

# Especificación de Requisitos de Software

---

*Proyecto: Xitomota*

Revisión: [1]

22/09/2025

## Contenido

<b>FICHA DEL DOCUMENTO</b>	<b>3</b>
<b>1. INTRODUCCIÓN</b>	<b>4</b>
1.1. PROPÓSITO	4
1.2. ÁMBITO DEL SISTEMA	4
1.3. DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS	4
1.4. REFERENCIAS	4
1.5. VISIÓN GENERAL DEL DOCUMENTO	4
<b>2. DESCRIPCIÓN GENERAL</b>	<b>5</b>
2.1. PERSPECTIVA DEL PRODUCTO	5
2.2. FUNCIONES DEL PRODUCTO	5
2.3. CARACTERÍSTICAS DE LOS USUARIOS	5
2.4. RESTRICCIONES	5
2.5. SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS	6
2.6. REQUISITOS FUTUROS	6
<b>3. REQUISITOS ESPECÍFICOS</b>	<b>7</b>
3.1 REQUISITOS COMUNES DE LAS INTERFACES	8
3.1.1 <i>Interfaces de usuario</i>	8
3.1.2 <i>Interfaces de hardware</i>	8
3.1.3 <i>Interfaces de software</i>	8
3.1.4 <i>Interfaces de comunicación</i>	8
3.2 REQUISITOS FUNCIONALES	9
3.3 REQUISITOS NO FUNCIONALES	9
3.3.1 <i>Requisitos de rendimiento</i>	9
3.3.2 <i>Seguridad</i>	10
3.3.3 <i>Fiabilidad</i>	10
3.3.4 <i>Disponibilidad</i>	10
3.3.5 <i>Mantenibilidad</i>	10
3.3.6 <i>Portabilidad</i>	10
3.4 OTROS REQUISITOS	10

## Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Modificación
22-09-2025	/1/	Brayan Ahumada Cristian Ormazabal	ERS llenado según prototipo (esqueleto) hablado con los/las clientes.

Documento validado por las partes en fecha: **22-09-2025**

Por el cliente

Por la empresa suministradora

[Firma]

[Firma]

\_\_\_\_\_  
Sr./Sra.

\_\_\_\_\_  
Sr./Sra.

## 1. Introducción

### 1.1. Propósito

(Versión preliminar, sustentada a cambios) El presente documento de Especificación de Requisitos del Software (o cómo sus siglas indican ERS) tiene como propósito definir las funcionalidades, el comportamiento y las características que tendrá el sistema “Xitomota”.

Este documento va dirigido a:

- Dueños de la tienda.
- Equipo de desarrolladores de software.
- Administradores y colaboradores.

### 1.2. Ámbito del Sistema

El sistema llamado “Xitomota” será un sitio web que venderá productos de ropa propios de la tienda, además de permitir a vendedores y colaboradores contactarse con la tienda a través de e-mail para ofrecer sus productos en el sitio web.

El sistema hará:

- Permitir a los clientes registrarse e iniciar sesión.
- Permite a los usuarios ver e interactuar con los productos.
- Permite a los administradores crear y modificar tanto usuarios como productos.

El sistema no hará:

- Procesar pedidos y generar comprobantes de compra.
- Gestionar la logística de los pedidos.
- Conectarse a una base de datos.

Objetivos, beneficios y metas esperadas:

- Mostrar un catálogo de productos variados.

### 1.3. Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

- ERS: Especificación de Requisitos del Software.
- Cliente: Usuario que navega por la tienda.
- Administrador: Usuario con privilegios para gestionar el sistema.
- UI: Interfaz de Usuario
- Footer: Pie de página.
- HI: Interfaz de Hardware.
- SI: Interfaz de Software.
- CI: Interfaz de Comunicación.
- RF: Requisito funcional.

- RNF: Requisito no Funcional.

## 1.4. Referencias

- Pendiente

## 1.5. Visión General del Documento

Este documento consta de un área de definición del negocio, un área de especificación de requisitos, se proporciona el detalle de los requerimientos a través de formularios de caso de uso como anexos.

# 2. Descripción General

## 2.1. Perspectiva del Producto

El sistema “Xitomota” será un sitio web parecido al sitio web [bershka.com](http://bershka.com), partiendo por el esqueleto.

