

# Proyecto 3

Alejandro Hernández Cano  
Martínez Santana Brayan  
Trad Mateos Kethrim Guadalupe

29 de septiembre de 2019

**Repositorio:** <https://github.com/BrayanCaro/BuscaminasVala>

## 1. Introducción

Buscaminas (Hecho en Vala)

Presentamos un proyecto completo con pruebas, documentación de un buen juego buscaminas que busca mejorar el que ya teníamos hecho al inicio de la carrera, haciendo un código un poco más compacto, conciso y eficiente si usamos una parte gráfica para no estar imprimiendo muchas veces en la terminal el tablero.

## 2. Definición del problema

Diseñar el videojuego Buscaminas donde también podamos guardar la partida.

En comparación con el proyecto anterior la idea es la misma, aunque intentaremos que el programa pueda funcionar en una pequeña ventana.

## 3. Análisis del problema

El juego tiene que ser capaz de:

1. Guardar la partida
2. Tener en una tabla los mejores puntajes
3. Dar la oportunidad de que el usuario decida el tamaño del tablero

## 4. Mejor alternativa

Ahora nuestro proyecto usaremos una interfaz gráfica para que el usuario solo tenga que seleccionar los botones sin necesidad de meter coordenadas

## 5. Pseudocódigo

## 6. Pruebas y mejoras

Planeamos que el programa pueda ser más amigable con el usuario usando una ventana y que se pueda interactuar con el tablero seleccionando botones

## 7. Pensamiento a futuro

El programa podría ponerse en las tiendas de alguna plataforma de software como en 'Software de Ubuntu' porque Vala esta diseñado para la creación de aplicaciones (usando las bibliotecas de GNOME).

## Bibliografía

1. Tutorial de Vala  
<https://wiki.gnome.org/Projects/Vala/Tutorial/es>
2. Introducción a Vala  
[https://www.youtube.com/watch?v=hkUnly\\_Viys](https://www.youtube.com/watch?v=hkUnly_Viys)