Presentado por: Brayan Cassaleth R.

Institución: Politécnico Internacional.

Materia: Programación Web

**@keyframes**

Esta regla es la que nos permite controlar los pasos intermedios en una secuencia de animación en CSS mediante el uso de @keyframes (o puntos de trayectoria). Esto le da un control más específico sobre los pasos que se obtiene al dejar que el navegador maneje todo automáticamente.

Para utilizar @keyframes, se crea una regla de @keyframes con un nombre que es utilizada por la propiedad [**animation-name**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/animation-name) para que coincida con una animación de keyframe a su lista. Cada regla @keyframes contiene una lista de estilo de selectores de @keyframe, cada una de los cuales está compuesto de un porcentaje a lo largo de la animación en la que se produce el @keyframe así como un bloque que contiene la información de estilo para ese @keyframe.

Ejemplo:

@keyframes identifier {

0% { top: 0; left: 0; }

30% { top: 50px; }

68%, 72% { left: 50px; }

100% { top: 100px; left: 100%; }

}

En este caso, la propiedad [top](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/top) anima con los keyframes de 0%, 30% y 100%, y [left](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/left) anima utilizando los keyframes 0%, 68%, y 100%.