**Programa DIO**

**Formação CSS Developer**

**Primeiros Passos com CSS**

Unidades de Medida – CSS

UNIDADES DE MEDIDAS ABSOLUTAS

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Pode-se dividir as unidades de medida em duas categorias: **absolutas** e **relativas**.

Dentro do dimension há outras unidades de medidas atreladas a ele:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**UNIDADES DE MEDIDAS ABSOLUTAS**

São tamanhos que não estão atrelados a nenhum valor de referência, ou seja, não dependem de nenhum outro valor para que sejam calculadas.

Essas unidades são fixas e não podem mudar de acordo com o tipo de dispositivo, ou então por conta do tamanho de algum outro elemento.

Assim, normalmente se utiliza essas unidades de medida quando se conhece as características e as configurações do seu dispositivo e também quando não se quer que este tamanho mude por interferência de algum outro fator ou de algum outro elemento.

A maioria delas são mais úteis quando se trabalha com impressão, ao invés de trabalhar com conteúdo em tela.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Assim, a unidade de medida absoluta mais comum utilizada são os pixels (px).

PIXELS

Unidade de medida absoluta mais comum utilizada para desenvolvimento de algo que será visualizado em tela e não através de uma impressão gráfica.

Pixels é considerado a menor unidade de uma representação digital.

Tamanho e resolução são coisas diferentes, tamanho de telas é a medida em polegadas, enquanto a resolução é medida em pixels.

Mais tanto o tamanho como a resolução possuem algo em comum que é a **densidade**.

Com a densidade pode-se medir quantos pixels cabem por polegada de determinada tela ou **ppi (pixel por in)**.

Assim, a densidade é a quantidade de pixels que podem ser armazenados em uma determinada região da tela. Então quanto menor for a tela e maior a resolução, maior será a densidade de pixels que terá naquela determinada região. Da mesma forma que quanto menor for a tela e menor a resolução, menor será a densidade.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Embora sejam evoluções dos dispositivos, para o CSS a quantidade de pixels para um dispositivo e outro variam pouco.

Por isso vem a diferença entre **pixel físico** e **pixel lógico**:

* Pixel físico – são reais, ou seja, que existe na tela do dispositivo.
* Pixel lógico – quanto conteúdo cabem dentro da tela independente da densidade da tela.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

**UNIDADES DE MEDIDA RALATIVA**

São calculadas com base em outra unidade de medida já definida. E por conta dessa unidade estar atrelada a um outro valor, o resultado da propriedade poderá variar de acordo com o outro elemento de que está se baseando o valor para a propriedade, ou então pode estar relacionado a qual dispositivo que a tela estará sendo exibida.

Vantagem de se utilizar unidades de medida relativa, é que poderá fazer com que o texto, ou qualquer outra propriedade seja redimensionada, em relação ao que está dentro da página.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Quando se constrói um site responsivo, essas unidades de medida relativa vão ajudar para que os elementos se adaptem corretamente no lugar em que estão sendo vistos nos diferentes dispositivos para os usuários.

Basicamente os navegadores irão calcular o resultado desse valor e “traduzir” o resultado que está sendo colocado em pixels.

Unidades de medidas relativas:

* Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

  Descrição gerada automaticamentePorcentagem – é um valor relativo ao valor da mesma propriedade no CSS, só que com referência ao seu elemento pai.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

* Unidade “em” – é utilizada para definir o tamanho da fonte do elemento através da propriedade “font-size”. Assim, pegará o tamanho da fonte do elemento pai como referência e multiplicar pelo valor passado em “em”.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente