



11-5-2020

PROYECTO #2

USAC VIEWER

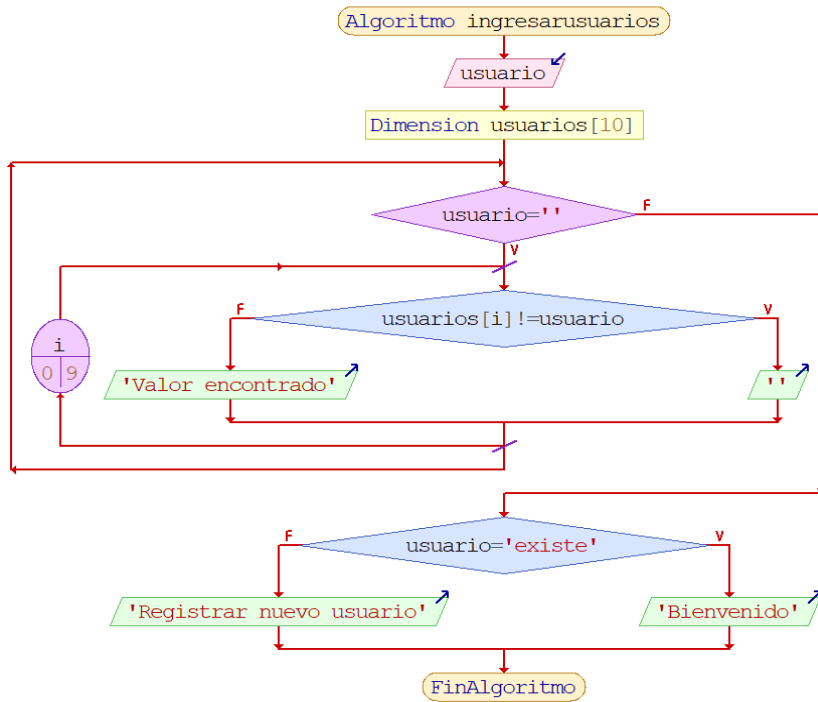
BRAYAN HAMLLELO ESTEVEM PRADO MARROQUIN
INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION 1

