

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

MATERIA: APPLICATION DEVELOPMENT FOR MOBILE DEVICES

PROFESOR: CIFUENTES ALVAREZ ALEJANDRO SIGFRIDO

PRESENTA:

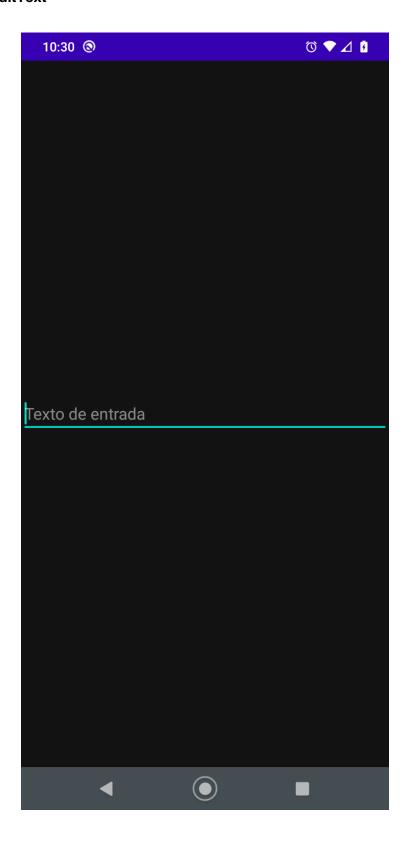
RAMIREZ BENITEZ BRAYAN

GRUPO: 3CM17

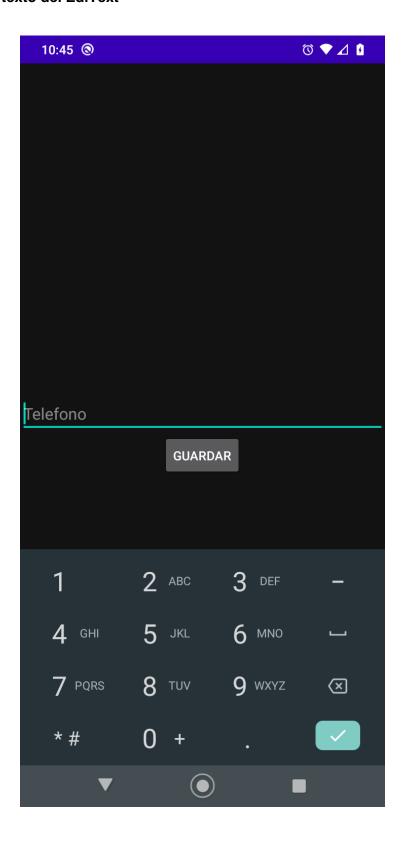
"TAREA 2"

