Modelo de Prueba 2 (Fundamentos de la Computación)

- 1. Indique si las siguientes afirmaciones son verdaderas con una **V** y si son falsas con una **F**. Justifique las falsas.
 - (a) ____La gramática libre de contexto $G = (V, \Sigma, R, S)$, donde S es la variable inicial, $V = \{S, A, B\}$, $\Sigma = \{a, b\}$ y R consiste en las reglas

$$S \rightarrow AS | aB$$

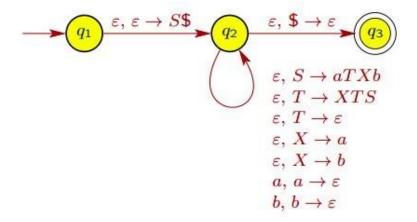
$$A \rightarrow a$$

$$B \rightarrow b | \epsilon$$

está escrita en la forma normal de Chomsky.

Justificación:

- (b) ____Dado un lenguaje cualquiera L siempre existe una máquina de Turing que decide L. Justificación:
- (c) ___EI APND



es equivalente a la Gramática Libre de Contexto $G = (V, \Sigma, R, S)$, donde S es la variable inicial $V = \{S, T, X\}$, $\Sigma = \{a, b\}$ y R consiste en las reglas

$$S \rightarrow aTXb$$

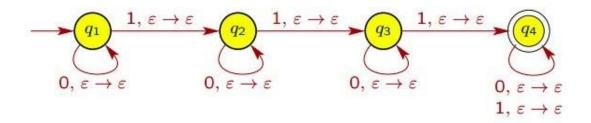
$$T \to XTS | \epsilon$$

$$X \rightarrow a|b$$
.

(Considere que en el diagrama del APND el símbolo "→" indica apilación no sustitución)

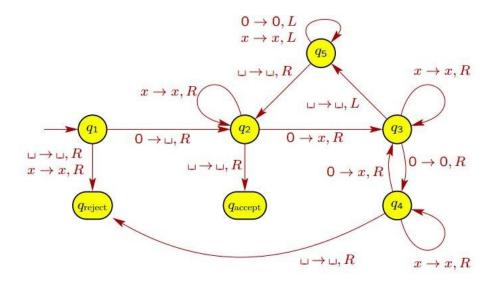
Justificación:

(d) ____El siguiente Autómata de Pila Determinista no acepta el string 101110



Justificación:

- (e) ___Las máquinas de Turing no son equivalentes a los programas que se pueden escribir en C++. Justificación:
- (f) ___ La Máquina de Turing Determinista acepta el string 000000 (El símbolo \sqcup representa el símbolo \$ visto en clases)



Justificación:

(g) La gramática $G = (V, \Sigma, S, R)$ con $V = \{S, A, B\}, \Sigma = \{a, b\}$ y R dada por

$$S \rightarrow aA$$

$$A \rightarrow aB$$

$$B \rightarrow b | \epsilon$$

no es equivalente a una expresión regular.

Justificación:

(h) ____ Dada una máquina de Turing Determinista existe una Máquina de Turing No Determinista equivalente.

Justificación:

2. Considere el siguiente lenguaje:

$$L = \{a^i b^j c^k | i, j, k \ge 0 \text{ and } i + k = j\}$$

Encuentre un Autómata de Pila Determinista M tal que

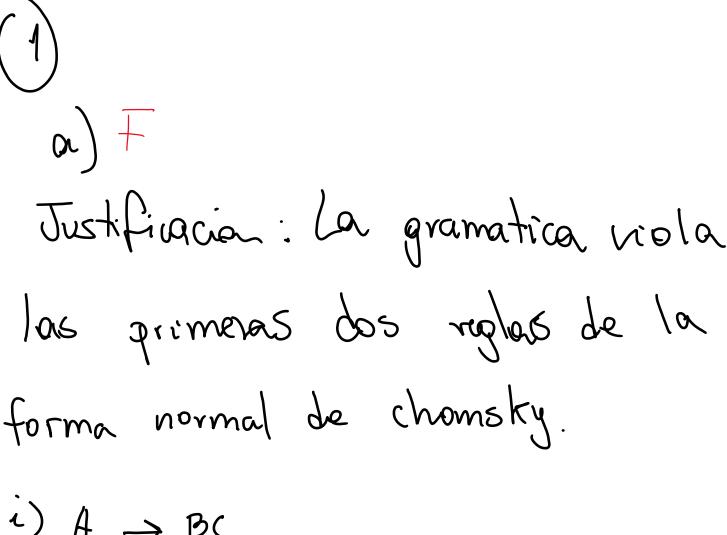
$$L = L(M)$$
.

