

**Asignatura**: Application Development for Mobile Devices.

**Tarea 17**: Fecha y Hora.

#### Introducción.

En Java, las fechas y horas están almacenadas en varias formas, dependiendo de los requerimientos.

El tipo long es un tipo de datos primitivos capaz de almacenar el número de milisegundos transcurridos desde un punto específico en el tiempo (tiempo Unix).

La clase Date (java.util.Date) es igual clase pública para almacenar la fecha y la hora en una forma que puede ser razonablemente manipulada sin tener que pensar constantemente sobre el tiempo en términos de milisegundos.

La clase Calendar (java.util.Calendar) es una clase pública para trabajar con diferentes calendarios, así como también para manipular la información de la fecha y la hora en una variedad de formas.

La clase GregorianCalendar (una subclase de java.util.Calendar) es usada, principalmente, para la manipulación de la fecha en el hemisferio Oeste, en donde usamos un calendario de 12 meses, con 7 días a la semana y dos épocas (BC y AD). Se puede determinar la fecha y la hora usando un método estático proporcionado por la clase System (java.lang.System):

```
long msTime = System.currentTimeMillis();
Date curDateTime = new Date(msTime);
```

Otra forma para determinar la fecha y la hora actual es usando el constructor por defecto para la clase Date, el cual crea un objeto Date con la fecha y la hora actual.

```
Date anotherCurDate = new Date();
```

# Por ejemplo, con la clase Calendar:

```
GregorianCalendar bday = new GregorianCalendar(1977, Calendar.APRIL, 12);
```

Se pueden usar objetos calendarios para manipular las fechas y extraer la información interesante sobre ellas. Por ejemplo, puede usar el método get () para determinar el día de la semana en el que se nació:

```
int dayOfWeek=bday.get(Calendar.DAY OF WEEK); // Regresa 3, for Tuesday
```

Observar que los meses del calendario están basados en 0, así que Enero es el mes 0 no 1, y por lo tanto; Abril es el mes 3 no el 4. Finalmente, puede extraer el objeto Date desde una configuración de fecha Calendar usando el método getTime().

Primero, se debe especificar su formato String, usando los códigos apropiados para los diferentes bits de información (ver la documentación en detalle de SimpleDateFormat o códigos individuales). Luego, aplicar esa información para una fecha y hora específica. Por ejemplo:

```
Date anotherCurDate = new Date();
SimpleDateFormat formatter = new SimpleDateFormat("EEEE, MMMM d 'at' hh:mm a 'in the year'
yyyy G");
String formattedDateString = formatter.format(anotherCurDate);
```

### DESARROLLO.

# EJEMPLO 1.

Paso 1. Crear un nuevo proyecto y modificar el archivo MainActivity.java con el código siguiente.

```
// MainActivity.java 
import android.app.*; 
import android.os.*;
```



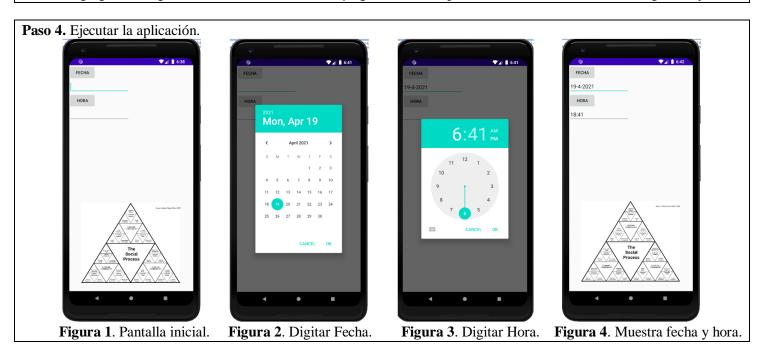
```
import android.view.*;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.*;
import java.util.*;
public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {
   Button
                jbnF, jbnH;
   EditText
                txtDate, txtTime;
   int
                a, m, d, h, n;
   @Override
   protected void onCreate(Bundle b) {
        super.onCreate(b);
        setContentView(R.layout.activity main);
        jbnF = (Button)findViewById(R.id.xbnF); jbnF.setOnClickListener(this);
        jbnH = (Button)findViewById(R.id.xbnH); jbnH.setOnClickListener(this);
        txtDate = (EditText) findViewById(R.id.xetF);
        txtTime = (EditText) findViewById(R.id.xetH);
   @Override
   public void onClick(View v) {
        if (v == jbnF) {
            Calendar c = Calendar.getInstance();
            a = c.get(Calendar.YEAR);
            m = c.get(Calendar.MONTH);
            d = c.get(Calendar.DAY OF MONTH);
            DatePickerDialog dpd = new DatePickerDialog(this, new
DatePickerDialog.OnDateSetListener() {
                        @Override
                        public void onDateSet(DatePicker dp, int ye, int mo, int di) {
                            txtDate.setText(di + "-" + (mo + 1) + "-" + ye);
                    }, a, m, d);
            dpd.show();
        if (v == jbnH) {
            Calendar c = Calendar.getInstance();
            h = c.get(Calendar.HOUR OF DAY);
            n = c.get(Calendar.MINUTE);
            TimePickerDialog tpd = new TimePickerDialog(this, new
TimePickerDialog.OnTimeSetListener() {
                        @Override
                        public void onTimeSet(TimePicker tp, int ho, int mi) {
                            txtTime.setText(ho + ":" + mi);
                    }, h, n, false);
            tpd.show();
        }
    }
```

```
Paso 2. Abrir el archive activity_main.xml y modificarlo con el código siguiente.
// activity_main.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"</pre>
```



```
android:orientation="vertical" >
   <Button
       android:id="@+id/xbnF"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Fecha" />
   <EditText
       android:id="@+id/xetF"
       android:layout width="200dp"
       android:layout height="wrap content" />
   <Button
       android:id="@+id/xbnH"
       android:layout width="wrap content"
       android:layout height="wrap content"
       android:text="Hora" />
   <EditText
       android:id="@+id/xetH"
       android:layout width="200dp"
       android:layout height="wrap content" />
</LinearLayout>
```

Paso 3. Agregar la imagen anexa TheSocialProcess.png al final de la plantilla, como se muestra en las figuras 1 y 4.



## Ejercicio 1.

Diseñar una aplicación que solicite el nombre, la fecha y la hora de nacimiento, para guardar los datos de algunos usuarios en una base de datos.

**Nota**. Guardar las imágenes de las aplicaciones en un documento AlumnoTarea17Grupo.pdf y enviarlo al sitio indicado por el profesor.