#### **Nombres:**

- Geraldine Gómez.
- Bryan González.
- Santiago Roa.

## Taller 1

#### 1. Método de Horner:

```
 rm(list=ls()) \\ Horner <-function(P,Xn) \\  \{ \\ y <- 0 \\ i <- 1 \\ while (i < length(P) + 1) \\  \{ \\ y = Xn^*y + P[i] \\ cat("y= ",y,"\tXn=",Xn,"\tOperaciones Mínimas = ",i*2,"\n") \\ i <- i + 1 \\ \} \\ cat("El valor del polinomio es: ",y) \\ \}
```

a. 
$$2x^4 - 3x^2 + 3x - 4$$
  
 $x_0 = -2$   
 $P < -c(2,0,-3,3,-4)$   
 $Horner(P,-2)$ 

## Resultado:

```
y= 2 Xn= -2 Operaciones Minímas = 2
y= -4 Xn= -2 Operaciones Minímas = 4
y= 5 Xn= -2 Operaciones Minímas = 6
y= -7 Xn= -2 Operaciones Minímas = 8
y= 10 Xn= -2 Operaciones Minímas = 10
El valor del polinomio es: 10
```

```
b. 7x^5 + 6x^4 - 6x^3 + 3x - 4

x_0 = 3

P2 <- c(7,6-6,0,3,-4)

Horner(P2,3)
```

```
×n= 3
                           Operaciones Minimas =
    21
                  \times n = 3
                           Operaciones Minimas =
                                                     4
                           Operaciones Minimas =
                                                     6
    63
                  \times n = 3
                           Operaciones Minimas =
    192
                  \times n = 3
                                                     8
                  ×n= 3
                           Operaciones Minimas =
    572
                                                     10
El valor del polinomio es: 572
```

```
c. -5x^6 + 3x^4 + 2x^2 - 4x

x_0 = -1

P3 <- c(-5,0,3,0,2,-4,0)

Horner(P3,-1)
```

#### Resultado:

```
Operaciones Mínimas =
y=
    -5
                ×n= −1
                        Operaciones Minimas =
                ×n= −1
                                               4
y=
                        Operaciones Minimas =
у=
    -2
                ×n= −1
у=
   2
                ×n= -1 Operaciones Minimas =
   0
                Xn= -1 Operaciones Minimas =
                                               10
у=
                ×n= -1 Operaciones Mínimas =
                                               12
   -4
y=
                ×n= −1
                        Operaciones Minimas =
  valor del polinomio es:
```

```
2.  rm(list=ls()) \\ eficiencia <- function(n) \\ \{ \\ x <- n \\ i <- 0 \\ while ( n > 0) \\ \{ \\ d <- n\%\%2 \\ n <- floor(n/2) \\ i <- i+1 \\ cat("i= ",i*2,"\tn= ",n,"\t","d= ",d,"\n") \\ \} \\ \}
```

a. 
$$n = 73$$

eficiencia (73)

#### **Resultado:**

i=			26	d=	-1
1	2	n=	36		Т.
i =	4	n=	18	d=	0
i=	6	n=	9	d=	0
i=	8	n=	4	d=	1
i=	10	n=	2	d=	0
i=	12	n=	1	d=	0
i=	14	n=	0	d=	1

b.

T(n) = 2 + k (k: número de iteraciones necesarias).

$$n_1 = n/2$$

$$n_2 = n/4$$

$$n_3 = n/8$$

$$n_k = 1$$

 $n/2^k < 2$  (Tamaño de n después de k iteraciones).

$$n/2^k < 2$$

 $n < 2^{k+1}$  (Fórmula de acotamiento).

$$\ln(n) < \ln(2^{k+1})$$

$$ln(n) < (k+1) * ln(2)$$

$$k > ln(n) / ln(2) -1$$

$$O = O(log_2(n))$$

3.  $R(t) = (2\cos(t), \sin(t), 0), P(2,1,0)$ 

$$f(t) = d$$

$$f'(t) = d$$

$$\mathbf{d} = \sqrt{(2\cos(t) - 2)^2 + (\sin(t) - 1)^2(t) + (0 - 0)^2}$$

$$\mathbf{d'} = \frac{8\sin(t) - 3\sin(2t) - 2\cos(t)}{2\sqrt{4\cos^2(t) + \sin^2(t) - 8\cos(t) + 2\sin(t) + 5}}$$

