

ASIGNATURA: Application Development for Mobile Devices.

RÚBRICA.

Introducción.

- Debido a la situación de salud actual en el país, la impartición del curso será en forma híbrida, escalonada siguiendo las indicaciones de la institución.
 - La participación en el curso será con un formato formal, de vestimenta y lenguaje adecuado.
 - Todas las tareas, trabajos y proyectos deben ser enviados al correo `avionical@yahoo.com.mx`, para su evaluación. El nombramiento de las carpetas comprimidas debe ser con la siguiente sintaxis: *NombreDeAlumno_TipoDeTrabajo_Grupo.zip*
Por ejemplo, *BenitoJuarez_TareaUno_3CM##.zip*.
 - La entrega de las tareas y prácticas de laboratorio es semanal, al siguiente día de clase de la semana siguiente, en el correo indicado.
 - La entrega de los reportes y archivos de los proyectos es durante las fechas indicadas para cada aplicación de exámenes parciales.
 - La documentación de los proyectos debe contener lo siguiente:
 - Carátula: Nombre de escuela, asignatura, nombre de alumno, tema, fecha.
 - Introducción: Breve y concisa. Objetivos.
 - Desarrollo: Descripción detallada, paso a paso, que incluya imágenes y el código básico necesario.
 - Código: Carpeta comprimida que posea todas las herramientas de software necesarias para el funcionamiento adecuado de las aplicaciones.
 - Conclusiones: Personales y objetivas.
 - Bibliografía: Toda la necesaria para documentar y ejecutar las aplicaciones.
- La entrega de los reportes de tareas/laboratorios será semanal y puntual. La entrega de los proyectos será en las fechas correspondientes a la de aplicación de exámenes parciales.

Temario.

- Introducción a Android Studio.
- Desarrollo de interfaces gráficas.
- Eventos.
- Ambiente gráfico.
- Mapas y localización.
- Bases de datos.
- Acceso Web.
- Diversas aplicaciones especiales.
- Comunicaciones inalámbricas.
- Proyectos.

Evaluación del curso.

- Tareas/Laboratorios 30%
- Proyecto 20%
- Examen 50%

Bibliografía.

- <https://www.sgoliver.net/blog/curso-de-programacion-android/> (Sitio de Salvador Gómez Oliver) (Recomendado)
- Curso de Programación Android, Edición Kindle. Salvador Gómez Oliver. (Recomendado)
- El gran libro de Android 7ª ed. Jesús Tomás Gironés. Marcombo.

- Android: programación de dispositivos móviles a través de ejemplos. José Enrique Amaro Soriano. Ed. Marcombo.
- Android Hacker's Handbook. Joshua J. Drake. Ed. Wiley.

Plataformas de desarrollo.

- NetBeans + Plugins + Bibliotecas.
- Android Studio + Bibliotecas + Virtual Devices. (Recomendado)
- Xamarin + Bibliotecas.
- IntelliJ + Plugins + Bibliotecas.
- AIDE + Smart Phone.

Lenguajes:

- Java.
- Kotlin.
- C++.

Hardware:

- Tarjeta Arduino Nano, Mini o Micro.
- Raspberry PI v3.0 o equivalente.
- Bluetooth HC05 o HC06.
- Diversos componentes electrónicos básicos.
- Lentes de Realidad Virtual (económico)
- Tarjetas NFC.

NOTA. Cualquier duda acerca de esta rúbrica, consultarla directamente con el profesor.