



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

PRESENTA:

RAMIREZ BENITEZ BRAYAN

GRUPO: 3CM17

“INTRODUCCIÓN A ANDROID STUDIO 4.0”

CIUDAD DE MEXICO A 15 DE FEBRERO DE 2022

INTRODUCCIÓN

El conocimiento de programación de aplicaciones para dispositivos móviles ha pasado a ser una necesidad debido a la rápida implantación y evolución de las plataformas móviles. Esta rápida evolución genera cierta incertidumbre sobre que tecnologías son las más adecuadas para la programación de móviles. Una de las arquitecturas más utilizada es la proporcionada por el sistema Android. El mercado de aplicaciones de Android está en continuo crecimiento y la presencia de las empresas y de sus aplicaciones en esta plataforma se está convirtiendo en un requisito indispensable. De lo anterior podemos concluir que es importante aprender a desarrollar aplicaciones móviles, para ello se utilizará el entorno de desarrollo integrado oficial para el desarrollo de aplicaciones Android, es decir, Android Studio.

Android Studio ofrece funciones que aumentan la productividad cuando desarrollamos aplicaciones para Android, como un sistema de compilación flexible basado en Gradle, un emulador rápido y cargado de funciones, entorno unificado donde puedes desarrollar para todos los dispositivos Android, aplicación de cambios para insertar cambios de código y recursos a la app en ejecución sin reiniciarla, la integración con GitHub y plantillas de código para ayudarte a compilar funciones de apps comunes y también importar código de muestra, variedad de marcos de trabajo y herramientas de prueba y herramientas de Lint para identificar problemas de rendimiento, usabilidad y compatibilidad de versiones, entre otros.

Durante el desarrollo de este documento se mostrará la actualización del entorno de desarrollo Android Studio.

DESARROLLO

Parte 1

1. Debido a que Android Studio ya se encuentra instalado en el equipo de cómputo solo se actualizará.
2. Iniciamos Android Studio, seleccionamos referencias, luego Check for updates -> luego hacemos clic en el icono verde que se encuentra en la parte inferior derecha -> posteriormente en Update -> luego en Update now
3. Comenzará a actualizarse Android Studio, simplemente esperamos.
4. Una vez que termine con la actualización hacemos clic en Finish.

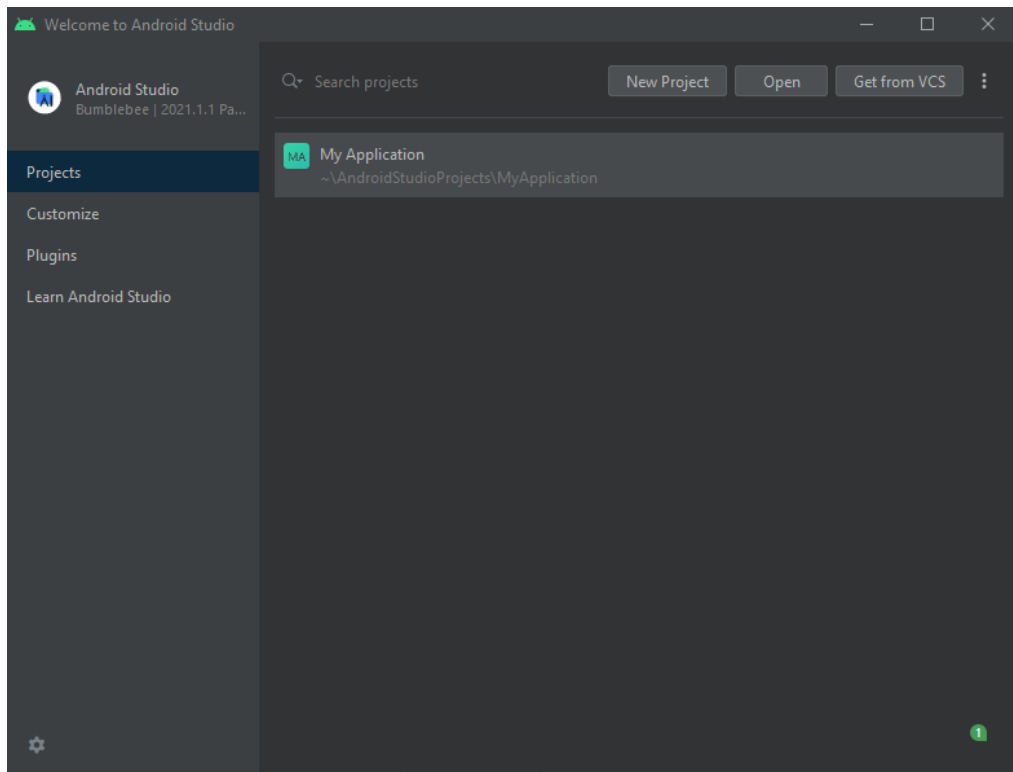


Figura 1

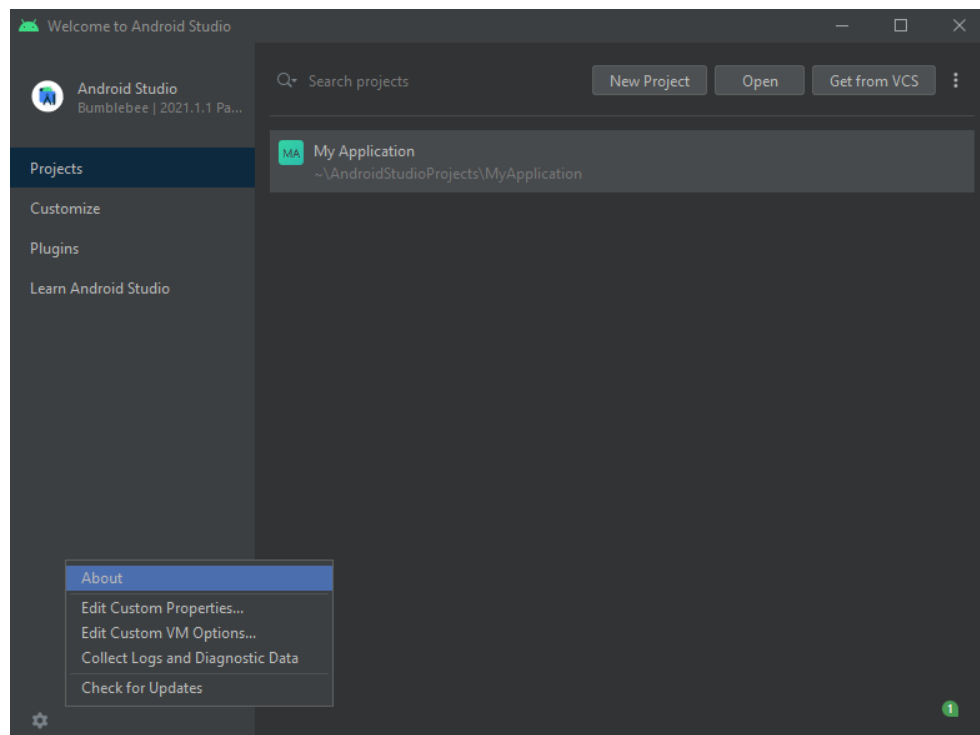


Figura 2

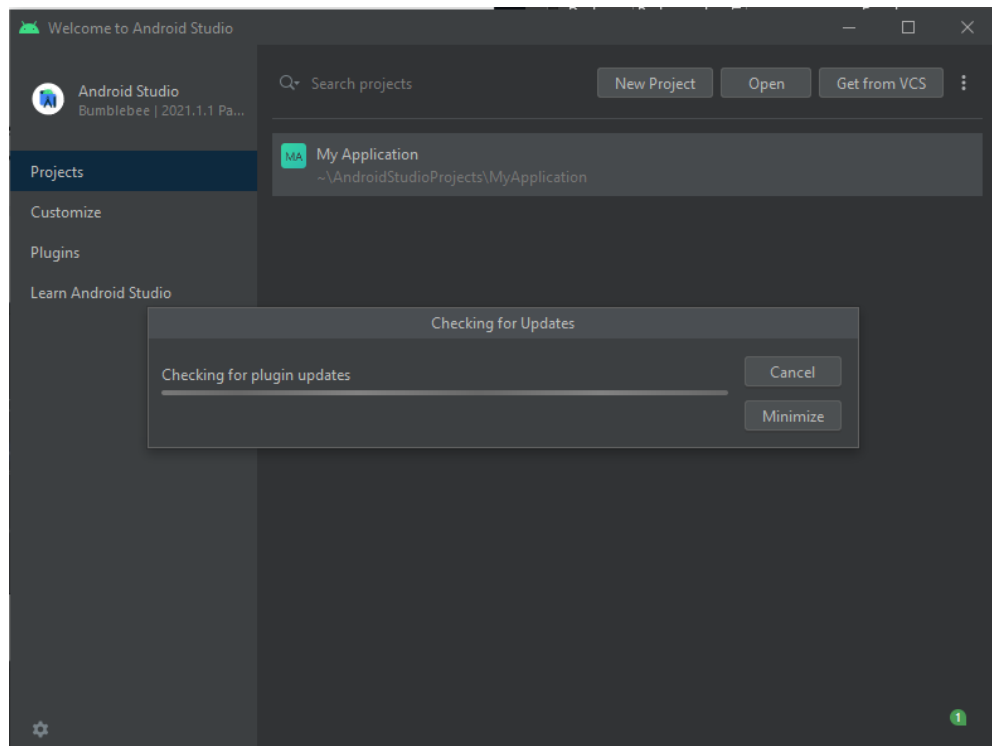


Figura 3

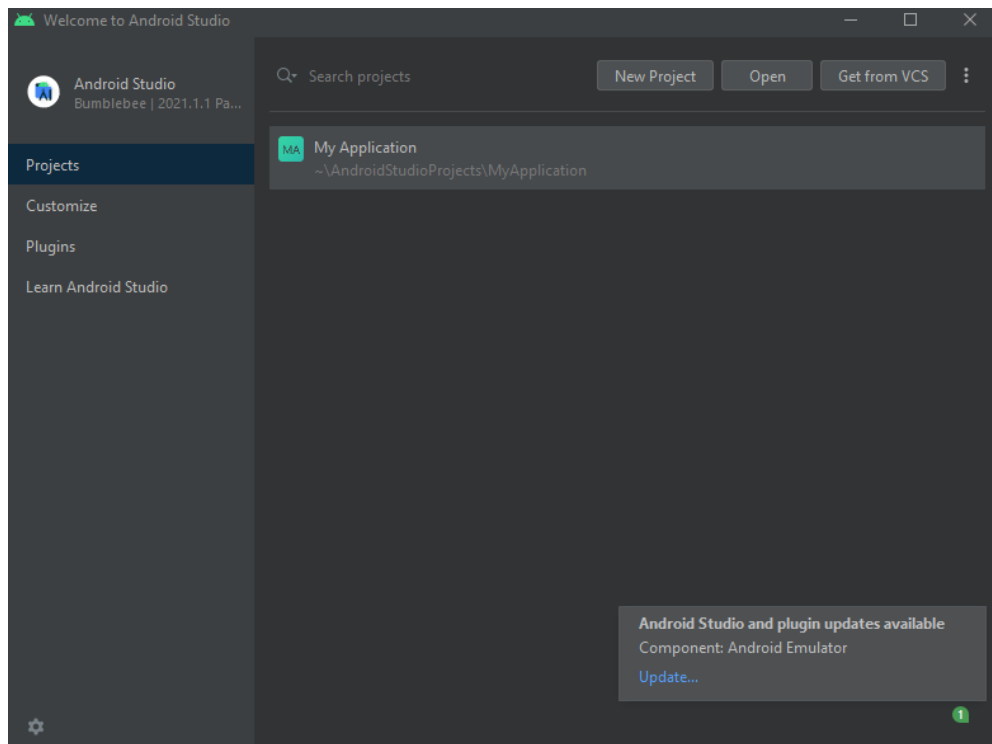


Figura 4

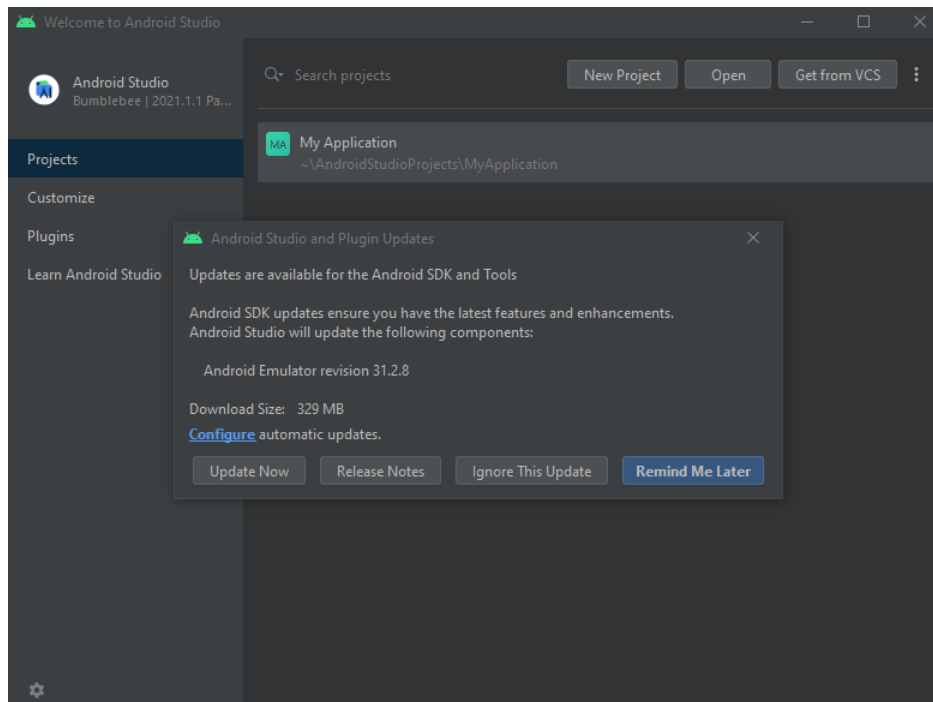


Figura 5

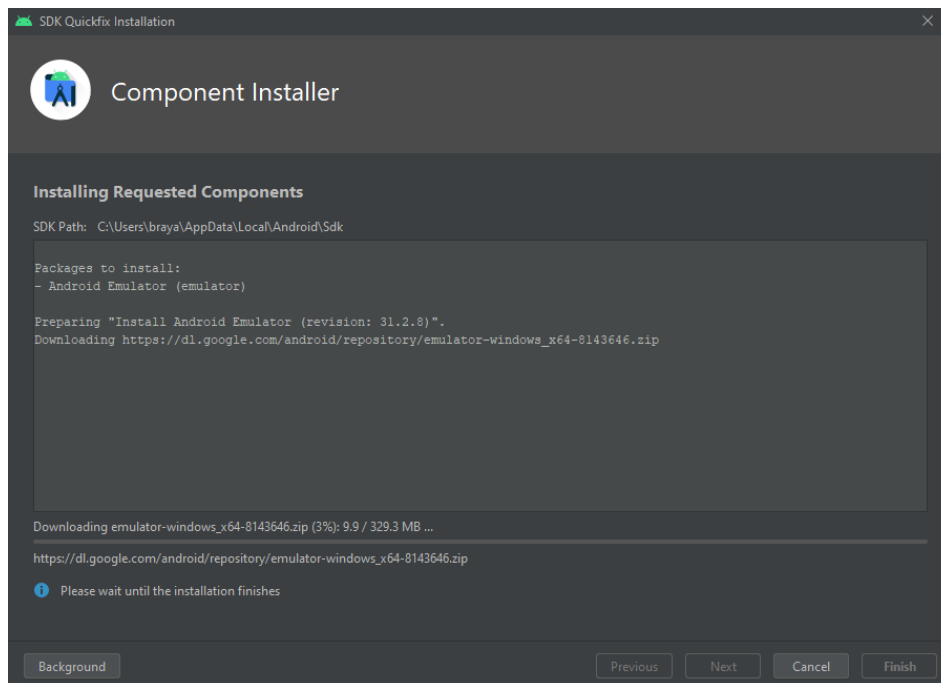


Figura 6

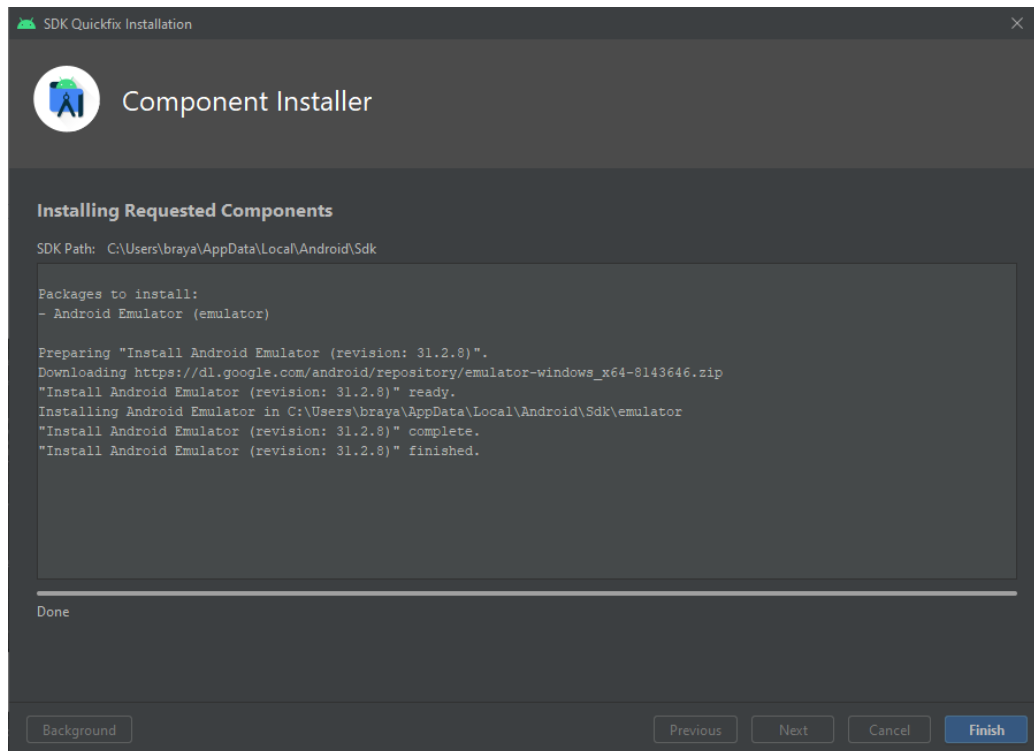


Figura 7

Parte 2

1. Seleccionamos Start a new Android Studio Project y elegimos Empty Activity
2. Luego editamos lo necesario para el proyecto como el nombre, ubicación y el lenguaje, en nuestro caso Java. Además, elegimos el SDK límite para ejecutar el proyecto.
3. Luego se mostrará el IDE donde vamos a trabajar
4. A continuación, abriremos la ventana de Preferencias -> Appearance & Behavior -> System Settings -> Android SDK.
5. La ventana mostrará todas las que están instaladas en mi caso ya instalé la mayoría, sin embargo, voy a instalar la 4.3.
6. Una vez seleccionados damos en ok, y nos mostrará un aviso y damos nuevamente ok.
7. Comenzará a instalar y simplemente esperamos.
8. Por último, damos un clic en Finish.

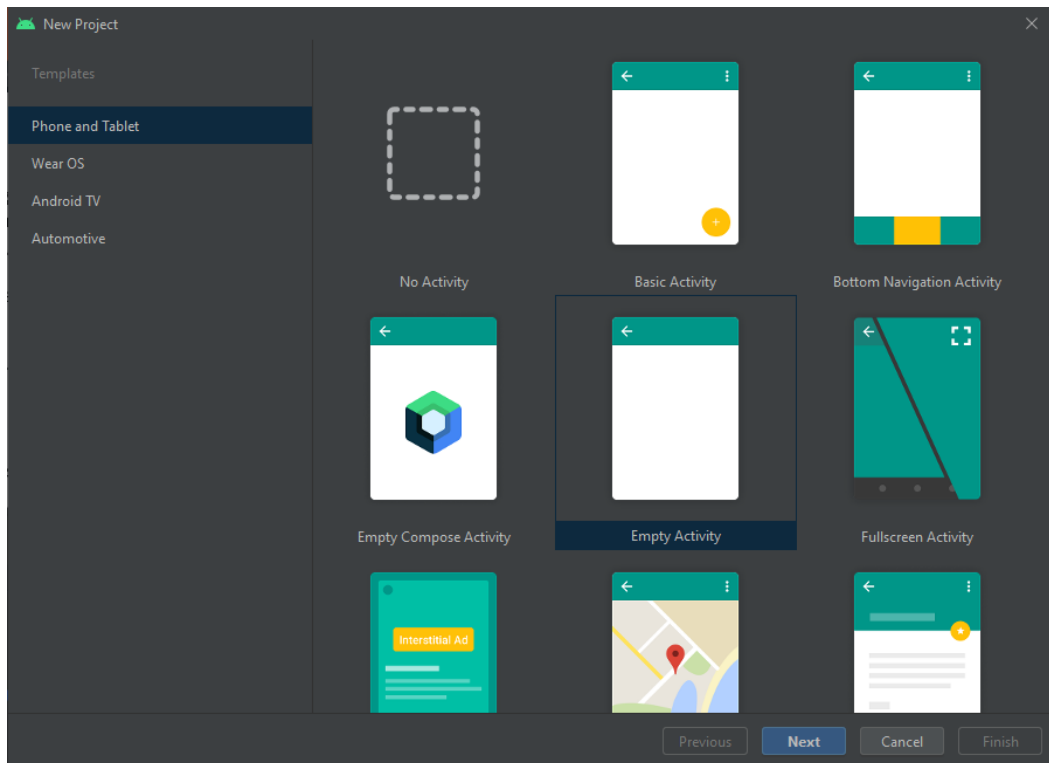


Figura 8.

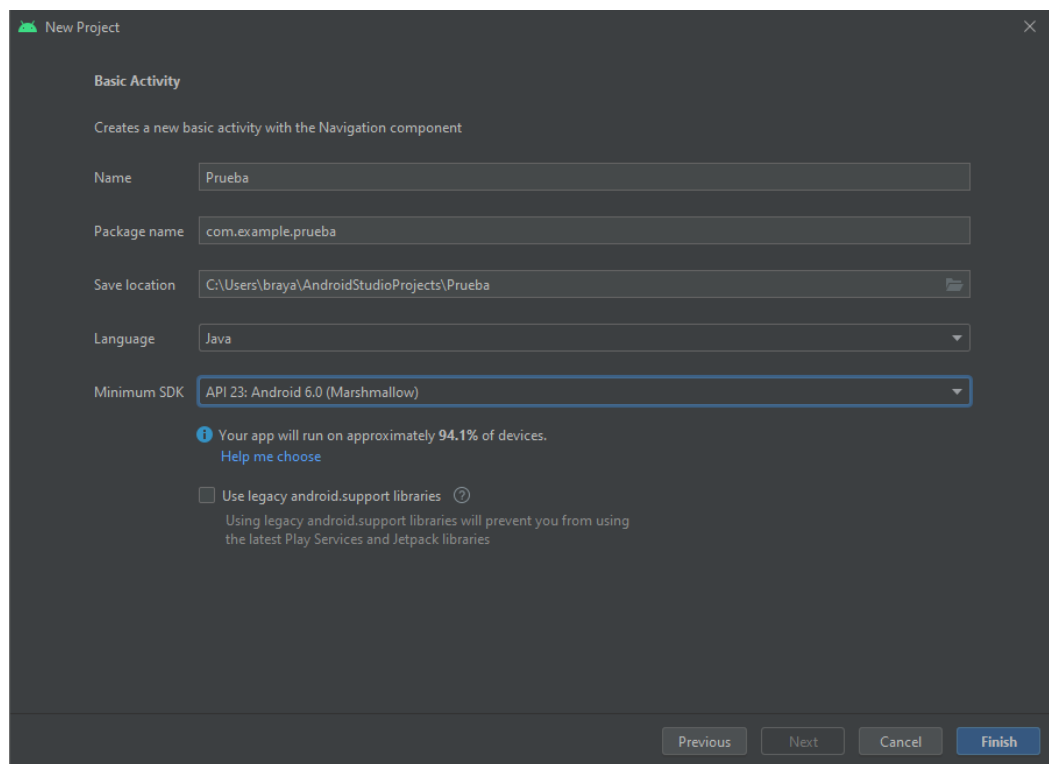


Figura 9

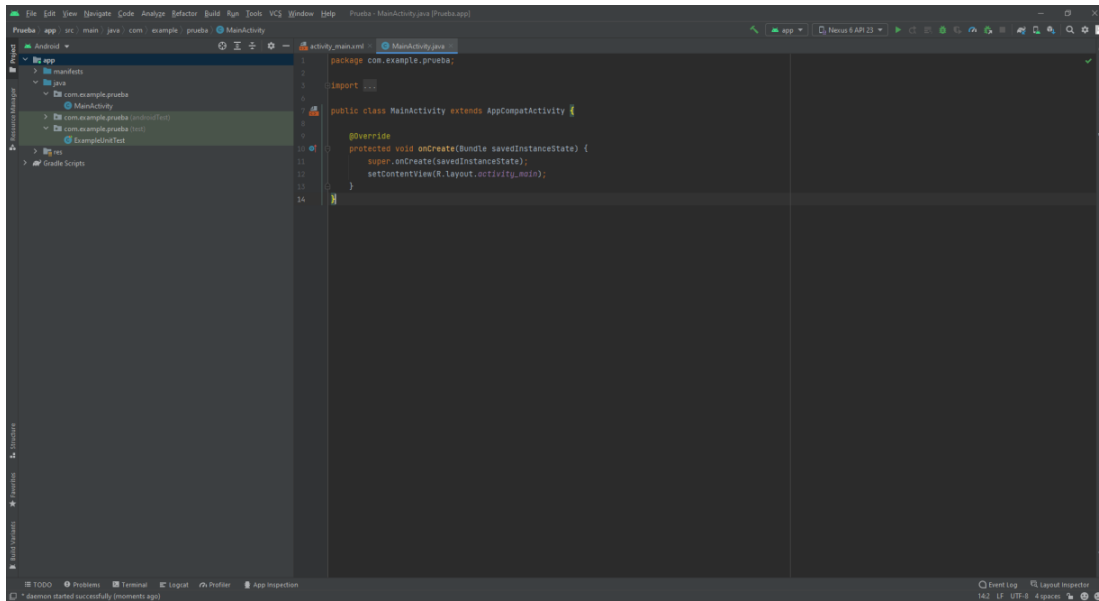


Figura 10.