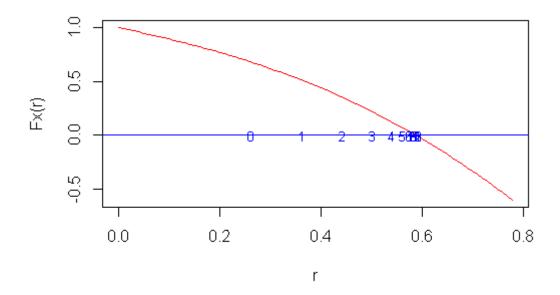
$$\mathbf{d'} = 3\sin(t)\cos(t) - 4\sin(t) + \cos(t) = 0$$

$$d'' = -\sin(t) - 4\cos(t) - 3\cos(2t)$$

```
rm(list=ls())
Fx \leftarrow function(t) 3*sin(t)*cos(t)-4*sin(t)+cos(t)
Dx \leftarrow function(t) - sin(t) - 4*cos(t) - 3*cos(2*t)
Hx \leftarrow function(t) t - (Fx(t)/Dx(t))
newton <- function(a,b)</pre>
  if((Fx(a)-a)*(Fx(b)-b)<0)
   r < -seq(a,b,0.01)
   plot(r,Fx(r),type="l",col="red")
   abline(h=0,col="blue")
   t<-0
   r < -Hx(t)
   i<-0
   while (Fx(r) != 0)
    error < -abs(Fx(t)/Dx(t))
    if(error > 1.e-4)
      t<-r
    else break
    r < -Hx(t)
    text(r,0,i,cex=0.8,col="blue")
    i < -i+1
    cat("I=",i,"\tF(t)=",Fx(t),"\tT=",signif(t,digits=4),"\tE=",error,"\n")
  }
  else
   cat("No tiene raíz la función en ese intervalo.\n")
 }
newton(0,pi/4)
```

I= 1	F(t) = 0.8430906	T= 0.1429	E= 0.1428571
I= 2	F(t) = 0.6778332	T= 0.2636	E= 0.1207865
I= 3	F(t) = 0.507396	T= 0.3646	E= 0.1009444
I = 4	F(t) = 0.3469569	T= 0.4447	E= 0.08014699
I = 5	F(t) = 0.2143954	T = 0.5032	E= 0.05850295
I= 6	F(t) = 0.1200839	T= 0.5416	E= 0.03834727
I= 7	F(t) = 0.06207925	T= 0.564	E= 0.02245124
I= 8	F(t) = 0.03039057	T= 0.576	E= 0.01193781
I= 9	F(t) = 0.0144131	T = 0.5819	E= 0.005936326
I= 10	F(t) = 0.006723327	T = 0.5847	E= 0.002837908
I= 11	F(t) = 0.003110912	T = 0.5861	E= 0.001328921
I= 12	F(t) = 0.00143391	T= 0.5867	E= 0.0006160144
I= 13	F(t) = 0.0006597475	T= 0.587	E= 0.0002841785
I= 14	F(t) = 0.000303301	T= 0.5871	E= 0.0001308026

# Gráfica:



4. 
$$r = 2 + \cos(3t)$$
  
 $r = 2 - e^t$ 

# a. Posición Falsa – Intersección:

#Graficar en Polares

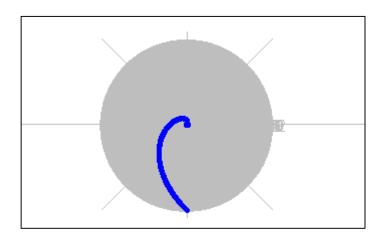
rm(list=ls())
polar <- function (theta, r, color=4)
{
 y <- 0
 x <- 0
 ejex <- 1</pre>

```
for (i in 1:length(r))
  if(is.nan(r[i])==T)
   r[i] < 0
 }
 angulo <- seq(-max(theta),max(theta),by=theta[2]-theta[1])
 y <- r*sin(theta)
 x <- r*cos(theta)
 plot.new()
 plot.window(xlim = c(-max(r), max(r)), ylim = c(-max(r), max(r)), asp
=1)
 aux <- max(r)
 # Dibuja los ejes.
 while (aux > 0)
 {
  fi <- aux*sin(angulo)
  cir <- aux*cos(angulo)
  points(cir,fi,pch="-",col="gray",cex=0.3)
  text(ejex+0.2,-0.2,ejex,col="gray")
  ejex < -ejex + 1
  aux <- aux - 1
  }
 abline(v=((max(cir)+min(cir))/2),col="gray")
 abline(h=((max(cir)+min(cir))/2),col="gray")
 segments(-\max(r)+0.5, -\max(r)+0.5, \max(r)-0.5, \max(r)-0.5, \cot = "gray")
 segments(-\max(r)+0.5,\max(r)-0.5,\max(r)-0.5,-\max(r)+0.5,col="gray")
 points(x,y,pch=20,col=color,cex=1)
dim <- seq(-pi, 3*pi/2, by=pi/600)
r <- \cos(3*\dim) - \exp(\dim)
polar(dim,r,"blue")
# Posicion falsa - Intersección
  rm(list=ls())
  Fr < -function(x) 2 + cos(3*x)
  Gr < -function(x) 2 - exp(x)
  regulaFalsi <- function(a,b)
  {
```

```
x<-((Fr(b)*a)-(Fr(a)*b))/(Fr(b)-Fr(a))
error<-abs(Fr(x)/Gr(x))
while(error>1.e-4)
{
    x<-((Fr(b)*a)-(Fr(a)*b))/(Fr(b)-Fr(a))
    if(Fr(x)==0)
    {
        break
    }
    if(Fr(x)*Fr(a)<0)
    {
        b<-x
    }
    else
    {
        a<-x
    }
    error<-abs(Fr(x)/Gr(x))
    cat("r=",x," \t","E=",error,"\n")
}
regulaFalsi(pi,3*pi/2)</pre>
```

