



MANUAL DE USUARIO DE FIUSAC COPY ANALIZER

PROYECTO 1



5 DE SEPTIEMBRE DE 2021

BRAYAN HAMLLELO ESTEVEM PRADO MARROQUIN - 201801369

ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES 1 - N

CONTENIDO

REQUERIMIENTOS DEL EQUIPO	1
FUNCIONAMIENTO DE FIUSAC COPY ANALIZER	1
DESCRIPCION	1
ARQUITECTURA GENERAL DEL PROGRAMA	1
PANTALLA PRINCIPAL	2
INGRESO DE ARCHIVO DE ENTRADA	3
EJECUCION DEL ARCHIVO FCA Y OBTENCION DE PROYECTOS	4
GENERACION DE REPORTES	4
REPORTE ESTADISTICO	5
REPORTE DE ERRORES	5
TABLA DE ILUSTRACIONES	6

REQUERIMIENTOS DEL EQUIPO

- Sistema Operativo requerido: Windows 8 o superiores.
- Memoria RAM: 4 GB o Superiores.
- Procesador: Intel Celeron o Superiores.
- Tipo de Sistema: Recomendado 64bit.

FUNCIONAMIENTO DE FIUSAC COPY ANALIZER

DESCRIPCION

Este programa esta diseñado con el fin de poder compara proyectos de los distintos laboratorios de la carrera y poder determinar si son copias exactas, parciales o si no son copias los proyectos mencionados.

Dicho programa presenta los proyectos o coincidencias por medio de un reporte estadístico con formato de pagina web (.html) en las cuales se podrá observar distintas graficas dependiendo de las solicitadas en el archivo inicial que deberá de ingresar.

ARQUITECTURA GENERAL DEL PROGRAMA

Para tener una mejor visualización del funcionamiento del programa mencionado se presentará una gráfica del recorrido que realiza dicho programa para su posterior resolución.

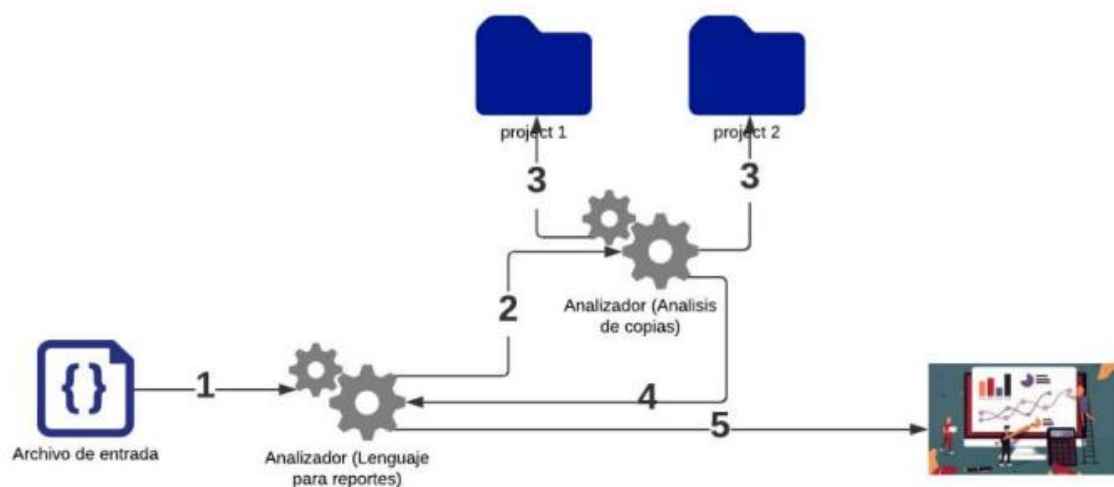


Ilustración 1. Arquitectura General del Programa

Donde:

1. El tutor ingresa el archivo de entrada
2. La aplicación analiza el archivo de entrada con el analizador 1
3. La aplicación busca posibles copias haciendo uso del analizador 2
4. El analizador 2 almacena la información sobre las copias detectadas
5. La aplicación genera los reportes finales en base a la información detectada por el analizador 1

