

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Última entrega proyecto rwd

SE for Mobile Devices

Alumnos: Reséndiz Alfaro Gerardo Ulises Ramirez Benitez Brayan

Rodríguez Coronado Jesús

Profesora: RIVERA DE LA ROSA MONICA

Grupo: 3CM14

Fecha: 10/05/2022

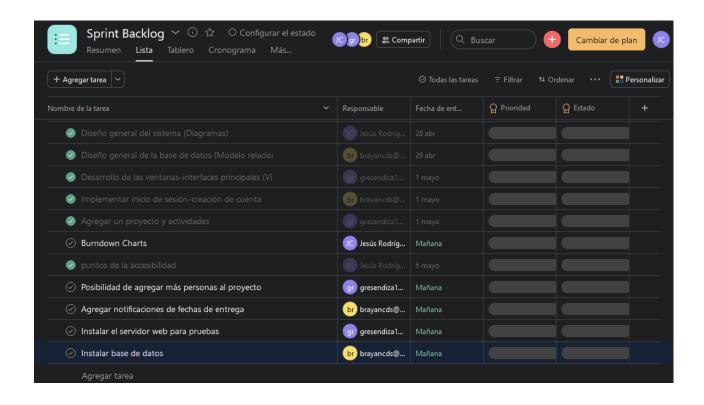
1. Product Backlog o pila del producto

ID	Prioridad	Descripción	Estimado (Días)
1	Alta	Definir Sprint Backlog	1
1	Alta	Definir tareas del Primer Sprint	1
3	Alta	Descripción detallada del proyecto	2
4	Alta	Definir personas y roles del proyecto	1
5	Alta	Accesibilidad y usabilidad	1
6	Medio	Definir herramientas, frameworks, base de datos a utilizar	3
7	Medio	Mockup	5
8	Medio	Diseño general del sistema (Diagramas)	8
9	Medio	Diseño general de la base de datos (Modelo relacional)	4
10	Alto	Desarrollo de las ventanas-interfaces principales (Vistas)	3
11	Medio	Implementar inicio de sesión-creación de cuenta	3
12	Medio	Agregar un proyecto y actividades	9
13	Medio	Posibilidad de agregar más personas al proyecto	5
14	Bajo	Agregar notificaciones de fechas de entrega	2
15	Bajo	Instalar el servidor web para pruebas	5
16	Bajo	Instalar base de datos	5

2. Reporte del Spring Daily Meeting y Sprint Review Meeting

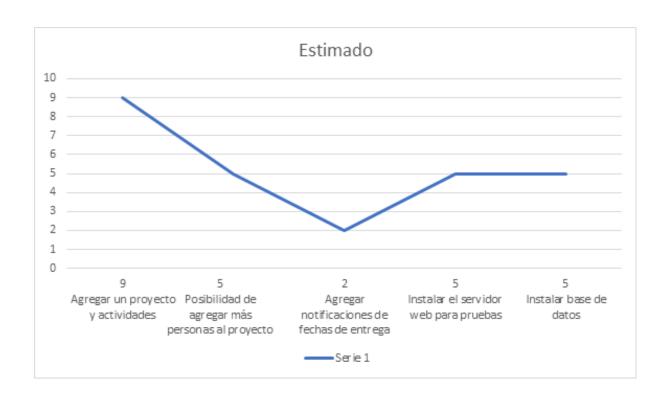
PILA DE SPRINT						
Backlog ID	Tarea	Tipo	Estado	Responsable		
HT1	Definir Sprint Backlog	Análisis y diseño	Completado	Jesús		
HT2	Definir tareas del Primer Sprint	Análisis y diseño	Completado	Jesús		
НТ3	Descripción detallada del proyecto	Análisis y diseño	Completado	Brayan		
HT4	Definir personas y roles del proyecto	Análisis y diseño	Completado	Brayan y Ulises		
НТ5	Accesibilidad y usabilidad	Análisis y diseño	Completado	Jesús		
НТ6	Definir herramientas, frameworks, base de datos a utilizar	Análisis y diseño	Completado	Jesús y Ulises		
НТ7	Mockup	Análisis y diseño	Completado	Ulises		
НТ8	Diseño general del sistema (Diagramas)	Análisis y diseño	Completado	Jesús y Ulises		
НТ9	Diseño general de la base de datos (Modelo relacional)	Análisis y diseño	Completado	Brayan y Ulises		
HT10	Desarrollo de las ventanas-interfaces principales (Vistas)	Desarrollo	Completado	Jesús y Ulises		
HT11	Implementar inicio de sesión-creación de cuenta	Desarrollo	Completado	Brayan		
HT12	Agregar un proyecto y actividades	Desarrollo	Completado	Brayan y Ulises		
HT13	Posibilidad de agregar más personas al proyecto	Desarrollo	No completado	Brayan, Ulises y Jesús		
HT14	Agregar notificaciones de fechas de entrega	Desarrollo	Completado	Brayan		
HT15	Pruebas	Desarrollo	Completado	Jesús y Brayan		
HT16	Instalar base de datos	Desarrollo	Completado	Ulises		

