(Problema 4.88) SSF.ds donde: f= 4xzî+xyz^2ĵ+3zk & S: Superficie limitadu por 22=x2+y2, 2=0, 2=4 2 = x2+ y2 + 270 Simetria de la Superficie De vina Transformacion de Coordenadas. Dada lu Se utilizara Cilindrica: En general para un cilindro de radio P 049100 X=fcoso 050 <211 y= foeno ZER 2=2

P(p,0,2) = pCosoî+psenOj+Zk

donde S, es la Superficie Conica y S2 es la tapa del Cono, entonces.

$$\int \int \vec{f} \cdot d\vec{s} = \int \int \vec{f} \cdot d\vec{s} = \int \int \vec{f} \cdot d\vec{s} + \int \int \vec{f} \cdot d\vec{s}$$

$$S, US_{2}$$

Resolvemos por Separado.

observemos la restricción de l' para describir S,

$$f = f(z)$$

$$t_g x = \frac{p}{z}$$
asi $p(z) = 2t_g x$

recordemos que
$$Z^2 = X^2 + y^2$$

$$S_1 = 0 = 7 = 0$$
 $S_1 = 4 = 7 = 4$
 $S_1 = 4 = 7 = 4$
 $S_2 = 4 = 7 = 4$

pues.
$$x^2+y^2=p^2\cos^2\theta+p^2\sin^2\theta=p^2$$

e. e. $|z=p^2|$

$$\vec{P} = f(0) \cdot \hat{q} + f(0) \cdot \hat{q} + \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} = cos \cdot \hat{q} + f(0) \cdot \hat{q} + \hat{k}$$

$$\vec{P} = -p \cdot send \cdot \hat{q} + f(0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \times \vec{P} = -p \cdot send \cdot \hat{q} + f(0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \times \vec{P} = -p \cdot send \cdot \hat{q} + p \cdot send \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q} \cdot \hat{k}$$

$$\vec{P} \cdot d \cdot \hat{q} = p \cdot (0) \cdot \hat{q} \cdot \hat{q$$

Tapq:
$$S_2$$
 es una superficie definida por:
 $\overrightarrow{T} = \beta \cos \widehat{\Theta} + \beta \sin \widehat{\Theta} + 4\widehat{K}$
 $\overrightarrow{T} = 4\widehat{\beta} \cos \widehat{\Theta} + 4\widehat{\beta} \cos \widehat{\Theta} + 12\widehat{K}$
 $\overrightarrow{T} \times \widehat{T} = \begin{vmatrix} \widehat{1} & \widehat{1} & \widehat{K} \\ -\beta \sin \widehat{\Theta} & \widehat{O} \end{vmatrix} = \widehat{K} + \widehat{K}$
 $\overrightarrow{T} \times \widehat{T} = \begin{vmatrix} \widehat{1} & \widehat{1} & \widehat{K} \\ -\beta \sin \widehat{\Theta} & \widehat{O} \end{vmatrix} = \widehat{K} + \widehat{K} + \widehat{K}$
 $\overrightarrow{T} \times \widehat{T} = \begin{vmatrix} \widehat{1} & \widehat{1} & \widehat{K} \\ -\beta \sin \widehat{\Theta} & \widehat{O} \end{vmatrix} = \widehat{K} + \widehat{K} + \widehat{K}$
 $\overrightarrow{T} = \widehat{K} + \widehat$

finalmente S_1 es una Superficie definida

por $\overrightarrow{P} = g\cos\theta \hat{1} + g\sin\theta \hat{1} + g\hat{k}$ note que; $\overrightarrow{F} = \overline{F}(g,\theta)$ con: $0 \le g \le 4$ $0 \le \theta \le 2\pi$ Utilizando esta parametrización de S_1 en $\overrightarrow{f} = 4p^2\cos\theta \hat{1} + g\cos\theta \sec\theta \hat{1} + 3g\hat{k}$ $3 \le g^2\cos\theta \hat{1} + g\cos\theta \sec\theta \hat{1} + 3g\hat{k}$