

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Práctica de Estimación con el método de Cocomo

Alumnos:

- Del Angel Martínez Cristina
- Vaca Camarena Maria Fernanda
- Ramirez Benitez Brayan

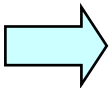
Calcule las cantidades que se requieren conforme realiza la lectura. Para nuestro caso el modelo intermedio será el que usaremos, dado que realiza las estimaciones con bastante precisión.

Así pues las fórmulas serán las siguientes:

- **E = Esfuerzo = a KLDC^e * FAE** (persona x mes)
- **T = Tiempo de duración del desarrollo = c Esfuerzo^d** (meses)
- **P= Personal = E/T** (personas)

Para calcular el Esfuerzo, necesitaremos hallar la variable KDLC (Kilo-líneas de código), donde los PF son 261.36 (dato conocido) y las líneas por cada PF equivalen a 64 según vemos en la tabla que se ilustra a continuación:

LENGUAJE	LDC/PF
Ensamblador	320
C	150
COBOL	105
Pascal	91
Prolog/LISP	64
C++	64
Visual Basic	32
SQL	12



Así pues tras saber que son 64 LDC por cada PF, por el hecho de ser C++ el resultado de los KDLC será el siguiente:

$$\text{KLDC} = (\text{PF} * \text{Líneas de código por cada PF}) / 1000 = (261.36)(64) / 1000 = \mathbf{16.72704 \text{ KDLC}}$$

CARACTERÍSTICAS DEL PROYECTO:

El proyecto no es muy complejo de resolver y es un proyecto similar a varios que ha realizado la empresa, con gente con experiencia en este tipo de desarrollos.

Tipo de Proyecto: **Es orgánico**

INGENIERÍA DE SOFTWARE

PROYECTO SOFTWARE	a	e	c	d
Orgánico	3,2	1,05	2,5	0,38
Semi-acoplado	3,0	1,12	2,5	0,35
Empotrado	2,8	1,20	2,5	0,32

Y por otro lado también hemos de hallar la variable FAE, la cual se obtiene mediante la multiplicación de los valores evaluados en los diferentes 15 conductores de coste que se observan en la siguiente tabla (valores sombreados):

CONDUCTORES DE COSTE	VALORACIÓN					
	Muy bajo	Bajo	Nominal	Alto	Muy alto	Extr. alto
Fiabilidad requerida del software	0,75	0,88	1.00	1,15	1,40	-
Tamaño de la base de datos	-	0,94	1.00	1,08	1,16	-
Complejidad del producto	0,70	0,85	1.00	1,15	1,30	1,65
Restricciones del tiempo de ejecución	-	-	1.00	1,11	1,30	1,66
Restricciones del almacenamiento principal	-	-	1.00	1,06	1,21	1,56
Volatilidad de la máquina virtual	-	0,87	1.00	1,15	1,30	-
Tiempo de respuesta del ordenador	-	0,87	1.00	1,07	1,15	-
Capacidad del analista	1,46	1,19	1.00	0,86	0,71	-
Experiencia en la aplicación	1,29	1,13	1.00	0,91	0,82	-
Capacidad de los programadores	1,42	1,17	1.00	0,86	0,70	-
Experiencia en S.O. utilizado	1,21	1,10	1.00	0,90	-	-
Experiencia en el lenguaje de programación	1,14	1,07	1.00	0,95	-	-
Prácticas de programación modernas	1,24	1,10	1.00	0,91	0,82	-
Utilización de herramientas software	1,24	1,10	1.00	0,91	0,83	-
Limitaciones de planificación del proyecto	1,23	1,08	1.00	1,04	1,10	-

Calcular FAE

$$FAE = (1.15) * (1) * (0.85) * (1.11) * (1) * (1) * (1.07) * (0.86) * (0.82) * (0.70) * (1) * (0.95) * (1) * (0.91) * (1.08) = \mathbf{0.53508}$$

Cálculo del esfuerzo del desarrollo:

$$E = a \text{ KLDC}^e * FAE = ((3.2)(16.72704)^{(1.05)})(0.53508) = \mathbf{32.97302 \text{ personas /mes}}$$

Cálculo tiempo de desarrollo:

$$T = c \text{ Esfuerzo}^d = (2.5)(32.97302)^{0.38} = \mathbf{9.43713 \text{ meses}}$$

Productividad:

Personal promedio:

$$P = E/T = 32.97302/9.43713 = \mathbf{3.49396 \text{ personas}}$$

INGENIERÍA DE SOFTWARE

Con base en el ejercicio anterior, recalcule las variables, pero ahora tome en consideración que el tamaño de la base de datos y las restricciones de almacenamiento son muy altas.

Calcular FAE

$$\text{FAE} = (1.15) * (1.16) * (0.85) * (1.11) * (1.21) * (1) * (1.07) * (0.86) * (0.82) * (0.70) * (1) * (0.95) * (1) * (0.91) * (1.08) = \mathbf{0.751038288}$$

Cálculo del esfuerzo del desarrollo:

$$E = a \text{ KLDC}^e * \text{FAE} = ((3.2)(16.72704)^{(1.05)})(0.751038288) = \mathbf{46.28092 \text{ personas /mes}}$$

Cálculo tiempo de desarrollo:

$$T = c \text{ Esfuerzo}^d = (2.5)(46.28092)^{0.38} = \mathbf{10.73475 \text{ meses}}$$

Productividad:

Personal promedio:

$$P = E/T = 46.28092/10.73475 = \mathbf{4.31131 \text{ personas}}$$