

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTADA DE INGENIERIA
ESCUELA A DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION
PRIMER SEMESTRE 2023

Manual de Usuario

Autor: Brayan Estiben Micá Pérez

201907343

Introducción

El presente programa muestra una aplicación realizada en Gui de Python que permite gestionar un archivo base con extensión .json, donde el archivo se cargara a memoria y posteriormente se permitirá realizar una lectura de los datos, con ello se pretende manipular los datos para poder actualizar los datos, eliminar o guardar el archivo.

Objetivos

- ❑ Otorgar soporte a los usuarios sobre el sistema de gestor de archivos gráficos teniendo un control e información oportuna.

Requerimientos

- ❑ Equipo: Dual Core o superior
- ❑ Sistema Operativo: Windows 7 o superior
- ❑ Memoria RAM: 1 Gb mínimo o superior
- ❑ Resolución gráfica: mínimo 800*600 o superior

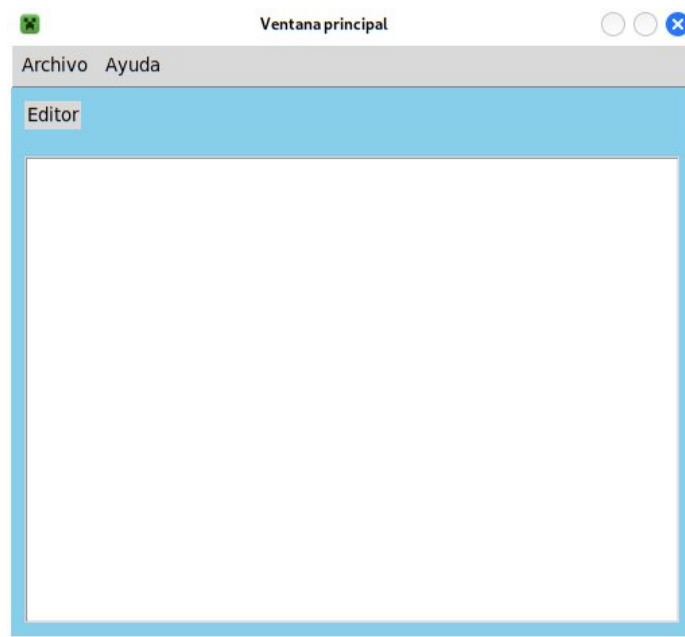
Opciones de sistema

El presente manual está organizado de acuerdo a la secuencia de ingreso a las pantallas del sistema de la siguiente manera:

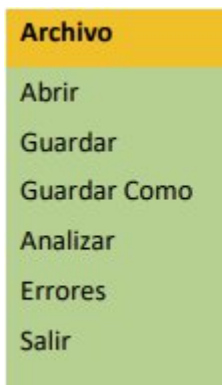
Archivo	Ayuda
Abrir	Manual de Usuario
Guardar	Manual Técnico
Guardar Como	Temas de Ayuda
Analizar	
Errores	
Salir	

Manual para utilizar el programa.

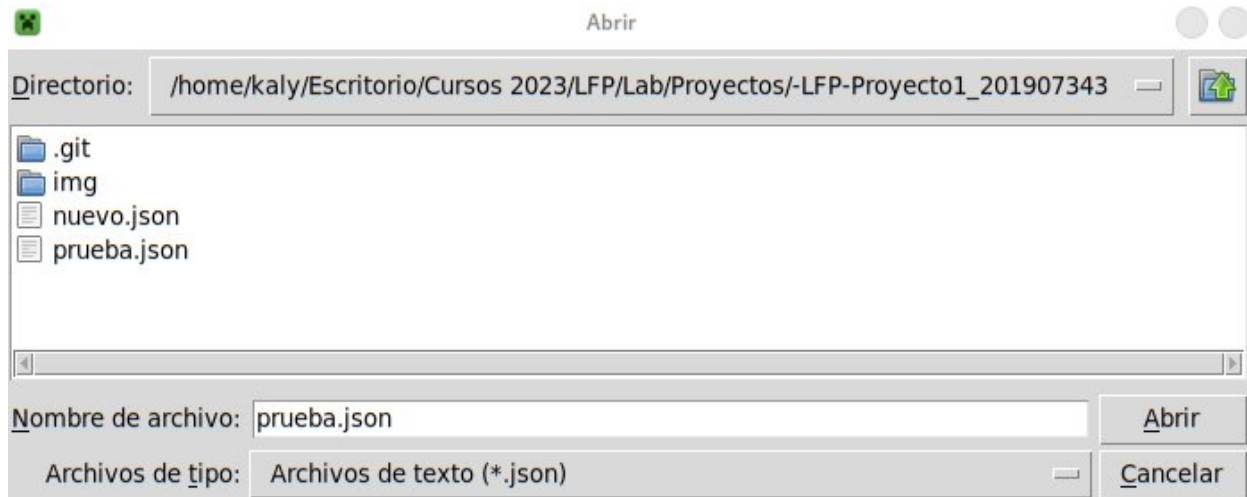
Para poder inicializar el programa debe darle clic al archivo ejecutable donde nos mostrara una pantalla con datos personales y además una serie de botones con opciones específicas.



