

Dispositivos Móviles.

Tercer Examen Parcial.

Diseñar una aplicación de Realidad Aumentada AR que permita su ejecución en un dispositivo móvil Android.

El desarrollo debe consistir en escribir un tutorial que permita, en forma detallada, la construcción y ejecución de una aplicación de Realidad Aumentada AR utilizando los recursos de ARCore de Google.

La documentación debe incluir la explicación, **paso a paso**, de:

1. La descarga de las bibliotecas de ARCore y las necesarias para Android Studio, agregando sus enlaces necesarios.
2. La configuración de: bibliotecas, los códigos Java, los archivos XML, incluyendo activity_main.xml, build.gradle y ManifestAndroid.xml.
3. La configuración del dispositivo móvil.
4. La compilación y corrección de errores.
5. La ejecución en el dispositivo.

Nota. Si algún paso falta, falla o no se ejecuta correctamente la aplicación, se considerará inválido.

Consultar los siguientes enlaces para el desarrollo de la aplicación de AR.

- <https://es.acervolima.com/como-crear-una-aplicacion-de-android-de-realidad-aumentada-simple/>
- <https://developers.google.com/sceneform/develop/getting-started>
- <https://github.com/MicrosoftDocs/azure-docs.es-es/blob/master/articles/spatial-anchors/tutorials/tutorial-new-android-app.md>
- <https://docplayer.es/200782187-Programacion-de-una-aplicacion-android-para-la-visualizacion-de-modelos-3d-en-realidad-aumentada.html>

Nota: Generar el reporte con lo indicado en este texto. Incluir la documentación, las bibliotecas, la carpeta del proyecto y el archivo APK de la aplicación. Guardar todos los recursos utilizados, en una carpeta comprimida con la sintaxis AlumnoParcial3Grupo.zip, y enviarlos al sitio indicado por el profesor.

Cualquier duda, o comentario no considerado en este documento, dirigirla directamente al profesor.