3. Tablero Kanban



4. Burndown Charts

Actividad	Días pendientes		
Agregar un proyecto y actividades	9		
Posibilidad de agregar más personas al proyecto	5		
Agregar notificaciones de fechas de entrega	2		
Pruebas	5		
Instalar base de datos	5		



5. Puntos de accesibilidad a tomar en cuenta

- → La interfaz, imágenes, botones, reproductores de videos y otros elementos deben ser accesibles, perfectamente identificables y ejecutables por cualquier persona en cualquier situación, dispositivo y sistema operativo.
- → Se debe contemplar el correcto uso de abreviaturas, modismos, neologismos, para que sean comprendidos por todos.
- → Poseer un tipo de letra que pueda ser leído por todos los usuarios.
- → No diseñar contenidos o herramientas que puedan provocar convulsiones o algún tipo de daño colateral a personas vulnerables.
- → Los contenidos audiovisuales deben tener alternativas perceptibles para personas con alguna discapacidad.

6. Capturas de pantallas de la funcionalidad

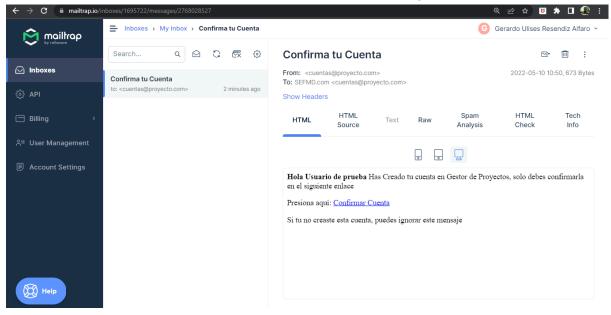
Creación de cuenta y confirmación mediante Email

Al crear la cuenta, se genera un token y se envía un correo al usuario, de manera que en cuanto dé click al enlace, su cuenta queda activada, de otro modo, no podrá acceder al sistema

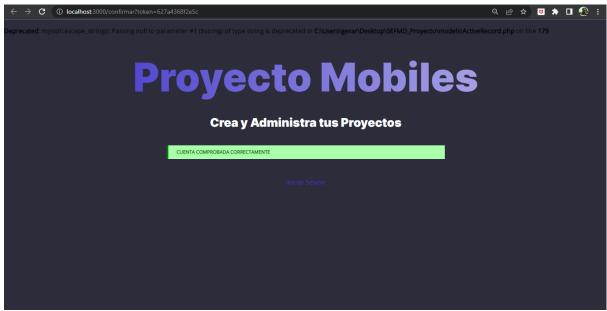
La siguiente captura muestra el mensaje al crear la cuenta:



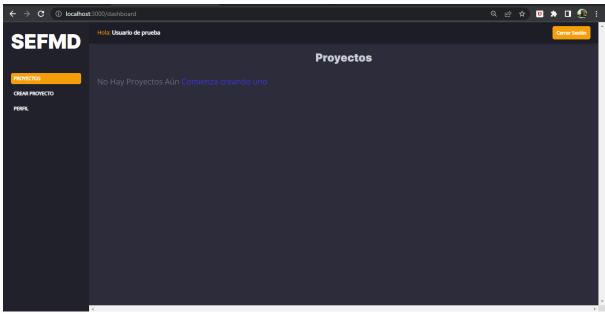
Si ingresamos a la bandeja de entrada de Mailtrap, herramienta con la que recibimos los emails, veremos el correo dirigido a la cuenta que acabamos de crear con el nombre de "Usuario de prueba", indicandonos el enlace al que debemos ingresar.



