

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: DISEÑO DE SISTEMAS DIGITALES
PROFESOR: TESTA NAVA ALEXIS

PRESENTA:

RAMIREZ BENITEZ BRAYAN

GRUPO: 2CV18

PRACTICA 2:

REGISTROS

CIUDAD DE MEXICO MARZO DE 2021

Para esta práctica utilizaremos la GAL C22V10 en el Simulador Galaxy, por otro lado, esta práctica consistió en programar un Registro universal de 7 bits con una entrada serial, clear asíncrono, una señal de reloj y dos señales de operación, a continuación, las salidas y entradas de ocupamos de la GAL y el código correspondiente a la práctica.

Durante esta práctica utilizare las entradas clk (señal de reloj), clear (clr), ES (Entrada serial), OPER0 y OPER1 donde su funcionamiento esta descrito por la tabla de operación.

OPER1	OPER0	OPERACIÓN
0	0	RETENCIÓN
0	1	CARGA
1	0	CORRIMIENTO A LA IZQUIERDA
1	1	CORRIMIENTO A LA DERECHA

Además, utilizare las entradas/salidas D y Q que son del tipo INOUT de 7 bits.

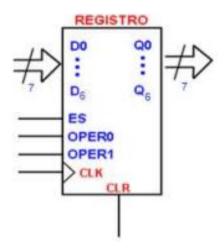


Diagrama de Esquemático

Desplazamiento a la derecha

En esta sección puede observarse el código para un registro de entrada paralelo y salida paralela de 7 bits, donde tendrá un desplazamiento hacia la derecha, además hacemos uso de la instrucción LOOP que nos permitirá realizar la asignación para cada señal de salida auxiliar correspondiente.

```
ELSIF (OPER(0) = '1') AND (OPER(1) = '1') THEN
    FOR i IN 0 TO 5 LOOP
        Q(i) <= Q(i+1);
    END LOOP;
    Q(6) <= ES;
END IF;</pre>
```

Desplazamiento a la izquierda

En esta sección puede observarse el código para un registro de entrada paralelo y salida paralela de 7 bits, donde tendrá un desplazamiento hacia la izquierda, note que hacemos uso de la instrucción LOOP que nos permitirá realizar la asignación para cada señal de salida auxiliar correspondiente.

```
ELSIF (OPER(0) = '0') AND (OPER(1) = '1') THEN
    FOR i IN 1 TO 6 LOOP
       Q(i) <= Q(i-1);
    END LOOP;
    Q(0) <= ES;</pre>
```

Para cargar los datos

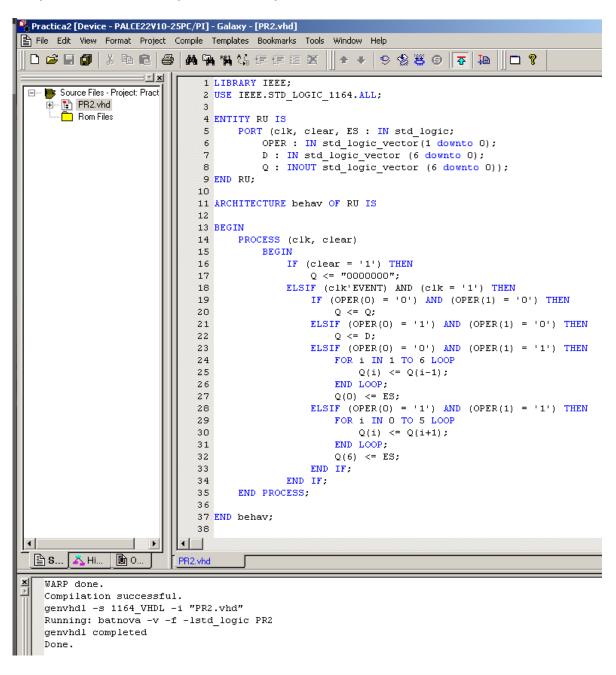
```
ELSIF (OPER(O) = '1') AND (OPER(1) = '0') THEN Q <= D;
```