CIUDAD DE MEXICO A 22 DE FEBRERO DE 2022

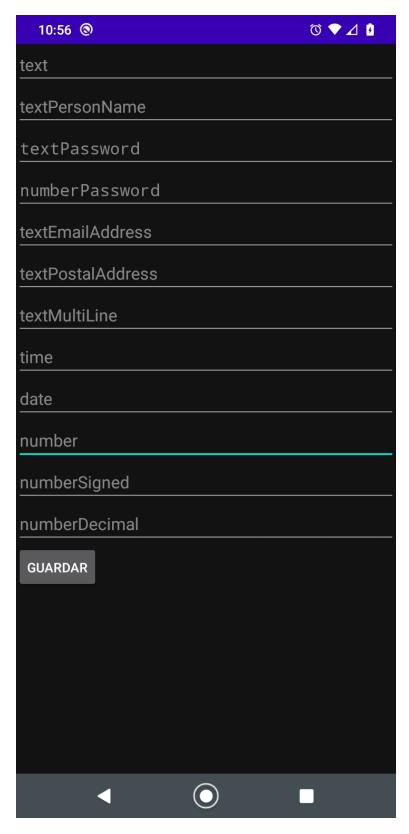
1. La clase EditText



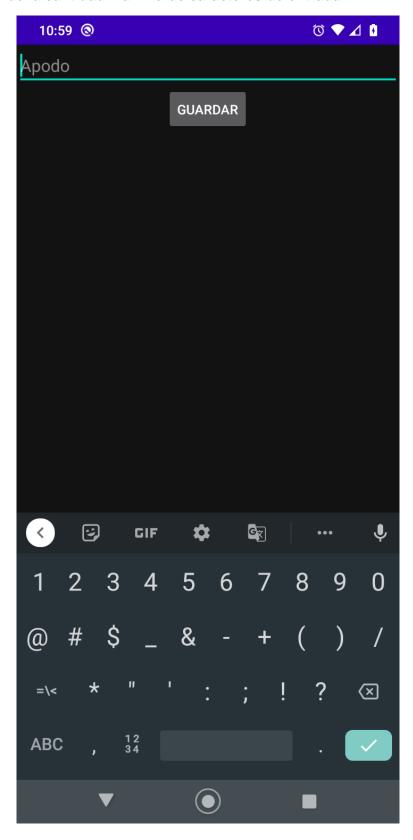
2. Obtener el texto del EdiText



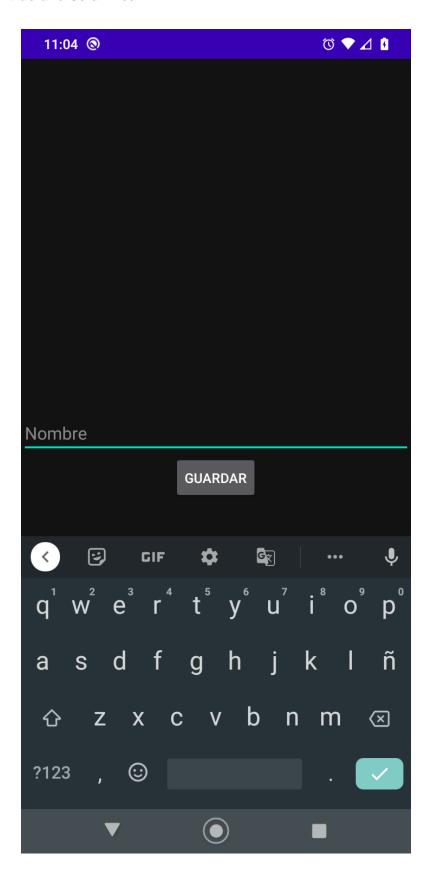
3. Tipos de entrada en EdiText



4. Limitación de la cantidad máxima de caracteres de entrada



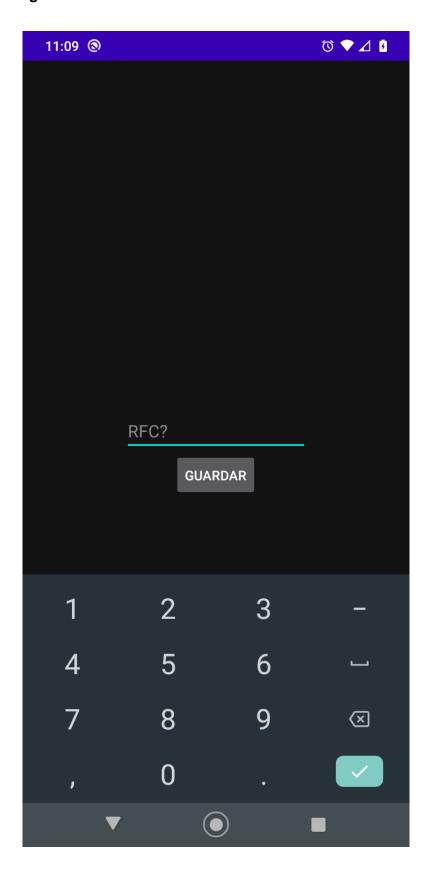
5. Un EdiText de una sola línea



6. La propiedad ems



7. Ingreso de digitos del 0 al 9



8. Teclado virtual oculto desde java



9. un EdiText no editable



10. Manejo del foco en EdiText



