING - LEARNING PROCESS (Expediente N° 001573-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	UNIVERSITY SOCIAL RESPONSABILITY (Expediente N° 001675-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	VERIFICATION OF THE GRADUATE PROFILE (Expediente N° 001582-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.
05/2024	WELLNESS SERVICES (Expediente N° 001578-2024)  <i>INDECOPI – Dirección de Derecho de Autor</i> Aplicativo móvil desarrollado en Flutter para el proceso de acreditación universitaria.

Certificaciones

11/2022 Remoto	Universidad Python con Frameworks Django, Flask, etc. <i>Udemy</i> Desarrollo backend en Python utilizando frameworks como Django y Flask, conexión con bases de datos y despliegue de proyectos.
08/2022 Remoto	Certificado en PHP Y MYSQL <i>Udemy</i> Desarrollo de aplicaciones dinámicas con PHP y gestión de bases de datos relacionales con MySQL.
08/2022 Remoto	Universidad JavaScript – De Cero a Experto <i>Udemy</i> Fundamentos de JavaScript moderno, manejo del DOM, asincronía, promesas y consumo de APIs REST.
04/2022 Remoto	Universidad Desarrollo Web – Frontend Web Developer <i>Udemy</i> Desarrollo frontend completo con HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, Flexbox y responsive design.
11/2021 Remoto	Universidad Angular – De Cero a Experto <i>Udemy</i> Desarrollo de aplicaciones SPA con Angular, uso de servicios, módulos, routing y consumo de APIs.
11/2020 Remoto	Aprende Programación en Java (de Básico a Avanzado) <i>Udemy</i> Fundamentos del lenguaje Java, programación orientada a objetos, estructuras de control y acceso a bases de datos.