r= 1.570796	E= 0.7116229
r= 2.021211e+15	E= 0

# Gráfica:

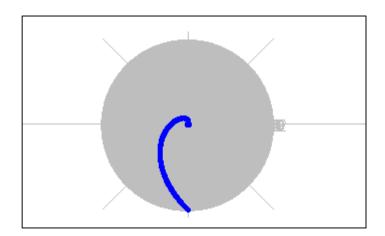


#### b. Secante - Intersección

```
#Graficar en Polares
rm(list=ls())
polar <- function (theta, r, color=4)
 y < -0
 x < -0
 ejex < -1
 for (i in 1:length(r))
  if(is.nan(r[i])==T)
   r[i] < 0
 }
 angulo <- seq(-max(theta),max(theta),by=theta[2]-theta[1])
 y <- r*sin(theta)
 x <- r*cos(theta)
 plot.new()
 plot.window(xlim = c(-max(r), max(r)), ylim = c(-max(r), max(r)), asp
=1)
 aux <- max(r)
 # Dibuja los ejes.
 while (aux > 0)
  fi <- aux*sin(angulo)
  cir <- aux*cos(angulo)
  points(cir,fi,pch="-",col="gray",cex=0.3)
  text(ejex+0.2,-0.2,ejex,col="gray")
  ejex < -ejex + 1
  aux <- aux - 1
  }
 abline(v=((max(cir)+min(cir))/2),col="gray")
 abline(h=((max(cir)+min(cir))/2),col="gray")
 segments(-\max(r)+0.5, -\max(r)+0.5, \max(r)-0.5, \max(r)-0.5, \cot = "gray")
 segments(-\max(r)+0.5,\max(r)-0.5,\max(r)-0.5,-\max(r)+0.5,col="gray")
 points(x,y,pch=20,col=color,cex=1)
dim <- seq(-pi, 3*pi/2, by=pi/600)
```

```
r <- \cos(3*dim) - \exp(dim)
polar(dim,r,"blue")
rm(list=ls())
Fx \leftarrow function(x) 2 + cos(3*x)
Gx \leftarrow function(x) 2-exp(x)
#Secante - Intersección
secante <- function(a,b)</pre>
 x < -(Fx(b)*a - Fx(a)*b)/(Fx(b) - Fx(a))
 error <-1
 while (error > 1.e-4)
  a<-b
  b < -x
  x < -(Fx(b)*a - Fx(a)*b)/(Fx(b) - Fx(a))
  if (Fx(x) == 0) break
  error < -abs(Fx(x)/Gx(x))
  cat("r=",x,"\t","E=",error,"\n")
secante(pi,3*pi/2)
```