Contenido

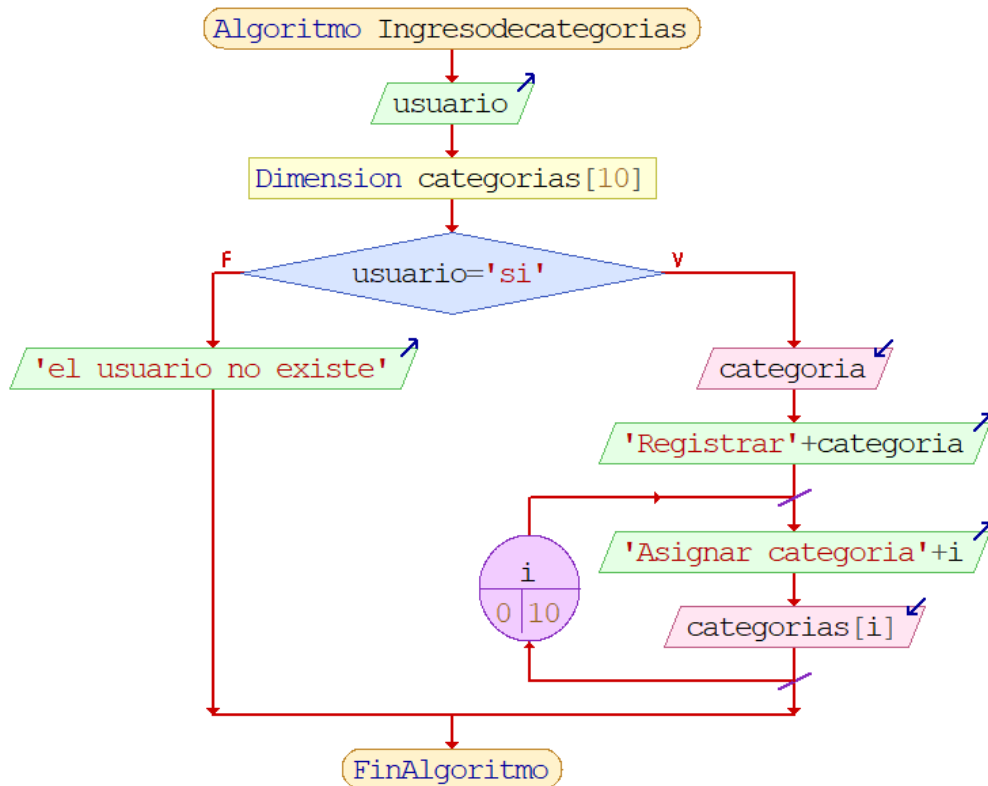
ALGORITMOS DE LOS PROCESOS	2
ALGORITMO PARA INGRESAR USUARIOS	2
ALGORITMO PARA INGRESO DE CATEGORIAS	2
ALGORITMO PARA INGRESO DE IMÁGENES	3
ALGORITMO PARA ELEGIR PANEL	4
ALGORITMO DEL EDITOR DE IMÁGENES.....	4
ALGORITMO DE CONVERTIR JPG A BMP Y VICEVERSA	5
ALGORITMO DE COPIA DE JPG	6
ALGORITMO DE SEPIA	7
ALGORITMO DE ESCALA DE GRISES.....	8
ALGORITMO DE ROTAR	9
DIAGRAMA DE CLASES	9
DESCRIPCION DE LAS CLASES PRINCIPALES	10
CLASE FUNCIONESDEIMAGENES.....	10
CLASE CONTROLADORDEIMAGENES.....	10