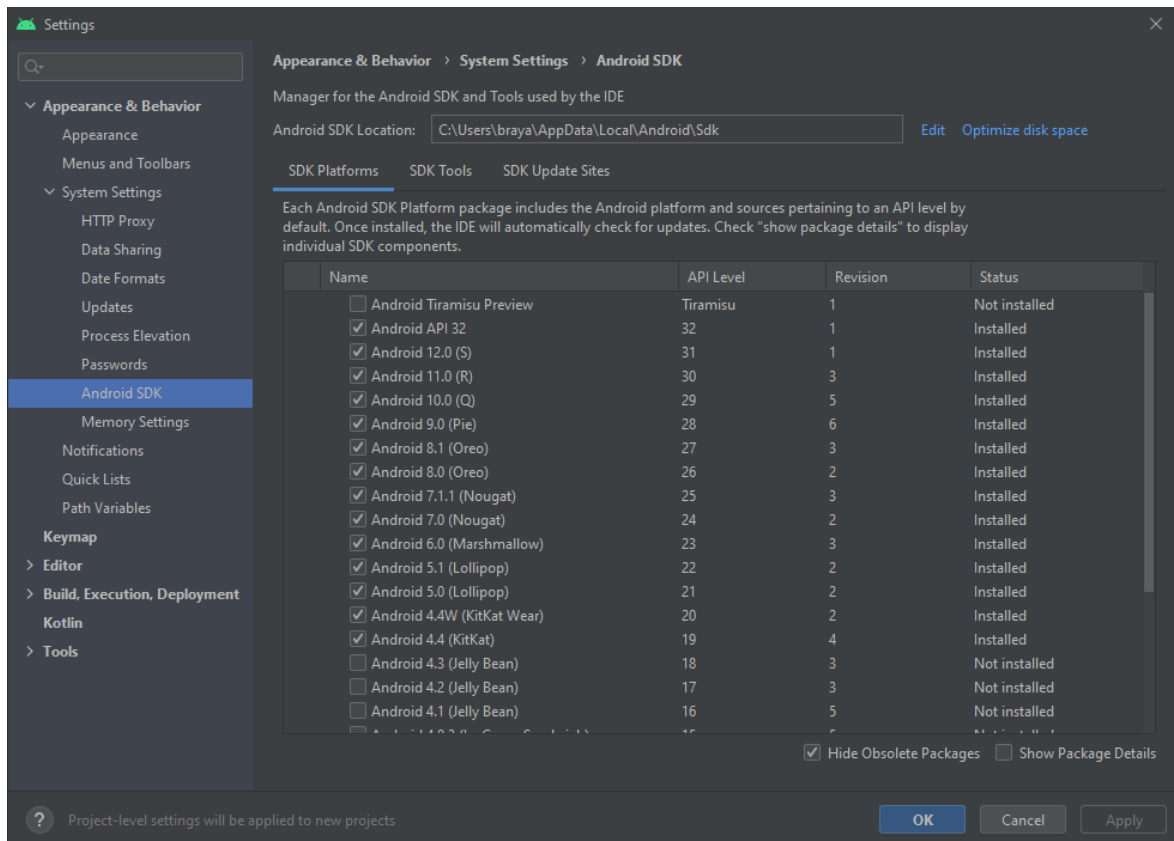


Figura 11

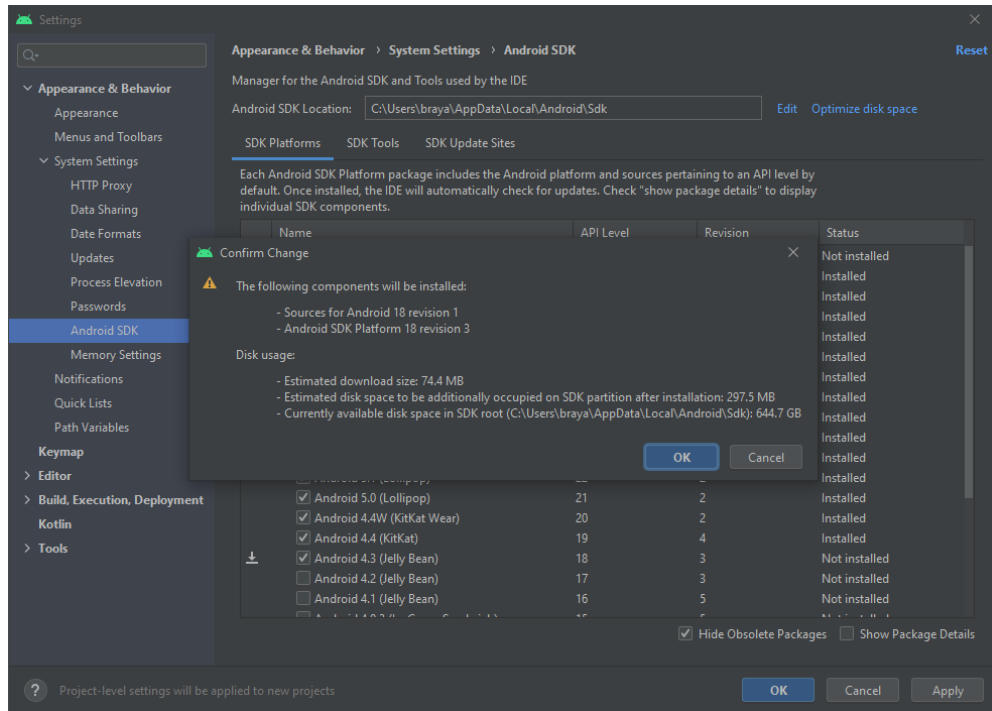


Figura 12

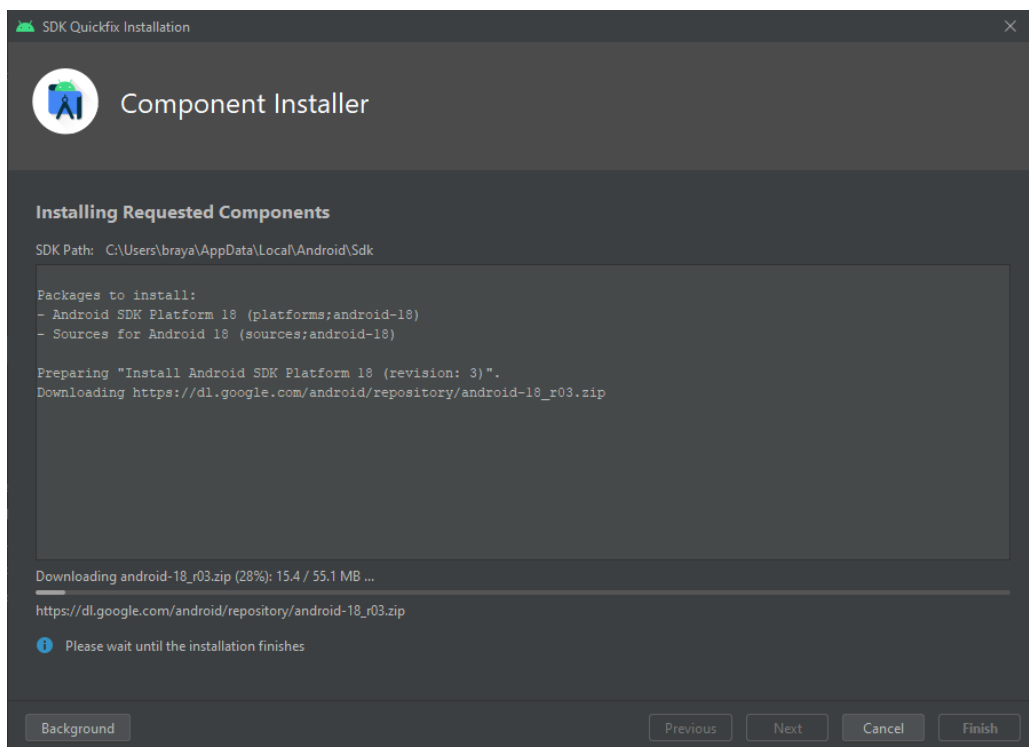


Figura 13

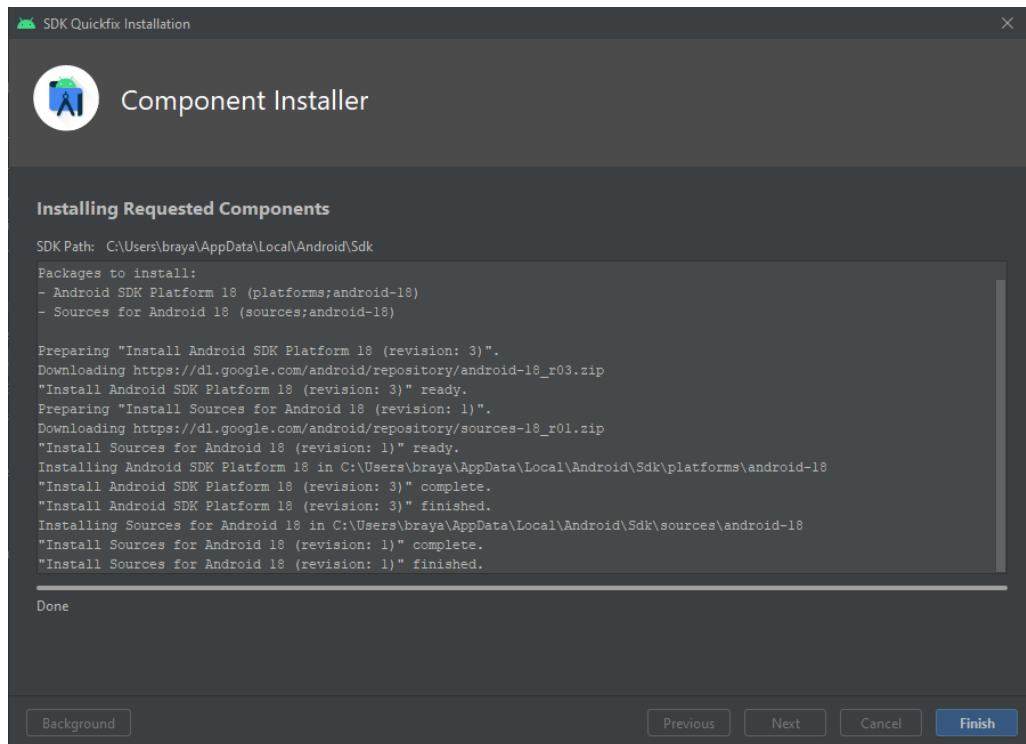


Figura 14

Parte 3

1. Ahora podemos ver las áreas de trabajo del IDE, ejecutamos la aplicación dando clic en Play o Run
2. Esperamos a que se inicie el emulador y luego podremos observar la aplicación Hello world funcionando.

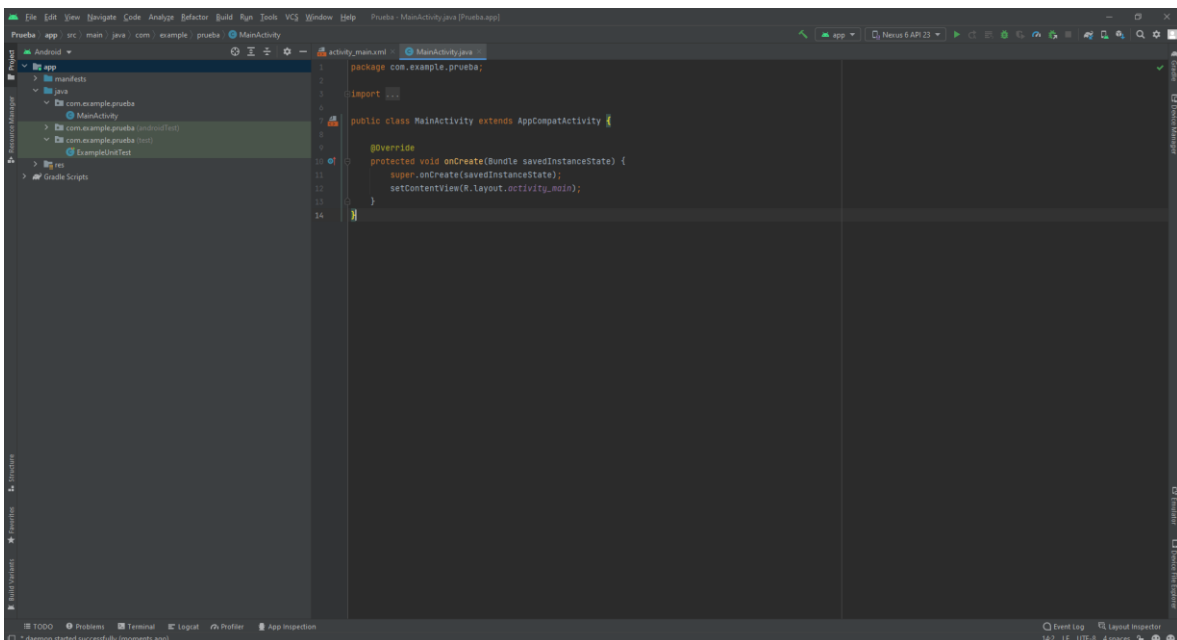


Figura 15

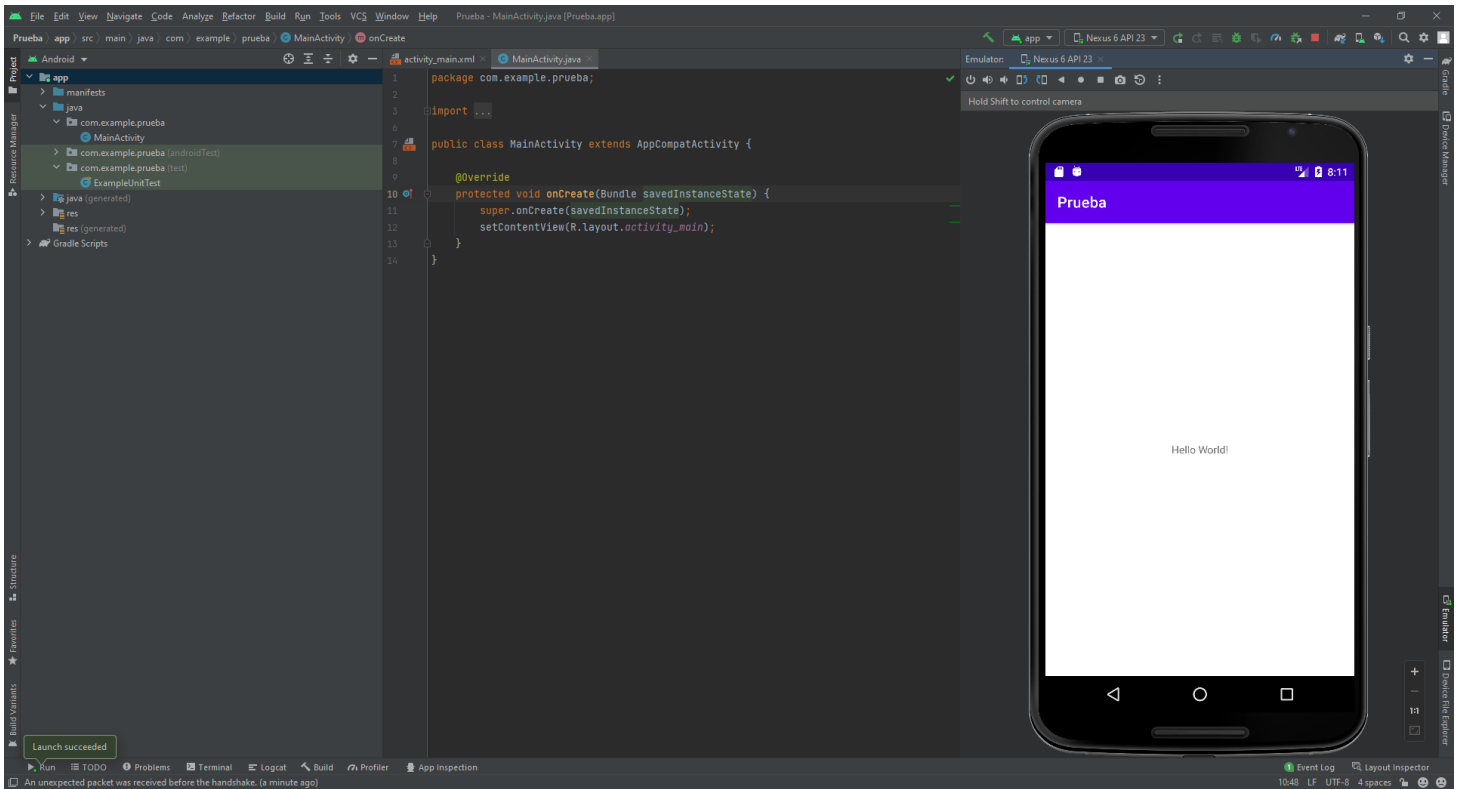


Figura 16