Al entrar, nos mostrará el mensaje de que nuestra cuenta fue comprobada correctamente y ahora si podremos iniciar sesión

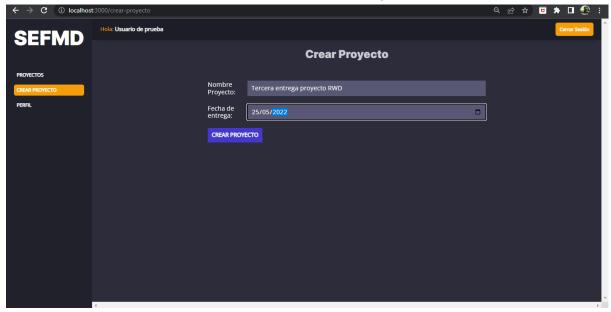


Dentro del dashboard al iniciar sesión, veremos que nos muestra el mensaje de que no tenemos proyectos aún, por lo que con el menú de la izquierda podremos crear los proyectos que tengamos al momento

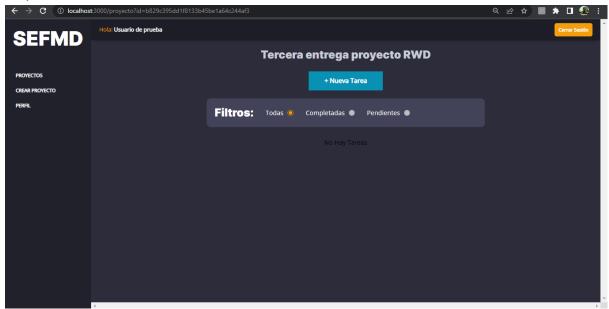


Creación de proyectos

Al dar click en "Crear proyecto" se nos muestra un pequeño menú, en el cual nos solicita el nombre del proyecto, junto con su fecha de entrega, dato el cual nos servirá posteriormente para el aviso en caso de que esa fecha esté próxima a llegar



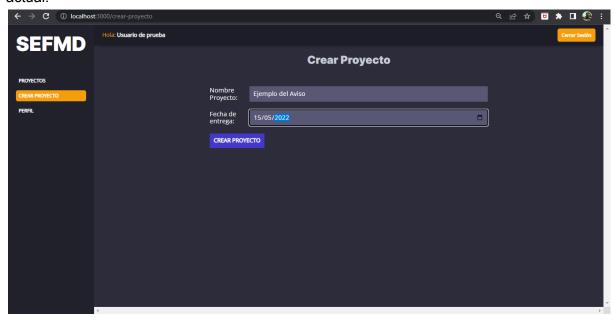
Una vez creado el proyecto nos mandará a una nueva interfaz, la cual muestra arriba el nombre del proyecto actual, debajo el botón para crear las distintas tareas que componen dicho proyecto y finalmente un filtro, que nos permitirá mostrar solo las tareas completadas, las pendientes o en su defecto, todas.



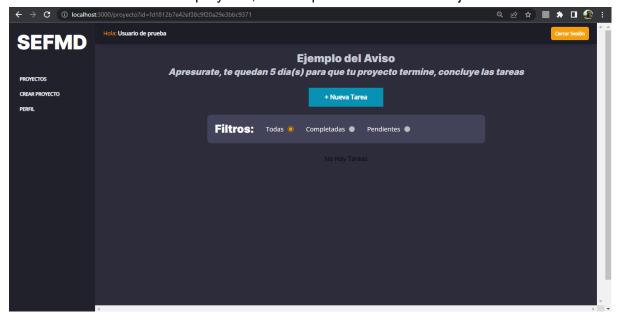
Aviso en caso de que la fecha de entrega esté cerca

Nosotros pusimos como tiempo crítico una semana antes de la entrega, por lo que, si la fecha establecida está a menos de 7 días de la fecha actual, dentro del nombre del proyecto se agrega un mensaje que dice "Apresurate, te quedan X días para que tu proyecto termine, concluye las tareas", además de que igualmente se te notifica por email.

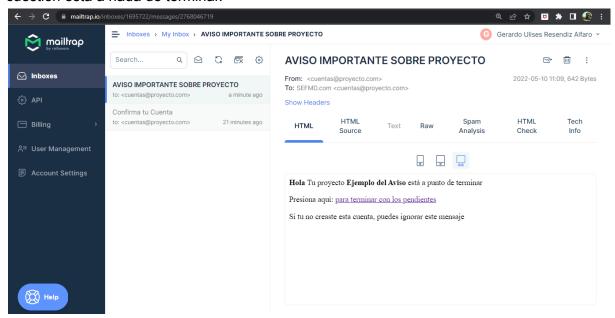
La siguiente captura muestra el llenado del formulario poniendo una fecha a 5 días de la actual.



Al enviarnos a la interfaz del proyecto, vemos que se anexó el mensaje antes mencionado

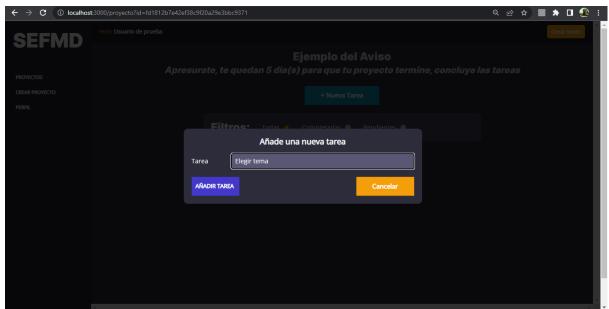


Ahora, si nos vamos a Mailtrap, observamos dicho email, avisandonos que el proyecto en cuestión está a nada de terminar.



Creación de las tareas y marcado como pendientes o completadas

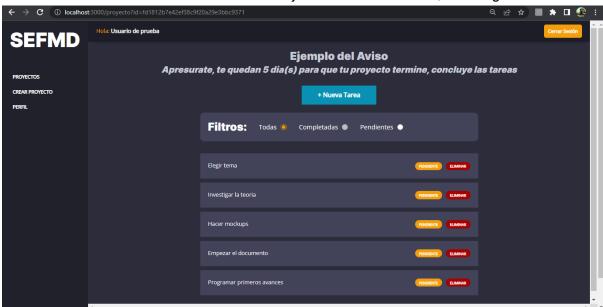
Si le damos al botón de "Nueva tarea" nos mostrará una pequeña ventana para escribir el nombre de dicha tarea.



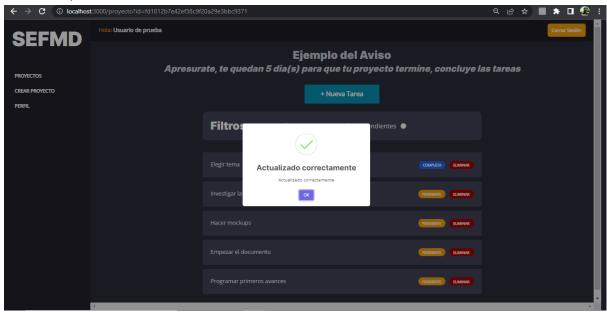
Al añadir la tarea nos saldrá una notificación de que dicha tarea se creó correctamente.



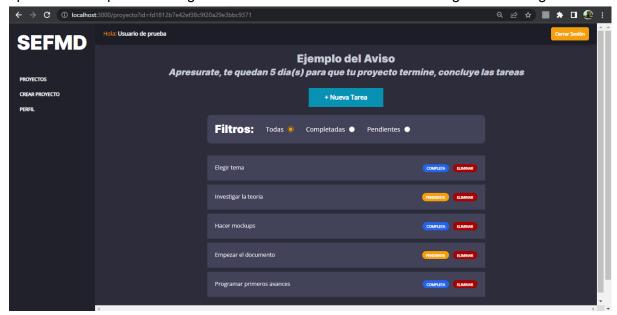
Y las distintas tareas se irán añadiendo debajo de la barra de filtros, de la siguiente manera.



Ahora, como observamos, del lado derecho de cada una de las tareas que hemos creado tenemos dos botones, uno que marca la tarea como pendiente por defecto, y el segundo que nos permite eliminar la tarea. Al dar doble click en el botón que marca "pendiente" nos saltará un mensaje diciendo que la tarea se actualizó correctamente y marcará la tarea como completada.

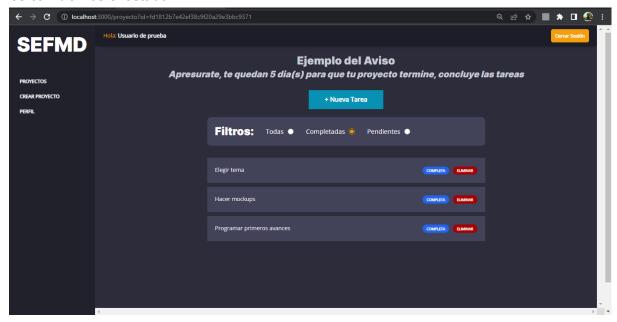


Aplicando este proceso a algunas de las demás tareas tendremos algo como lo siguiente.

