

## PROBLEMAS DE MUX Y DEMUX PARA RESOLVER EN CASA

1.- Un selector de datos también se denomina\_\_\_\_\_.

**R: Multiplexor**

2.- Un selector de datos es comparable a un conmutador\_\_\_\_\_ mecánico.

**R: Rotatorio**

3.- Acudir a la Figura 13.2. Si el dato seleccionado en el CI 74150 es  $D = 1$ ,  $C = 0$ ,  $B = 1$ ,  $A = 1$  y si la pastilla está inhabilitada por una entrada de habilitación en el nivel\_\_\_\_\_ (ALTO, BAJO), el dato\_\_\_\_\_ (invertido, normal) se transfiere desde la entrada\_\_\_\_\_ (número decimal) hasta la salida W.

**R: Bajo, Invertido, E11**

4.- Acudir a la Figura 13.2. Un nivel ALTO en la entrada de *strobe* del CI 74150\_\_\_\_\_ (inhabilita, habilita) el selector de datos.

**R: Inhabilita**

5.- Con frecuencia un método fácil para resolver un problema lógico combinacional implica la utilización de \_\_\_\_\_ (un selector de datos, lógica NAND).

**R: Selector de datos**

7.- Un\_\_\_\_\_ (demultiplexor, registro de desplazamiento) invierte la acción de un multiplexor.

**R: Demultiplexor**

8.- Los demultiplexores normalmente se denominan\_\_\_\_\_ (distribuidores, multivibradores) de datos o \_\_\_\_\_ (decodificadores, compuertas).

**R: distribuidores, decodificadores**

9.- El demultiplexor 74LS154 es un decodificador \_\_\_\_\_ (1 de 8, 1 de 16) con entradas de datos activas en el nivel \_\_\_\_\_ (ALTO, BAJO) y salidas activas en el nivel\_\_\_\_\_ (ALTO, BAJO).

**R: 1 de 16, Bajo, Bajo**