Microservicios y contenedores 2020



27 SEPTIEMBRE

Estudiante de Matemáticas Aplicadas y Computación Creado por: Brayan Quirino Muñoz

Microservicios

1. Lenguaje de progragramación y tecnologías necesarias

- JavaScript, NodeJS, NPM para desarrollar el API
- Postman para probar el API
- Docker Desktop para contenerizar el API

2. Mensajes de entrada y salida

Los mensajes básicos de un API son:

- **GET** (Conseguir)
- POST (Poner-insertar)
- **PUT** (Actualizar)
- **DELETE** (Borrar)

Cada uno realizado la función que su nombre dice, por ejemplo, si mandamos a llamar **GET** a nuestra API estaremos **consiguiendo** algún tipo de información.

En nuestra API usaremos mensajes del tipo JSON por dos razones:

- 1. JSON es un formato sencillo de manejar, escribir y de poca complejidad.
- 2. JSON es derivado de JavaScript y su uso con NodeJS se vuelve relativamente fácil.

Mediante el uso de Express y su método Router crearemos los mensajes de la siguiente forma:

```
router.get(endpoint,(req,res)=>{...})
Obtiene la base de datos.

router.get(endpoint+'/jsonplaceholder',(req,res)=>{...})
Obtiene datos de otra API.

router.put(endpoint+'/:id',(req,res)=>{...})
Actualiza un elemento de la base de datos.

router.post(endpoint,(req,res)=>{...}
Inserta un nuevo element a la base de datos.

router.delete(endpoint+'/:id',(req,res)=>{...})
Borra un elemento de la base de datos.
```

Donde endpoint es igual a "/api/sps/helloworld/v1".

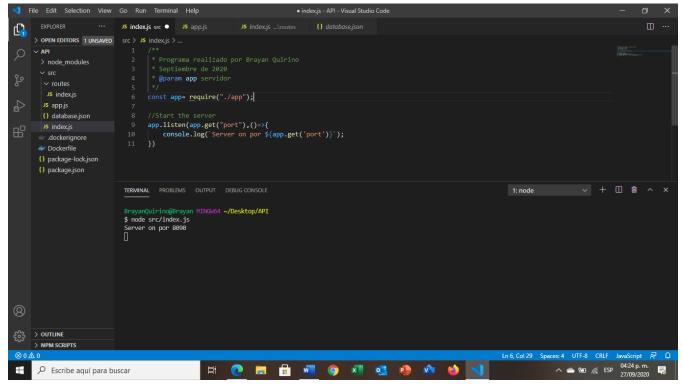
3. Endpoint

Para definir un endpoint en JavaScript basta con ponerlo en el método que responderá:

```
router.get(endpoint,(req,res)=>{...})
O podemos escribirlo de la siguiente manera:
router.get('/api/sps/helloworld/v1',(req,res)=>{...})
```

4. Desplegar el API

Una vez escrito el código necesitaremos levantar el servicio con el comando **node index.js** que ejecutaremos en una terminal dentro de la raíz del proyecto:



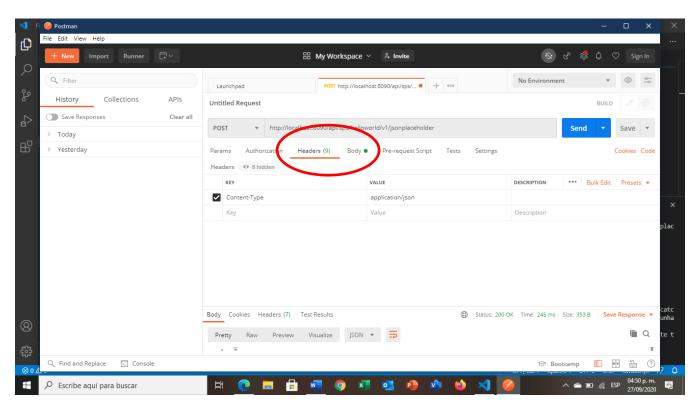
Podemos ver que el servidor se levanto con éxito, otra forma de verificarlo es abriendo un navegador y escribiendo la dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1 que nos arrojara el siguiente JSON:



5. Probar el API con un cliente REST (Postman)

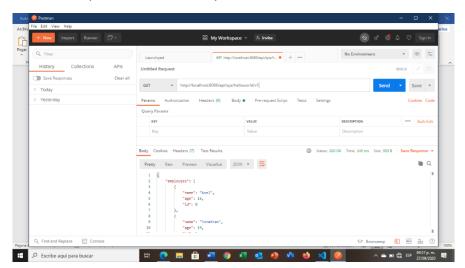
Para usar Postman basta con inicializarlo. Postman es un software que nos permite simular las peticiones de otras aplicaciones hacia nuestra API, con esta lógica enviaremos información desde este software y su vez recibiremos información desde nuestra API.

En cada solicitud seleccionaremos el método y colocáremos la dirección correspondiente. Cuando usemos métodos que envíen información del tipo JSON tendremos que modificar algunos campos, entraremos a **Headers**, en **Key** seleccionaremos la opción *Content-Type* y en **Value** *application/json*. Posteriormente en la sección **Body** pondremos nuestro JSON.

