

TEMARIO PRIMER DEPARTAMENTAL
ANÁLISIS Y DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

Tema	Material de Apoyo
1.- Ciclo de Vida del Software	Tomar como base la tarea 1.
2.- Conceptos de clase y objeto	CLASES y OBJETOS.pdf, NotasUML.pdf(pp. 2-15)
3.- Herencia, encapsulamiento, polimorfismo	CLASES y OBJETOS.pdf
4.- Modelos de Proceso y Metodologías	Exposiciones y cuadro comparativo
5.- Técnicas de recopilación de información	Técnicas de Recopila.pdf
6.- Calidad de software	Conceptos e importancia de Calidad.pdf
7.- Modelo 4+1	Modelo 4+1.pdf
8.-Introducción a UML	Notas UML.pdf (páginas 2-15)
9.-Identificación de Objetos	Identificación de Objetos.pdf