

# SUDOKU

Para la ejecución del programa es necesario ejecutar el sudoku.exe en la consola del sistema operativo, añadiéndole los números iniciales del sudoku a resolver:

```
\\Sudoku>sudoku.exe 0000 1400 0013 0000
Sudoku planteado:
0 0 0 0
1 4 0 0
0 0 1 3
0 0 0 0

Sudoku resuelto:
2 3 4 1
1 4 3 2
4 2 1 3
3 1 2 4
```

Algunos ejemplos para copiar y pegar en consola:

- sudoku.exe 0000 1400 0013 0000
- sudoku.exe 3410 0200 0020 0143
- sudoku.exe 2304 0020 4031 3040
- sudoku.exe 0420 2003 1004 0310
- sudoku.exe 0240 1003 4002 0130