



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: PROGRAMACIÓN ORIENTADO A OBJETOS

PROFESOR: SANCHEZ JUAREZ JOSE

PRESENTA:

RAMIREZ BENITEZ BRAYAN

GRUPO: 2CM12

PREGUNTAS Y EJERCICIOS

2.1

CIUDAD DE MEXICO FEBRERO DE 2021

## 2.1 Clases y objetos

**Pregunta 1.** Describir el set y los get en la construcción de métodos.

Para el caso de los métodos get, tomando un ejemplo

```
String getNombre(String nombre) {  
    return nombre;  
}
```

El método get esta compuesto por el tipo de dato "String en este caso" seguido por el nombre del método "getNombre en este caso" note que el método regresara datos del mismo tipo para el método.

Para el caso de los métodos set, tomando un ejemplo

```
public void setPC(double pC) {  
    this.pC = pC;  
}
```

El método set esta descrito por un nombre "setPC" seguido por el tipo de dato y el nombre del elemento que recibe "double pC en este caso", posteriormente establece el valor del elemento recibido.

**Pregunta 2.** Describir cómo se crea el objeto y como se llama el campo de datos y el método.

Para crear un objeto hacemos uso de la clase, posteriormente el nombre del objeto, seguido por el operador "=", la palabra reservada "new" por último la clase

```
Clase nombreobjeto = new Clase();
```

Ejemplo:

```
Clase Estudiante;
```

```
Estudiante juanito = new Estudiante();
```

Para un campo de datos, primero asignamos un tipo de dato posteriormente el nombre del campo de datos y por último el operador "=" seguido del valor del campo.

```
Tipo de datos nombrec;
```

Ejemplo:

```
Int edad = 18;
```