Instituto Tecnológico de Tijuana

Nombre de Facultad

Ingeniería Informática

Proyecto / Tarea / Practica:

Práctica 3

Materia:

Datos Masivos

Facilitador:

Jose Christian

Alumnos:

Erik Saul Rivera Reyes

Brayan Baltazar Moreno

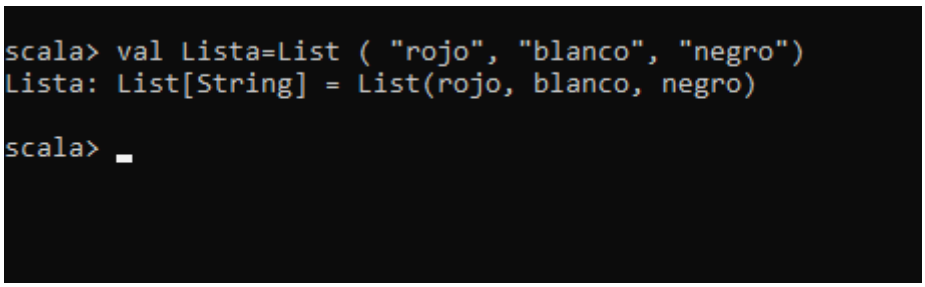
Fecha:

Tijuana Baja California a 08 de 03 2022

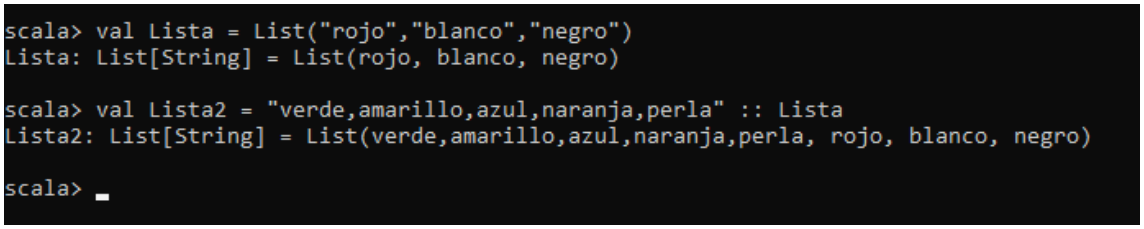
Code

```
//Practica 3

C:\Spark\spark-3.2.1-bin-hadoop3.2\bin\spark-shell

//Parte 1
val Lista=List ( "rojo", "blanco", "negro")

//Parte 2
val Lista = List("rojo","blanco","negro")
val Lista2 = "verde,amarillo,azul,naranja,perla" :: Lista

//Parte 3
import scala.collection.mutable.ListBuffer

var Lista = new ListBuffer[String]()
Lista +="rojo"
Lista +="blanco"
Lista +="negro"
Lista +="verde"
Lista +="amarillo"
Lista +="azul"
Lista +="naranja"
Lista +="perla"
println(Lista(3) + " " + Lista(4) + " " + Lista(5))

//Parte 4
  var a = 1;
        do
        {
            print(a + " ");
            a = a + 5;
        }while(a <= 1000);
//Parte 5
val x = List(1,3,3,4,6,7,3,7)
x.distinct

//Parte 6
         val mapMut = scala.collection.mutable.Map("Jose" -> 20,
                                                   "Luis" -> 24,
                                                   "Susana" -> 27)
        println("Mapa: " + mapMut)
         mapMut("Miguel") = 23
          println("Agregando a Miguel " + mapMut)
```

