



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO



Segunda entrega proyecto rwd

SE for Mobile Devices

Alumnos:

Reséndiz Alfaro Gerardo Ulises

Ramirez Benitez Brayan

Rodríguez Coronado Jesús

Profesora:

RIVERA DE LA ROSA MONICA

Grupo:

3CM14

Fecha:

02/05/2022

1. Product Backlog o pila del producto

ID	Prioridad	Descripción	Estimado (Días)
1	Alta	Definir Sprint Backlog	1
1	Alta	Definir tareas del Primer Sprint	1
3	Alta	Descripción detallada del proyecto	2
4	Alta	Definir personas y roles del proyecto	1
5	Alta	Accesibilidad y usabilidad	1
6	Medio	Definir herramientas, frameworks, base de datos a utilizar	3
7	Medio	Mockup	5
8	Medio	Diseño general del sistema (Diagramas)	8
9	Medio	Diseño general de la base de datos (Modelo relacional)	4
10	Alto	Desarrollo de las ventanas-interfaces principales (Vistas)	3
11	Medio	Implementar inicio de sesión-creación de cuenta	3
12	Medio	Agregar un proyecto y actividades	9
13	Medio	Posibilidad de agregar más personas al proyecto	5
14	Bajo	Agregar notificaciones de fechas de entrega	2
15	Bajo	Instalar el servidor web para pruebas	5
16	Bajo	Instalar base de datos	5

2. Reporte del Spring Daily Meeting y Sprint Review Meeting

Durante el desarrollo de la primera fase del proyecto, se decidió agregar tareas extras, además de desglosar las tareas que no eran suficientemente específicas, debido a esto se hizo una modificación al product backlog que se mostrará a continuación.

PILA DE SPRINT				
Backlog ID	Tarea	Tipo	Estado	Responsable
HT1	Definir Sprint Backlog	Análisis y diseño	Completado	Jesús
HT2	Definir tareas del Primer Sprint	Análisis y diseño	Completado	Jesús
HT3	Descripción detallada del proyecto	Análisis y diseño	Completado	Brayan
HT4	Definir personas y roles del proyecto	Análisis y diseño	Completado	Brayan y Ulises
HT5	Accesibilidad y usabilidad	Análisis y diseño	Completado	Jesús
HT6	Definir herramientas, frameworks, base de datos a utilizar	Análisis y diseño	Completado	Jesús y Ulises
HT7	Mockup	Análisis y diseño	Completado	Ulises
HT8	Diseño general del sistema (Diagramas)	Análisis y diseño	En proceso	Jesús y Ulises
HT9	Diseño general de la base de datos (Modelo relacional)	Análisis y diseño	En proceso	Brayan y Ulises
HT10	Desarrollo de las ventanas-interfaces principales (Vistas)	Desarrollo	En proceso	Jesús y Ulises
HT11	Implementar inicio de sesión-creación de cuenta	Desarrollo	En proceso	Brayan
HT12	Agregar un proyecto y actividades	Desarrollo	En proceso	Brayan y Ulises
HT13	Posibilidad de agregar más personas al proyecto	Desarrollo	Pendiente	Ulises
HT14	Agregar notificaciones de fechas de entrega	Desarrollo	Pendiente	Brayan
HT15	Instalar el servidor web para pruebas	Desarrollo	Pendiente	Jesús y Brayan
HT16	Instalar base de datos	Desarrollo	Pendiente	Ulises

3. Tablero Kanban

The screenshot displays the Asana Kanban board interface. On the left is a sidebar with navigation links: Inicio, Mis tareas, Bandeja de entrada, Informes, Portafolios, and Objetivos. Below these is a section for 'Ingeniería' with a sub-section 'Ingeniería actualmente se encuentra probando Asana.' and a link 'Más información'. There are also buttons for 'Invitar a personas' and 'Invitar a compañeros de equipo'. The main area shows a project 'P...' with tabs for Resumen, Lista, Tablero, Cronograma, and Más... The 'Lista' tab is active, showing a list of tasks. At the top right, there is a search bar and a notification 'Período de prueba: quedan 7 días. Elegir plan'. The task list has columns for 'Nombre de la tarea', 'Responsable', 'Fecha de ent...', 'Prioridad', and 'Estado'. The tasks are as follows:

Nombre de la tarea	Responsable	Fecha de ent...	Prioridad	Estado
Definir personas y roles del proyecto	Jesús Rodrig...	7 abr	Medio	Comple...
Definir herramientas, frameworks, base de datos a u	brayancds@...	8 abr	Alto	Comple...
Accesibilidad y usabilidad	gresendizal...	8 abr	Medio	Comple...
Mockup	gresendizal...	9 abr	Alto	Comple...
Definir Sprint Backlog	Jesús Rodrig...	5 abr	Alto	Comple...
Definir tareas del Primer Sprint	Jesús Rodrig...	5 abr	Alto	Comple...
Diseño general del sistema (Diagramas)	Jesús Rodrig...	Hoy	Alto	Comple...
Diseño general de la base de datos (Modelo relacioi	brayancds@...	Mañana	Alto	En curso
Desarrollo de las ventanas-interfaces principales (Vi	gresendizal...	Domingo	Medio	En curso
Implementar inicio de sesión-creación de cuenta	brayancds@...	Domingo	Bajo	En curso
Agregar un proyecto y actividades	gresendizal...	Domingo	Medio	En curso

At the bottom of the task list, there is a section 'Agregar tarea' and a dropdown menu 'En curso'.