Para mantener los datos

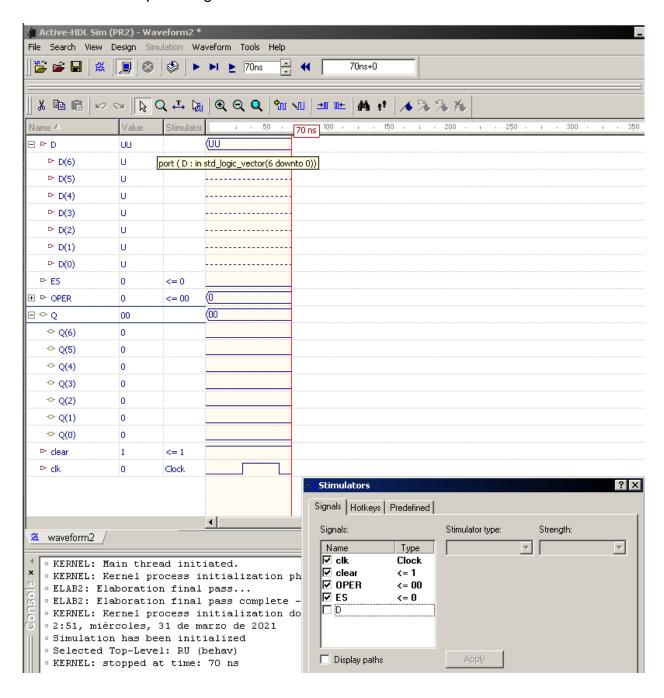
```
IF (OPER(0) = '0') AND (OPER(1) = '0') THEN
   Q <= Q;</pre>
```

Código y simulación Practica 2.

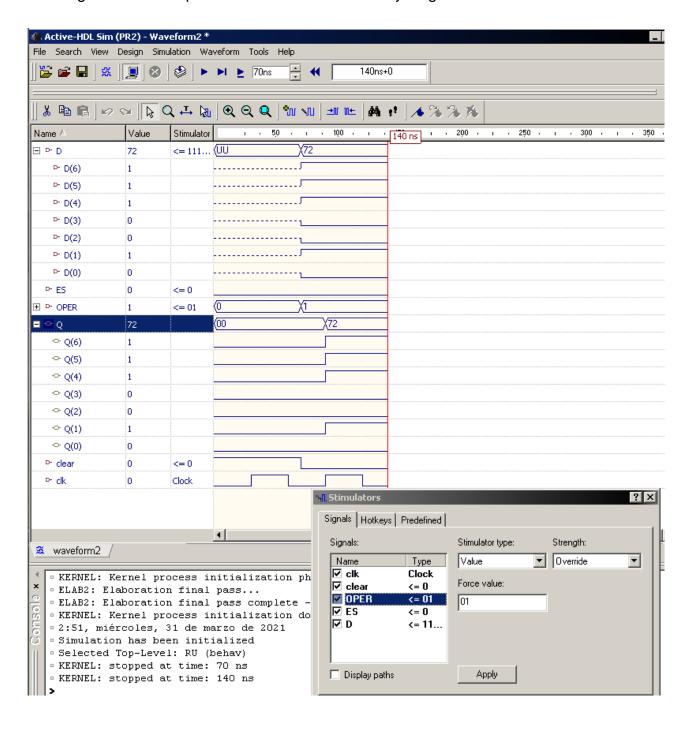
Nota: El desplazamiento a la derecha corresponde a un cambio hacia abajo y el desplazamiento a la izquierda corresponde a un cambio hacia arriba.