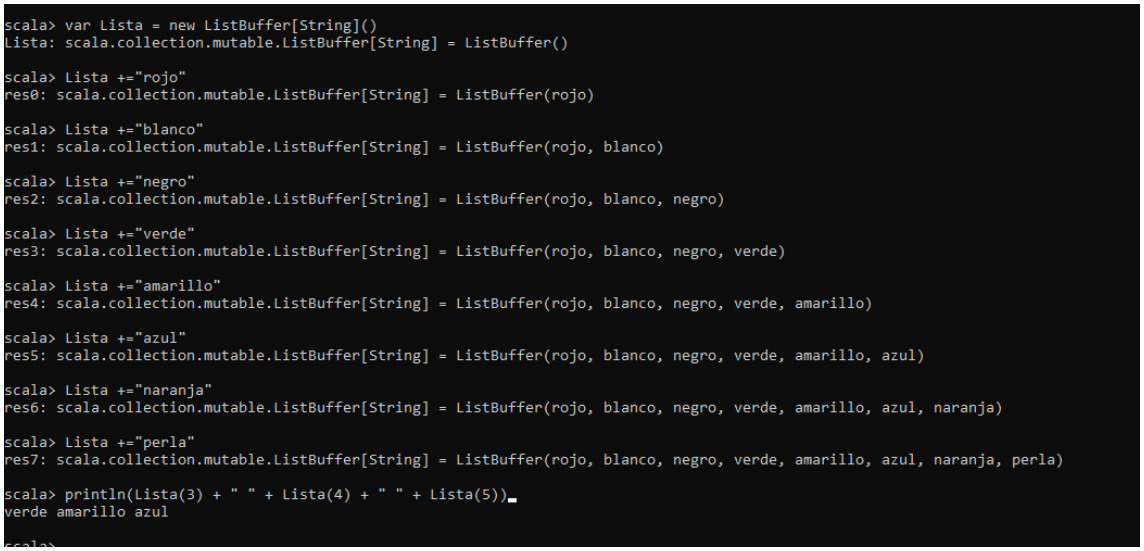
1-Se creo una lista con los valores tipo string pedidos para después desplegarla



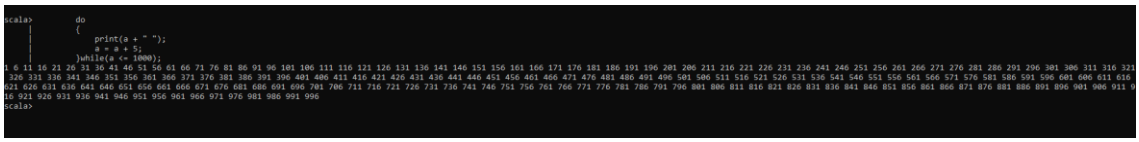
2-Se crean dos listas las cuales se concatenan para asi generar una lista con todos los valores de ambas



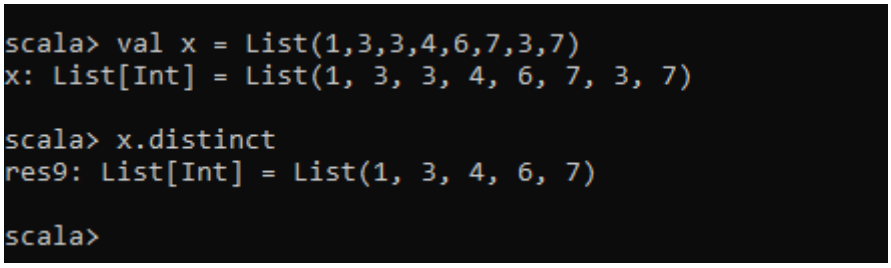
3-Se crea una lista mutable para asi desplegar mi lista con los valores pedidos a diferencia de las listas anteriores esta me permite modificarla y desplegar solamente los valores tipo string que necesito



4-Se utilizo un ciclo repetitivo do/while el cual tenia como condicion que mientras los valores fueran iguales o menores a 1000 la operación de sumar de 5 en 5 a nuestra variable x se repetira



5- Se crea una lista con valores numericos especificados para despues utilizar la herramienta “distinct” para asi solamente desplegar los valores unicos sin ningun dublicado



6-Se crea un mapa mutable al cual se le introducen varios nombres con edades iniciales para despues actualizarlo con un nuevo nombre y desplegar tanto el mapa inicial como el actualizado con una nueva persona