4. Diagramas

Diagrama de Clases

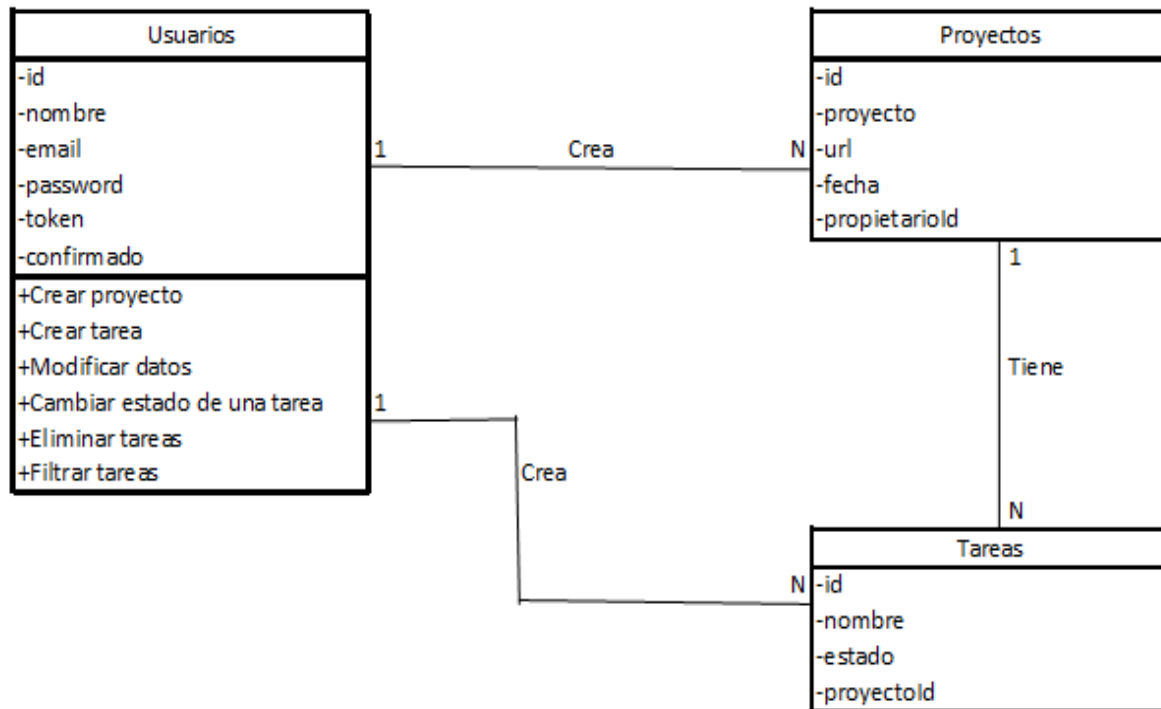


Diagrama de clases

Diagramas de Casos de Uso

El siguiente diagrama muestra las acciones que puede realizar un usuario.

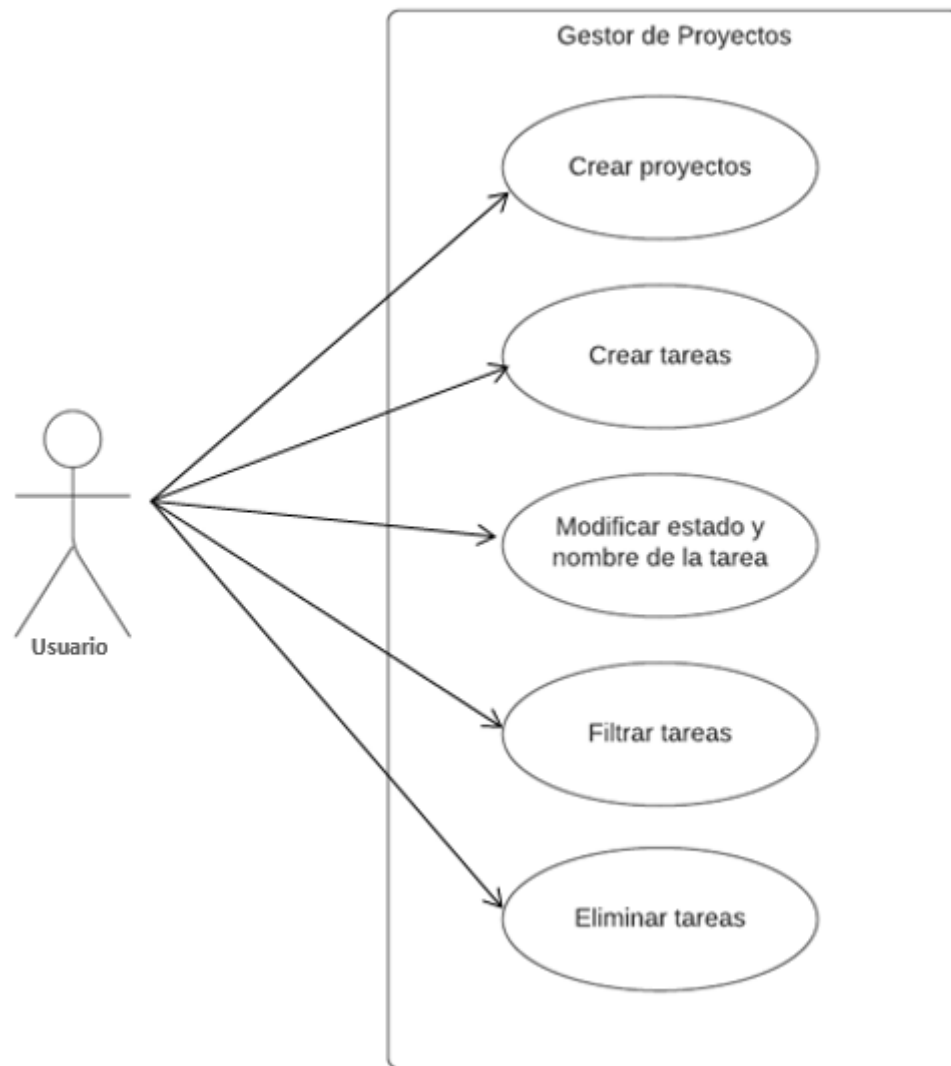


Diagrama de casos de uso

Caso de Uso	Crear proyectos	CU1
Actores	Usuario	
Precondición	Iniciar sesión.	
Postcondición	Se tiene un nuevo proyecto creado.	
Propósito		
Crear proyectos.		
Resumen		
Permite a los usuarios crear proyectos nuevos.		
Curso Normal		
<div>1. Iniciar sesión en el sistema gestor de proyectos.</div> <div>2. Ingresar a la opción de crear un nuevo proyecto.</div> <div>3. Ingresar los datos requeridos.</div>		

Caso de Uso	Crear tareas	CU2
Actores	Usuario	
Precondición	Crear proyecto.	
Postcondición	Se agrega una tarea nueva.	
Propósito		
Crear tareas.		
Resumen		
Permite a los usuarios crear tareas nuevas para el proyecto en el que se encuentre..		
Curso Normal		
<div>1. Ingresar a la opción de crear un nuevo proyecto.</div> <div>2. Ingresar a la opción de agregar una nueva tarea.</div> <div>3. Ingresar los datos requeridos.</div>		

Caso de Uso	Modificar estado y nombre de la tarea	CU3
Actores	Usuario	
Precondición	Crear tarea.	
Postcondición	Se modifica estado o nombre de tarea..	
Propósito		
Modificar las tareas		
Resumen		
Permite a los usuarios modificar el estado de avance de una tarea específica, así como tener la opción de modificar el nombre de la misma.		
Curso Normal		
<div>1. Ingresar a un proyecto.</div> <div>2. Seleccionar la tarea deseada.</div> <div>3. Ingresar los datos requeridos.</div>		

Caso de Uso	Filtrar tareas	CU4
Actores	Usuario	
Precondición	Modificar estado y nombre de la tarea	
Postcondición	Se filtran las tareas.	
Propósito		
Filtrar las tareas del proyecto		
Resumen		
Permite a los usuarios filtrar las tareas dentro del proyecto según lo necesiten, ya sea mostrando únicamente las tareas completadas, pendientes, etc..		
Curso Normal		
<div>1. Ingresar a la opción de crear un nuevo proyecto.</div> <div>2. Ingresar a la opción de agregar una nueva tarea.</div> <div>3. Ingresar los datos requeridos.</div>		

Caso de Uso	Eliminar tareas	CU5
Actores	Usuario	
Precondición	Crear tarea.	
Postcondición	Se elimina una tarea.	
Propósito		
Eliminar tareas		
Resumen		
Permite a los usuarios eliminar una tarea no deseada que ellos elijan.		
Curso Normal		
<div>1. Ingresar a un proyecto.</div> <div>2. Seleccionar la tarea deseada.</div> <div>3. Seleccionar la opción para eliminar la tarea..</div>		

Diagramas de Secuencia

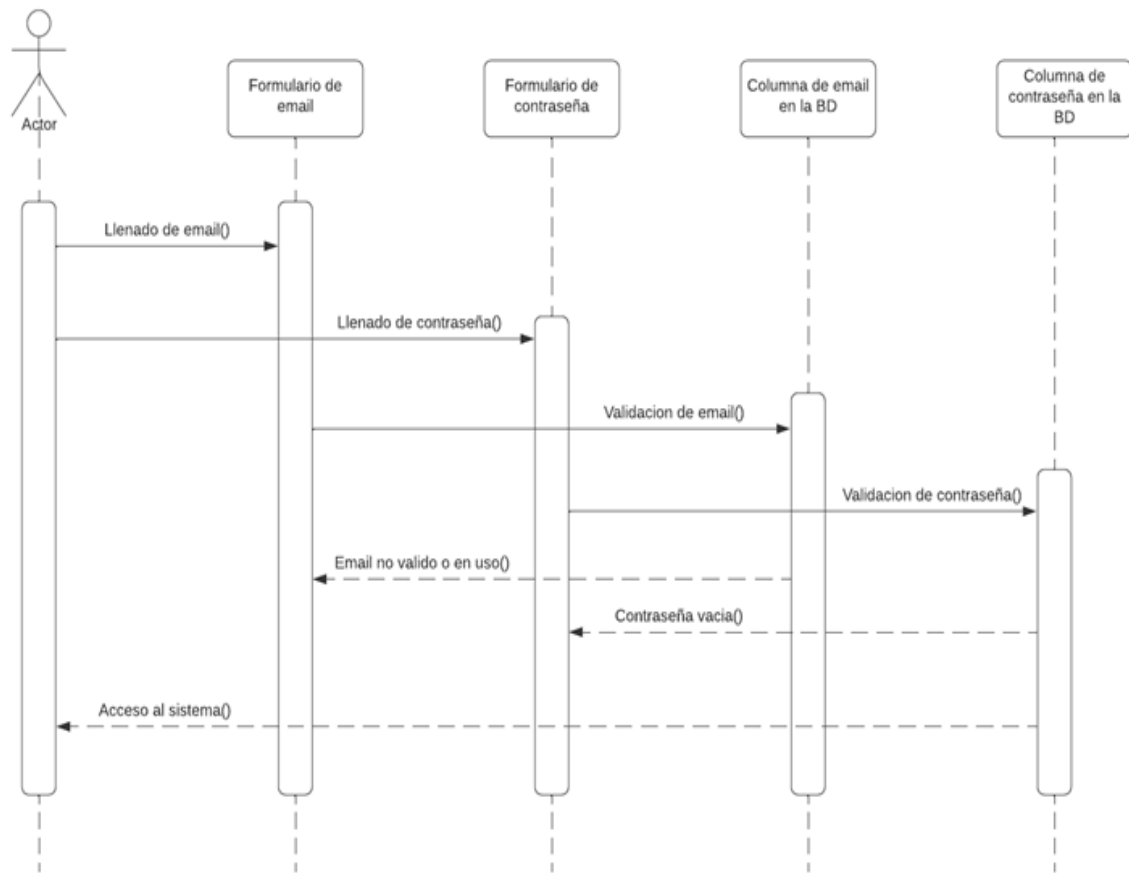


Diagrama de Secuencia del Inicio de Sesión

