

Asignatura: Application Development for Mobile Devices.

Tarea: Números: Maravilloso, Primo y Fibonacci.

Ejercicio.

Determinar si un número entero natural dado por el usuario, si es, o no lo es:

- Número Maravilloso.
- Número Primo.
- Número Fibonacci.

Desarrollo.

Hacer uso de los siguientes archivos MainActivity.java y activity_main.xml, para su modificación con el código siguiente.

Archivo MainActivity.java:

```
import android.app.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.view.View.OnClickListener;
import android.widget.*;

public class MainActivity extends Activity implements OnClickListener {
    EditText    jet1;
    Button      jbn1;
    TextView    jtv2;
    int n;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle b) {
        super.onCreate(b);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        jet1 = (EditText) findViewById(R.id.xet1);
        jbn1 = (Button) findViewById(R.id.xbn1);
        jbn1.setOnClickListener(this);
        jtv2 = (TextView) findViewById(R.id.xtv2);
    }
    public void onClick(View v){
        n = Integer.parseInt(jet1.getText().toString());
        /* Operaciones con el entero n para:
            Determinar si n es un número maravilloso y su lista, o no lo
es.
            Determinar si n es un número primo, o no lo es.
            Determinar si n es un número Fibonacci, o no lo es.
        */
    }
}
```

Archivo activity_main.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical">
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Operaciones:" />
```

```
<EditText
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="Ingresar número natural"
    android:id="@+id/xet1" />
<Button
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Aceptar"
    android:id="@+id/xbn1" />
<TextView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Resultados"
    android:id="@+id/xtv2" />
</LinearLayout>
```

Presentar en la pantalla de resultados, usando la etiqueta `TextView`, si el número ingresado por el usuario cumple con lo solicitado.

Nota: Generar un reporte con las pantallas obtenidas durante el desarrollo del ejercicio. Guardar el archivo con la sintaxis `AlumnoNumerosGrupo.pdf`. Enviar al correo `avionica1@yahoo.com.mx`.