**Programa DIO**

**Formação CSS Developer**

**Primeiros Passos com CSS**

Estilizações Básicas com CSS

**Cores Pré-Definidas**

Os navegadores já pré-disponibilizam cerca de 140 cores pré-definidas. Onde é possível referenciar elas dando nomes, ex. blue, red, black, etc.

Como descobrir quais cores vem como padrão e quais os nomes delas?

Dica é ir no site da W3Scholl – HTML Color Names. Assim, aparecerá lista de todas as cores que são suportadas pelos browsers.

Caso queira colocar uma cor de fundo transparente, adicione o valor “**transparent**”. Ex background: transparent

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente Assim, elemento ficará com a tonalidade da cor de fundo da página.

Propriedade border – primeiro valor é a espessura, após é a característica da borda, ex. solid, e por último a cor da borda.

Dica: para se pegar dinamicamente a cor da borda com relação a cor da letra, coloca o valor “**currentcolor**” após definir a característica da borda.

**Cores RGB e RGBA**

O RGB é uma sigla para as palavras, red, green e blue. Essas 3 cores são cores primárias, e são utilizadas como base para se formar todas as outras cores conhecidas.

Então para se criar cores diferentes, mistura-se as cores primárias.

Para utilizar as cores RGB no CSS, utiliza-se a função RBG. Exemplo:

Color: rgb (3 valores) – 1- tom de vermelho, 2- tom de verde e o 3- tom de azul.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteEsses valores são numéricos e vão de 0 a 255.

Obs. as tonalidades também podem ser definidas em porcentagem, que vai do 0% a 100%.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

O RGBA é como se fosse uma extensão das cores RGB, e ela irá adicionar um canal “*alfa*” que irá definir a opacidade da cor.

A opacidade de uma cor irá definir qual a transparência que ela vai ter.

Assim, no css coloca rgba ao invés de rgb e ao invés de 3 valores, coloca-se 4, onde o quarto valor é o de opacidade.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamentePara opacidade, 0.0 significa totalmente transparente até 1.0 cor sem transparência.

Pode-se omitir o 0, colocando apenas o ponto e o número. Ex .3, .5, .8.

**Cores Hexadecimais**

Para cores em hexadecimais, o código é composto por hashtag e mais 6 dígitos.

Sendo:

* 2 primeiros dígitos – intensidade da cor vermelha;
* 2 dígitos do meio – intensidade da cor verde;
* 2 últimos dígitos – intensidade da cor azul.
* Colocando mais 2 números, poderá definir a transparência da cor.

Cada cor possuirá 256 tonalidades. E em hexadecimal elas são definidas por números e letras, onde:

* Números – vão de 0 a 9;
* Letras – a até f

**Cores HSL e HSLA**

O HSL significa (hue, saturation e lightness), ou seja, matiz, saturação e luminosidade.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

E para definir nível de transparência, utiliza-se o HSLA, que é basicamente extensão das cores HSL, só que terá o valor do canal “*alfa*” que é onde especifica qual será o nível de transparência da cor.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente