

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

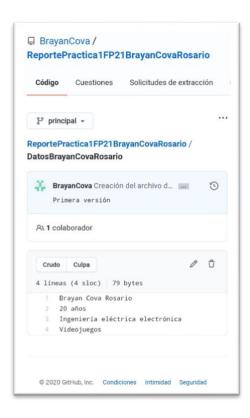
Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No de Práctica(s):	01
Integrante(s):	Cova Rosario Brayan Aldair
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	11
Semestre:	2021-1
Fecha de entrega:	14/10/2020
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

OBJETIVOS

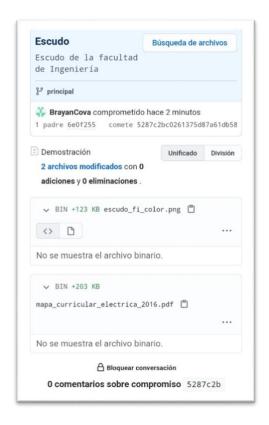
Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

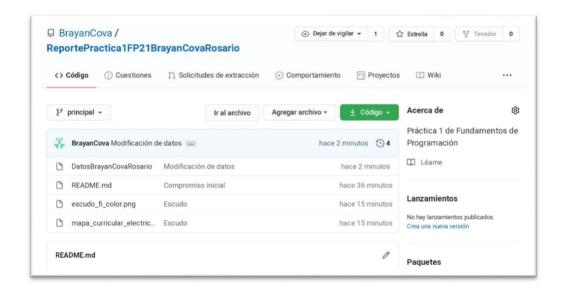
1. Realice la "Actividad en casa", propuesta en la página 24 de la práctica 1 de laboratorio de fundamentos de programación. Incluyan en el reporte de la práctica una captura de pantalla del contenido de dicho archivo visto desde el repositorio. Nota: No olviden indicar en los comentarios del commit que se trata de la primera versión de ese archivo.



• Subir también al repositorio un archivo de tipo pdf (cualquier documento pdf que gusten). Incluir en el reporte una captura de pantalla de la sección de administración del repositorio donde se vean los archivos que contiene.



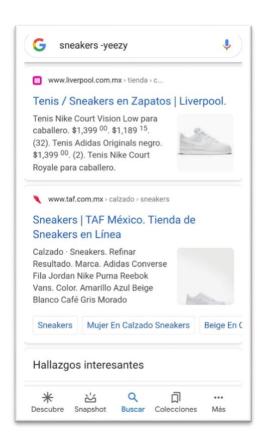
Revisar la actividad en Git tal como se indica en la página 29 de la práctica, en la sección "Revisando la historia de nuestro repositorio". Incluir en el reporte una captura de pantalla donde se pueda ver el número de commits realizado.

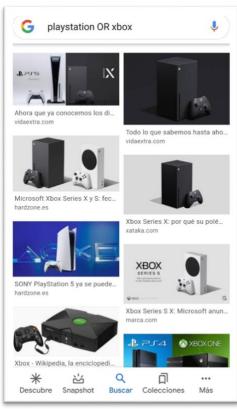


2. Con el buscador google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio)

- (signo menos): si añadimos el signo menos delante de un término, solo aparecerán páginas en las que no se encuentre este término.

OR o / (barra): estos dos marcadores cumplen la misma función: Google buscará páginas que contengan un término u otro.

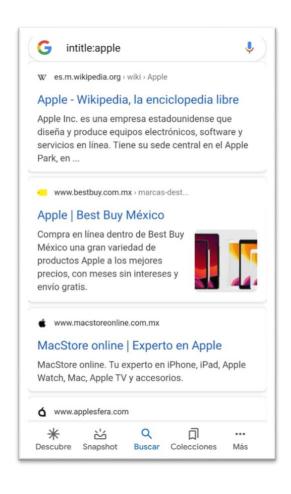




AND: Busca páginas que incluya los dos términos especificados.

intitle o allintitle: puedes utilizar estas expresiones para mostrar páginas en las que el término solo se encuentre en el título.





» » (comillas): Google buscará exactamente todo lo que pongamos entre comillas.

Filetype: Busca resultados que contengan archivos con el formato que hayas especificado

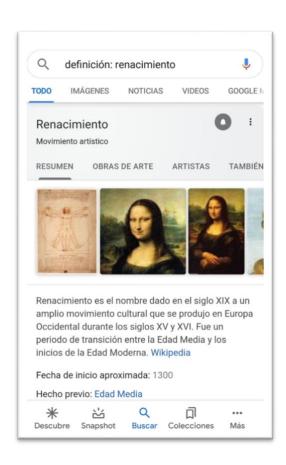


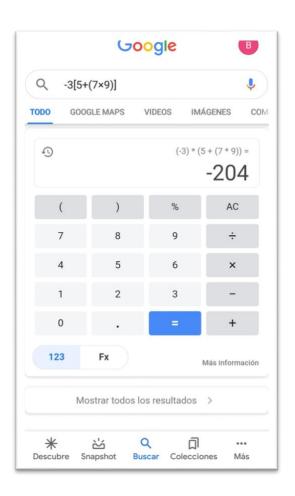


define: este comando lo utilizo casi a diario. Muestra definiciones del término que se especifique a continuación procedentes de una gran cantidad de páginas web.