PANTALLA PRINCIPAL

FIUSAC COPY ANALIZER consta de una sola pantalla en la que se ejecuta todas las acciones solicitadas al cual se presenta a continuación:

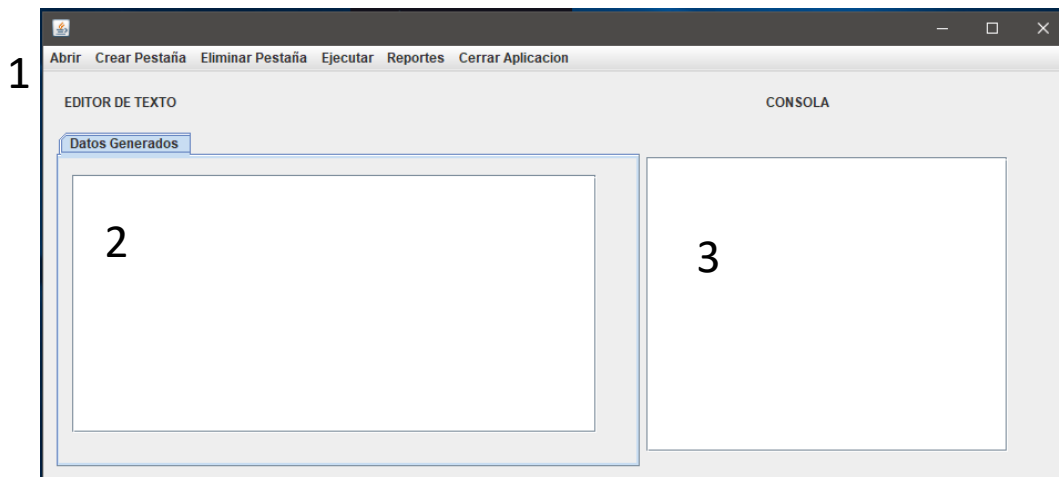


Ilustración 2. Pantalla Principal

En dicha ventana se presenta lo siguiente:

1. Menú de acciones: en este menú se observan las acciones que puede realizar en el programa entre ellos:
 - a. Abrir: ejecuta la opción de abrir un nuevo archivo con las extensiones correctas para su posterior ejecución.
 - b. Crear Pestaña: crea una nueva pestaña en la cual se podrá visualizar los archivos solicitados.
 - c. Eliminar Pestaña: elimina una pestaña.

- d. Ejecutar: envía información al programa para su depuración y obtención de datos.
- e. Reportes: genera reportes dependiendo de la entrada solicitada y los archivos solicitados en los proyectos, entre dichos reportes se puede observar:
 - i. Reporte Estadístico: Reporte solicitado a partir del archivo inicial con graficas estadísticas:
 - 1. Líneas
 - 2. Circular
 - 3. Barras
 - ii. Reporte de Errores: Reporte que tiene la finalidad de presentar los errores que existen en el archivo de entrada ingresado.
- 2. Editor de Texto: en dicha área se presenta el archivo de entrada que se estará ejecutando el cual también podrá depurar si hubiese algún dato erróneo en el mismo.
- 3. Consola: se podrá observar las acciones que realiza el proyecto en un segundo plano hasta generar los reportes finales.

INGRESO DE ARCHIVO DE ENTRADA

Presionando la opción de *Abrir* le desplegara una ventana emergente con la cual podrá elegir el archivo que cargara en el programa con la excepción que debe de ser con extensión .FCA para que pueda ser aceptado por el mismo.

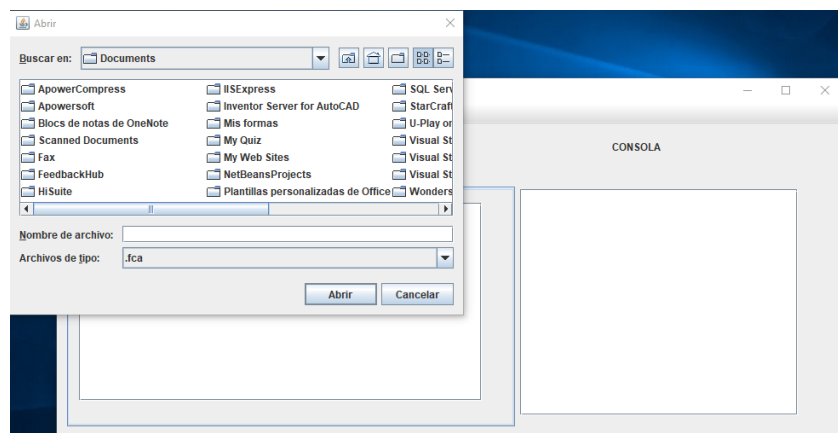


Ilustración 3. Abrir y Seleccionar el Archivo de entrada

Posteriormente se cargará el archivo al programa para ser presentado en el editor de texto.

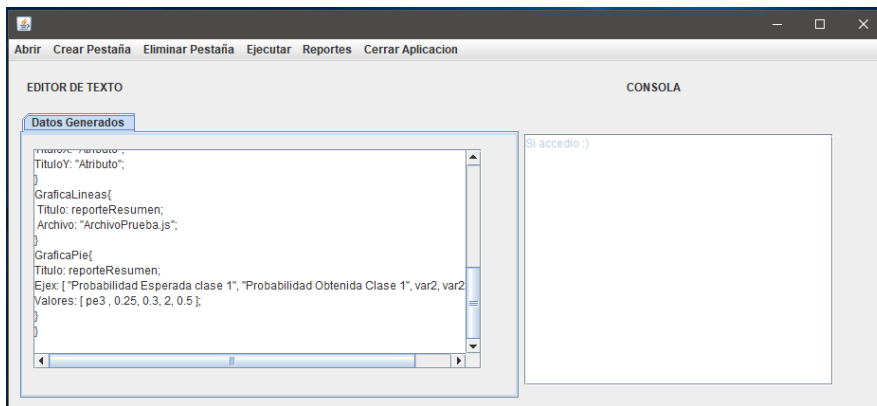


Ilustración 4. Archivo Cargado

EJECUCION DEL ARCHIVO FCA Y OBTENCION DE PROYECTOS

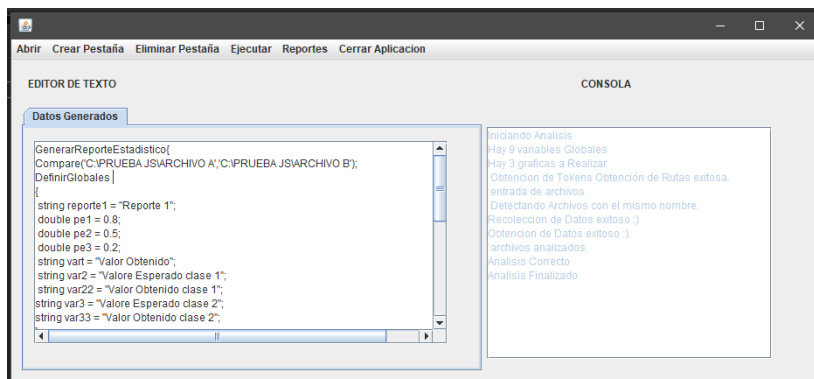


Ilustración 5. Ejecución del Programa

Una vez cargado el archivo FCA se deberá de seleccionar la opción de *Ejecución* para poder procesar la información y la obtención de esta, así mismo por medio de la petición

“Compare('Ruta1','Ruta2');”

podrá obtener la ruta de los proyectos que desea buscar y comparar.

Una vez obtenida las rutas de los proyectos, el programa empezara a leer los archivos de estos; y dichas acciones se podrán verificar en la consola del programa.

