

# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL PERÚ

# FACULTAD DE INGENIERÍA

#### **SISTEMAS - SOFTWARE**

PROYECTO ACADÉMICO: Sistema de parqueo automatizado

# **Integrantes:**

- PAOLA ANDREA APAZA MAMANI
- JORDAN QUISPE PEREZ
- YHAIR SADDAM BARRETO CORREA
- BRAYAN JESUS LEON ALLCA
- YANIRA NICOLE CARRILLO CASTRO

#### **Docente:**

ROOSEVELT VLADIMIR LOPEZ URIBE

2023

Lima - Perú 2023

#### **CAPÍTULO 1: La Empresa**

"Station 23" es un estacionamiento dedicado a poder obtener un espacio libre, proporcionándote una visualización más rápida y segura mediante su servicio que este brinda, para así satisfacer a sus clientes con un servicio de calidad. Este estacionamiento es algo innovador de funcionamiento como primera prueba en un hotel. Debido a que este tiene una alta demanda de huéspedes y buscan una manera más rápida de poder encontrar estacionamiento, pero actualmente el número de clientes ha disminuido, motivo por el cual, para ofrecer un servicio de estacionamiento más rápida, amigable y personalizada, el gerente del local ha optado por implementar este servicio de estacionamiento con precios accesibles.

#### 1.1. Visión

La visión del proyecto de Station 23 es convertirse en líder de la industria de estacionamiento, ofreciendo a los clientes una experiencia rápida, segura y personalizada. Para lograrlo, estamos comprometidos a innovar constantemente y ofrecer un aplicativo de escritorio que revolucione la experiencia de estacionamiento para nuestros clientes.

#### 1.2. Misión

La misión del negocio de estacionamiento Station 23 es ofrecer parqueos seguros, rápidos e innovadores utilizando nuevas tecnologías e incorporando nuevas opciones de servicio para satisfacer las necesidades y deseos de sus clientes. La empresa se compromete a promover un estilo de vida seguro y amigable a sus clientes sobre la importancia de escoger un aplicativo de estacionamiento adecuado. Además, el negocio de Station 23 se enfoca en brindar a sus clientes una experiencia agradable y segura en un ambiente cómodo. La empresa está comprometida con la investigación y el desarrollo para descubrir nuevas técnicas y formas de innovar, y se preocupa por mantener altos estándares de rapidez y seguridad vehicular. En resumen, el negocio busca liderar la industria de estacionamiento vehicular al ofrecer opciones de hora

fracción a precios accesibles y según el tipo de vehiculo, al mismo tiempo que promueve un estilo de vida seguro.

#### 1.3. Entorno

El estacionamiento Station 23 se encuentra en un hotel con alta demanda de huéspedes. Aunque es la única aplicación de estacionamiento que existe en ese hotel, hay competencia en áreas cercanas que están desarrollando propuestas similares. El entorno es altamente visitado, con una gran afluencia de huéspedes que buscan opciones seguras y rápidas al dejar su vehiculo.

Como ejemplo de algunos aspectos del entorno del estacionamiento Station 23 en un hotel, se pueden considerar los siguientes:

Competencia directa: El estacionamiento Station 23 puede enfrentar la competencia directa de otros servicios parecidos, plataformas de gestión de estacionamiento y otras empresas que proporciona soluciones de software y hardware para la gestión de estacionamientos

Competencia indirecta: Aunque el estacionamiento Station 23 es de los únicos estacionamientos de hotel que hay por ese lugar, podría enfrentar la competencia indirecta de otros hoteles que utilizan sistemas de gestión empresarial y otros sistemas de control de acceso.

Afluencia de clientes: La demanda de estacionamientos puede variar según la temporada. Por ejemplo, los estacionamientos cerca de lugares turísticos pueden experimentar aumentos significativos de demanda durante las vacaciones.

Seguridad: La seguridad de tus instalaciones es un aspecto crítico para ganar la confianza de los clientes y cumplir con las regulaciones locales. Asegúrese de tener medidas adecuadas de seguridad y control de acceso.

Normativas y Regulaciones: Station 23 puede tener ciertas regulaciones gubernamentales y municipales que cumplan con la gestión de estacionamientos, incluyendo tarifas, horarios y requisitos de seguridad. Para así asegurarse de cumplir con todas las leyes y regulaciones locales.

Ubicación: La ubicación de otros estacionamientos, en relación con el hotel y el estacionamiento Station 23 podría ser un factor importante para los clientes, ya que la competencia podría atraer a los clientes que pasan cerca de ella mientras se dirigen a otros lugares. El estacionamiento Station 23 podría explorar formas de atraer a clientes que no pasen por el lugar, como publicidad en línea y promociones.