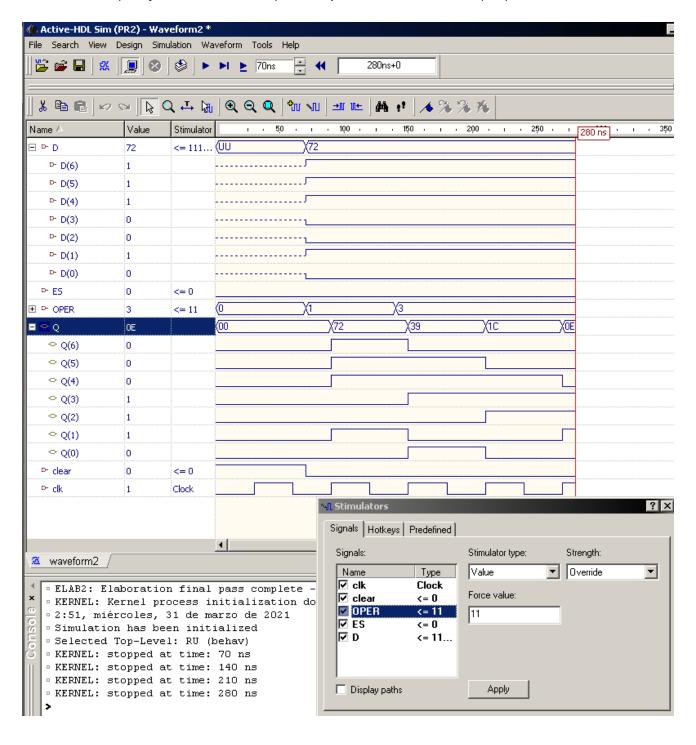
Clear activado para asignar un valor conocido



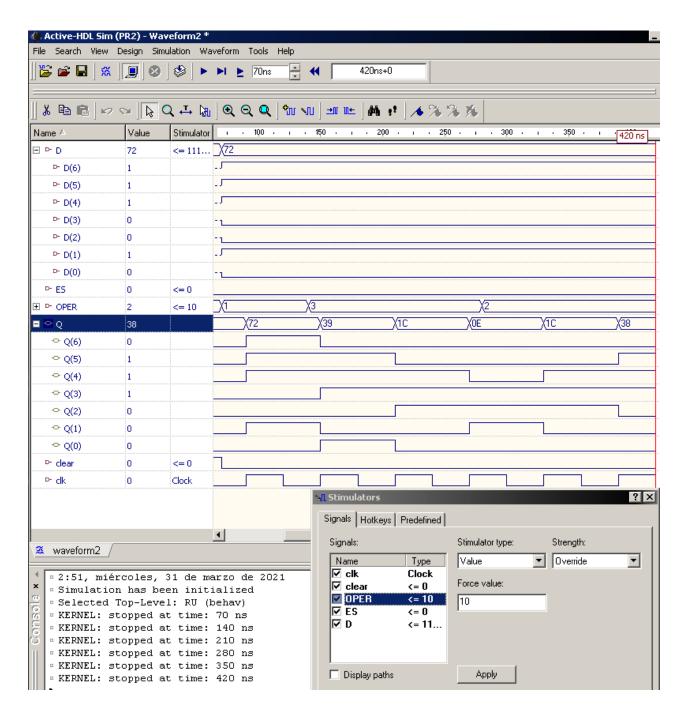
Cargamos el valor para D = "1110010" de 7 bits y asignamos clear = 0