ALGORITMOS DE LOS PROCESOS

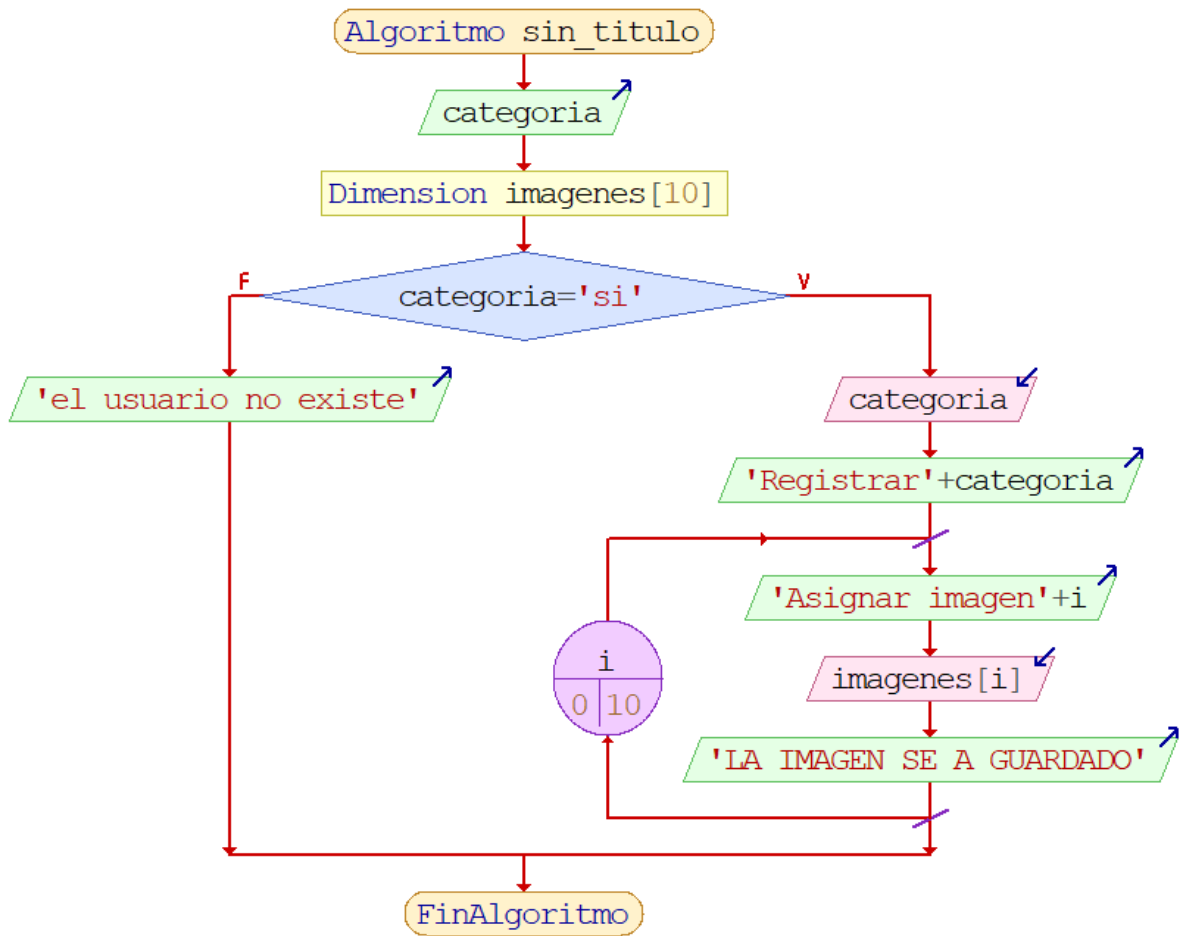
ALGORITMO PARA INGRESAR USUARIOS



