

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN
PRIMER SEMESTRE 2,022.

Manual de Usuario

Autor: Brayan Estiben Micá Pérez

201907343

Introducción

El presente programa muestra una aplicación realizada en gui de Python que permite gestionar un archivo base con extensión. lfp, donde el archivo se cargara a memoria y posteriormente se permitirá realizar una lectura de los datos, con ello se pretende manipular los datos para poder agregar nuevos registros, eliminar registro, ver un registro en específico y listar créditos.

Objetivos

- Otorgar soporte a los usuarios sobre el sistema de gestor de archivos gráficos teniendo un control e información oportuna.

Requerimientos

- Equipo: Dual Core o superior
- Sistema Operativo: Windows 7 o superior
- Memoria RAM: 1 Gb mínimo o superior
- Resolución gráfica: mínimo 800*600 o superior

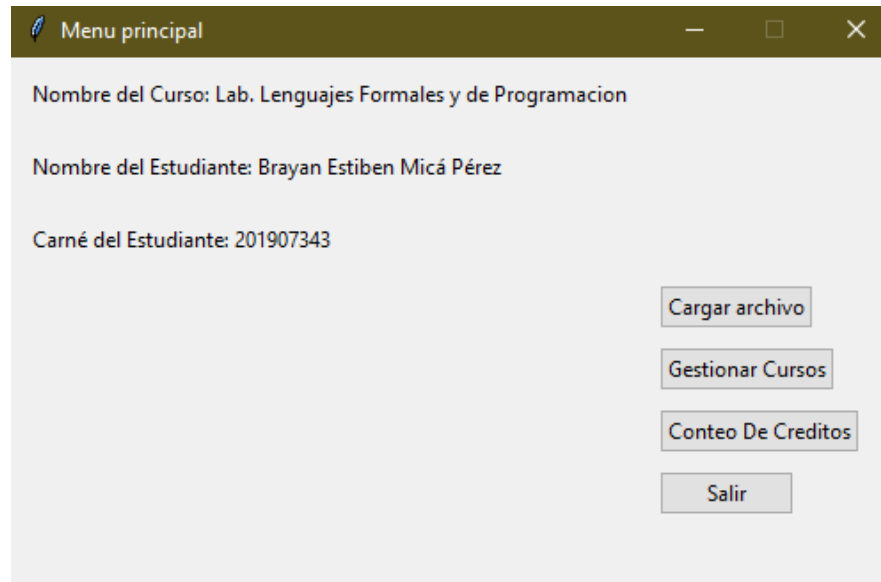
Opciones de sistema

El presente manual está organizado de acuerdo a la secuencia de ingreso a las pantallas del sistema de la siguiente manera:

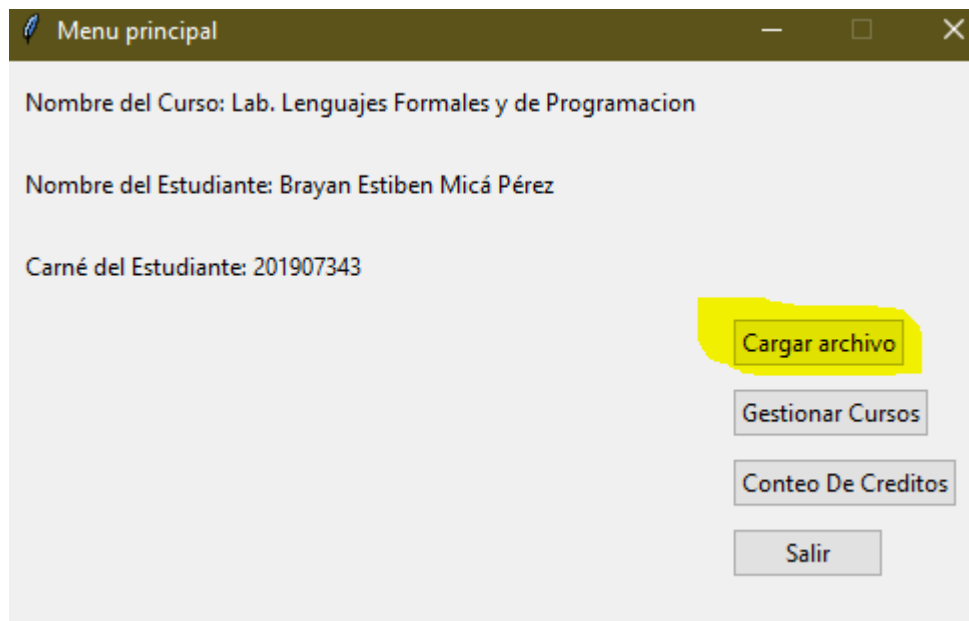
1. Opciones de sistema
2. Cargar archivo
3. Mostrar datos del archivo
4. Eliminar un registro
5. Agregar un registro
6. Modificar un registro
7. Ver el conteo de créditos

Manual para utilizar el programa.