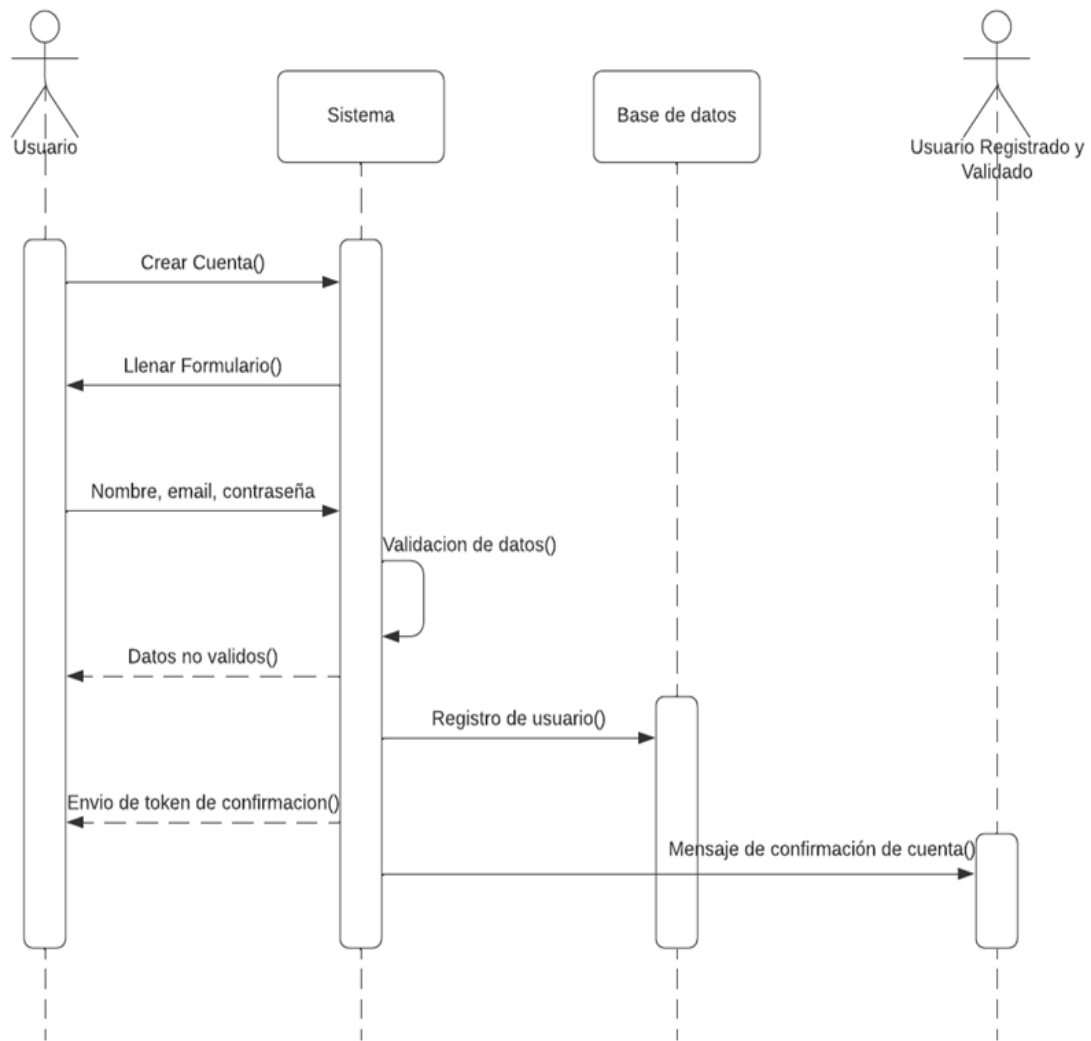


Diagrama de Secuencia de la creación de cuenta

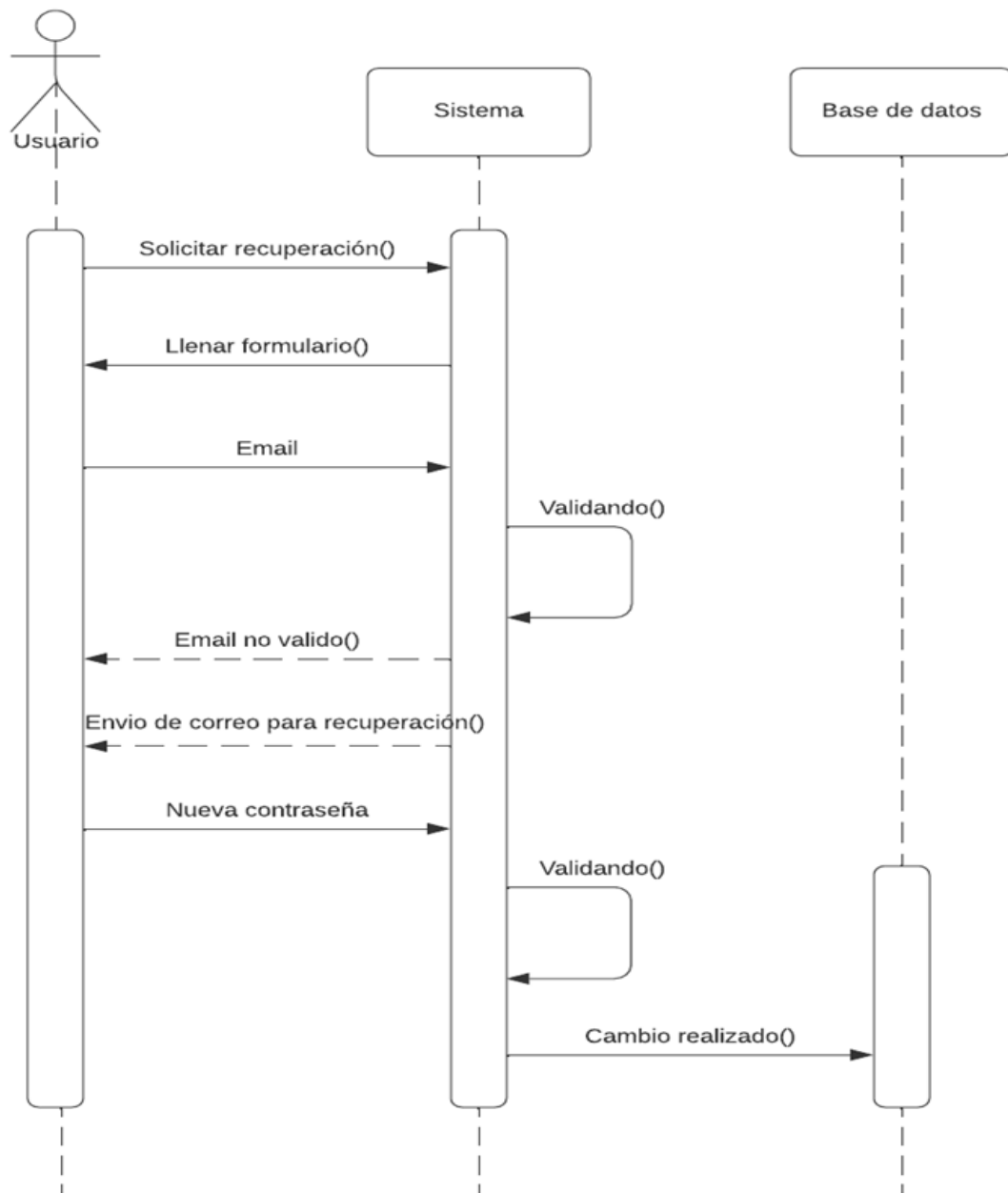