## Gráfica:



**13.** 

#### a. Formula iterativa:

$$\mathbf{f}(\mathbf{x}) = \mathcal{X} - \frac{x^n - r}{nx^{(n-1)}}$$

$$\mathbf{x_0} = \frac{v}{2}$$

$$\mathbf{x_1} = \mathbf{f}(\mathbf{x_0})$$

$$\mathbf{x_2} = \mathbf{f}(\mathbf{x_1})$$

$$\mathbf{x_3} = \mathbf{f}(\mathbf{x_2})$$

$$\mathbf{x_{k+1}} = \mathbf{f}(\mathbf{xk}), \mathbf{k}: \text{ creciente}$$

n: Raíz enésima

r: Número al cual se le va a calcular la raíz enésima

#### Demostración:

$$g(\mathbf{x}) = x^{n} - r$$

$$g'(\mathbf{x}) = n e^{n-1}$$

$$tg(\mathbf{e}) = e - \frac{e^{n} - r}{n e^{n-1}}$$

# Teorema de Convergencia cuadrática:

$$\begin{aligned} e_{n+1} &= |x_n - \sqrt[n]{r}| \\ &= |(x_n^n - r) - (s^n - r)| \\ &= |(n s^{n-1})(x_n - s) + \frac{1}{n}(n(n-1))s^{n-2}(x_n - s)^2| \\ &= 0 + \frac{1}{n}(n(n-1))s^{n-2}e^2n \\ &\lim_{n \to \infty} \frac{1}{n}|n^2 - n(s^{n-2})| \neq \infty \end{aligned}$$

#### Intervalo de Convergencia:

$$r = 2^n r_1$$

$$\frac{1}{n} < \sqrt[n]{r} < 1$$

## b. Algoritmo:

```
Fx \leftarrow function(x,n,v) x-(x^n-v)/(n*x^n(n-1))
Gx \leftarrow function(x,n,v) x^n-v
Hx \leftarrow function(x,n) n*x^(n-1)
  calcularRaiz <- function(v,n)</pre>
  {
    x < -v/2
    error <- 1
    i < -0
    while (error > 1.e-8)
    {
     x \leftarrow Fx(x,n,v)
     error <- abs(Gx(x,n,v))/Hx(x,n)
     cat(" x= ",x," \terror= ",error,"\n")
     i < -i + 1
    }
  }
  - Se toma como valor de prueba \sqrt[3]{120}
     calcularRaiz (125,3)
```

#### Resultado:

```
40.01111
                        13.31205
X=
                error=
    26.69906
X=
                        8.843573
                error=
   17.85549
                        5.826366
X=
                error=
   12.02912
                        3.733273
X=
                error=
    8.295849
                        2.184066
X=
                error=
    6.111783
                        0.966422
X=
                error=
X=
   5.145361
                error=
                        0.204246
   4.941115
                        0.008675378
\times =
                error=
    4.932439
                        1.527651e-05
X=
                error=
    4.932424
                error= 4.731362e-11
X =
```

Calculo con calculadora: 4,93242414

- **a.** Las condiciones para que la raíz exista, sea única y pueda ser calculada son:
  - 1. La función debe ser continua en el intervalo [a, b].
  - 2. El valor de x debe existir en el intervalo [a, b].
  - **3.** Debe existir un cambio de signo cuando se evalúa el valor a y b en la función.
  - **4.** Debe tener una pendiente m < 1 para que exista una única raíz.
- **b.** El orden de convergencia es lineal.

## c. Algoritmo:

```
rm(list=ls())
Fx < -function(x) 2*x^4-3*x^2+3*x-4
RaizReal <- function(a, b)
 if(a/b < 1){
  x < -a
  d < -(b-a)/10
  x < -(x+d)
  E<- 1.e-4
  while (d > E)
   if (Fx(a)*Fx(b) < 0)
    x < -(x-d)
    d < -d/10
   }
 else
  cat("La función no tiene raiz real positiva.")
}
RaizReal(1, 2)
```

X=	1	E=	0.01
X=	0.99	E=	0.001
×=	1 0.99 0.989	E=	1e-04

**15.** 

## a. Algoritmo:

```
rm(list=ls())
Fx \leftarrow function(x) 5*x-exp(x)-1
Gx \leftarrow function(x) (exp(x)+1)/5
puntoFijo <- function(a,b)</pre>
 x < -(a+b)/2
 i<-0
 while (Gx(x) != x)
  error<-abs(a-b)/2
  if(error > 1.e-8)
   if (Gx(x) < x) b < -x
      else
       a <- x
  else
  {
   break
  if(i>5)
  {
   break
   x<-(a+b)/2 – Condición de convergencia del punto fijo
   i < -i+1
   cat("I=",i,"\tG(x)=",Gx(x)," \tX=",x,"\tE=",error,"\n")
 }
}
```

puntoFijo(0.5,0.8) – Intervalo de convergencia.

I= 1	G(x) = 0.5554261	X= 0.575	E= 0.15
I = 2	G(x) = 0.5423444	X= 0.5375	E= 0.075
I = 3	G(x) = 0.548824	X= 0.55625	E= 0.0375
I = 4	G(x) = 0.545569	X= 0.546875	E= 0.01875
I = 5	G(x) = 0.5439529	X= 0.5421875	E= 0.009375
I= 6	G(x) = 0.54476	X= 0.5445313	E= 0.0046875