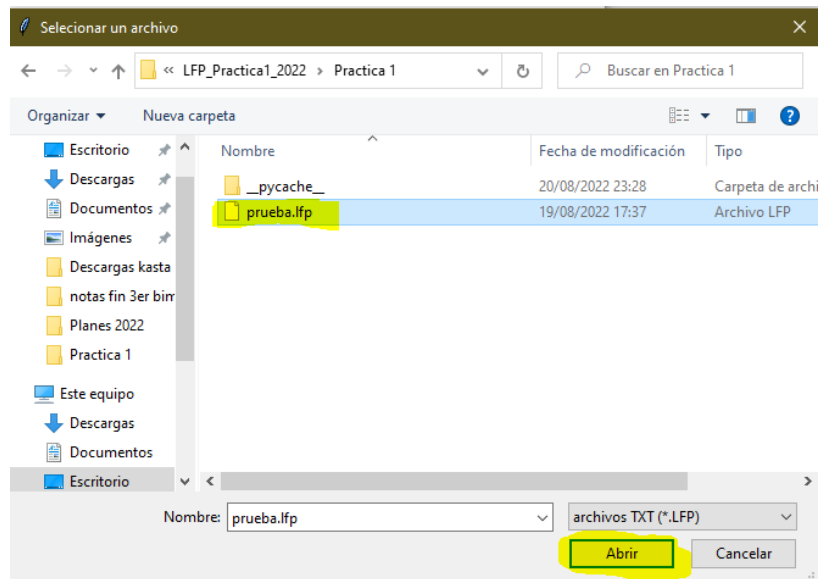
Para poder inicializar el programa debe darle clic al archivo ejecutable donde nos mostrara una pantalla con datos personales y además una serie de botones con opciones específicas.



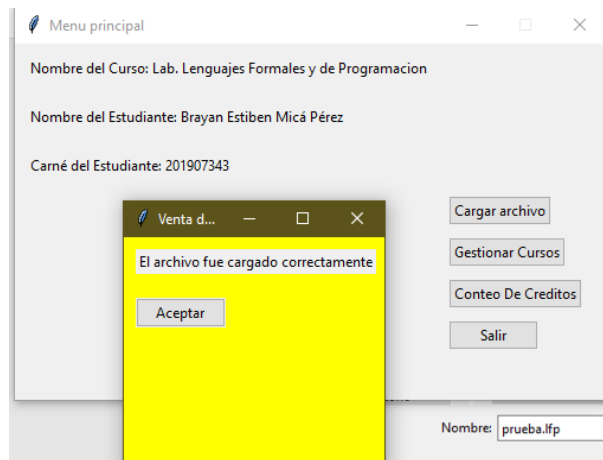
A continuación, se deberá de cargar el archivo a la memoria del programa para ello se dará clic sobre el botón de cargar archivo.



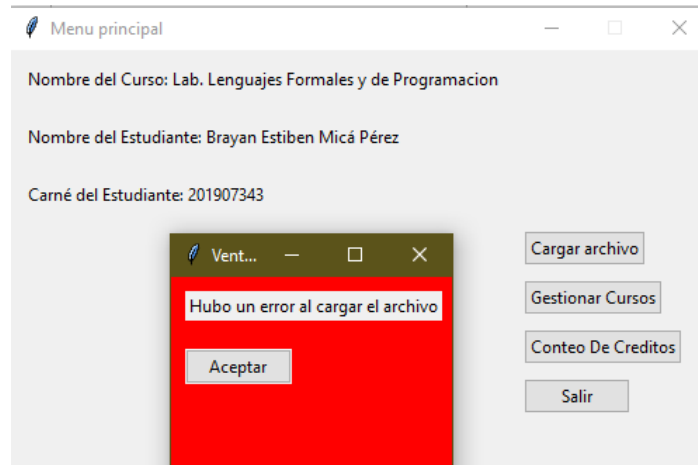
Se desplegará una ventana para poder seleccionar un archivo con la extensión. lpf



