# Actividad 2 - Búsqueda y sistemas basados en reglas

Brayan Steven Bonilla Castellanos Juan Carlos Monsalve Gómez

> Universidad Ibero. Ingeniería de Software Inteligencia artificial

#### Enlace repositorio GitHub

https://github.com/Brayan-Bonilla1224/IA\_unidad2\_act4

#### **Enlace video-tutorial**

https://youtu.be/wubtqTtSJbo

### Descripción del ejercicio

Escribir en Python las instrucciones para el desarrollo de un sistema inteligente que, a partir de una base de conocimiento escrito en reglas lógicas, desarrolle la mejor ruta para moverse desde un punto A y un punto B en el sistema de transporte masivo local.

### Ejecución del ejercicio

Importamos las librerías necesarias para dibujar y mostrar el grafo de red

```
import networkx as nx
import matplotlib.pyplot as plt
```

Construimos una base de conocimiento escrito en reglas lógicas

```
#Representación del grafo del sistema de transporte
#Distancia en metros (simulada) desde cada uno de los lugares hacia el otro
grafo_transporte = {
    'marcotobon': ['info': 'Marco Tobon', 'distancias': {'parque': 150, 'capilla': 300, 'hospital': 450, 'basilica': 700}],
    'parque': {'info': 'Parque Principal', 'distancias': {'marcotobon': 150, 'capilla': 100}},
    'capilla': {'info': 'Capilla de la Humildad', 'distancias': {'parque': 100, 'hospital': 100, 'marcotobon': 300}},
    'hospital': {'info': 'Hospital', 'distancias': {'capilla': 100, 'basilica': 200, 'marcotobon': 450}},
    'basilica': {'info': 'basilica', 'distancias': {'hospital': 200, 'marcotobon': 700}},
}
```

Construimos un método que se encargue de extraer las distancias de la estación que recibe como parámetro

```
#Extraccion de las distancias segun la estacion a validar

def expansion(origen_actual):
    adyacentes = []
    for nodo_adyacente in grafo_transporte[origen_actual]['distancias']:
        distancia = grafo_transporte[origen_actual]['distancias'][nodo_adyacente]
        adyacentes.append((nodo_adyacente, distancia))
    return adyacentes
```

Construimos un método que se encargue de la lógica analítica que me permita identificar la mejor ruta para desplazarme de un punto A a un punto B

```
#Busqueda de la mejor ruta para desplazarse
def buscar_ruta(origen, destino):
    matriz = [(origen, 0, [])]
    estaciones = set()

while matriz:
    origen_actual, distancia_recorrida, ruta_optima = matriz.pop(0)

if origen_actual == destino:
    return ruta_optima, distancia_recorrida

    estaciones.add(origen_actual)

for siguiente_estacion, distancia in expansion(origen_actual):
    distancia_total = distancia_recorrida + distancia
    ruta_optimizada = ruta_optima + [siguiente_estacion]
    if siguiente_estacion not in estaciones:
        matriz.append((siguiente_estacion, distancia_total, ruta_optimizada))

matriz.sort(key=lambda x: x[1])
return None, None
```

Construimos un método para dibujar el grafo de red (grafos dirigidos) y mostrarlo

```
# Función para dibujar el grafo del sistema de transporte
def dibujar_grafo():
   G = nx.Graph()
    # Agregar nodos al grafo
    for nodo in grafo_transporte:
       G.add node(nodo, info=grafo transporte[nodo]['info'])
    # Agregar arcos al grafo
    for nodo actual in grafo transporte:
        for nodo adyacente, distancia in grafo transporte[nodo actual]['distancias'].items():
            G.add_edge(nodo_actual, nodo_adyacente, weight=distancia)
    pos = nx.spring_layout(G)
    labels = nx.get_node_attributes(G, 'info')
    nx.draw_networkx_labels(G, pos, labels=labels)
    edge_labels = nx.get_edge_attributes(G, 'weight')
    nx.draw_networkx_edge_labels(G, pos, edge_labels=edge_labels)
    nx.draw(G, pos, with labels=False, node_size=2000, node_color='lightblue')
    # Mostrar la gráfica
    plt.show()
```

Definimos el main de la aplicación

```
# Interfaz de usuario
def main():
    origen = input("Ingrese la estación de origen: ")
    destino = input("Ingrese la estación de destino: ")

ruta_optima, distancia = buscar_ruta(origen, destino)

if ruta_optima is not None:
    print("La mejor ruta es:", ruta_optima)
    print("La mejor ruta tiene una distancia de:", distancia)
    else:
    print("No se encontró una ruta desde", origen, "hasta", destino)

dibujar_grafo()
```

Por último, la ejecución del programa

```
# Ejecución del programa
/ if __name__ == '__main__':
| main()
```

# Ejecución del ejercicio

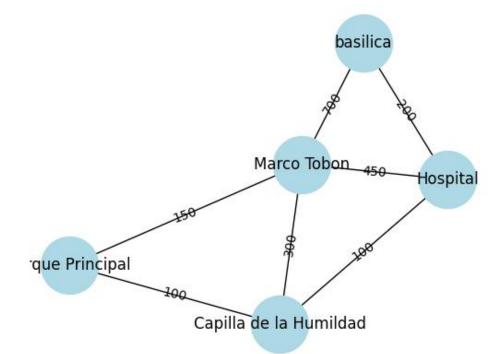
Ingresamos los valores solicitados

```
Ingrese la estación de origen: parque
Ingrese la estación de destino: basilica
```

Obtenemos una respuesta conforme a la ejecución correcta del programa

```
La mejor ruta es: ['capilla', 'hospital', 'basilica']
La mejor ruta tiene una distancia de: 400
```

Validamos la información obtenida por el programa con el grafo



En donde confirmamos el funcionamiento correcto del programa, cumpliendo con el objetivo principal de identificar la mejor ruta de desplazamiento de un punto A a un punto B

### **Conclusiones**

- Todo análisis de datos parte de unos objetivos, siendo entonces lo más importante el diseño de la investigación o la estrategia de análisis, no la herramienta, es fundamental tener en cuenta que la herramienta es solo un medio.
- El uso de sistema de inteligencia artificial tiene aún un amplio potencial en todos los sectores de la sociedad, así lo hemos podido ver en los últimos tiempos con el auge de tecnologías como ChatGPT y otras que permiten la creación de imágenes, voces, etc.
- Con el ejercicio actual vemos como, por ejemplo, el uso de sistemas de inteligencia artificial integrado a los sistemas de transporte podría tener un fuerte impacto en temas de movilidad sobre todo en las grandes ciudades.
- Las tecnologías de inteligencia artificial pueden impactar positivamente el nivel de calidad de vida, la salud, finanzas, etc.

# Bibliografía

Rojas-Jimenez, K. (s. f.). *Capítulo 9 Análisis de Redes | Ciencia de Datos para Ciencias Naturales*. https://bookdown.org/keilor\_rojas/CienciaDatos/an%C3%A1lisis-deredes.html