GENERACION DE REPORTES

Una vez ejecutada las acciones pertinentes deberá de seleccionar la opción de *Reportes*, para poder generar los reportes en página web (extensión .html) y serán mostrados en la consola, dichos reportes son los siguientes:

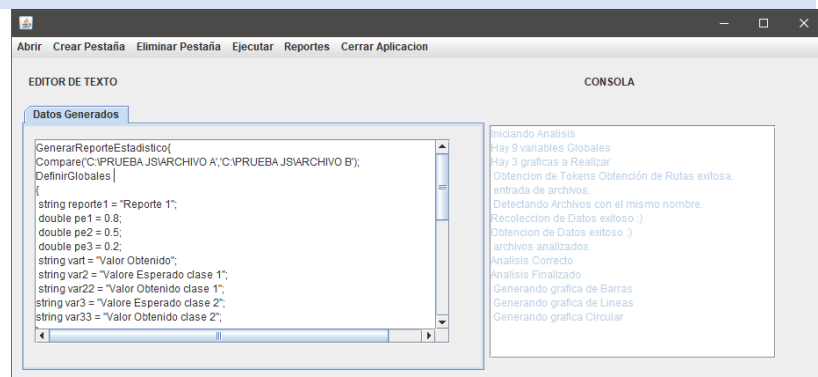


Ilustración 6. Generador de Reportes

REPORTE ESTADISTICO

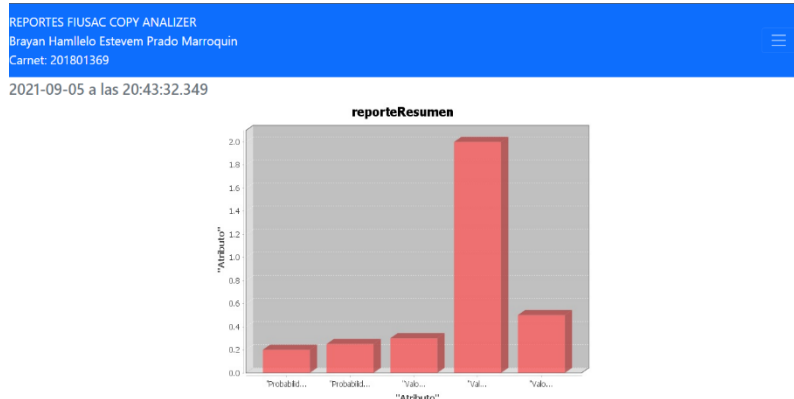


Ilustración 7. Reporte Estadístico

Dicho reporte, dará la información de manera estadística dependiendo de las graficas solicitadas en el archivo entrante (archivo FCA). Dicho Reporte también mostrara la fecha de ejecución, así como la hora de este.

REPORTE DE ERRORES

En este reporte se podrán observar los posibles errores que hubo en el archivo de entrada (*Archivo FCA*) para su posterior corrección de manera manual.

REPORTES FIUSAC COPY ANALIZER
Brayan Hamillelo Esteve Prado Marroquin
Carnet: 201801369
2021-09-05 a las 20:52:20.125

tipo	Error	Fila	Columna
Lexico	Este es un error lexico: &	5	113
Sintactico	Este es un error sintactico: double	7	147

Ilustración 8. Reporte de Errores

TABLA DE ILUSTRACIONES

ILUSTRACIÓN 1. ARQUITECTURA GENERAL DEL PROGRAMA.....	1
ILUSTRACIÓN 2. PANTALLA PRINCIPAL.....	2
ILUSTRACIÓN 3. ABRIR Y SELECCIONAR EL ARCHIVO DE ENTRADA.....	3
ILUSTRACIÓN 4. ARCHIVO CARGADO.....	4
ILUSTRACIÓN 5. EJECUCIÓN DEL PROGRAMA.....	4
ILUSTRACIÓN 6. GENERADOR DE REPORTES	4
ILUSTRACIÓN 7. REPORTE ESTADÍSTICO	5
ILUSTRACIÓN 8. REPORTE DE ERRORES	5