



Construir en el documento la planeación del proyecto

Asignatura

Proyecto de software

Presenta

Brayan Andres Rodriguez Gomez

Juan Sebastian Lara Aros

Docente

Johan Gordillo

Bogotá D.C – Colombia

2022

Tabla de contenido

Descripción del proyecto.....	3
Alcance del proyecto.....	4
Objetivos.....	4
Desglose de actividades del trabajo (EDT).....	5
Estimación del proyecto.....	6
Planeación temporal.....	8
Desglose de riesgos.....	8
Matriz de riesgos.....	9
Bibliografía.....	10

Descripción del proyecto

En el presente año (2021) se evidencia una problemática a través del funcionamiento que lleva a cabo la institución denominada Instituto Laberinto de la Cultura, en la Ciudad de Bogotá; en donde se ha generado la necesidad de diseñar un modelo o sistema de optimización, en el cual se encargue de la organización, gestión y asignación de horarios o de eventos, llevando a cabalidad, cada uno de ellos y representando el valor de la puntualidad, los cuales sean necesarios durante los años escolares; teniendo el fácil acceso para los usuarios o roles interesados en la participación del mismo; para ello se llevará a cabo una construcción en base a unas estrategias o herramientas tecnológicas, para solventar la deficiencia de orden sobre todos los datos competentes a la generación de horarios en la institución.

Este proyecto permitirá el fácil acceso con un uso interno de las personas involucradas en la institución, ya sean estudiantes, docentes, administrativos, además se quiere posibilitar la creación, diseño, visualización e implementación de cada uno de los horarios de acuerdo con las necesidades competentes de la institución.

Este proyecto estará conformado por diferentes módulos y roles de acceso para todo el manejo de información necesaria que poseen los horarios, proveyendo una manera ágil y automatizada de controlarlo para desprenderse de la tradición sobre dicho proceso.

Alcance del proyecto

A través de la planeación se logra determinar los principios y fundamentos a los que se están intentando involucrar, esto con el fin de conocer la situación que será solventada por medio del desarrollo de un proyecto de software, se conoce cual es la necesidad y a que punto se quiere llegar para satisfacer las necesidades de la institución, por esto será necesario el acompañamiento continuo de usuarios involucrados para saber si estamos alcanzando el objetivo planteado, se requiere una serie de pruebas de calidad para saber que esta bien y que no esta bien dentro de los flujos del software; lográndose así un producto final en donde se lograra facilitar la organización y construcción de espacios, tiempos y eventos que son necesarios para llevar acabo el desarrollo de la educación.

Objetivo General

Sistematizar el proceso de construcción de horarios correspondientes a la institución educativa Laberinto de la Cultura, sobre cada año escolar.

Objetivos Específico

- Analizar e interpretar cada dato que conlleva la organización de horarios.
- Diseñar modelos que orienten el flujo o proceso correspondiente para tener lo esperado por el usuario.
- Desarrollar cada parte necesaria para el funcionamiento correcto a cada uno de los requerimientos socializados.
- Validar los procedimientos principales que competen a la construcción de horarios, para determinar si se cumple o no con el fin del proyecto.

- Implementar y capacitar sobre cada usuario que interactuara con cada módulo, botón, pestaña, flujo que se constituye a través del proyecto.

Desglose de actividades del trabajo (EDT)



Estimación del proyecto

Si hablamos de una estimación de tiempo, hemos organizado un aproximado de **18 semanas**, es decir **5 meses** en promedio, para llevar a cabo el desarrollo del proyecto, teniendo en cuenta que será agrupadas diferentes semanas para que sea asignada la actividad o tarea correspondiente para avanzar sobre el desarrollo del mismo, logrando cumplir los requerimientos planteados y su objetivo principal, será en el transcurso del día a día, en donde podamos identificar si es necesario aumentar un poco más el tiempo o en definitiva se lograra cumplir con el estimado desde un comienzo, esto debido a que no sabemos que riesgos o eventualidades puedan suceder, atrasando así el cumplimiento de este proyecto planteado.

