

Cómo usar Room para la persistencia

Hagamos una prueba rápida. Debes responder al menos 7 preguntas de manera correcta para aprok

[Volver a la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android) (https://developer.android.com/courses/pathways/android)

1. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la anotación `@Query` no es verdadera?

- ☐ En el DAO, la anotación `@Query` se usa con un método.
- ☐ La anotación `@Query` corresponde a una búsqueda `SELECT`.
- ☐ Cuando hay dos puntos antes de su nombre, la anotación `@Query` puede pasar argumentos a una instrucción de SQL.
- ☒ La anotación `@Query` solo se puede usar con una función de suspensión. ✅ ¡Correcto!

2. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre el DAO son verdaderas?

- ☐ Las funciones DAO usan anotaciones como `@Insert` y `@Update` que corresponden a una operación en la base de datos.
- ☐ Las funciones DAO pueden mostrar un flujo.
- ☐ En la clase `AppDatabase`, se hace referencia a las instancias de clases DAO.
- ☒ Todas las opciones anteriores. ✅ ¡Correcto!

3. La clase `Database`, que se hereda de la clase `RoomDatabase`, es responsable de ____.

- ☒ Crear una instancia de la base de datos y proporcionar acceso al DAO ✓ ¡Correcto!
- ☐ Representar tablas de datos individuales
- ☐ Definición de funciones que se asignan a instrucciones de SQL, como consultas `SELECT`.
- ☐ Proporcionar datos a la IU

4. ¿Cuál es el propósito del DAO?

- ☐ Conserva la referencia a los modelos de vista y la base de datos.
- ☒ Define funciones que se asignen a instrucciones de SQL, como las consultas `SELECT` y `INSERT`. ✓ ¡Correcto!
- ☐ Proporciona un método de fábrica para crear una instancia de base de datos.
- ☐ Crea una nueva instancia de base de datos.

5. ¿Por qué necesitas usar la función `synchronized()` cuando creas la base de datos?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

- ☐ Te permite crear varias copias de la base de datos.
- ☒ Te permite acceder de forma segura al código desde varios subprocesos a la vez. ✓ ¡Correcto!
- ☒ Se usa para evitar condiciones de carrera. ✓ ¡Correcto!
- ☒ Garantiza que solo un subproceso pueda ingresar al bloque de código a la vez. ✓ ¡Correcto!

6. Puedes usar las anotaciones `@Insert` y `@Delete` sin proporcionar una instrucción de SQL.

- ☒ Verdadero ✓ ¡Correcto!

☐ Falso

7. Completa los espacios en blanco

Ingresa una o más palabras para completar la oración.

Para manejar conflictos cuando haces una inserción en una base de datos, puedes pasar un parámetro (como IGNORE) a la anotación @Insert.

☒ Incorrecto.

8. Selecciona todas las afirmaciones que sean verdaderas sobre el Inspector de bases de datos:

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

☒ Te permite inspeccionar, consultar y modificar las bases de datos de la app mientras se está ejecutando. ☒ ¡Correcto!

☐ Funciona con otras bibliotecas de SQLite que empaquetas con tu app.

☒ Es particularmente útil para depurar bases de datos. ☒ ¡Correcto!

☒ Funciona con SQLite simple y bibliotecas compiladas sobre SQLite, como Room. ☒ ¡Correcto!

9. Las entidades representan tablas de datos individuales en la base de datos de Room.

☒ Verdadero ☒ ¡Correcto!

☐ Falso

10. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre la clave primaria no es verdadera?

- ☐ Puedes usar la clave primaria para identificar de manera única cada registro o entrada en las tablas de tu base de datos.
- ☐ Después de asignar la clave primaria, no podrás modificarla.
- ☒ Room genera un valor de clave primaria incremental para cada entidad de forma predeterminada. ✔ ¡Correcto!
- ☐ La clave primaria representa el objeto de la entidad, siempre que exista en la base de datos.

Results

Tu puntuación es **9 de 10**. ¡Felicitaciones! Aprobaste el cuestionario.

[Volver a la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-6-pathway-2) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-6-pathway-2)

[Siguiendo la ruta de aprendizaje](https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-6-pathway-2) (https://developer.android.com/courses/pathways/android-basics-compose-unit-6-pathway-2)