

Tarea 2: Tetris escalera

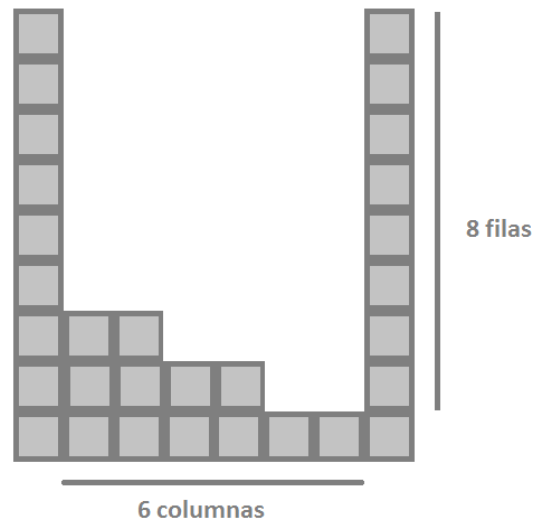
La tarea consiste en hacer un juego de Tetris con un piso en forma de escalera.

Pueden basarse en el código encontrado en el siguiente enlace:

<https://www.mathworks.com/matlabcentral/fileexchange/34513-matlabtetris>

También pueden simplemente crear completamente el código y controlar la interfaz gráfica con el teclado por medio de la función `keypressfcn`

El escenario del juego debe tener la siguiente forma:



La puntuación por cada jugada donde se completa una (o varias) línea(s), debe ser acumulada según la siguiente fórmula:

$$Pts_{jugada} = 10 \times \#bloques \times \#líneas$$

Nota 1:

La tarea es en parejas.

Entrega:

Domingo 7 de mayo.

Lunes 8 de mayo sobre 4. En adelante, 0.