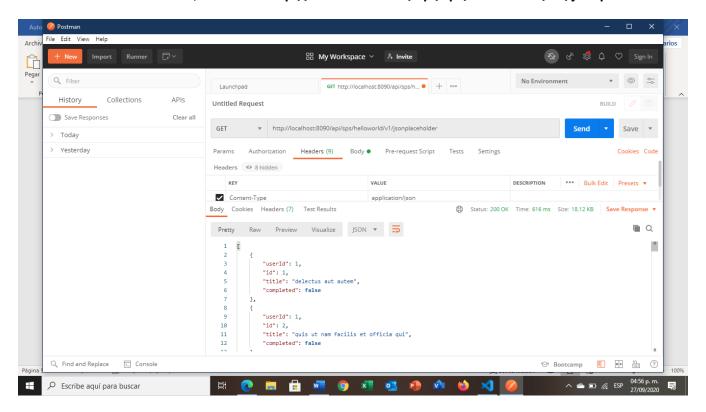


Método GET, dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1:

La respuesta aparecerá en la parte inferior de la pantalla.

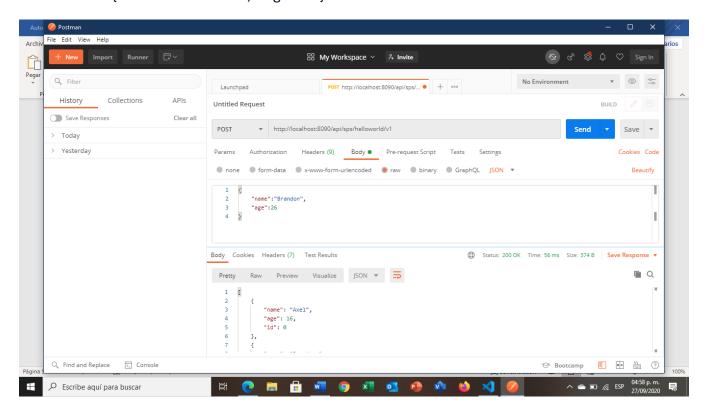


Método GET hacia otra API, dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1/jsonplaceholder:



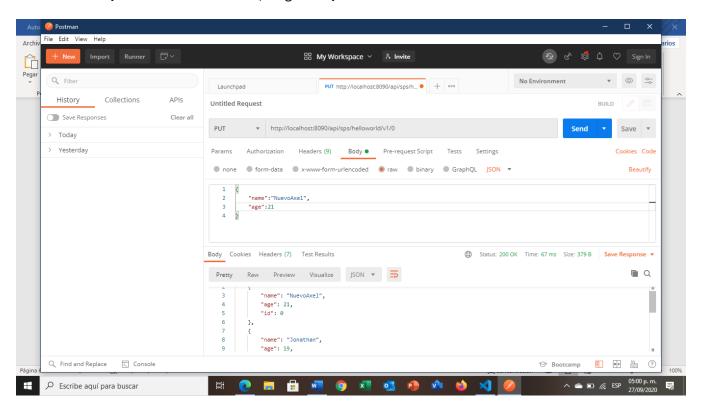
Método POST, dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1:

JSON enviado { "name": "Brandon", "age":26 }

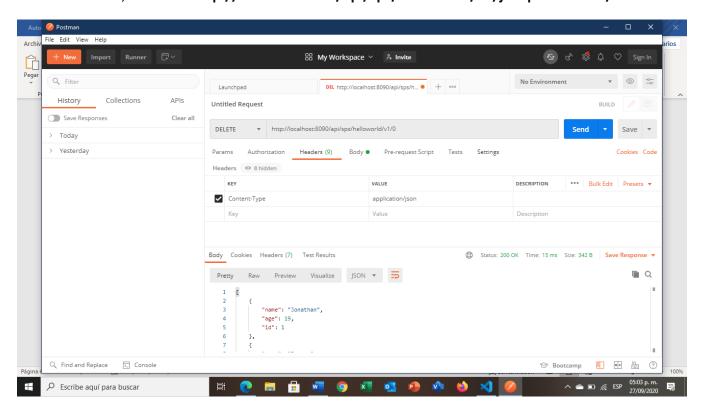


Método PUT, dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1/jsonplaceholder/0:

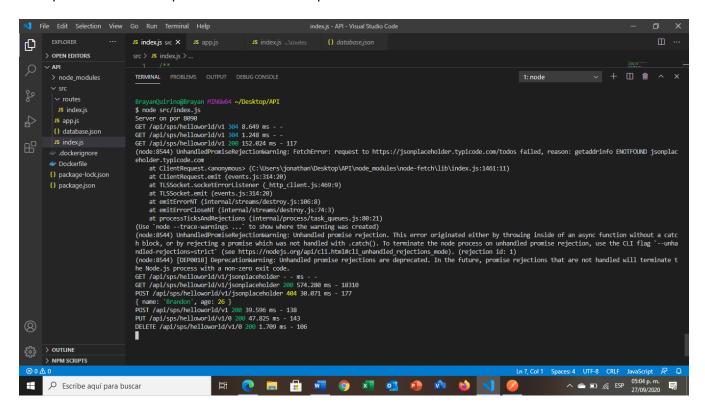
JSON enviado { "name": "NuevoAxel", "age":21 }



