

[illegible]

Supongamos que tenemos que resolver un sistema de ecuaciones que se pueda escribir así:

$$\vec{f}(\vec{x}) = \vec{b}$$

luego

$\vec{f}(\vec{x}) - \vec{b} = \vec{0}$, \vec{x} es una raíz de la ecuación.

Si $\vec{f}(\vec{x})$ es una función lineal, lo que nos dice el formalismo matricial es que la dimensión de \vec{x} debe ser al menos de la dimensión de \vec{f} ...

(Despierto muchas inquietudes)

④ Pensemos, en sistemas lineales por ahora.

$$1/A \cdot X = B \rightarrow X = 1/A^{-1} B$$

Sólo es válido si es un sistema
"cuadrado" e invertible

Entonces, ¿qué sucede si no es cuadrado?

$A_{m \times n} \times B_{n \times p} = B_{m \times p}$ / Situation ideal $m \geq n$
 oder $m \gg n$!

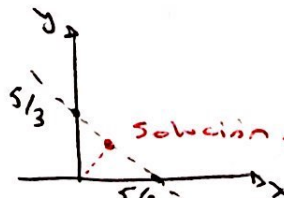
* Pseudo inverse ($m \leq n$) - No recomendable.

$$\underline{\underline{X}}_{n \times p} = (A^{-1})_{m \times n} \cdot B_{m \times p}$$

la solución más cercana a $(0,0,0, \dots)$

Exemplo "radical":

$$2x + 3y = 5$$



* Usando la máxima verosimilitud.

Tomemos " $AX=b$ "

$AX=\hat{b}$; \hat{b} son las predicciones.

$L(\hat{b}, b_{obs}) :=$ Distancia entre los dos: *función de costo*

$$L(\hat{b}, b_{obs}) = \frac{1}{N} (\hat{b} - b_{obs})^T (\hat{b} - b_{obs})$$

- Positiva
- Convexa
- Suave
- ¡Tiene un mínimo!

Resultado: $X_{OPT} = (A^T A)^{-1} \cdot A^T b_{obs}$

¡Demostrear!

• ¡Adicionalmente puede ver un método iterativo para encontrar el óptimo! Gradiente descendiente

¿Cómo calcular el r^2 ?

$$A := \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 & \dots \\ x_2 & y_2 & z_2 & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \leftarrow \text{Obs 1} \equiv \vec{x}_1 \\ \leftarrow \text{Obs 2} \equiv \vec{x}_2 \\ \vdots \end{array}$$

Correlaciones
Variables

$$\text{Cov} = \frac{1}{n} A^T A - \mu^T \cdot \mu$$

$$\text{Cov } \mu = (\bar{x} \quad \bar{y} \quad \bar{z} \quad \dots) \leftarrow \text{Observations medias!}$$

$$r^2 = \frac{\sum_i (\hat{b}_i - \bar{b})^2}{\sum_i (b_i - \bar{b})^2} = \frac{1}{N \sigma_b^2} \sum_i (\hat{b}_i - \bar{b})^2$$

¡Implementemos!

Gradiente Descentente y Newton Rapson.

$$\frac{\partial L}{\partial \vec{x}} = \frac{2}{N} (A^T A \vec{x} - A^T \vec{b})$$

$$\frac{\partial^2 L}{\partial \vec{x}^2} = \frac{2}{N} (A^T A) \quad \text{"Definida positiva"}$$

→ Dado un \vec{x}_0 , por ejemplo $\vec{0}$, yo puedo usar Newton Rapson para encontrar la siguiente \vec{x}_1 que minimiza L \equiv Encuentra una raíz!

$$L(\hat{\beta}, b_{obs}) \geq l_{min} \Rightarrow L(\hat{\beta}, b_{obs}; \vec{x}) - l_{min} \quad \left| \begin{array}{l} \text{tiene al menos 1} \\ \text{raíz} \end{array} \right.$$

$$\vec{x}_j = \vec{x}_{j-1} - \frac{\partial L}{\partial \vec{x}} \epsilon \quad \text{con } \epsilon \text{ un parámetro pequeño "Tasa de aprendizaje"}$$