11. Asignación del foco a un EdiText



12. Asignación del foco hacia otros componentes

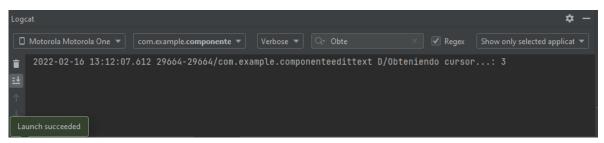


13. Cambio de la posición del cursor



14. Obtención de la posición del cursor

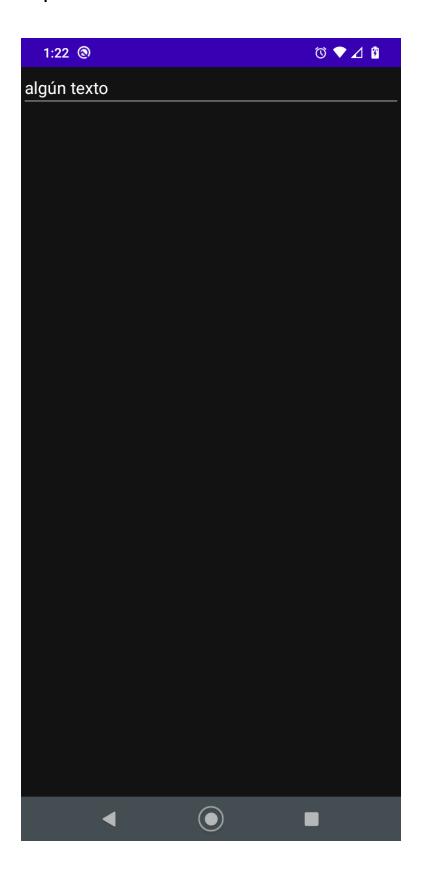




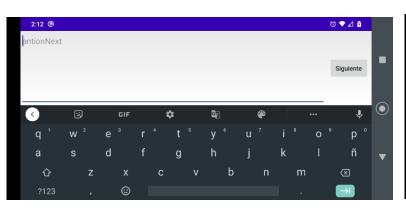
15. Seleccionando dinámicamente del texto

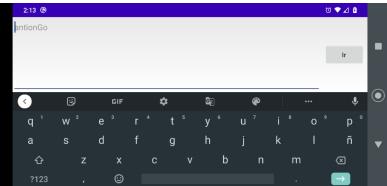


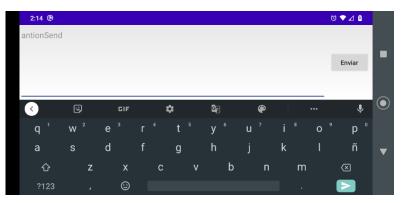
16. Selección completa del texto

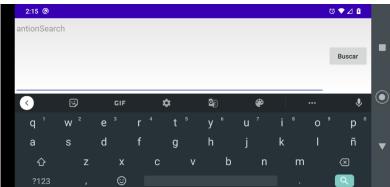


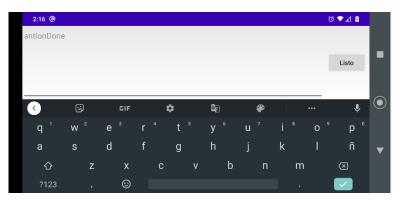
17. Editor del método de entrada InputMethodEntry(ime)

