

# TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

### INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALTILLO



Arquitectura de Computadoras.

Práctica de Laboratorio

Nombre de la práctica.

Armado de Computadoras de Escritorio 1.

Nombre del alumno.

Brayan Alfredo Valdez Martinez

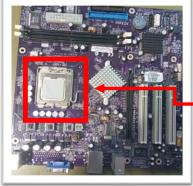
Numero de control.

20051304

#### Introducción

La finalidad de este reporte es dar a conocer el cómo realizar el correcto armado de computadoras, paso a paso, guiado por la descripción de dicho paso y foto del mismo para evitar cometer errores al hacerlo. Al finalizar la lectura de este reporte se debe saber ya como es el correcto ensamble de la computadora.





### Paso 1: Microprocesador

Lo primero es colocar es el procesador en la placa base guiándonos por unas pestañas laterales que el procesador y el socket tienen y que indican la correcta posición del mismo.

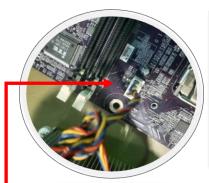
Se deberá de revisar muy bien que el procesador está colocado de manera correcta de lo contrario se tiene el riesgo de dañar los pines que tiene debajo.

Una vez colocado se debe de <u>asegurar</u> <u>cerrando el soporte del socket.</u>

### Paso 2: Disipador de calor

Lo siguiente es colocar pasta térmica al procesador y encima de esta el disipador de calor. La forma de colocarlo en este caso es atornillándolo a la placa base (esto puede variar dependiendo del tipo de disipador), asegurándonos que los conectores del disipador queden cerca de los pines para conectarlo.

También es importante recordar colocar y atornillar los disipadores de calor que enfriaran el interior del gabinete.





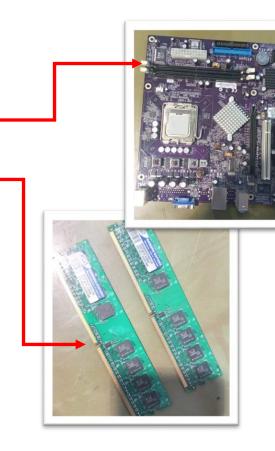


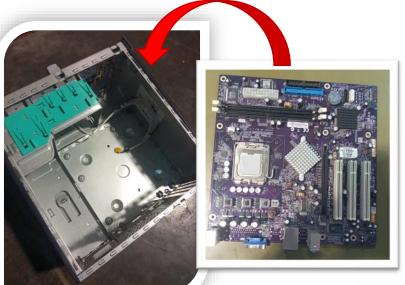


#### Paso 3: Memorias RAM

Ahora colocaremos las memorias RAM. (la cantidad de estas varía dependiendo de la capacidad de la placa base y de las necesidades del usuario).

Estas memorias tienen unas <u>pequeñas</u> ranuras de acuerdo al tipo de memoria que sea y con esto nos podemos basar para colocarlas correctamente. Lo que tendremos que hacer es levantar las pestañas que tienen las ranuras e insertar la memoria hacia el lado correcto haciendo un poco de presión para abajo y si lo hiciste correctamente esta encajara y las pestañas se cerraran solas.



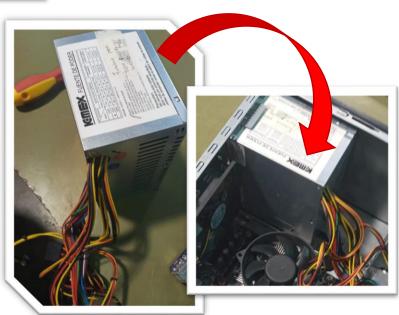


### Paso 4: Ensamblar la tarjeta madre.

Lo que sigue es colocar la tarjeta madre dentro del gabinete y asegurarla atornillándola al mismo.

### Paso 5: Fuente de poder.

Después proseguimos colocando la fuente de poder dentro del gabinete y la atornillamos al gabinete.

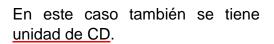


### Paso 6: Ensamblar unidades.

Lo siguiente es colocar las unidades en el gabinete.

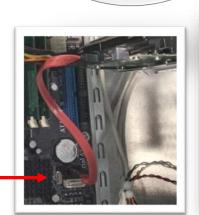
La principal unidad es la de discoduro que es indispensable, esta se coloca por dentro y se atornilla al gabinete.

La unidad de disco duro debe de tener un <u>cable SATA</u> el cual estará conectado a la unidad y a la placa base.



La unidad de CD se coloca por la parte de enfrente del gabinete y se atornilla al gabinete.







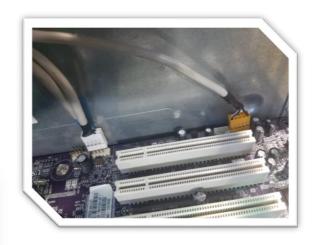




### Paso 7: Cables.

Después conectaremos los cables de los botones de encendido a sus respectivos puertos en la placa base.





### Paso 8: Energizar.

Lo que sigue es conectar la fuente de poder a la placa base y a las unidades instaladas para energizarlas.



## Paso 9: Cables y dispositivos exteriores.

Finalmente conectamos los cables y dispositivos exteriores para que podamos utilizar la computadora.

Los puertos varían dependiendo de la placa base, en este caso cuenta con los siguientes:

- Monitor
- Teclado
- Mouse
- Audífonos
- Micrófono
- Ethernet
- VGA
- USB
- Potencia (power)

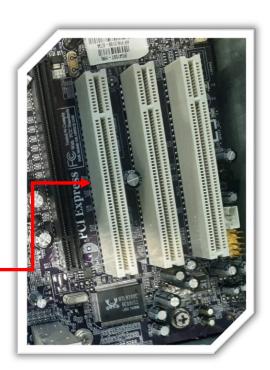




### Paso 10 "EXTRA": Tarjetas de expansión.

Este es un paso extra por ello se deja al final.

En caso de contar con tarjetas de expiación (Estas pueden ser de interfaz, de red, de sonido, capturadoras de video, graficas, de tipo FPGA, etc.) se colocan en sus-ranuras correspondientes ANTES de encender la PC.



### Conclusión

Al finalizar este reporte puedo asegurar que soy capaz de identificar las partes internas de una PC, conozco su funcionamiento y conozco donde y como colocarlas para lograr el correcto funcionamiento de la PC.