

Caso de uso	Gestionar paquetes personalizados
Actores	Funcionario
Propósito	Que el funcionario pueda gestionar los paquetes turísticos personalizados, crearlos, modificarlos, consultarlos y eliminarlos.
Resumen	Este es un caso de uso iniciado por el funcionario. El funcionario según el gusto del cliente podrá crear paquetes turísticos, como modificarlos si hay algún cambio que el cliente quiera hacer o eliminarlos cuando se haya llevado a cabo el plan o por una cancelación.
Precondiciones	Que el usuario se haya registrado en el sistema.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario presiona un botón para gestionar Paquetes turísticos 2. El sistema provee botones para crear, modificar, consultar y eliminar paquetes turísticos como también un botón para volver al menú principal. 3. El funcionario vuelve al menú principal.
Subflujos	<p>2a (Cuando el funcionario elige Consultar un paquete turístico):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta el caso de uso consultar paquete turístico personalizado. <p>2b (Cuando el funcionario elige Crear un paquete turístico):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta el caso de uso Crear paquete turístico personalizado. <p>2c (Cuando el funcionario elige Modificar un paquete turístico):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta el caso de uso Modificar paquete turístico personalizado. <p>2d (Cuando el funcionario elige Eliminar un paquete turístico):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Se ejecuta el caso de uso Eliminar paquete turístico personalizado.
Excepciones	No identificados.

Caso de uso	Consultar Paquete turístico personalizado
Actores	Funcionario
Propósito	Brindar la capacidad de que el funcionario pueda consultar paquetes turísticos personalizados de la base de datos.
Resumen	Este caso de uso es iniciado por el Funcionario. Ofrece la capacidad para consultar un paquete personalizado de la base de datos.
Precondiciones	Se requiere haber ejecutado el caso de uso Gestionar paquetes personalizados.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso de uso empieza cuando el funcionario presiona el botón consultar del caso de uso Gestionar clientes. 2. El sistema provee un campo de texto para el identificador del paquete, un botón de consultar y un botón de regresar al menú previo. 3. El funcionario escribe un identificador del paquete en un campo de texto. 4. El sistema despliega toda la información relacionada con el paquete personalizado solicitado.(E.1)

	5. El funcionario regresa al menú previo de Gestionar paquetes personalizados.
Subflujos	
Excepciones	E.1: Cuando el identificador del paquete no existe. 1. El sistema despliega un mensaje y vuelve al paso 3 del flujo principal.

Caso de uso	Modificar Paquete turístico personalizado
Actores	Funcionario
Propósito	Brindar la capacidad de que el funcionario pueda modificar paquetes turísticos personalizados de la base de datos.
Resumen	Este caso de uso es iniciado por el Funcionario. Ofrece la capacidad para modificar un paquete personalizado de la base de datos.
Precondiciones	Que el funcionario presione el botón Crear del caso de uso Gestionar clientes.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema provee un campo de texto para el identificador del paquete, un botón de consultar y un botón de regresar al menú previo. 2. El funcionario escribe un identificador del paquete en un campo de texto. 3. El funcionario presiona en el botón consultar. 4. El sistema despliega toda la información relacionada con el paquete personalizado solicitado.(E.1) 5. El sistema provee un botón de para guardar los cambios relacionados al paquete como también un botón para cancelar la operación. 6. El funcionario procede a cambiar los datos del paquete manualmente dese la interfaz 7. El funcionario guarda los cambios. 8. El funcionario vuelve al menú principal.(E2)
Subflujos	5.a: Cuando el funcionario decide no cambiar los datos del paquete. 1. El sistema vuelve al menú previo de gestionar Paquetes personalizados.
Excepciones	E.1: Cuando el identificador del paquete no existe. 1. El sistema despliega un mensaje y vuelve al paso 2 del flujo principal.

Caso de uso	Crear Paquete turístico personalizado
Actores	Funcionario
Propósito	Brindar la capacidad de que el funcionario pueda crear paquetes turísticos personalizados de la base de datos.
Resumen	Este caso de uso es iniciado por el Funcionario. Ofrece la capacidad para crear un paquete personalizado de la base de datos.
Precondiciones	Que el funcionario presione el botón Crear del caso de uso Gestionar clientes.
Flujo principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema provee un formulario para llenar los datos de un plan turístico. 2. El sistema provee de un botón para guardar así como de regresar al menú previo 3. El funcionario llena los datos del plan turístico personalizado y guarda.(E1) 4. El funcionario vuelve al menú principal.(E2)

Subflujos	4.a: Cuando el funcionario decide presionar el botón de regresar. 1. El sistema vuelve al menú previo de gestionar Paquetes personalizados.
Excepciones	E.1: Cuando el identificador del paquete ya existe 1. El sistema despliega un mensaje de error y vuelve al paso 3 del flujo principal

Caso de uso	Eliminar Paquete turístico personalizado
Actores	Funcionario
Propósito	Brindar la capacidad de que el funcionario pueda eliminar paquetes turísticos personalizados de la base de datos.
Resumen	Este caso de uso es iniciado por el Funcionario. Ofrece la capacidad para crear un paquete personalizado de la base de datos.
Precondiciones	Que el funcionario presione el botón Eliminar del caso de uso Gestionar clientes.
Flujo principal	1. El sistema provee un campo de texto para el identificador del paquete, un botón de eliminar y un botón de regresar al menú previo. 2. El funcionario escribe un identificador del paquete en un campo de texto. 3. El funcionario presiona en el botón eliminar.(E1) 4. El funcionario vuelve al menú principal.(E2)
Subflujos	2.a: Cuando el funcionario decide presionar el botón de regresar. 1. El sistema vuelve al menú previo de gestionar Paquetes personalizados.
Excepciones	E.1: Cuando el identificador del paquete no existe 1. El sistema despliega un mensaje de error y vuelve al paso 2 del flujo principal