Precios: El estacionamiento Station 23 debería considerar los precios de la otros aplicativos de parqueo y otros negocios cercanos al establecer sus propios precios, para asegurarse de que sean competitivos y atractivos para los clientes. Las tarifas y las políticas de estacionamiento pueden variar según la ubicación.

#### 1.4. Estrategias

- Recopilación de requisitos claros y priorizados usando datos para tomar decisiones informadas y optimizar la gestión de estacionamientos.
- Mejorar la eficiencia operativa y la experiencia del cliente a través de la implementación de tecnologías avanzadas.
- Automatización del proceso de registro de ingreso
- Diseño centrado en el usuario
- Desarrollo y Pruebas
- Ampliar la presencia de la Estación 23, por redes o anuncios.

#### 1.5. Planes de la Empresa

- Realizar una recopilación de requisitos para entender las necesidades de los usuarios y el negocio.
- Priorizar los requisitos de acuerdo con su importancia para la visión y el valor que aportan a los clientes.
- Diseñar la interfaz de usuario teniendo en cuenta la facilidad de uso y la accesibilidad.
- Realizar pruebas de usabilidad para garantizar que la experiencia del usuario sea rápida y sencilla.
- Utilizar tecnologías y herramientas que permitan una experiencia innovadora,
   como la generación de tickets.
- Planificar el mantenimiento regular del sistema para corregir errores, aplicar actualizaciones de seguridad y agregar nuevas características innovadoras.
- Realizar evaluaciones posteriores a la implementación para recopilar retroalimentación de los usuarios y realizar mejoras en consecuencia.
- Impulsar publicaciones importantes o anuncios utilizando la publicidad paga de las redes sociales para llegar al público objetivo.

En resumen, los planes del estacionamiento se enfocan en mejorar la eficiencia de su servicio, incorporar tecnología para mejorar la experiencia del cliente, fortalecer su imagen de marca y expandirse en el futuro manteniendo su enfoque en ofrecer el servicio de estacionamiento rápido y seguro.

#### CAPÍTULO 2: Análisis de la situación

#### 2.1 Descripción del problema

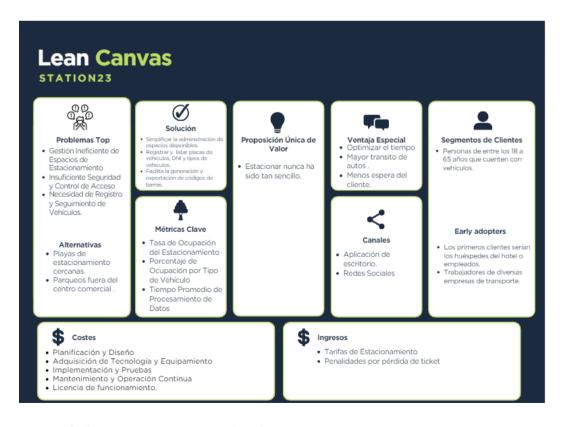
El problema radica en la necesidad de mejorar la experiencia de estacionamiento para los clientes. Actualmente, el proceso de registro y ubicación de vehículos es lento y

tedioso, lo que genera frustración. Además, controlar adecuadamente el acceso a las instalaciones es un desafío y los clientes desean la libertad de elegir su espacio de estacionamiento. Esta situación impide ofrecer una experiencia de estacionamiento rápida, eficiente y personalizada que satisfaga las expectativas de los clientes.