Diagrama de Secuencia de la recuperación de contraseña

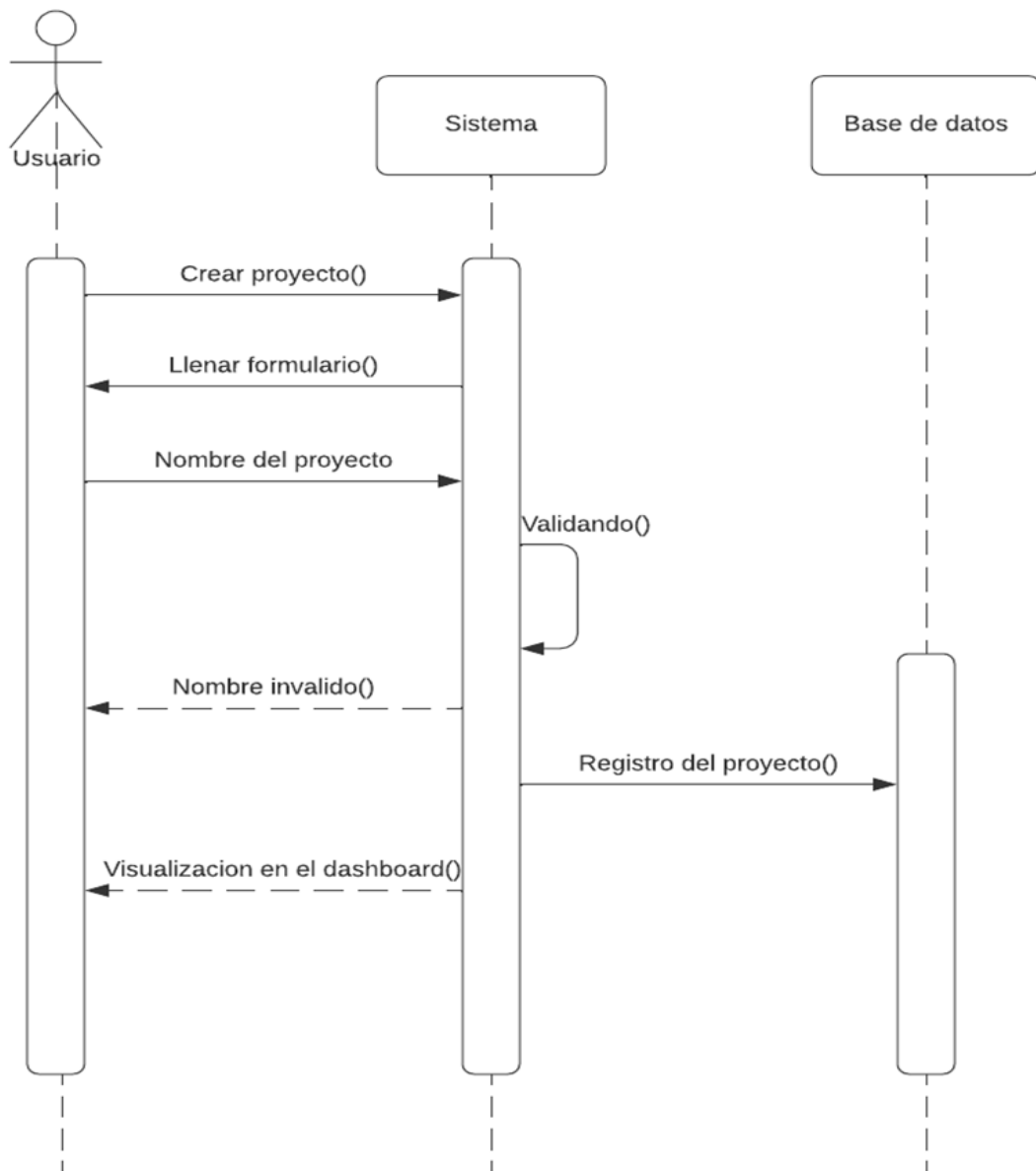