HERRAMIENTAS DE BUSQYEDA:

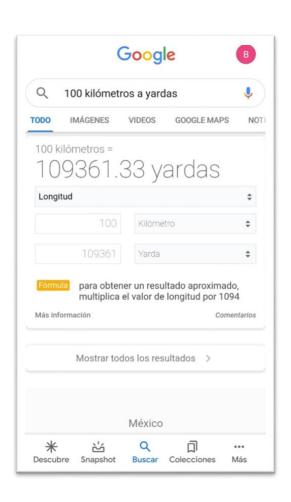
CALCULADORA





CONVERSIÓN DE UNIDADES

GRAFICADOR GOOGLE SCHOLAR





3. Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM http://dgb.unam.mx/ . Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú Biblioteca Digital y en la página que se abre en el submenú Registro de nuevos usuarios de la opción de Iniciar sesión. Después, desde la página inicial de http://dgb.unam.mx/ , hacer una búsqueda desde el Descubridor de información, de algún tema que sepan que se trabaja actualmente en la ingeniería que están estudiando. Una vez que se muestre la lista de resultados, hagan una depuración a través del panel izquierdo de la pantalla de resultados con los siguientes criterios: Disponible en la Colección de bibliotecas, Texto completo, antigüedad máxima de 4 años, sólo artículos de revistas.



4. Realizar una página web en la que describan alguna actividad que les guste hacer. Usen la herramienta de Google sites. Para ello, pueden acceder desde Google drive: https://drive.google.com/drive/ o desde https://sites.google.com/.

PÁGINA WEB CREADA:

https://sites.google.com/view/fp-21-211-bacr/p%C3%A1gina-principal

5. Desde la página de Google drive o directamente de google forms: (https://docs.google.com/forms/) crear un formulario donde las preguntas tengan relación con la actividad que describiste en la página web que hiciste en el punto pasado. Este formulario debe contener al menos 10 preguntas ocupando los distintos formatos (preguntas de respuestas abiertas, preguntas de respuestas predefinidas, de varias respuestas posibles, de una respuesta posible, etcétera). Para obtener URL (la dirección de

internet) para proporcionar el cuestionario, para enviar la URL por correo o para incluirlo en una página web, sólo deben hacer clic en el botón enviar que se encuentra en la esquina superior derecha de la página donde editan el cuestionario

6. Ingresen a https://sites.google.com/ para ver el sitio web que crearon y edítenlo para agregar al final el formulario que crearon. Para esto, seleccionen la opción incorporar del panel derecho de edición

En la ventana que les aparece, seleccionen la opción De URL y en el cuadro que les aparece escriban la URL se genera con la opción (explicada en punto 5 de estas especificaciones). Enseguida seleccionen la imagen de la izquierda para que el formulario se pueda contestar desde su sitio y presionen el botón Insertar.

Por último, publiquen los cambios en su sitio web de Google sites, vayan la URL de su sitio y contesten ustedes mismos el cuestionario. Incluyan en el reporte de la práctica la dirección de Internet (URL) del sitio web que crearon y una captura de pantalla de la hoja de cálculo donde se vean las respuestas que ustedes ingresaron. Para ver la hoja de cálculo con las respuestas accedan a https://docs.google.com/forms/, hagan clic en el formulario que ya han creado para que el sistema los redirija a la pantalla de edición y después seleccionen la pestaña llamada "Respuestas". Una vez allí, seleccionen el ícono de un cuadrito verde con una cruz blanca para ver la hoja de cálculo con las respuestas. Se muestra la siguiente imagen como ejemplo de la ubicación para acceder a la hoja de cálculo con las respuestas:

Res	puestas de formulario	1						
	А	В	С	D	E	F	G	Н
1	Marca temporal	¿Cuántos años tienes?	¿Qué es lo que más te	¿Qué dispositivo prefie	Si tu respuesta anterio	¿Qué tipo de juegos te	el la escala de 1 a 10,	De las siguientes opo
2	13/10/2020 13:49:17	20	Principalmente que pu	PC	XBOX	Multijugador	1	En ocasiones
	ı		(L	М	N	0	p	Q
· las :	ı siguientes opcic De las s	J Iguientes opcic Selecciona						7