Para la estimación de recursos debemos categorizar cada tipo de estos, ya que según el proyecto será necesario utilizar unos si como otros no, que nos coadyuven a cumplir con el objetivo, por eso se han planteado algunos como:

Recursos humanos, quienes ayudan a llevar a cabo las actividades necesarias para el buen funcionamiento de cada parte que sea empleada sobre el proyecto, son necesarios dado por el conocimiento, sus habilidades y experiencia. De tal manera hemos considerado en este caso para el proyecto de gestión horarios dos personas involucradas, que cuentan con conocimientos técnicos, experiencia y estudios sobre la ingeniería de software, lo cual cumplen con la ayuda de cumplir el foco de cada fase de construcción del proyecto.

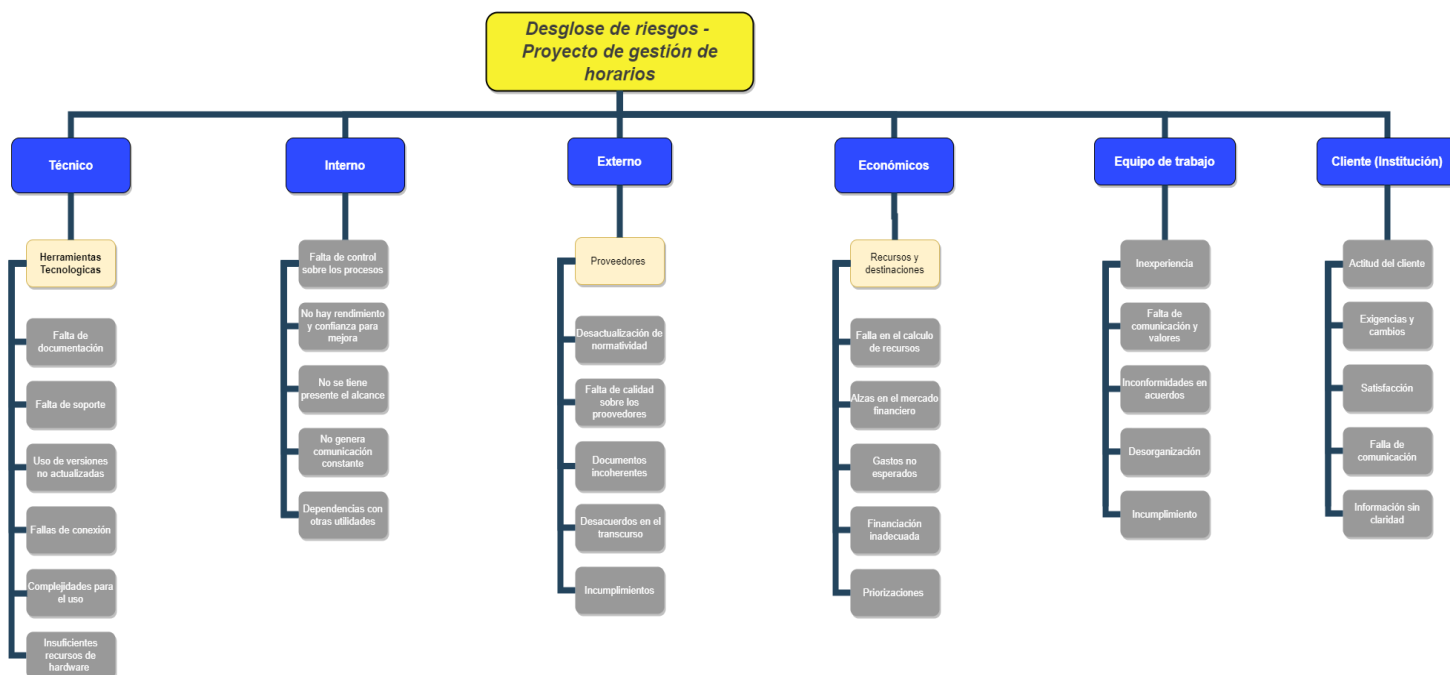
Recursos materiales, los bienes que se ponen a disposición de las necesidades que salen a luz por parte del proyecto, que pueden volver a utilizarse ya sean según cada cumplimiento de sus fases, o de bienes que pueden utilizarse en una cantidad determinada. Así es como se han observado que para cumplir los diferentes requerimientos, poseemos la necesidad de tener recursos de ordenadores, con la capacidad de soportar el funcionamiento de algunos programas informáticos, servidores donde logremos realizar el despliegue y prueba de calidad del proyecto y que soporte una alta categoría de solicitudes, red de internet para conexiones remotas, cuando hablamos de programas informáticos puede suceder que se necesiten utilizar algunos que sean “open source” o en su defecto de pago, serán dispuestos para temas de diseño, prototipado, funciones especiales, almacenamiento de información, automatizaciones, entre otros.

