

変数名表

クラス	変数名	修飾子	型	初期値	Getメソッド	Setメソッド	用途
MainWindow	input_count	private	int	5	-	-	入力端子数
	List_input	private	List<Input>	new List<Input>()	-	-	入力パネル内のボタンのリスト
	List_pattern	private	List<Pattern>	new List<Pattern>()	-	-	真理値表の行の情報を格納したリスト
	List_true_set	private	List<InSet>	new List<InSet>()	-	-	入力されている加法標準形の項のリスト
	List_calc	private	List<InSet>	new List<InSet>()	-	-	計算時に使用する項のリスト
	List_value	private	List<int>	new List<int>()	-	-	不要項を算出するときに使用する、入力パターンを10表記にして格納したもの
	header_pattern	private	Header	null	-	-	真理値表のヘッダー
	current_set	private	InSet	new InSet()	-	-	現在入力中の項
Input	button	public	Button	null	-	-	入力に使用するボタンコントロール
	number	private	int	-	-	-	入力番号(0~input_count)
	value	public	int	-1	-	-	現在のボタンの状態(-1:無、0:負、1:正)
	mainWindow	private	MainWindow	null	-	-	メインウィンドウのインスタンス
Pattern	IN	public	List<int>	null	-	-	各入力の状態のリスト (0:1)
	IN_Cell	public	List<TextBlock>	null	Get_IN(int)	-	各セルのテキストブロックコントロールのリスト
	number	public	int	-	-	-	入力状態を10進数に変換したもの
Header	cell	private	List<TextBlock>	new List<TextBlock>()	GetCell(int)	-	ヘッダーのセルのテキストブロックコントロールのリスト
	height	private	double	20	GetHeight()	-	ヘッダーのセルの高さ
	font_size	private	int	-	GetFontSize()	-	ヘッダーのフォントサイズ

InSet	used	public	Boolean	FALSE	-	-	合成につかられた項か否か
	pin	public	int[]	-	-	-	入力情報(-1:無、0:負、1:正)
	value	public	int	0	-	-	入力値を10進数に変換したもの
	List_value	public	List<int>	new List<int>()	-	-	入力値情報のリスト（合成前）
	count	public	int	0	-	-	1の入力値の数
	unique	public	int	0	-	-	ユニークな入力値（合成前）の数