

Objetivo de la Competencia

El objetivo principal es diseñar y construir robots de control remoto (RC) de hasta 3 libras, que compitan en un entorno de combate para demostrar sus capacidades técnicas y estrategias. La competencia fomentará la innovación y proporcionará una plataforma para que los estudiantes muestren sus talentos en un desafío emocionante.

Reglas y especificaciones

- Peso del Robot: Máximo de 3 libras (aproximadamente 1,36 kg), incluyendo baterías y cualquier otro componente.
- **Control**: Los robots deben ser operados mediante control remoto. No se permiten sistemas de control autónomos ni alámbricos.
- **Dimensiones**: Los robots no deben exceder las dimensiones de 30 cm x 30 cm x 30 cm.
- Armas y Equipamiento: Los robots pueden estar equipados con mecanismos ofensivos y defensivos, siempre que no sean peligrosos para los participantes o el público. Se prohíben armas de fuego, explosivos, materiales tóxicos y cualquier tipo de armas PEM.
- Seguridad: Todos los robots deben pasar una inspección de seguridad antes de cada combate. El equipo de seguridad se reserva el derecho de descalificar robots que no cumplan con los estándares de seguridad. El arma debe contar con un seguro que la inmovilice fuera del combate.

Por favor leer documento Tarjetas Programables, en la sección de ESPECIFICACIONES TÉCNICAS.

Árbitro: La competencia contará con un árbitro que supervisará los combates, asegurará el cumplimiento de las reglas y tomará decisiones finales en caso de disputas.

Formato de la Competencia:

- Fase de Clasificación: Los robots competirán en una serie de combates previos a la final.
- Fase de Eliminación: Los equipos clasificados avanzarán a la fase de eliminación directa, donde se enfrentarán en combates individuales. Los ganadores avanzarán a las rondas finales.
- Finales: Los dos mejores robots competirán en la gran final para determinar el ganador.