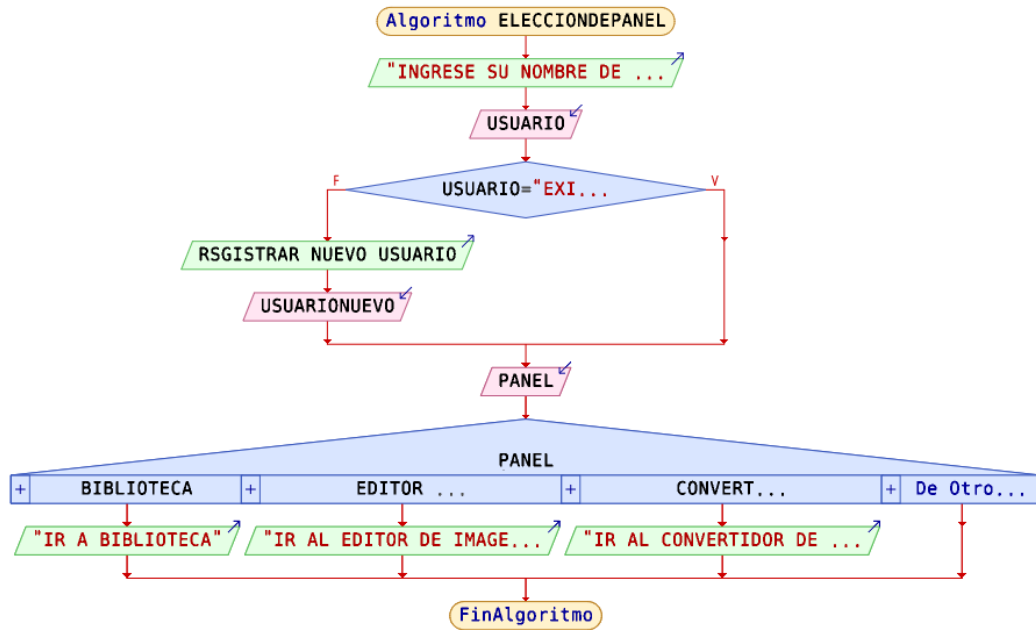
ALGORITMO PARA INGRESO DE CATEGORIAS