Método DELETE, dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1/jsonplaceholder/0:

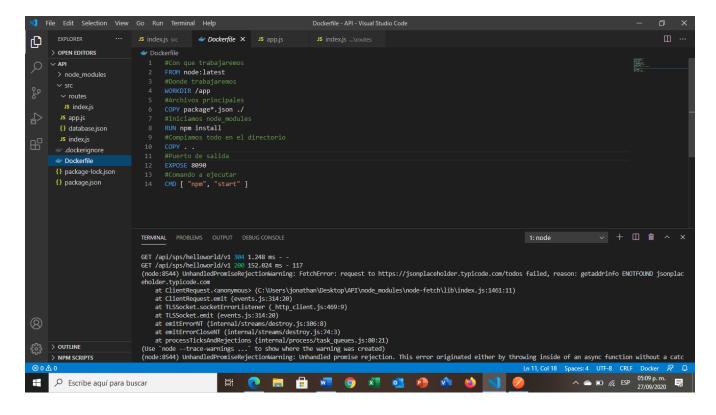


Para poder hacer estas pruebas es necesario que el servidor o servicio este levantado.



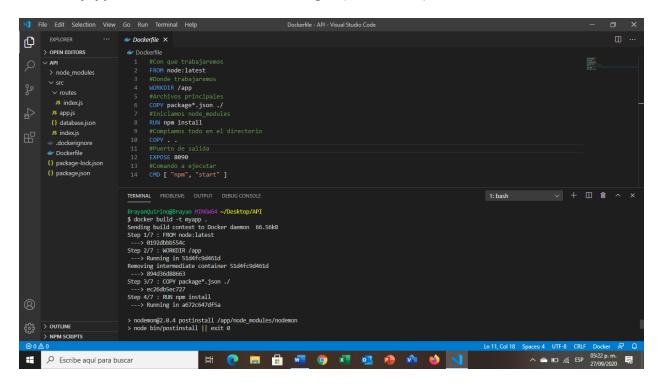
6. Contenerizar la aplicación; Expón tu servicio por el puerto 8090

Para contenerizar el API tendremos que haber arrancado Docker en nuestra computadora, también necesitaremos escribir un archivo del tipo Docker en la raíz del proyecto; **Dockerfile.** Con las siguientes especificaciones:



Una vez listo ejecutaremos el comando: docker build -t mypp.

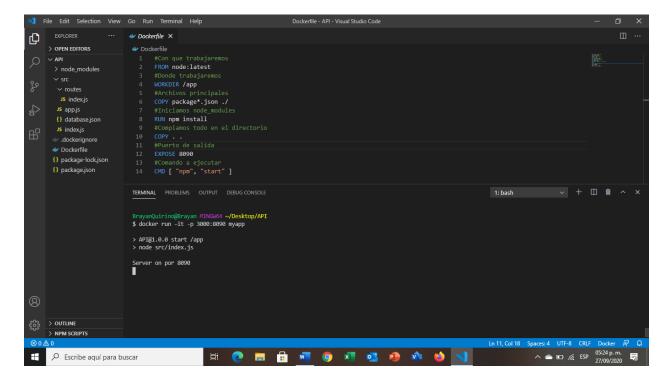
Donde myapp será el nombre de nuestra imagen (contenedor).



Una vez que termine de ejecutarse el comando iniciaremos el microservicio dentro del contenedor con el comando **docker -it -p 8090:8090 myapp.**

Donde -it o -i es una opción para ver en consola las peticiones hacia nuestro servicio.

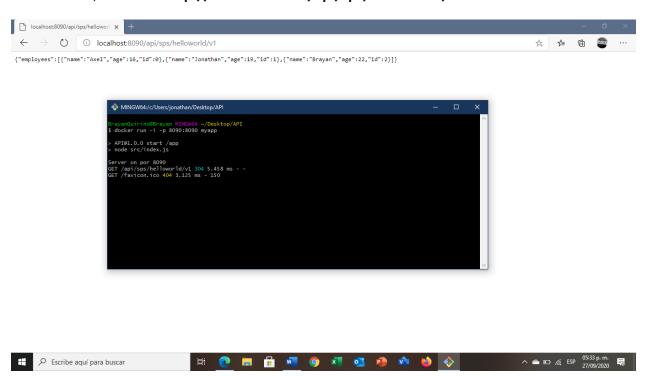
8090 (Puerto de salida en nuestra computadora):8090 (Puerto expuesto en el contenedor).



7. Prueba la API corriendo en el contenedor

Ya que la API este corriendo en el contenedor podemos verificar su funcionamiento mediante Postman. Por cuestiones de espacio (RAM) en mi computador simplemente lo verificaremos por el buscador.

Método GET, dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1:



Método GET, dirección http://localhost:8090/api/sps/helloworld/v1/jsonplaceholder:

