



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: TECNOLOGÍAS PARA LA WEB

PROFESORA: RIVERA DE LA ROSA MONICA

PRESENTA:

RAMIREZ BENITEZ BRAYAN

GRUPO: 2CM14

ALMACENAMIENTO

CIUDAD DE MEXICO A 4 DE NOVIEMBRE DE 2021

LocalStorage

Con el LocalStorage o HTML5 Web Storage podemos guardar información en nuestro navegador web a modo de sesión y que esa información persista y esté disponible durante la navegación entre las diferentes páginas de nuestro sitio o aplicación web.

El LocalStorage suele usarse mucho en aplicaciones web desarrolladas completamente con JavaScript, con tecnologías como Angular, aunque también puede aplicarse a cualquier web en la cual necesitemos compartir datos entre secciones.

Podemos ver si el navegador web tiene disponible la funcionalidad del localStorage así:

```
if (typeof(Storage) !== "undefined") {  
    // LocalStorage disponible  
} else {  
    // LocalStorage no soportado en este navegador  
}
```

Código HTML para el ejemplo

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<head>  
<script>  
function clickCounter() {  
    if(typeof(Storage) !== "undefined") {  
        if (localStorage.clickcount) {  
            localStorage.clickcount = Number(localStorage.clickcount)+1;  
        } else {  
            localStorage.clickcount = 1;  
        }  
        document.getElementById("result").innerHTML = "Número de clicks " + localStorage.clickcount;  
    } else {  
        document.getElementById("result").innerHTML = "Tu navegador no soporta esta opción.";  
    }  
}  
</script>  
</head>  
<body>  
  
<p><button onclick="clickCounter()" type="button">Click me!</button></p>  
<div id="result"></div>  
<p>Haz clic en el boton para incrementar el contador.</p>  
<p>Cierra el navegador (o ventana), para ver como el contador no se reinicia.</p>  
  
</body>  
</html>
```

Resultado

Click me!

Número de clicks 6

Haz clic en el boton para incrementar el contador.

Cierra el navegador (o ventana), para ver como el contador no se reinicia.

SessionStorage

La propiedad `sessionStorage` permite acceder a un objeto `Storage` asociado a la sesión actual. La propiedad `sessionStorage` es similar a `localStorage`, la única diferencia es que la información almacenada en `localStorage` no posee tiempo de expiración, por el contrario, la información almacenada en `sessionStorage` es eliminada al finalizar la sesión de la página. La sesión de la página perdura mientras el navegador se encuentra abierto, y se mantiene por sobre las recargas y reaperturas de la página. Abrir una página en una nueva pestaña o ventana iniciará una nueva sesión, lo que difiere en la forma en que trabajan las cookies de sesión.

Ejemplo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function clickCounter() {
  if(typeof(Storage) !== "undefined") {
    if (sessionStorage.clickcount) {
      sessionStorage.clickcount = Number(sessionStorage.clickcount)+1;
    } else {
      sessionStorage.clickcount = 1;
    }
    document.getElementById("result").innerHTML = "Número de clicks " + sessionStorage.clickcount + " en esta sesión.";
  } else {
    document.getElementById("result").innerHTML = "Tu navegador no soporta esta opción";
  }
}
</script>
</head>
<body>
<p><button onclick="clickCounter()" type="button">Click me!</button></p>
<div id="result"></div>
<p>Haz clic en el boton para incrementar el contador.</p>
<p>Cierra el navegador (o ventana), para ver como se reinicia el contador.</p>
</body>
</html>
```

Resultado.

Click me!

Número de clicks 5 en esta sesión.

Haz clic en el boton para incrementar el contador.

Cierra el navegador (o ventana), para ver como se reinicia el contador.

La diferencia entre `localStorage` y `sessionStorage` es que la información almacenada con `localStorage` se guarda indefinidamente hasta que sea eliminada mediante código o bien borrada desde el navegador y con `sessionStorage` la información se guarda hasta que se cierra el navegador. Por lo tanto, como la única diferencia entre ambas es el tiempo, en los ejemplos, aunque voy a usar `localStorage` el código para usar `sessionStorage` sería idéntico (cambiando `localStorage` por `sessionStorage`).

El uso de `sessionStorage` o `localStorage` dependerá de que es lo que se quiere almacenar y con qué fin.