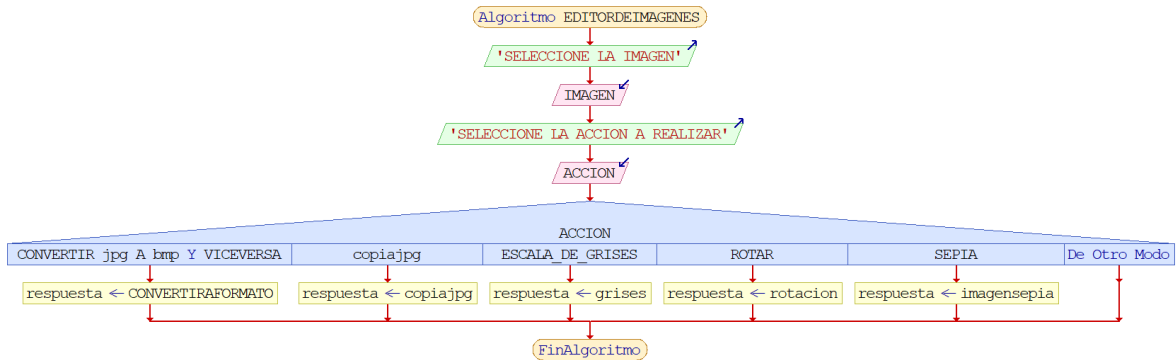
ALGORITMO PARA INGRESO DE IMÁGENES



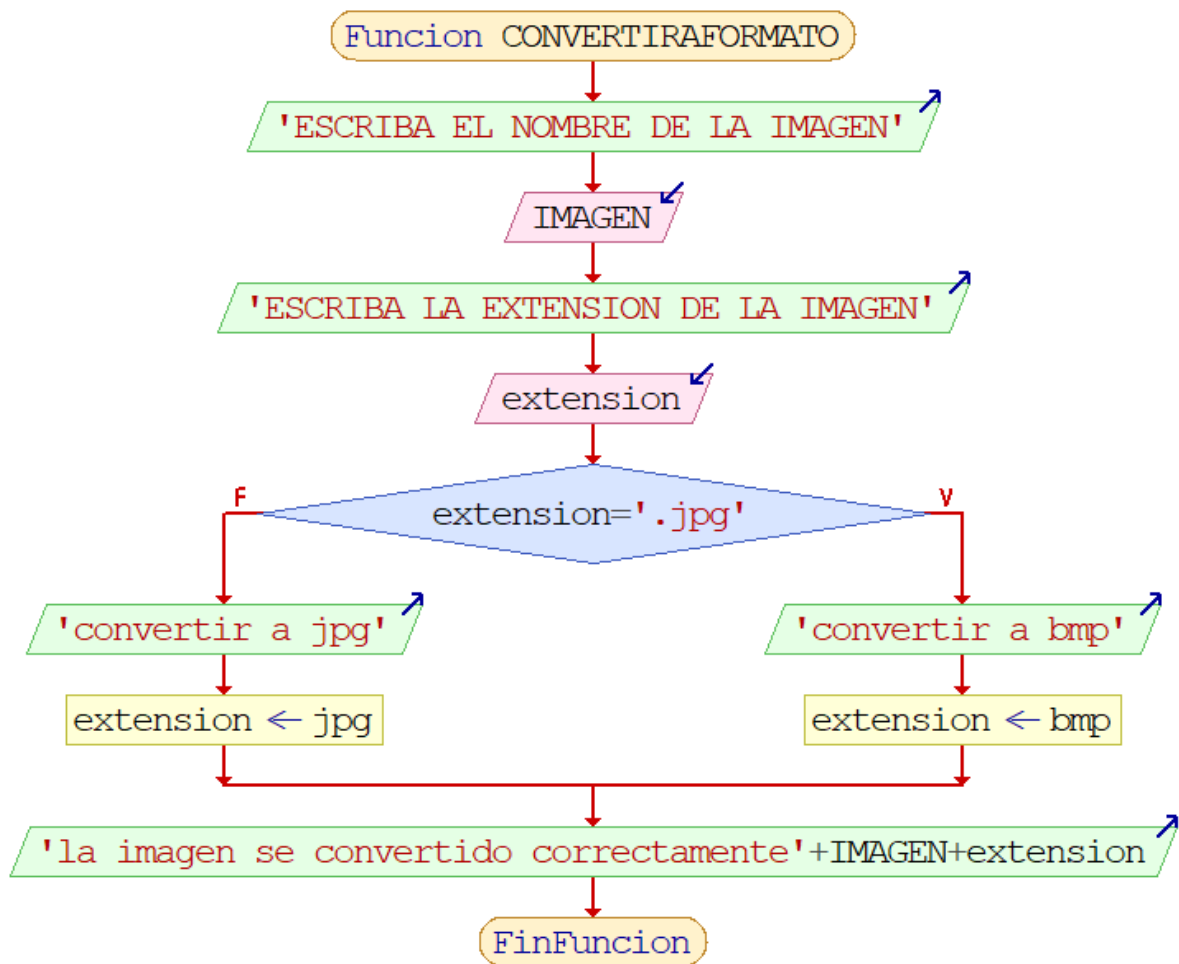
ALGORITMO PARA ELEGIR PANEL



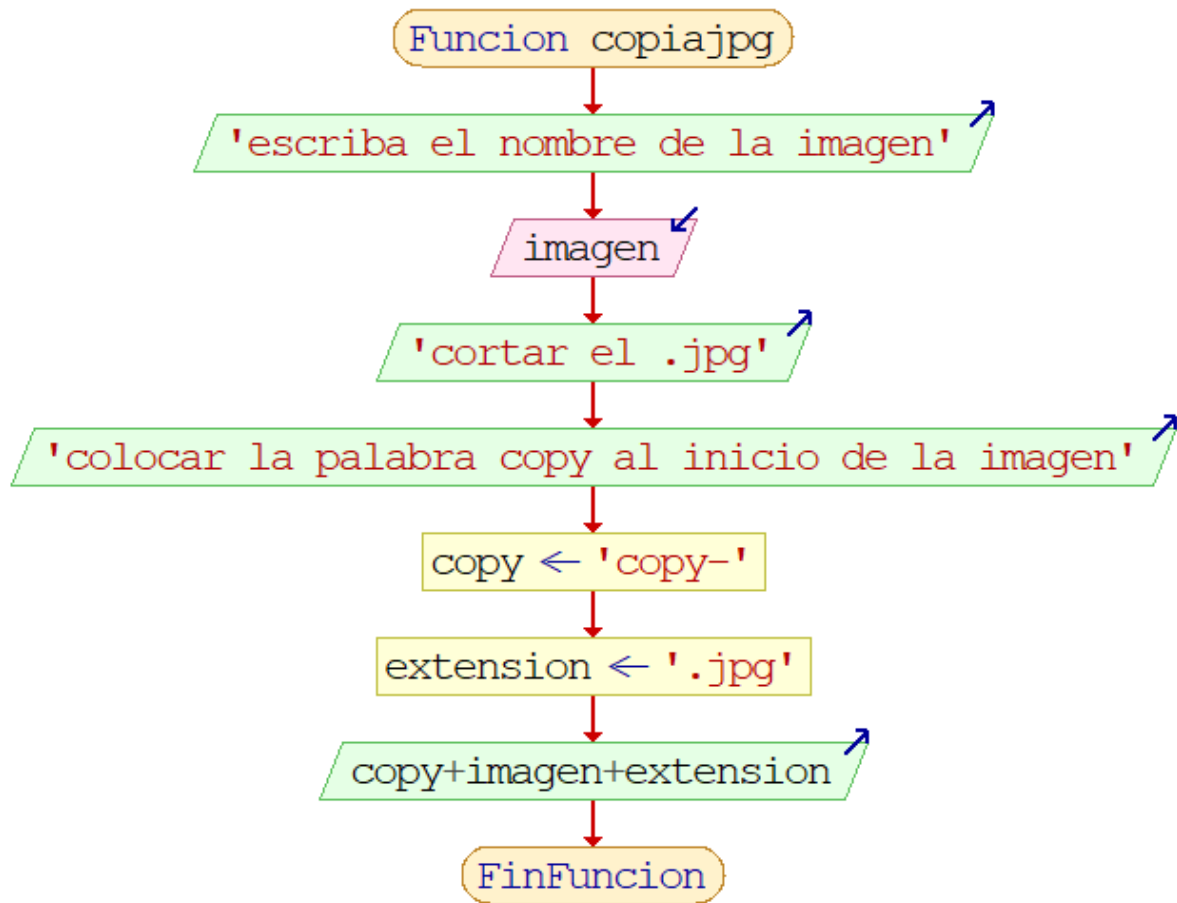
ALGORITMO DEL EDITOR DE IMÁGENES