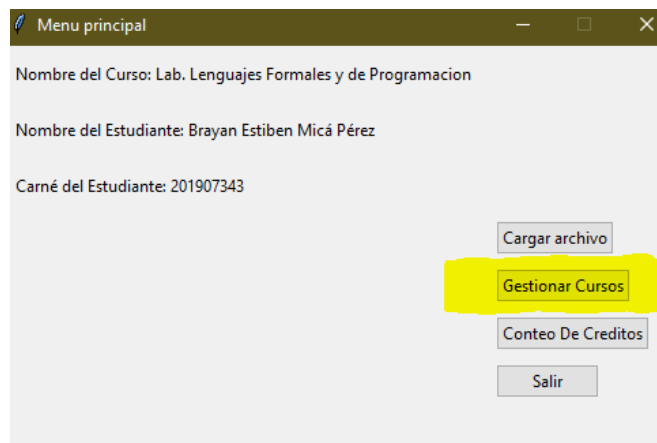
Una vez seleccionado el archivo se mostrará un mensaje verificando la carga a memoria del archivo.



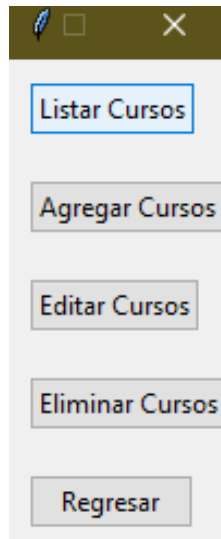
Si existiera algún error al cargar el archivo se mostrará un mensaje de error indicando que se tiene que volver a cargar el archivo.



Posteriormente al tener cargado el archivo en la memoria se podrá seleccionar el botón de gestionar cursos.



A continuacion mostrara un menu con diversas opciones para poder manipular los datos ya cargados previamente.



Si presionamos un clic sobre el botón de listar cursos se mostrarán todos los cursos existentes en memoria.

Listar Cursos						
Codigo	Nombre	Pre-requisitos	Opcionalidad	Semestre	Creditos	Estado
017	Social Humanística 1		1	1	4	0
101	Mate Básica 1		1	1	7	0
069	Técnica Complementaria 1		1	1	3	0
039	Deportes 1		0	1	1	0
348	Química General 1		1	1	3	0
0006	Idioma Técnico 1		0	1	2	-1
019	Social Humanística 2	017	1	2	4	0
103	Mate Basica 2	101	1	2	7	0
005	Tecnicas de estudio		1	2	2	0
147	Fisica B	101	1	2	3	0

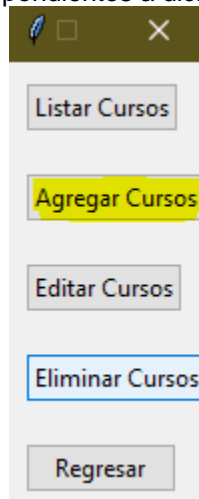
Si presionamos sobre el botón de regresar al menú de gestionar cursos.

Listar Cursos						
Codigo	Nombre	Pre-requisitos	Opcionalidad	Semestre	Creditos	Estado
017	Social Humanística 1		1	1	4	0
101	Mate Básica 1		1	1	7	0
069	Técnica Complementaria 1		1	1	3	0
039	Deportes 1		0	1	1	0
348	Química General 1		1	1	3	0
0006	Idioma Técnico 1		0	1	2	-1
019	Social Humanística 2	017	1	2	4	0
103	Mate Basica 2	101	1	2	7	0
005	Tecnicas de estudio		1	2	2	0
147	Fisica B	101	1	2	3	0

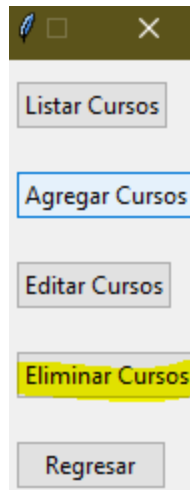
Mostrar

Regresar

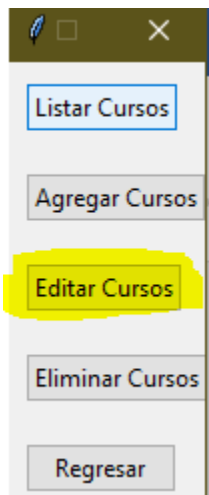
Al regresar al menú podremos seleccionar el boton de agregar curso, al presionar sobre este nos permitirá agregar todos los campos correspondientes a dicho curso.



Al regresar nuevamente al menú de gestionar cursos nos permitirá presionar sobre el boton de eliminar cursos, nos mostrará una pantalla donde nosotros podremos seleccionar que cursos deseamos eliminar.



Al regresar al menú de gestionar cursos nos permitirá modificar un curso, al dar clic nos desplegará una ventana donde nosotros podremos modificar un curso cargado en memoria.



Por último si deseamos salir podremos presionar sobre la x o regresando al menú principal podremos seleccionar el botón de salir para finalizar el programa.