#### 2.2 Alcances

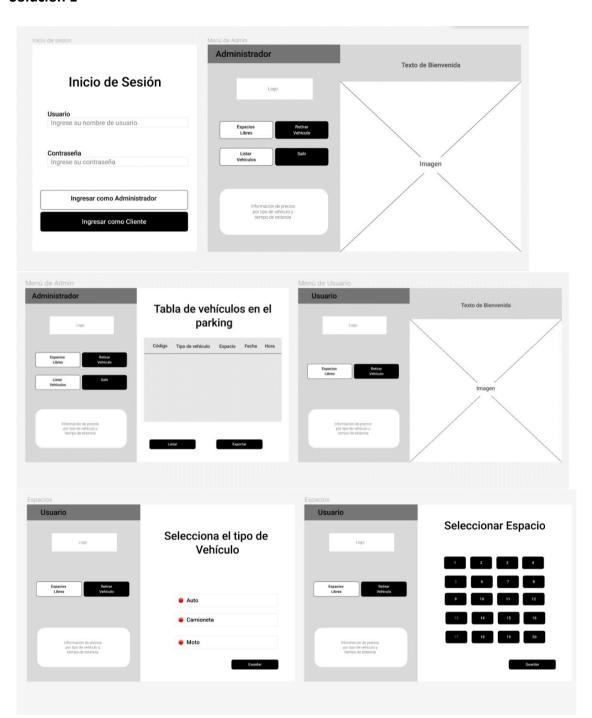
El alcance del proyecto consiste en desarrollar un sistema de escritorio de estacionamiento que permita a los clientes registrar vehículos, incluyendo información sobre espacios disponibles, el tipo de vehículo. Además, el sistema permitirá la generación de tickets de estacionamiento. El administrado podrá listar, vehículos registrados en el día. Se implementará un sólido sistema de inicio de sesión para garantizar la seguridad de los datos y el acceso autorizado. El proyecto se centrará en la funcionalidad esencial de registro, gestión y generación de tickets, ofreciendo una solución eficiente y segura para la administración de espacios de estacionamiento.

