

# Hotel

Crear una función constructora llamada `Hotel` que recibe un número como argumento y crea el mismo número de habitaciones (usando la función constructora `Room`) en un arreglo llamado `rooms`. Cada habitación debe tener su propio número iniciando desde 1.

Agregar un método llamado `checkin` que reciba como argumento el número de una habitación y un número de invitados. Si la habitación existe y está disponible cambia los atributos `available` a `false` u `guests` al número de invitados y retorna `true`. De lo contrario (la habitación no existe o no está disponible) retorne `false`.

Agregar un método llamado `checkout` que recibe como argumento el número de una habitación. Si la habitación no está disponible cambia los atributos `available` a `true` y `guests` a `0`, y retorna `true`. De lo contrario (la habitación no existe o no está ocupada) retorna `false`.

Agrega 2 métodos `getAvailableRooms` y `getOccupiedRooms` que retornen un arreglo con las habitaciones disponibles y habitaciones ocupadas respectivamente.

```
```javascript
var hotel = new Hotel(2);
hotel.getAvailableRooms(); // an array with two rooms.
hotel.getOccupiedRooms(); // []

hotel.checkin(1, 3); // true
hotel.checkin(1, 8); // false (the room 1 is occupied)
hotel.checkin(4, 8); // false (the room 4 doesn't exists)

hotel.getAvailableRooms(); // an array with one element: room 2
hotel.getOccupiedRooms(); // an array with one element: room 1

hotel.checkout(1); // true
hotel.checkout(1); // false, (room 1 is available)
hotel.checkout(4); // false, (room 2 is available)
```
```