Identifique los elementos de la definición de APD en el autómata encontrado $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q, F)$.

3. Construya una Máquina de Turing con una cinta que acepte el lenguaje

$$L = \{0^n 1^n 2^n : n \ge 0\}.$$

- (a) Describa con palabras el funcionamiento de una Máquina de Turing que acepte este lenguaje.
- (b) Escriba el diagrama representado la Máquina de Turing descrita en a).
- (c) Escriba la secuencia de estados para el string 001122.



i) $A \rightarrow BC$ ii) $A \rightarrow a$

5 -> AS/aB viola ambos.

 $\mathcal{B}) \mathcal{F}$

Les afirmacion es falsa ya qué hay lenguates que no preden ser reconocidos por una magnina de turing estos se haman lenguages indecidibles e) \/

d) F

El APD si acepta el string 101110

(411) > 82 (gn, 0) -> gr

(gr, 1) -> 93

 $(93,1) \rightarrow 94$

(94,1) -> 94

(94,0) - 794

> estado acepta voice y pila voice y a que ninguna fransi-

coultena. vaus la pila

jorqué son todas

de la forma

0, € → E 1, € → E #

e) \(\)

Les maquinas de turing si sou equivalentés à cualquer lenguate de programación En man to a poder de compto, es mas los lenguates mes completos se denominan "turing Complete" ya que preden haar le mismo que ona maquina de turing

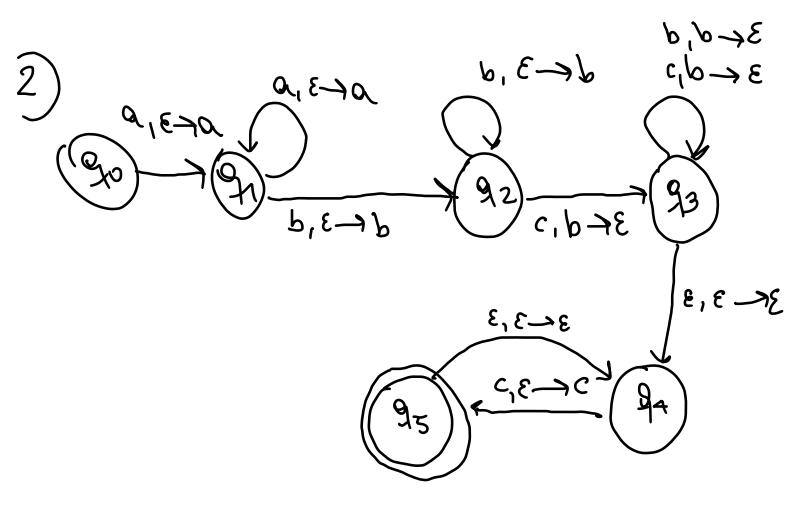
f) [

JODO D D D

no le acepta yeu que se que en un buch en q3 y 97, terriuma con el ultimo o en estado q3 y el q3 no es estado de aceptación.



h) F, no se prede llegar de ma TM Determinista a ma TM no determinista.



3) L= /0" 1" 2" : h>0/

a) Esta Maguina de touring la qué planeara hacev es que cada rez que encuentre un 0, ira a buscar a sus dos paves 1 y 2 y los marcara con una letra identificativa y así se ira moviendo de derecha a isquirda. y y L $\begin{array}{c}
0 \rightarrow 0 \mid R \\
y \rightarrow y \mid R \\
R \rightarrow Z \mid R \\
Z \rightarrow Z \mid R
\end{array}$ 1->1,R U->U,L 2->2,R 2->2,L $\lambda \rightarrow \lambda' V$ $\lambda \rightarrow \lambda_1 R$ モーラモル

F WALL ACCEPT

0)001112121 $\Rightarrow \times 0$ Y 172 $\Rightarrow \times 0$ Y 172 $\Rightarrow \times 0$ Y 172 $\Rightarrow XXX1Z2 \Rightarrow XXXXZ2$ => XXXXXZZ => XXXXXZZZ >> XXYYZZ >> XXYYZZ =>> XXYYZZ > XXYY = > XXYY + ZZ => XXYYZZ >> XX/1 SE U