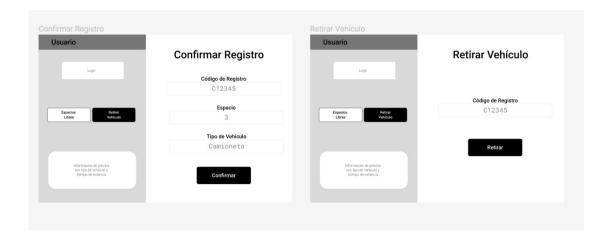
#### 2.3 Lean Canvas del Negocio



Capítulo 3: Alternativa de Solución

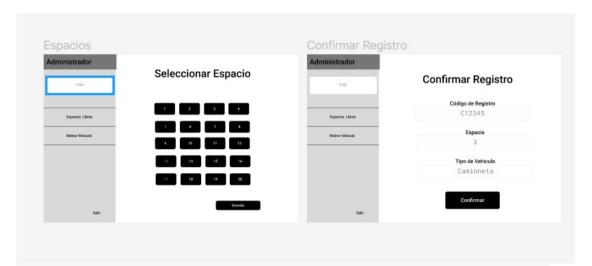
#### Solución 1

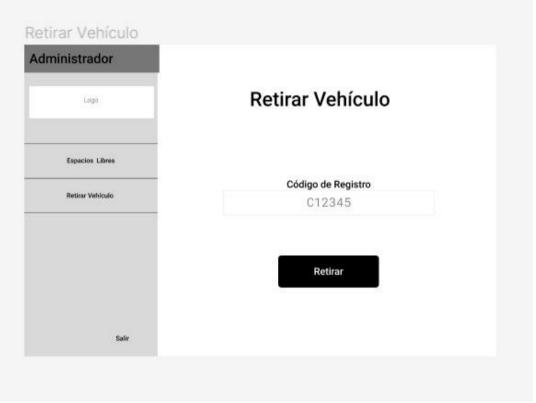




#### Solución 2

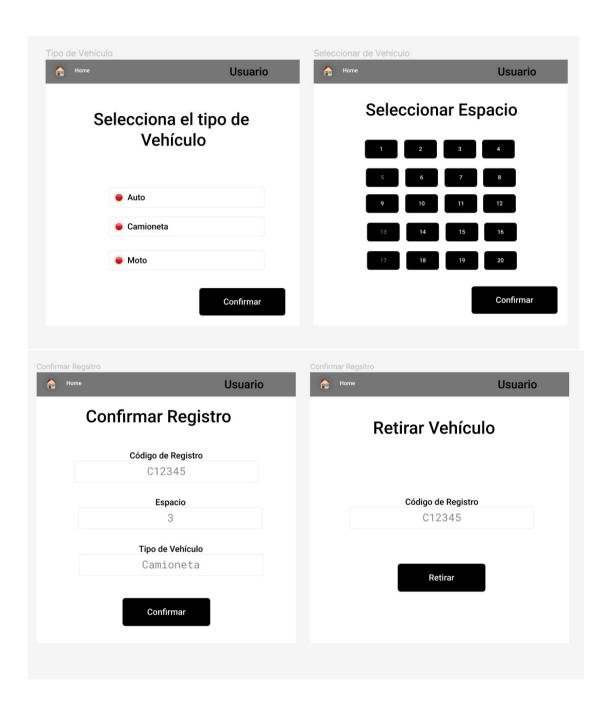






Solución 3



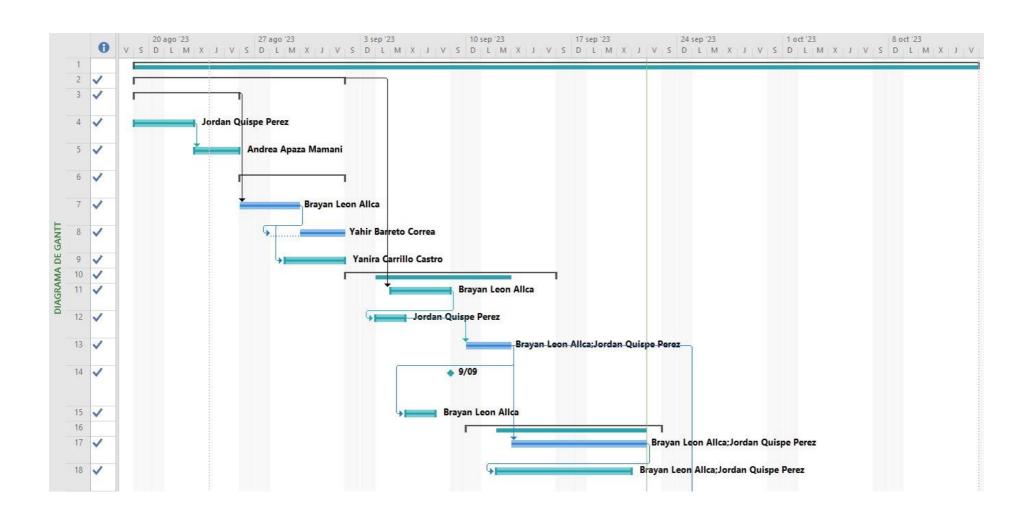


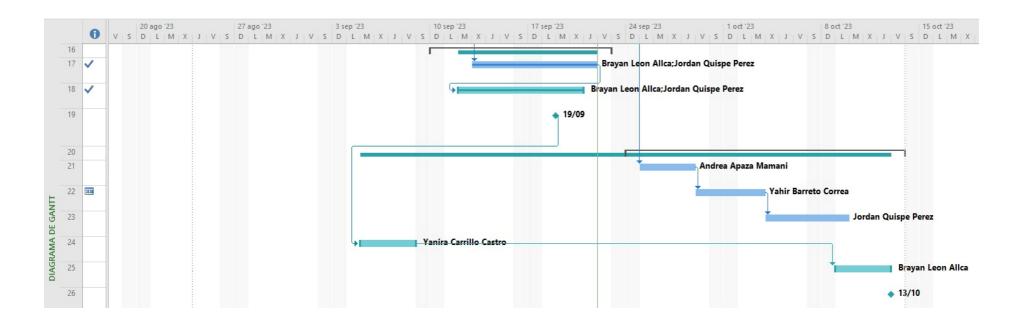
Capitulo 4: Planificación

4.1 Diagrama de Gantt

	0	Modo de →	Nombre de tarea 🔻	Duración →	Comienzo 🕶	Fin +	Predecesoras •	Nombres de los recursos 🔻	% completado 🔻
1		*		41 días	sáb 19/08/23	vie 13/10/23			68%
2	~	-5	■ Planificacion	10 días	sáb 19/08/23	vie 1/09/23			100%
3	~		<ul><li>Documentos Negocio</li></ul>	5 días	sáb 19/08/23	vie 25/08/23			100%
4	~	*	Definicion del Negocio	3 días	sáb 19/08/23	mar 22/08/23		Jordan Quispe Perez	100%
5	~	*	LEAN CANVAS	3 días	mié 23/08/23	vie 25/08/23	4	Andrea Apaza Mamani	100%
6	~		<ul> <li>Documentos</li> <li>Proyecto</li> </ul>	5 días	sáb 26/08/23	vie 1/09/23			100%
7	~		Project Charter	3 días	sáb 26/08/23	mar 29/08/23	3	Brayan Leon Allca	100%
8	~	-5	Diagrama de Gantt	3 días	lun 28/08/23	vie 1/09/23	7	Yahir Barreto Correa	100%
9	1	*	WBS	4 días	mar 29/08/23	vie 1/09/23	7	Yanira Carrillo Castro	100%
10	~	*	△ ANALISIS	11 días	sáb 2/09/23	vie 15/09/23			100%
11	~	*	Documento CUS	4 días	mar 5/09/23	vie 8/09/23	2	Brayan Leon Allca	100%
12	~	*	Alternativa de Solucion	2 días	Iun 4/09/23	mar 5/09/23	11	Jordan Quispe Perez	100%
13	<b>V</b>		Diagrama de Procesos	3 días	dom 10/09/23	mar 12/09/23	12	Brayan Leon Allca; Jordan Quispe Perez	100%
14	~	*	HITO: Presentacion Avance 1	0 días	sáb 9/09/23	sáb 9/09/23			100%
15	~	*	Prototipos	2 días	mié 6/09/23	jue 7/09/23	13	Brayan Leon Allca	100%
16		*	<b>⊿</b> Diseño	11 días	dom 10/09/23	vie 22/09/23			99%
17	~	-3	Diagrama de Clases	7 días	mié 13/09/23	jue 21/09/23	13	Brayan Leon Allca; Jordan Quispe Perez	100%
18	~	*	Modelos de Datos	7 días	mar 12/09/23	mié 20/09/23	17	Brayan Leon Allca; Jordan Quispe Perez	100%