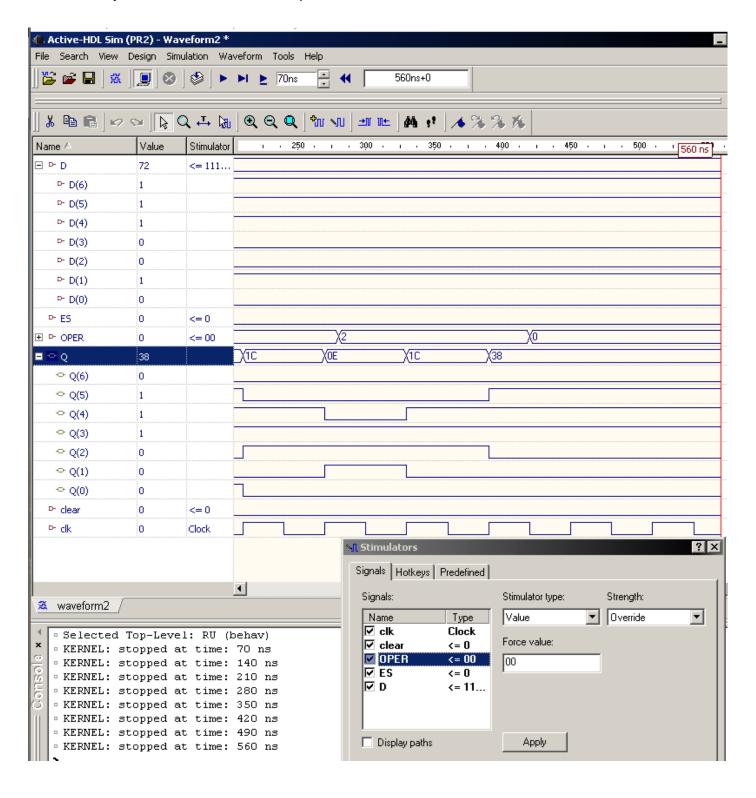
Asignamos a OPER(0) = 1 y OPER(1) = 1 para tener un desplazamiento hacia la derecha (Abajo en el simulador), note que la Entrada Serial (ES) = 0.



Asignamos a OPER(0) = 0 y OPER(1) = 1 para tener un desplazamiento hacia la izquierda (Arriba en el simulador), note que la Entrada Serial (ES) = 0.



Asignamos a OPER(0) = 0 y OPER(1) = 0 para mantener los datos correspondientes a D y Q, es decir el modo de operación Retención.



Conclusiones y observaciones

A través de esta práctica conseguí una retroalimentación sobre lo previamente visto acerca de los Registros, los cuales están conformados por las entradas y salidas, para esta práctica simulamos un registro universal el cual tiene una entrada en paralelo y una salida en paralelo, además están integrados por una señal de reloj, así como por el clear y una entrada serial.

Durante el desarrollo de la práctica ocurrieron algunos problemas puesto que el simulador Galaxy marcaba errores cuando asignabas más de una entrada o salida de 7 bits, sin embargo, este problema no ocurría si le asignábamos menos de 5 bits, así que, fue necesario nuevamente instalar el simulador para que funcionara correctamente, además cuando ejecutaba la simulación del registro en cualquier desplazamiento (derecha/izquierda) pude notar que la salida Q a pesar de ser bidireccional no reflejaba ningún cambio, esto ocurría ya que cuando seleccionaba una entrada para asignarle un estimulador esta no puede modificarse, debido a esto al momento de ejecutar la simulación debe retirarse de la parte de estimuladores la entrada Q para que su valor pueda cambiar, también durante el desarrollo requerí el uso de la instrucción "clk'EVENT" and clk ='1' " la cual utilicé para detectar los flancos de subida.

Anexos y bibliografía

Referencias bibliográficas:

Floyd, T. L. (2021). Fundamentos De Sistemas Digitales (9.ª ed.) [Libro electrónico]. PRENTICE HALL/PEARSON. https://www.academia.edu/34699883/Libro_fundamentos_de_sistemas_digitales_floyd_9ed_PDF

Maxinez, D. (2013). *Programación de sistemas digitales con VHDL* (1.ª ed.). Grupo Editorial Patria. https://editorialpatria.com.mx/pdffiles/9786074386219.pdf

Referencias electrónicas.

https://personales.unican.es/manzanom/planantiguo/edigitali/REGG4.pdf

http://www.fdi.ucm.es/profesor/jjruz/lec/temas/Sesion2.pdf

http://mixteco.utm.mx/~merg/AC/vhdl/6 Especificacion del comportamiento.pdf

https://www.ele.uva.es/~sduenas/ASIC/VHDL2B.pdf