



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

PRESENTA:

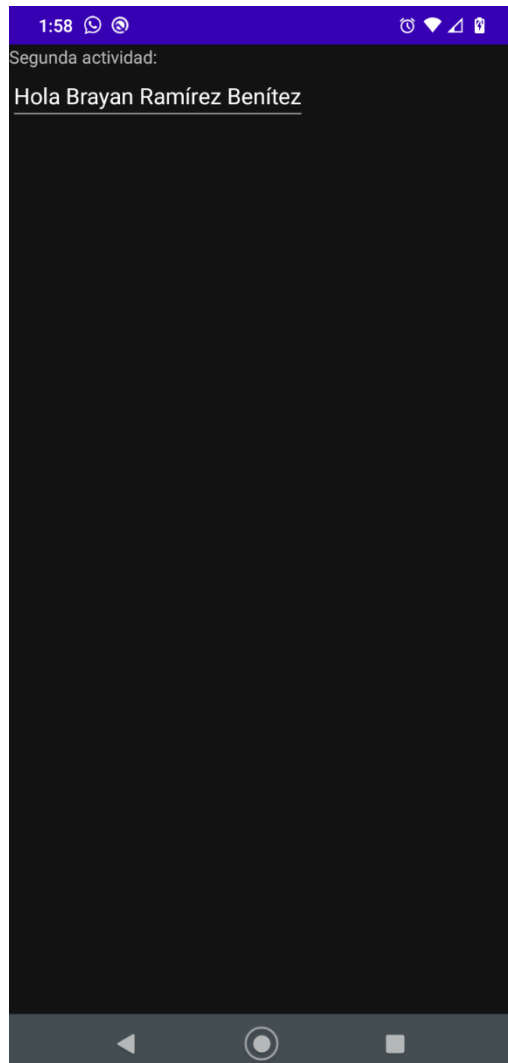
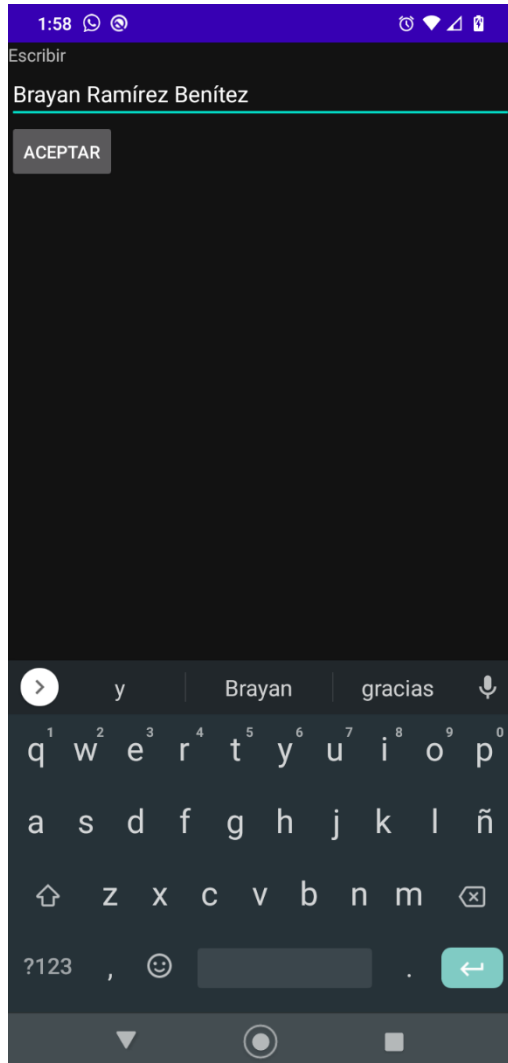
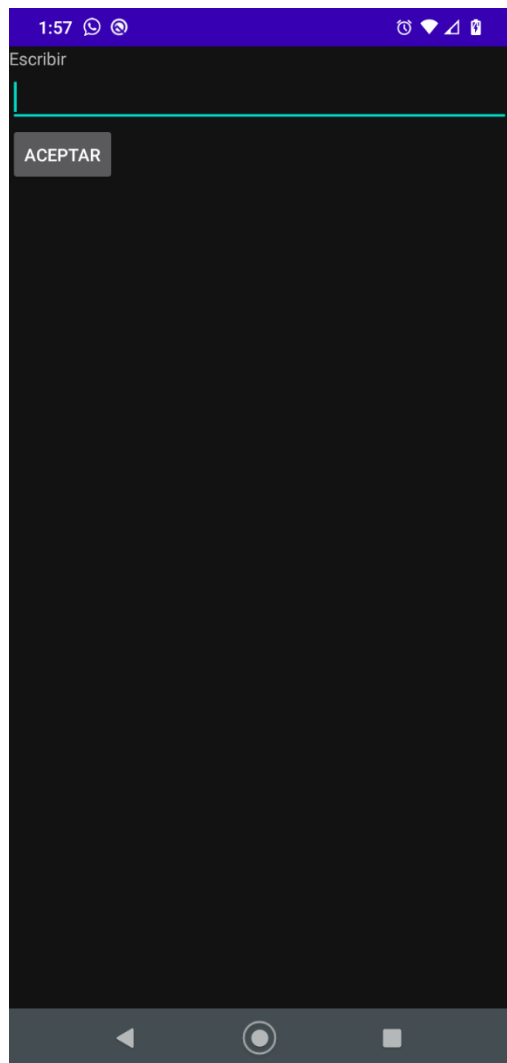
RAMIREZ BENITEZ BRAYAN