	0	Modo de 🔻	Nombre de tarea 🔻	Duración 🕶	Comienzo 🕶	Fin •	Predecesoras •	Nombres de los recursos →	% completado 🔻
16		*	<b>⊿</b> Diseño	11 días	dom 10/09/23	vie 22/09/23			99%
17	<b>V</b>		Diagrama de Clases	7 días	mié 13/09/23	jue 21/09/23	13	Brayan Leon Allca; Jordan Quispe Perez	100%
18	<b>V</b>	*	Modelos de Datos	7 días	mar 12/09/23	mié 20/09/23	17	Brayan Leon Allca; Jordan Quispe Perez	100%
19		*	HITO: Presentacion Avance 2	0 días	mar 19/09/23	mar 19/09/23			0%
20		*	■ Construccion	16 días	dom 24/09/23	vie 13/10/23			0%
21			Construccion Pantalla1	4 días	lun 25/09/23	jue 28/09/23	13	Andrea Apaza Mamani	0%
22			Construccion Pantalla2	3 días	vie 29/09/23	mar 3/10/23	21	Yahir Barreto Correa	0%
23		===	Construccion Pantalla3	4 días	mié 4/10/23	lun 9/10/23	22	Jordan Quispe Perez	0%
24		*	Construccion Pantalla4	4 días	mar 5/09/23	vie 8/09/23	19	Yanira Carrillo Castro	0%
25		*	Construccion Pantalla5	4 días	lun 9/10/23	jue 12/10/23	24	Brayan Leon Allca	0%
26		*	HITO: Presentacion Avance 3	0 días	vie 13/10/23	vie 13/10/23			0%



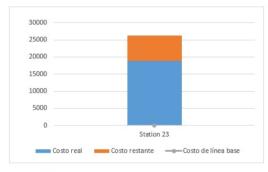




# INFORMACIÓN GENERAL DE COSTOS DE LA

#### ESTADO DE COSTO

Estado de costo para las tareas de nivel superior.



#### DISTRIBUCIÓN DE COSTOS

Cómo los costos están distribuidos entre las tareas en función de su estado



#### DETALLES DE COSTOS

INFORMACIÓN GENERAL DE COSTOS DE LA TAREA

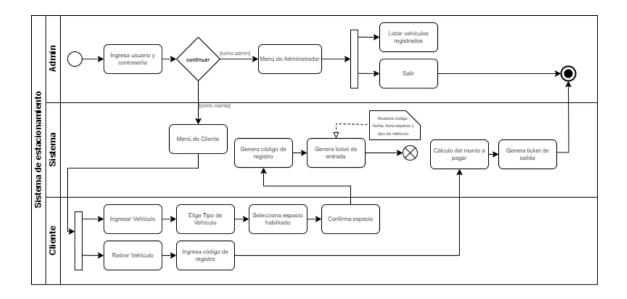
Detalles de costos para todas las tareas de nivel superior.