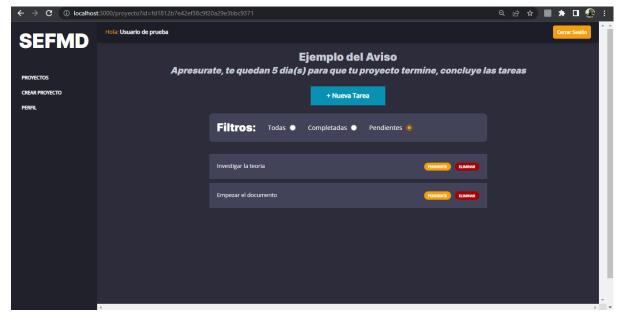


Filtrado de tareas

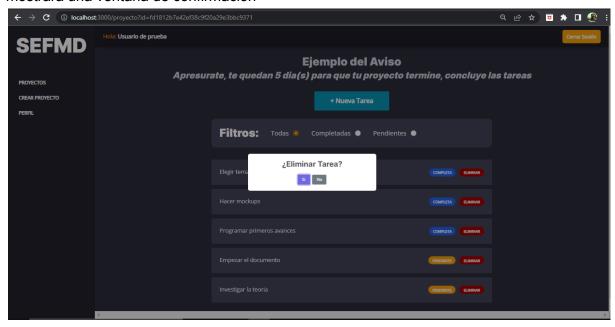
De la captura anterior tenemos que hay 3 tareas completadas y 2 pendientes, por lo que si seleccionamos el filtro por "completadas", únicamente nos mostrará las 3 tareas a las cuales les cambiamos el estado



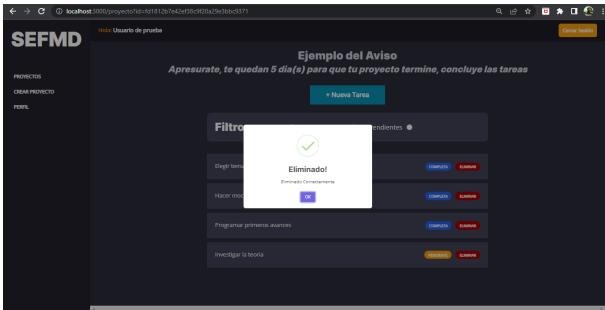
Si hacemos lo mismo con el filtrado por "pendientes", se nos mostrarán las 2 tareas restantes



Si queremos eliminar dicha tarea, podemos dar doble click al botón "eliminar", lo que nos mostrará una ventana de confirmación

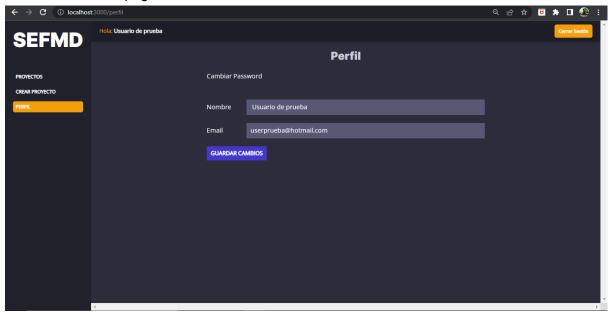


Si seleccionamos "si", la tarea ya no se mostrará

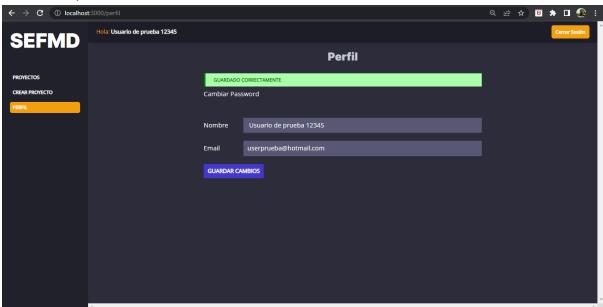


Cambio del nombre de usuario, contraseña, etc

En la parte del perfil se nos muestran nuestros datos principales, como el nombre y el correo electrónico, por lo que si modificamos el nombre en este caso, este se verá reflejado en el header de la página



Header después del cambio de nombre



Para el caso de la contraseña, debemos escribir la contraseña actual y la nueva, en caso de no conocerla también se tiene la opción de la recuperación de contraseña.