Recursos financieros, corresponden al presupuesto del proyecto, donde bien sabemos que cada uno si o si va a tener un costo y, por lo tanto, requiere el calculo de sus diferentes partes que involucran una financiación o pago. Dentro del proyecto que se ha planteado bien sabemos que existe un personal que dedica tiempo para el desarrollo de este, como también la adquisición de herramientas tanto físicas como virtuales, internet, luz, y demás servicios que se involucran a la hora de lograr cumplir con cada fase y el objetivo principal. Se puede deducir que hablamos de una muy buena base de financiación, para poder acatar cada necesidad que se produzca durante el proceso de desarrollo del proyecto, y si queremos hablar de un aproximado podemos decir que en un rango que este entre los 1000 a 5000 dólares.

Planeación temporal

FASES	ACTIVIDADES	SEMANAS																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	Levantamiento e investigación de la información necesaria que compone al sistema.																		
2	Análisis y organización de la información recolectada.																		
3	Diseño y modelo para la presentación, del proceso que se llevara a cabo dentro del sistema.																		
4	Desarrollo del sistema en el lenguaje Javascript, Node JS, CSS, HTML5.																		
5	Desarrollo de la base de datos para el almacenamiento y la tabulación de la información con algun gestor de bases de datos.																		
6	Pruebas piloto para la entrega total del sistema.																		
7	Implementación final del sistema.																		
8	Capacitación del personal para la entrega total del sistema.																		
9	Entrega de los manuales usuario y técnico.																		

Desglose de riesgos



Matriz de riesgos

“Matriz de riesgo - Proyecto de gestión de horarios”

		Gravedad				
		1 Insignificante	2 Menor	3 Moderada	4 Importante	5 Catastrófica
Probabilidad	5 Muy probable	5 Actividades mínimas de involucración del tiempo	10	15 Exigencias y cambios.	20 Ausencia de miembro del equipo por situaciones alternas.	25
	4 Probable	4	8 Dependencia de otras utilidades.	12 Inexperiencia, desorganización, desinformación.	16 Pérdida o falta de comunicación.	20 Financiación inadecuada.
	3 Posible	3	6 Fallas de conexión, Desacuerdos entre partes involucradas	9 Insuficientes recursos de hardware, incumplimiento por parte del equipo.	12 Incumplimiento o falta de los proveedores.	15 Satisfacción del cliente.
	2 No es probable	2	4 Complejidad para el uso de herramientas.	6 Gastos inesperados, Actitud del cliente.	8 Pérdida de personal, falla en el cálculo de recursos.	10
	1 Muy improbable	1 No se tiene presente el alcance.	2	3 Falta de control sobre procesos.	4	5
		(1-6): Riesgo bajo		(7-12): Riesgo medio		(13-25): Riesgo alto

Bibliografía

- Gutiérrez, D. M. J. A., & Pagés, A. C. (2008). Planificación y gestión de proyectos informáticos.
- Gómez, R. J. (2016). Dirección y gestión de proyectos de tecnologías de la información en la empresa.
- <https://www.appvizer.es/revista/organizacion-planificacion/gestion-proyectos/estimacion-de-recursos-de-un-proyecto>
- <https://www.ealde.es/como-elaborar-matriz-de-riesgos/>