Nombre	Costo fijo	Costo real	Costo restante	Costo	Costo de línea base	Variación de costo
Station 23	S/ 0.00	S/ 18,800.00	S/ 7,520.00	S/ 26,320.00	S/ 0.00	S/ 26,320.00

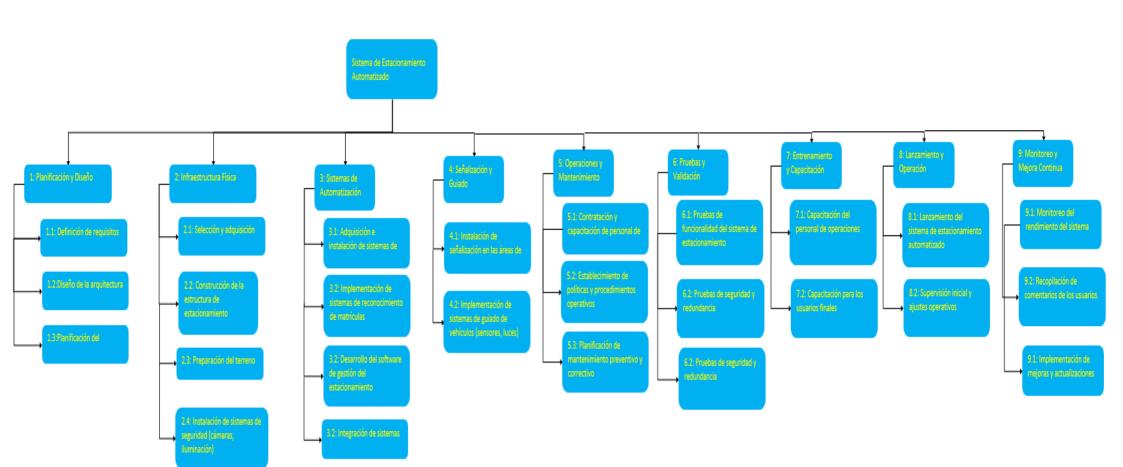
# 4.2 Proyect Charter Básico

			Project C	harter			
Titulo				Jefe de Proyecto			
Fecha inicio	19/08/2023	Fecha fin	14/10/2023	Sponsor		Hotel Cielo	
			Necesidad del	negocio			
aparcamiento y	la asignación de es		es. Actualmente, l			en la gestión de plazas de a de manera manual, lo que ha	
		Icance	•		Entre	egables	
Diseño v desarr	ollo del software d			Software de aparo			
	acios de Aparcamie	•		_		rrollo del software.	
	nformes de Ingreso			Manual de usuario		tono doi sortivare.	
	l personal para el u			Prototipos.	· .		
capacitación de		y problemas		Trototipos.	Suposiciones	y dependencias	
Cambine en los	requisitos del proy			Suposiciones:	- Spositiones	, septimonions	
	tegración con siste				ronorcionará l	os recursos necesarios para el	
	ntrega de compone			desarrollo y la im			
	imbio por parte del					cceso a la información y los	
reconstened at ea	inibio per parte de	personal.		sistemas necesario			
	preliminar para est		Costo en S/. 26,320.00	implementación y La entrega oportu para la integración s	r capacitación. na de cualquie 1.	del personal del hotel para la romponente externo necesario capacitación, pruebas y	
			Cronogra	ama			
Hitos y Activid	ades			Responsable	Fecha Prog.	Fecha Real	
Definición del N	Vegocio			Jordan	19/08/2023	22/08/2023	
Desarrollo del L	ean Canvas			Andrea	23/08/2023	25/08/2023	
Desarrollo del P	roject Charter			Brayan	26/08/2023	29/08/2023	
Desarrollo del D	Diagrama de Gantt			Yahir	28/08/2023	01/09/2023	
Desarrollo del V	Vork Breakdown S	tructure		Yanira	29/08/2023	01/09/2023	
Definición de Re	equerimientos Fun	cionales		Brayan	02/09/2023	05/09/2023	
Definición de Re	eglas de Negocio			Yanira	02/09/2023	05/09/2023	
Definición de Re	equeriminetos No l	Funcionales		Yahir	02/09/2023	05/09/2023	
Realizar el Diag	rama de Casos de U	Jso		Brayan	02/09/2023	05/09/2023	
Diseño de Proto	tipos de Software			Andrea y Yanira	04/09/2023	07/09/2023	
	E	quipo			Comité de	Aprobación	
Jefe de Proyecto	Jordan Joel Qu	ispe Perez		Sponsor	Hotel Cielo		
Supervisor	Yhair Saddam I	Barreto Correa		Gerente	Jorge Perez (	Quiñones	
•				Carlos Alvarez Jimenez			
	Paola Andrea A	Apaza Mamani		Jefe	Carlos Aivar	ez Jimenez	
Diseñadora Programador	Paola Andrea A Brayan Jesus I	•		Jete	Carlos Alvais	ez Jimenez	

