

Ejercicios

Chunk

Crea una función `chunk` que reciba un arreglo y una número como argumentos. Divide el arreglo original en varios sub arreglos del tamaño especificado.

```
```javascript
chunk([1, 2, 3, 4], 2); // [[1, 2], [3, 4]]
chunk([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8], 3); // [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8]]
chunk([1, 2, 3, 4, 5], 10); // [[1, 2, 3, 4, 5]]
```
```

Pyramid

Crea una función `pyramid` que reciba un número como argumento. Imprime en consola una figura de una pirámide de `N` niveles usando el carácter `#`. En cada nivel los elementos deben estar centrados, se deben agregar espacios en blanco a la derecha e izquierda de ser necesario.

```
```javascript
pyramid(1);
// `#`
Pyramid(2);
// ` `#` `
// `###`
pyramid(3);
// ` `#` `
// ` ### `
// `#####`
```
```