## 2.2. Funciones del Producto

El sistema permitirá, a grandes rasgos, lo siguiente:

- Administración de usuarios: Creación y modificación de clientes.
- Gestión de productos: Creación y modificación de productos

## 2.3. Características de los Usuarios

Existirán dos tipos de perfiles de usuarios:

- Administrador: Debe conocer el uso de PC básico y Excel nivel medio.
- Cliente: Debe poseer acceso web y conocimientos básicos de navegación.

## 2.4. Restricciones

- Lenguaje de programación: JavaScript.
- El sistema correrá de manera local usando Live Server (Visual Studio Code).
- Las funciones de compra y login serán simuladas con datos estáticos o pantallas de ejemplo.

## 2.5. Suposiciones y Dependencias

- El sistema “Xitomota” correrá en el sistema operativo Windows 10 y Windows 11.

## 2.6. Requisitos Futuros

- Conexión a una base de datos.

### 3. Requisitos Específicos

#### 3.1 Requisitos comunes de las interfaces

##### 3.1.1 Interfaces de usuario

- UI-1: El sistema debe contar con un menú superior fijo de color blanco, con letras negras, que permita la navegación entre las distintas secciones principales.
- UI-2: El diseño debe ser responsivo.
- UI-3: El footer debe estar en la parte inferior del sitio, independientemente del contenido.
- UI-4: El logo de la tienda debe mostrarse en la parte superior izquierda del menú superior.
- UI-5: En el footer debe estar la información de contacto (Teléfono y correo electrónico), la hora de apertura, los derechos reservados y las redes sociales.

##### 3.1.2 Interfaces de hardware

- HI-1: El sistema requiere periféricos básicos (solo teclado y ratón).
- HI-2: El sistema debe poder visualizarse en monitores.

##### 3.1.3 Interfaces de software

- SI-1: El sistema debe ejecutarse en navegadores (Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Brave).
- SI-2: La visualización será realizada mediante la extensión “Live Server” de Visual Studio Code.

##### 3.1.4 Interfaces de comunicación

- CI-1: Toda la interacción se realiza de manera local.

#### 3.2 Requisitos funcionales

##### 3.2.1 RF-1: Visualización de catálogo.

- Descripción: El sistema debe mostrar el catálogo de ropa, con imagen y precio.
- Actores: Cliente y Administrador.

##### 3.2.2 RF-2: Detalle del producto.

- Descripción: Al seleccionar un producto del catálogo, el sistema debe mostrar su detalle (nombre, precio y descripción).
- Actores: Cliente.

##### 3.2.3 RF-3: Simulación de carrito de compras.

- Descripción: El usuario debe poder agregar productos a un carrito de compras.

- Actores: Cliente.

#### 3.2.4 RF-4: Gestión de productos.

- Descripción: El administrador debe poder visualizar opciones para crear y modificar un producto.
- Actores: Administrador.

#### 3.2.5 RF-5: Página de contacto:

- Descripción: El sistema debe tener una sección de contacto con formulario básico (nombre completo, correo electrónico y contenido)
- Actores: Cliente.

#### 3.2.6 RF-6: Sitio web para el Administrador.

- Descripción: Si al iniciar sesión, se usan credenciales de administrador, el sistema debe redirigir al administrador a otro sitio web que posee acceso a gestión de la tienda.
- Actores: Administrador.

### 3.3 Requisitos no funcionales

#### 3.3.1 Requisitos de rendimiento

- RNF-1: El catálogo debe cargar en menos de 3 segundos usando Live Server.

#### 3.3.2 Seguridad

- RNF-2: Al iniciar sesión, la contraseña debe permanecer oculta (con asteriscos).
- RNF-3: El sitio para administradores debe permanecer oculto para los usuarios.

#### 3.3.3 Fiabilidad

- RNF-4: El sitio web debe cargar sin errores.

#### 3.3.4 Disponibilidad

- RNF-5: El sitio web debe estar disponible el 100% del tiempo en el equipo local.

#### 3.3.5 Mantenibilidad

- RNF-6: El código debe estar organizado en carpetas y comentado para facilitar futuras modificaciones.

#### 3.3.6 Portabilidad

- RNF-7: El sistema debe visualizarse en sistemas operativos Windows 10 y Windows 11.

### 3.4 Otros Requisitos