# 4.3 Diagrama de Procesos



#### 4.4 . Work Breakdown Structure



# **Documento CUS**

# **Requerimientos Funciuonales**

Nro	Nombre	Descripción	RN
RF01	Registro de Ingreso	El sistema debe contar con una opción para que los usuarios puedan indicar el ingreso de su vehículo.	
RF02	Registro de Salida	El sistema debe contar con la opción para registrar la salida del estacionamiento.	
RF03	Selección de Estacionamiento	El sistema debe permitir al usuario seleccionar un espacio disponible. Luego de confirmado el espacio este pasara a no disponible hasta la salida del vehículo.	
RF04	Selección del Vehículo	El sistema debe permitir seleccionar el tipo de vehículo que se estará estacionando.	
RF05	Pagar Estacionamiento	El sistema debe utilizar las pasarelas de pago para realizar los pagos por estacionamiento	
RF06	Adquirir Ticket	El sistema debe generar un ticket que contenga la información respectiva al registro (tipo de vehículo, espacio seleccionado, fecha y hora de ingreso) y el código para registrar la salida.	RN04
RF07	Calcular la tarifa	El sistema debe calcular la tarifa a pagar por el uso del espacio del estacionamiento y mostrarla a los usuarios.	RN01, RN02, RN03
RF08	Bloquear Acceso a Aparcamiento	El sistema debe permitir al gerente bloquear espacios en el estacionamiento en caso de remodelación o reparación.	
RF09	Acceder al Informe de Registro de Vehículos	El sistema debe tener una opción para que el gerente pueda visualizar una lista con los registros realizados diariamente.	
RF10	Exportar Reporte	El sistema debe contar con la opción para exportar el Informe de Registro de Vehículos en un formato .xlsx (Libro de Excel) para que el gerente pueda manipular la información.	

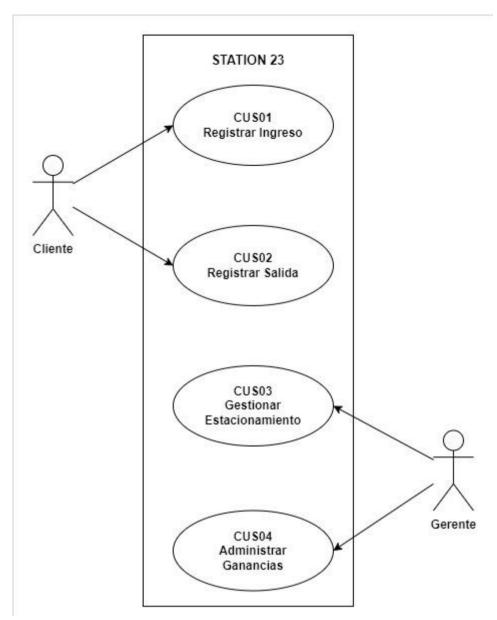
# Reglas de Negocio

Nro	Detalle
RN01	Se considera una tolerancia de 10 minutos entre el ingreso y la salida para el
	cálculo de las horas
RN02	Se considera en el pago hora o fracción
RN03	Si ingreso se toma en cuenta como una hora como mínimo.
RN04	Los vehículos permitidos son: auto, camioneta y motocicleta.
RN05	La velocidad limite dentro del negocio es 10 km/h

# **Requerimientos no Funcionales**

Nro	Detalle
RNF01	Formato de fecha y Hora. Es dd/mm/aaaa HH:mm
RNF02	La aplicación se debe desplegar en SO. Win 7, 10 y 11
RNF03	El programa debe de desarrollarse en Java NetBeans
RNF04	El sistema debe de ser compatible con MySQL como base de datos
RNF05	El sistema debe estar disponible y operativo en todo momento

