



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño

Ingeniero en Computación

Asignatura:

Programación Estructurada

Actividad 8:

Arreglos

Brayan Arturo Rocha Meneses

Matricula:

371049

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include <string.h>
void menu(void);
int vectorman(int vector1[], int size);
int vectorrand(int vector2[], int size);
int vector1y2(int vector1[], int vector2[], int vector3[], int size);
int imprimir(int vector[], int size);
int matriz4(int matriz[][4], int vector1[], int vector2[], int size);
int imprimirmat(int matriz[][4], int size);
int main()
    srand(time(NULL));
    menu();
    return 0;
void menu()
    int op, c = 0, vector1[10], vector2[10], vector3[20], matriz[4][4];
    do
        system("CLS");
        c++;
        printf("\t MENU \n");
```

```
printf("1. Llenado de vector manualmente. \n");
printf("2. Llenado de vector aleatorio.\n");
printf("3. Llenado de vector con los primeros 2.\n");
printf("4. Imprimir vectores.\n");
printf("5. Llenado de matriz 4x4.\n");
printf("6. Imprimir matriz 4x4.\n");
printf("0. Salir.\n");
scanf("%d", &op);
switch (op)
   vectorman(vector1, 10);
   break;
case 2:
   vectorrand(vector2, 10);
   break:
case 3:
   vector1y2(vector1, vector2, vector3, 10);
   break;
case 4:
   imprimir(vector1, 10);
    imprimir(vector2, 10);
    imprimir(vector3, 20);
   break:
case 5:
   matriz4(matriz, vector1, vector2, 4);
   break;
case 6:
   imprimirmat(matriz, 4);
   break;
   printf("Repetiste el menu un total de %d veces. Fue un placer...\n", c);
```

```
printf("Repetiste el menu un total de %d veces. Fue un placer... \n", c);
                                                                                                                                                   .
            break;
        default:
            printf("Opcion no valida\n");
            break:
            system("CLS");
            printf("\n Deseas repetir el menu?\n 1. Si\n 0. No\n");
            scanf("%d", &op);
    } while (op != 0);
int vectorman(int vector1[], int size)
   int i, val, sal;
    for (i = 0; i < size; i++)
        sal = 1;
        do
            printf("Ingrese un valor entre el 30 y el 70: ");
            scanf("%d", &val);
if (val >= 30 && val <= 70)
                vector1[i] = val;
               sal = 1;
            else
```

```
printf("Ingrese un valor valido\n");
                system("pause");
                sal = 0;
       } while (sal != 1);
   printf("\nProceso terminado con exito...");
    system("pause");
    return 0;
int vectorrand(int vector2[], int size)
   int i, n, j, sal;
    for (i = 0; i < size; i++)
        sal = 1;
       do
           n = rand() % 20 + 1;
           for (j = 0; j < i; j++)
                if (vector2[j] == n)
                   sal = 0;
               }
            if (sal == 1)
               vector2[i] = n;
```

```
} while (sal != 1);
   printf("\nProceso terminado con exito...");
    system("pause");
    return 0;
int vector1y2(int vector1[], int vector2[], int vector3[], int size)
   int i, j;
   for (i = 0; i < size; i++)
       vector3[i] = vector1[i];
   for (j = 0; j < size; j++)
       vector3[j + 10] = vector2[j];
   printf("\nProceso terminado con exito...");
   system("pause");
int imprimir(int vector[], int size)
   int i:
   printf("\n Vector: \n");
    for (i = 0; i < size; i++)
```

```
printf("%d\n", vector[i]);
   printf("\nProceso terminado con exito...");
   system("pause");
   return 0;
int matriz4(int matriz[][4], int vector1[], int vector2[], int size)
   int i, j, sup1 = 0, sup2 = 0;
   for (i = 0; i < size; i++)
       for (j = 0; j < size; j++)
           if (sup1 < 10)
              matriz[i][j] = vector1[sup1++];
           else
               if (sup2 < 10)
                  matriz[i][j] = vector2[sup2++];
       }
   printf("\nProceso terminado con exito...");
   system("pause");
   return 0;
```