Diagrama de Secuencia de la creación de un proyecto

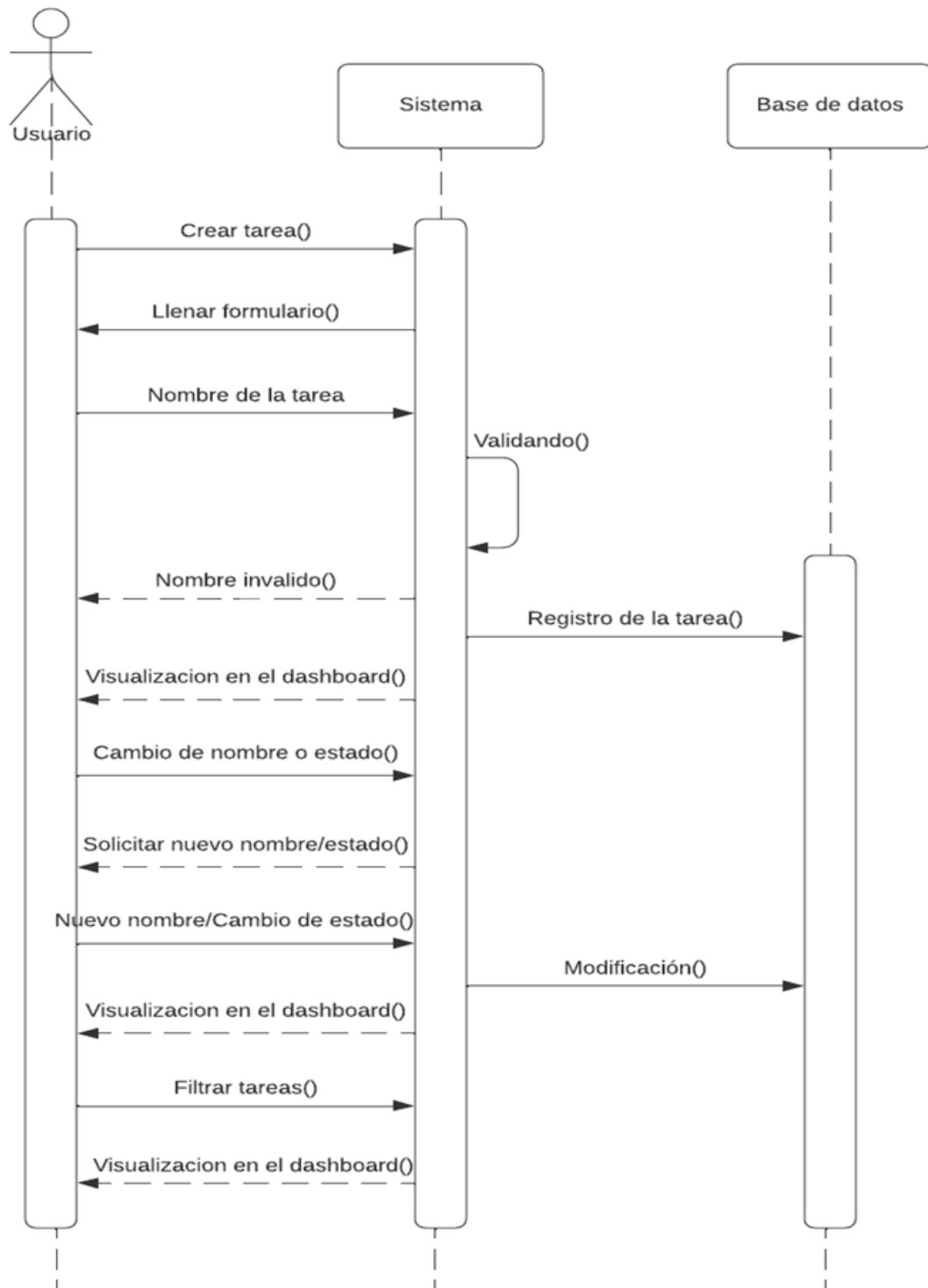
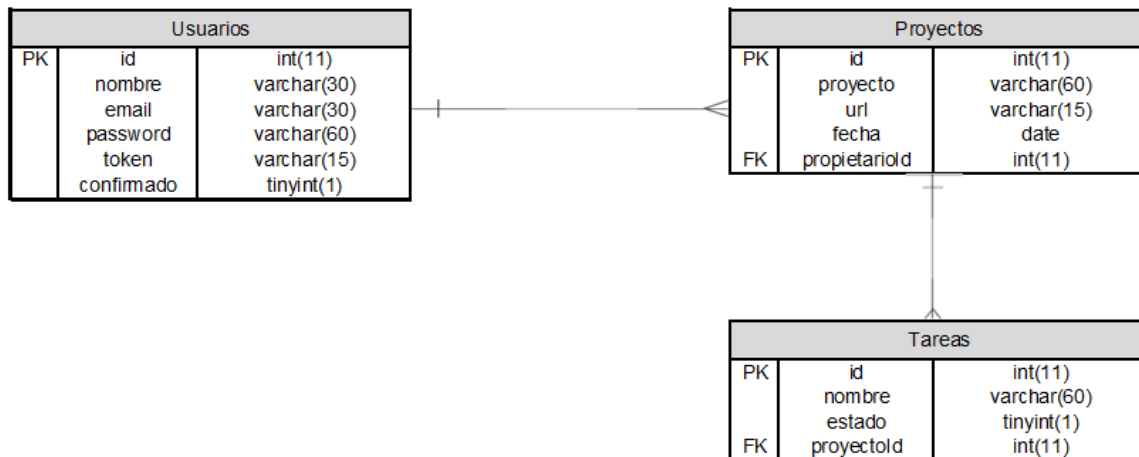