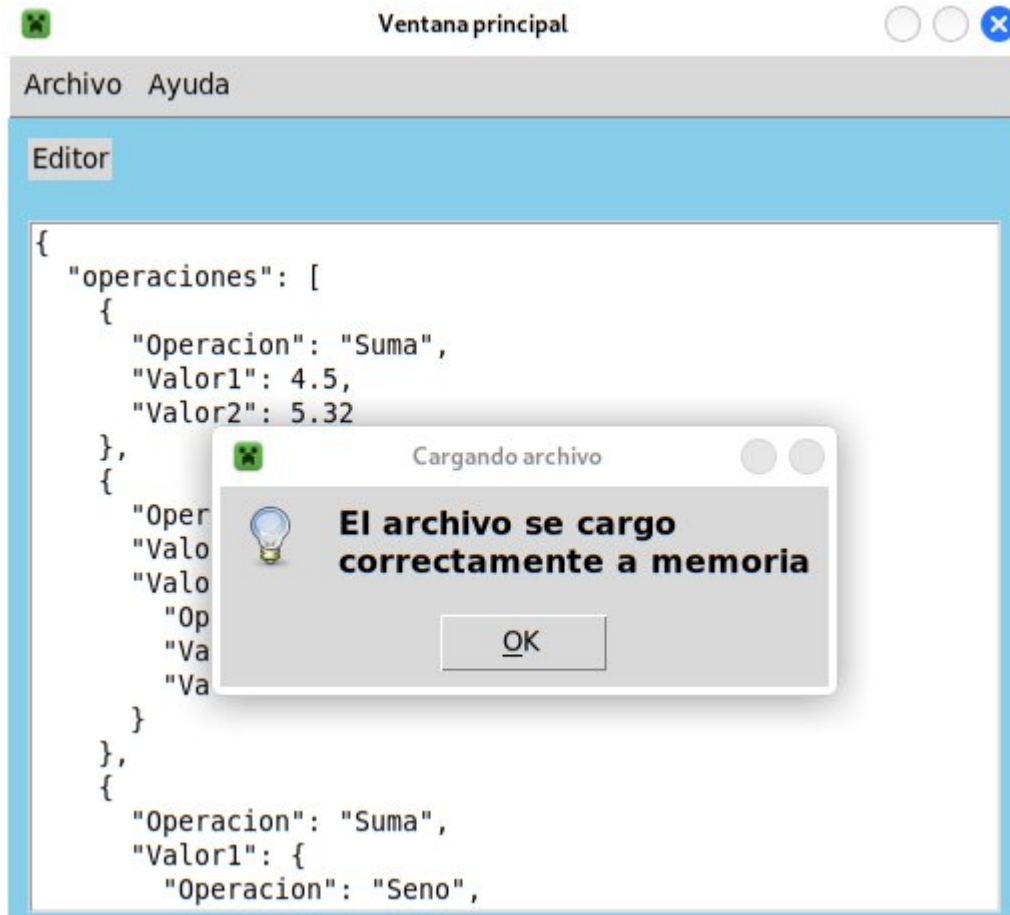
Si presionamos sobre archivo se nos desplegara un submenu de opciones.