# Diagrama CUS

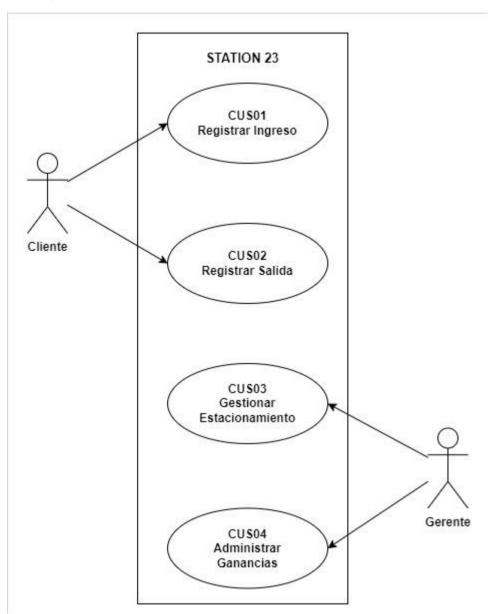


# Matriz de Verificación

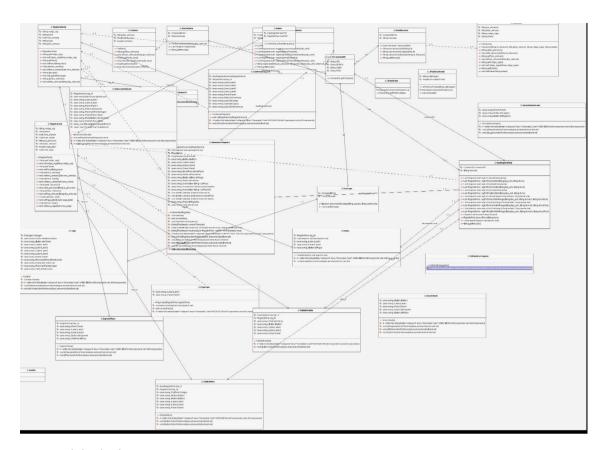
	CUS01	CUS02	CUS03	CUS04
RF01	Х			
RF02		Х		
RF03	Х			
RF04	Х			
RF05		Х		
RF06	Х			
RF07		Х		
RF08			Х	
RF09				Х
RF10				X

# Capitulo 5: Desarrollo de Solución

# 5.1.Diagrama de caso de uso

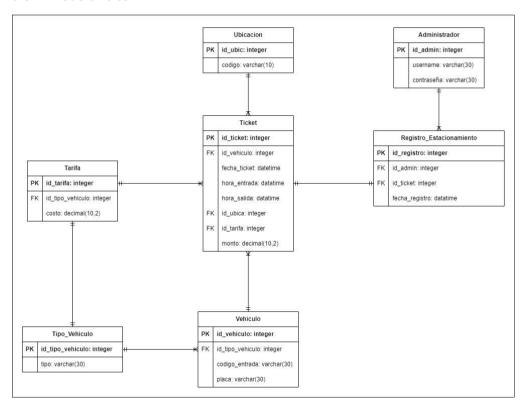


5.2.Diagrama de clases

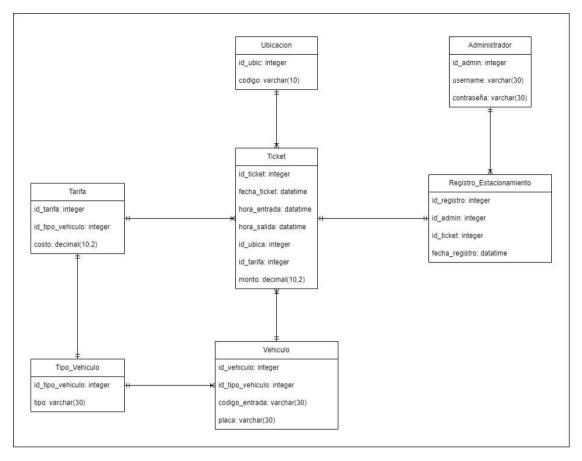


#### 5.3. Modelo de datos

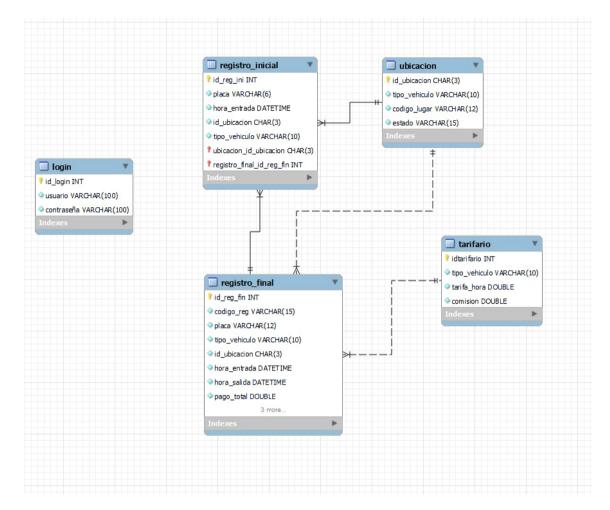
#### 5.3.1. Modelo físico:



#### 8.3.2. Modelo lógico:



8.3.3 Diagrama de base de datos



#### 5.3. Prototipo

# Usuario User1 Contraseña INGRESAR COMO ADMINISTADOR INGRESAR COMO CLIENTE