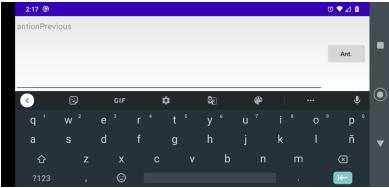




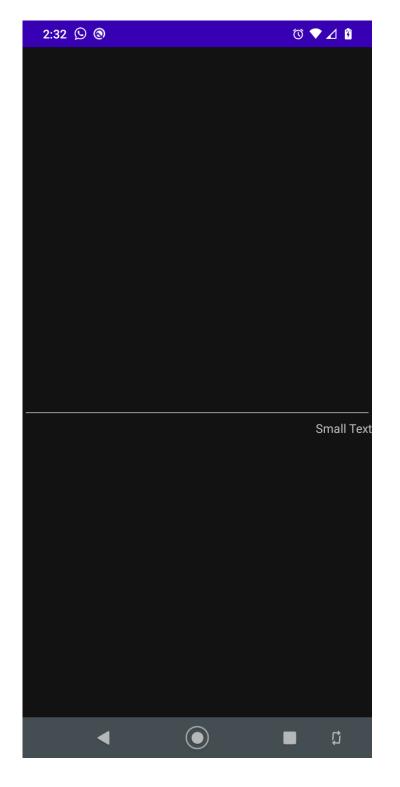


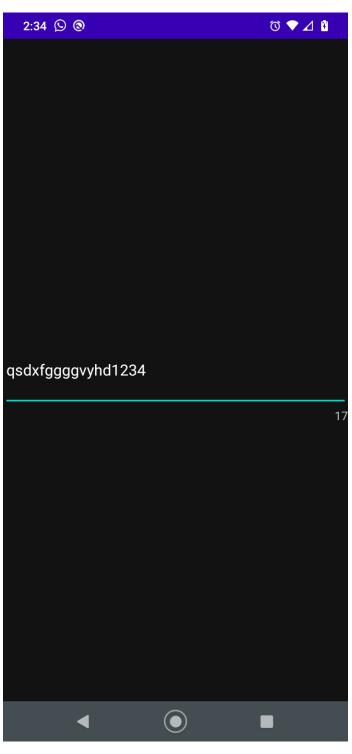




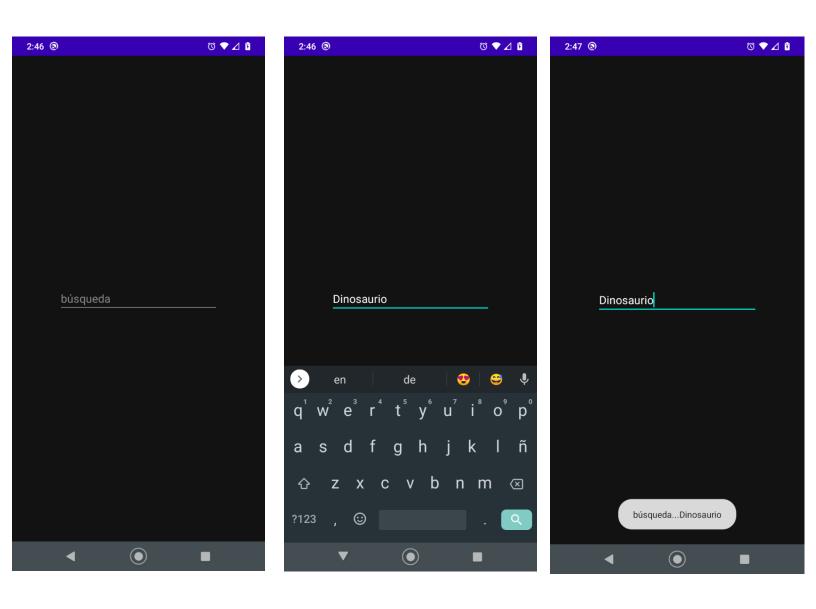


18. Manejo de los eventos

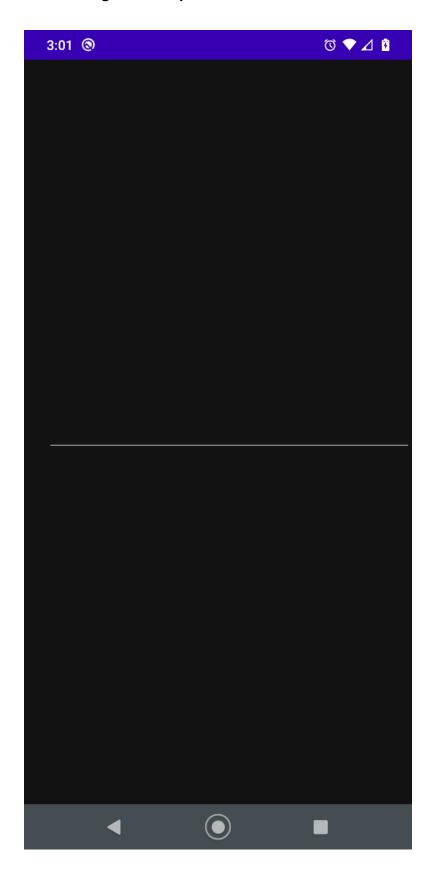




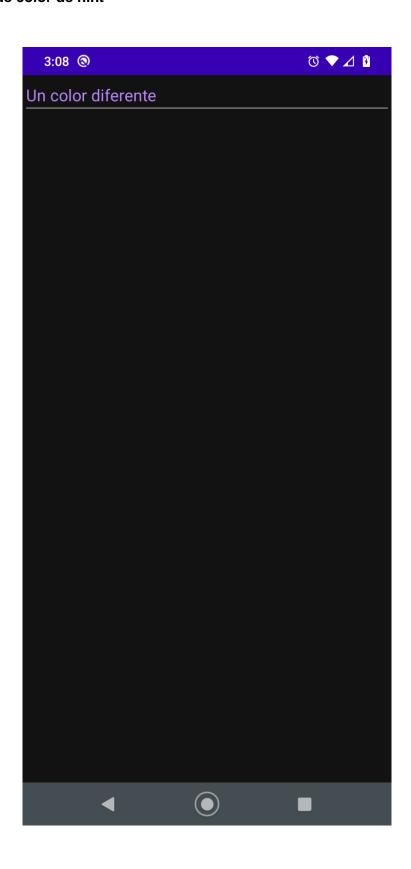
19. Control de los eventos de los botones



