



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño



Ingeniero en Computación

Asignatura:

Programación Estructurada

Actividad 5:

Brayan Arturo Rocha Meneses

**Ensenada Baja California 29 de Febrero del
2024**

File Edit Selection View Go Run ... Programacion

EXPLORER

- PROGRAM...
- ACTIVIDAD 1
- ACTIVIDAD 2
- ACTIVIDAD 3
- ACTIVIDAD 4
- ACTIVIDAD 5
 - RMBA_ACT5_01.CPP 1
 - RMBA_ACT5_01.exe

ACTIVIDAD 5 > RMBA_ACT5_01.CPP > ...

```
6 #include <stdio.h>
7 #include <stdlib.h>
8 #include <time.h>
9
10 //Declarar Funciones
11 int msges();
12 void menu();
13 void ejercicio_1(void);
14 void ejercicio_2(void);
15 void ejercicio_3(void);
16 void ejercicio_4(void);
17
18 int main()
19 {
20     menu();
21
22     return 0;
23 }
24
25 //Menu principal que ve el usuario
26 int msges()
27 {
28     int op;
29     printf("\n MENU \n");
```

PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

ESCOGE UNA OPCION: 1
Ingrese un valor:
3
Numeros enteros positivos menores que 3 en orden descendente:
2
1
MENU

Ln 193, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} C++ Win32 Prettier

File Edit Selection View Go Run ... Programacion

EXPLORER

- PROGRAM...
- ACTIVIDAD 1
- ACTIVIDAD 2
- ACTIVIDAD 3
- ACTIVIDAD 4
- ACTIVIDAD 5
 - RMBA_ACT5_01.CPP 1
 - RMBA_ACT5_01.exe

ACTIVIDAD 5 > RMBA_ACT5_01.CPP > ...

```
28     int op;
29     printf("\n MENU \n");
30     printf("1.- EJERCICIO 1 \n");
31     printf("2.- EJERCICIO 2 \n");
32     printf("3.- EJERCICIO 3 \n");
33     printf("4.- EJERCICIO 4 \n");
34     printf("0.- SALIR \n");
35     printf("ESCOGE UNA OPCION: ");
36     scanf("%d", &op);
37     return op;
38 }
39 // Menu para los casos
40 void menu()
41 {
42     int op;
43     do
44     {
45         op = msges();
46         switch (op)
47         {
48             case 1:
49                 ejercicio_1();
50                 break;
51             case 2:
```

PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

ESCOGE UNA OPCION: 1
Ingrese un valor:
3
Numeros enteros positivos menores que 3 en orden descendente:
2
1
MENU

Ln 193, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} C++ Win32 Prettier

```
63 }
64 //Funcion en C que pida al usaurio el valor de n, y desplegar todos
65 // los numeros enteros positivos menores de n en orden descendente.
66 void ejercicio_1()
67 {
68     int n;
69     //Mostrar valor
70     printf("Ingrese un valor: \n");
71     scanf("%d", &n);
72     //Condicion para error
73     if (n <= 0)
74     {
75         printf("El numero ingresado no es positivo.\n");
76     }
77     printf("Numeros enteros positivos menores que %d en orden descendente:\n", n);
78     while (n > 1)
79     {
80         n--;
81         printf("%d\n", n);
82     }
83 }
84 // Función en "C" que genere 40 numeros aleatorios
85 // entre el 0 y 200, desplegar los números y
86 // la leyenda de cada numero si es par o impar, la cantidad
```

PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

ESCOGE UNA OPCION: 1
Ingrese un valor:
3
Numeros enteros positivos menores que 3 en orden descendente:
2
1

MENU

Ln 193, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} C++ Win32 Prettier

```
90 {
91     srand(time(NULL));
92     // Inicializar la semilla para numeros aleatorios
93     // con el tiempo actual
94     int numeros[40];
95     int pares = 0, impares = 0;
96     int sumaPares = 0, sumaImpares = 0;
97     // Generar 40 numeros aleatorios entre 0 y 200
98     for (int i = 0; i < 40; i++)
99     {
100         numeros[i] = rand() % 201; // Generar numero aleatorio entre 0 y 200
101     }
102     // Mostrar los numeros y determinar si son pares o impares
103     printf("Numeros aleatorios y su naturaleza (par o impar):\n");
104     for (int i = 0; i < 40; i++)
105     {
106         printf("%d ", numeros[i]);
107         if (numeros[i] % 2 == 0)
108         {
109             printf("(Par)\n");
110             pares++;
111             sumaPares += numeros[i];
112         }
113         else
```

PROBLEMS 1 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

ESCOGE UNA OPCION: 1
Ingrese un valor:
3
Numeros enteros positivos menores que 3 en orden descendente:
2
1

MENU

Ln 193, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} C++ Win32 Prettier