GRUPO: 3CM17

“TAREA 4”

CIUDAD DE MEXICO A 22 DE FEBRERO DE 2022

Ejemplo 1.



Ejercicio 1.

Durante este ejercicio se diseñará una aplicación que solicite un nombre y apellido en una actividad. Posteriormente al hacer clic en un botón, se invoca a una segunda actividad que muestra las dos cadenas en la plantilla.

Tenemos dos archivos XML, en donde el primer archivo contiene los elementos encargados de recibir el nombre y apellido del usuario, además, un botón para iniciar la transición de una actividad a otra. El segundo archivo contiene un TextView, el cual mostrara el nombre y apellido ingresado por el usuario. En el primer archivo JAVA se tiene el código para recibir los datos solicitados y el código necesario para iniciar el intent necesario para enviar los datos a la segunda actividad. Por último, en el segundo archivo JAVA recibe los datos y únicamente los muestra en el segundo XML.

```
public void onClick(View arg0) {  
    itn = new Intent( packageContext: MainActivity.this, SegundaActivity.class);  
    bd1 = new Bundle();  
    bd1.putString("NOMBRE", jet1.getText().toString());  
    bd1.putString("APELLIDOP", jet2.getText().toString());  
    bd1.putString("APELLIDOM", jet3.getText().toString());  
    itn.putExtras(bd1);  
    startActivity(itn);  
}
```

Figura 1. Código MainActivity.

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
    super.onCreate(savedInstanceState);  
    setContentView(R.layout.activity_segunda);  
    jet = (EditText) findViewById(R.id.xet1);  
    bd1 = getIntent().getExtras();  
    jet.append(bd1.getString( key: "NOMBRE") + " " + bd1.getString( key: "APELLIDOP") + " " + bd1.getString( key: "APELLIDOM"));  
}
```

Figura 2. Código SegundaActivity.

3:16 Ejercicio 1

Nombre

Ingresa tu nombre

Apellido Paterno

Ingresa tu apellido paterno

Apellido Materno

Ingresa tu apellido materno

ACEPTAR

3:16 Ejercicio 1

Nombre

Brayan

Apellido Paterno

Ramírez

Apellido Materno

Benítez

ACEPTAR

y Brayan de

q w e r t y u i o p

a s d f g h j k l ñ

z x c v b n m

?123 , ☺ . ↵

3:17 Ejercicio 1

El nombre completo es:

Brayan Ramírez Benítez

Ejercicio 2.

Durante este ejercicio se diseñará una aplicación que resuelva una ecuación de segundo grado, solicitando los coeficientes correspondientes. Posteriormente al hacer clic en un botón, se invoca a una segunda actividad que muestra el resultado correspondiente.

Para este ejercicio se tienen dos archivos XML, el primer archivo solicita los coeficientes de la ecuación general. El segundo archivo muestra el resultado de los valores en los TextView. Por otro lado, en el primer archivo JAVA recoge los coeficientes solicitados y los envía por medio de un Bundle y un Intent a la segunda actividad. En el segundo archivo JAVA se tiene una función para resolver la ecuación de segundo grado, mostrando el resultado en un TextView.

```
public void onClick(View arg0) {  
    itn = new Intent( packageContext MainActivity.this, SegundaActivity.class);  
    bd1 = new Bundle();  
    bd1.putString("CA", jet1.getText().toString());  
    bd1.putString("CB", jet2.getText().toString());  
    bd1.putString("CC", jet3.getText().toString());  
    itn.putExtras(bd1);  
    startActivity(itn);  
}
```

Figura 3. Código MainActivity.

```
jet1 = (EditText) findViewById(R.id.xet1);  
jet2 = (EditText) findViewById(R.id.xet2);  
bd1 = getIntent().getExtras();  
a = Integer.parseInt(bd1.getString( key: "CA"));  
b = Integer.parseInt(bd1.getString( key: "CB"));  
c = Integer.parseInt(bd1.getString( key: "CC"));  
  
d = Math.sqrt((b*b)-(4*a*c));  
x1 = (d-b)/(2*a);  
x2 = (-d-b)/(2*a);  
  
jet1.append("x1 = " + x1);  
jet2.append("x2 = " + x2);  
}
```

Figura 3. Código SegundaActivity