Se desplegará una ventana para poder seleccionar un archivo con la extensión .json



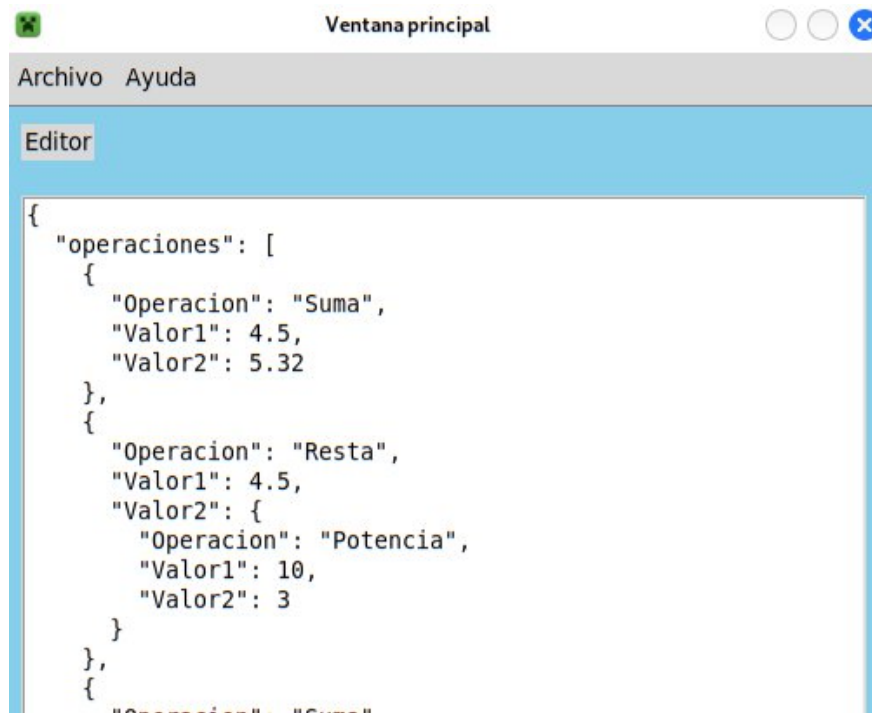
Una vez seleccionado el archivo se mostrará un mensaje verificando la carga a memoria del archivo.



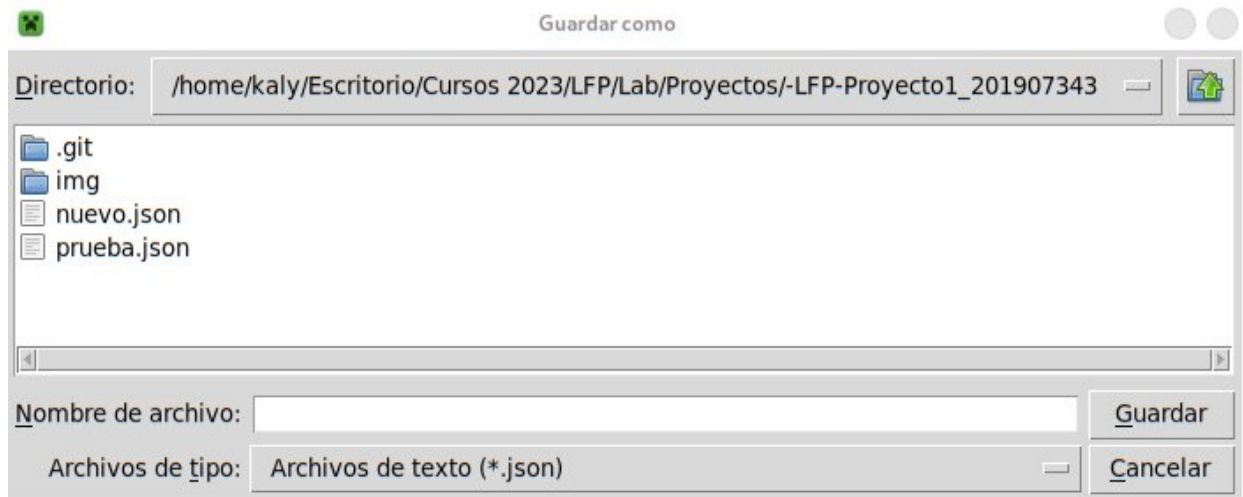
Si existiera algún error al cargar el archivo se mostrará un mensaje de error indicando que se tiene que volver a cargar el archivo.