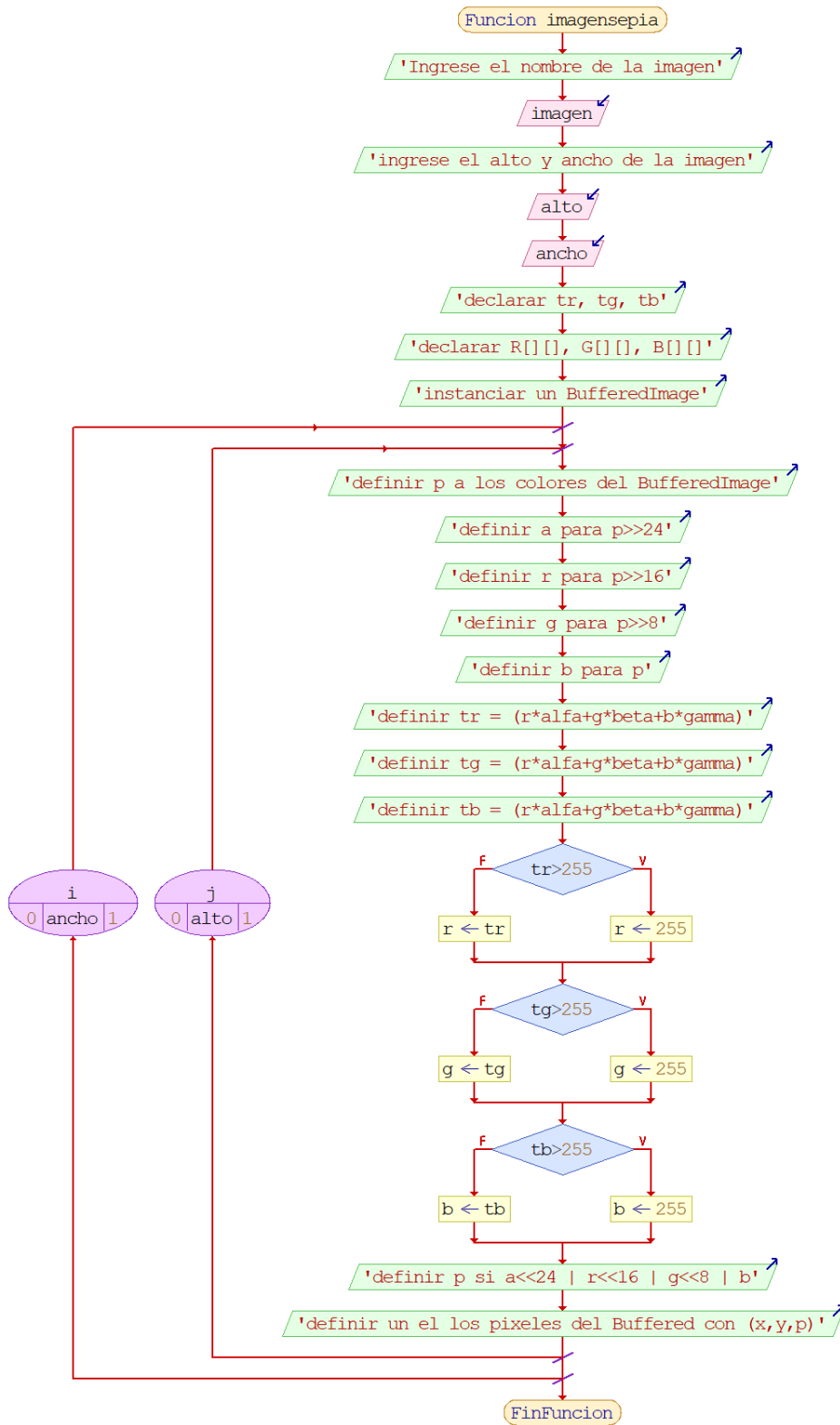
ALGORITMO DE CONVERTIR JPG A BMP Y VICEVERSA