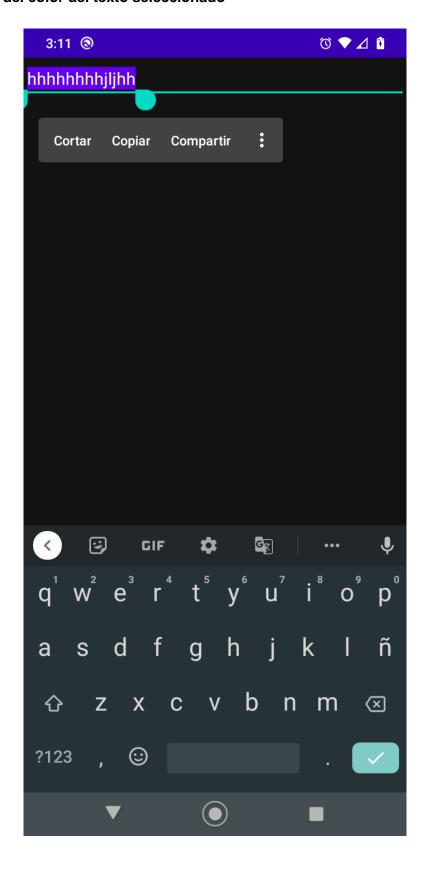
20. Uso de OnFocusChangeListener para cambiar el foco



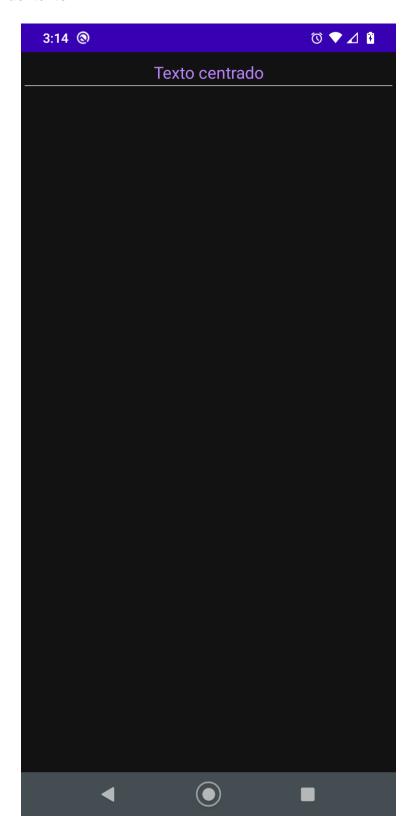
21. Cambio de color de hint



22. Cambio del color del texto seleccionado



23. Centrado del texto



24. Cambio de color del borde



25. Cambio del tamaño de la fuente



26. Uso de AutoCompleteTextView