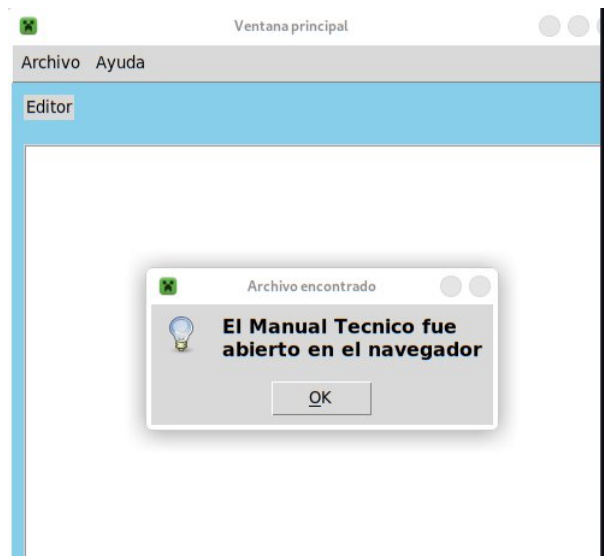
Al terminar de seleccionar el archivo se mostrara en editor de texto el contenido del archivo .json cargado a memoria, en este espacio se podrá modificar para posteriormente guardar nuevamente el archivo.



Al presionar sobre el menú archivo y posteriormente seleccionar la opción de guardar se mostrara una ventana para poder guardar el archivo con otro nombre o sobrescribir el archivo ya existente, par esto deberá de escribir el nombre del archivo y posteriormente presionar clic sobre el botón de Guardar.



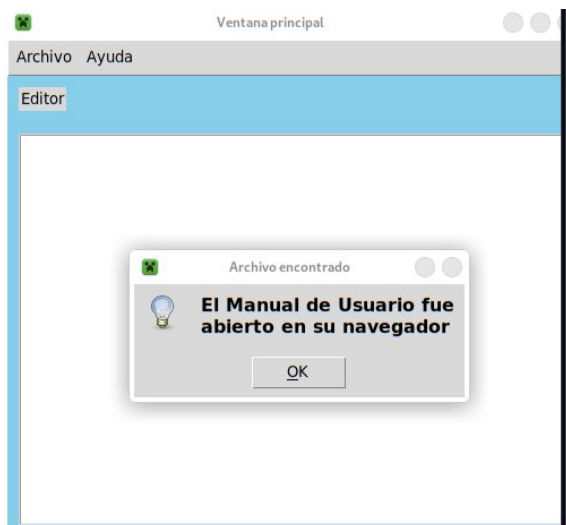
Al presionar sobre el menú ayuda y posteriormente seleccionamos la opción manual técnico se nos desplegara una ventana del navegador por defecto mostrando el manual técnico.



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN
PRIMER SEMESTRE 2022.

Manual Tecnico

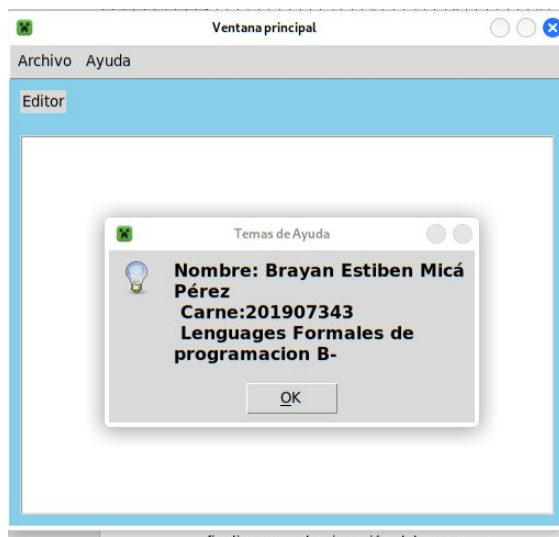
Al presionar sobre el menú ayuda y posteriormente seleccionamos la opción manual de usuario se nos desplegará una ventana del navegador por defecto mostrando el manual de usuario.



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN
PRIMER SEMESTRE 2.022.

Manual de Usuario

Al presionar la sobre el menú ayuda y posteriormente seleccionar la opción Temas de ayuda se mostrara la información del creador de la aplicación.



Si presionamos sobre el menú archivo y posteriormente seleccionamos la opción de salir finalizaremos la ejecución del programa.