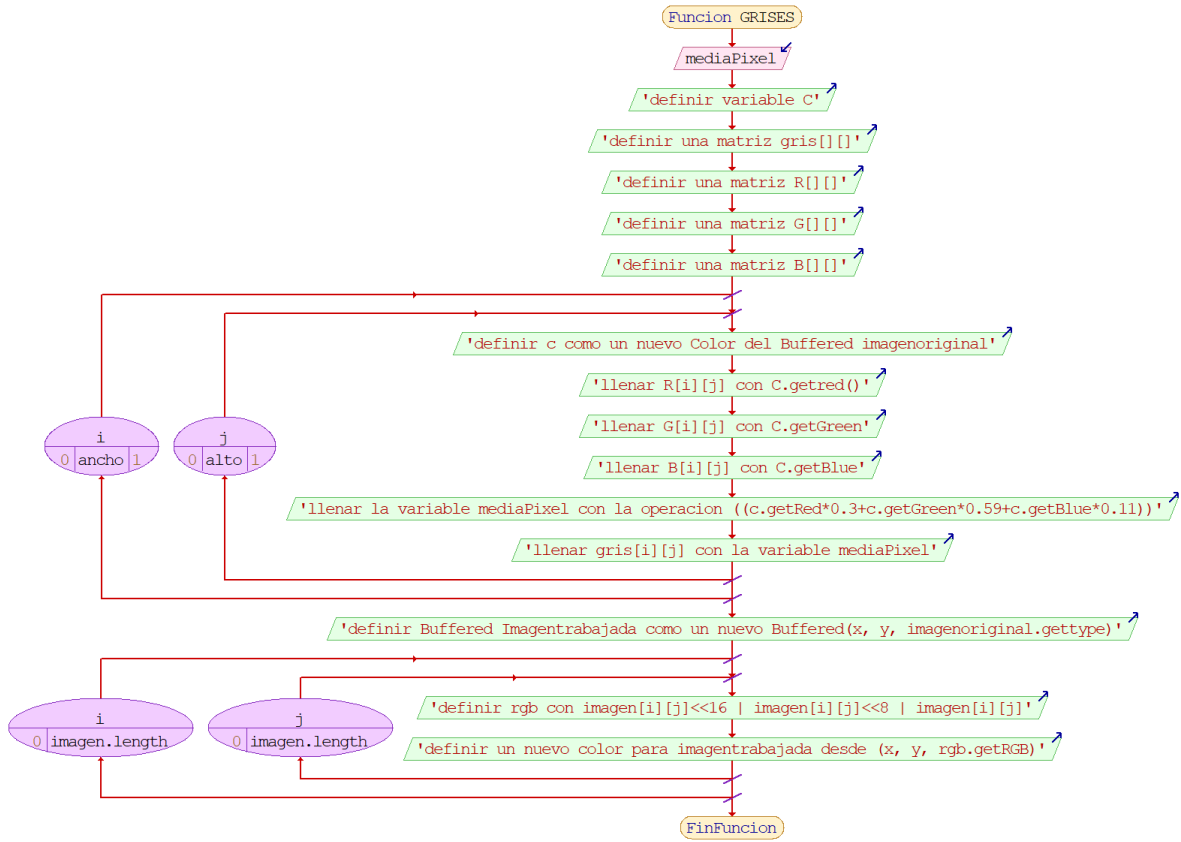
ALGORITMO DE COPIA DE JPG

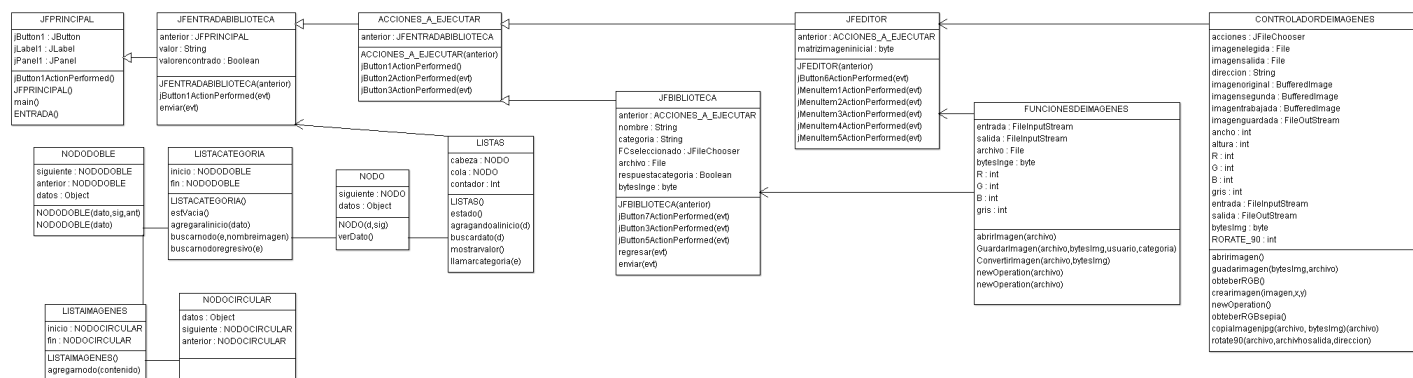


ALGORITMO DE SEPIA



ALGORITMO DE ESCALA DE GRISES





DESCRIPCION DE LAS CLASES PRINCIPALES

CLASE FUNCIONESDEIMAGENES

En esta clase se encontrarán los métodos para abrir y guardar por medio de un JFileChooser las imágenes y así mismo guarda las imágenes en la lista circular de imágenes.

Así mismo se encontrarán los métodos para poder convertir una imagen con formato jpg a bmp y viceversa, teniendo la palabra "Converted-" para definir que es una imagen convertida.

CLASE CONTROLADORDEIMAGENES

En esta clase se definen el método para abrir una imagen por medio de un JFileChooser; el método para determinar el código RGB de cada uno de los pixeles de la imagen elegida y por medio de la misma generar una matriz de la imagen en escala de grises las cuales se podrá observar su resultado; el método para determinar el código RGB de cada uno de los pixeles de la imágenes predicha y con ella trasladarla a una codificación nueva para determinar la imagen en un formato de sepia la cual se podrá visualizar para observar sus resultados y por ultimo se presenta el método que rotara la imagen seleccionada anteriormente a 90° la cual se guardara con la extensión de nombre "rotation-" para definir que es una imagen rotada.