Diagrama de Secuencia de la creación de tareas

Modelo relacional de la base de datos



Modelo relacional de la base de datos

5. Puntos de Accesibilidad a Tomar en Cuenta

- La interfaz, imágenes, botones, reproductores de videos y otros elementos deben ser accesibles, perfectamente identificables y ejecutables por cualquier persona en cualquier situación, dispositivo y sistema operativo.
- Se debe contemplar el correcto uso de abreviaturas, modismos, neologismos, para que sean comprendidos por todos.
- Poseer un tipo de letra que pueda ser leído por todos los usuarios.
- No diseñar contenidos o herramientas que puedan provocar convulsiones o algún tipo de daño colateral a personas vulnerables.
- Los contenidos audiovisuales deben tener alternativas perceptibles para personas con alguna discapacidad.

6. Sprint Retrospective

Durante el avance del proyecto, se elaboró el primer sprint en donde se realizó lo siguiente:

- ❖ Definir Sprint Backlog
- ❖ Definir tareas del primer Sprint
- ❖ Descripción detallada del proyecto
- ❖ Definir personas y roles de proyecto
- ❖ Accesibilidad y usabilidad
- ❖ Definir herramientas, frameworks y base de datos a utilizar
- ❖ Mockup

De lo anterior podemos observar que es posible mejorar y/o agregar algunos puntos para el siguiente sprint, los cuales son:

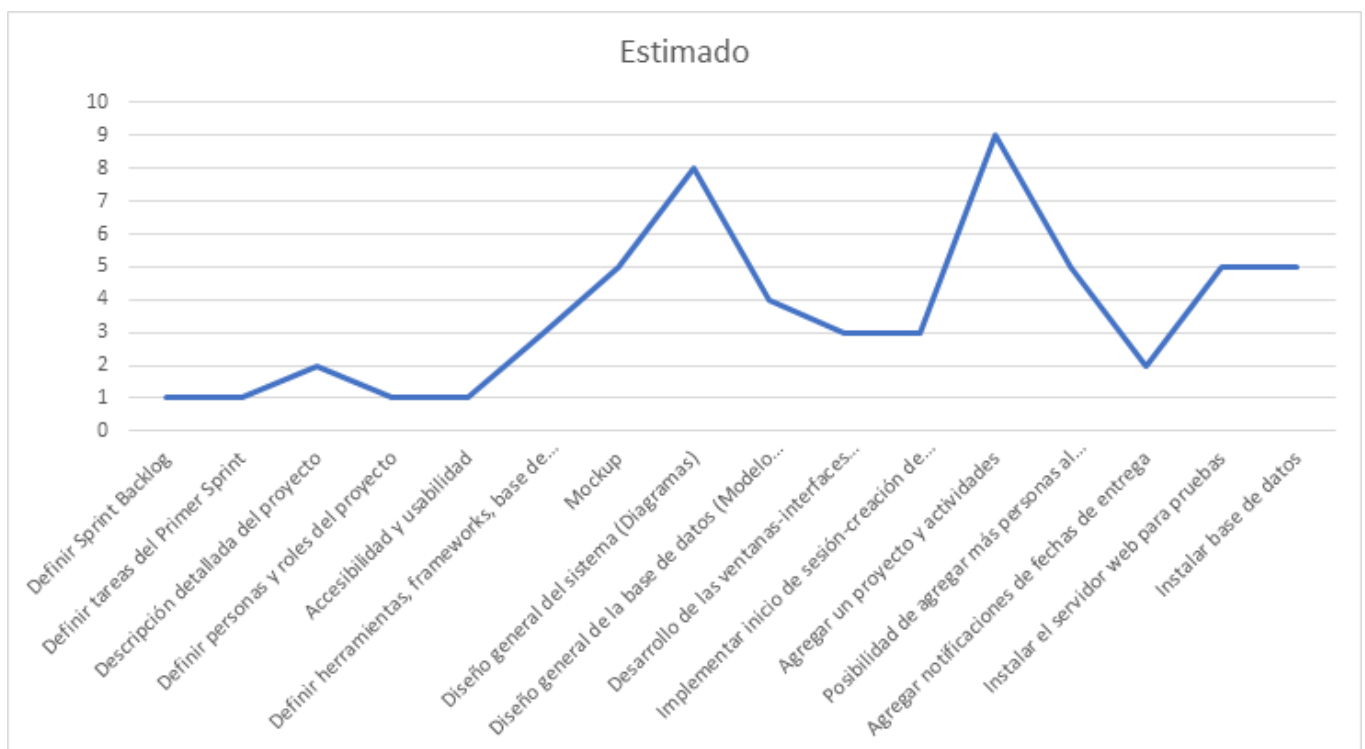
- ❖ Implementar notificaciones para las fechas de entrega.
- ❖ Verificar y/o modificar diagramas.
- ❖ Verificar y/o modificar base de datos.
- ❖ Agregar la base de datos.
- ❖ Crear servidor de pruebas.
- ❖ Instalar servidor de pruebas.

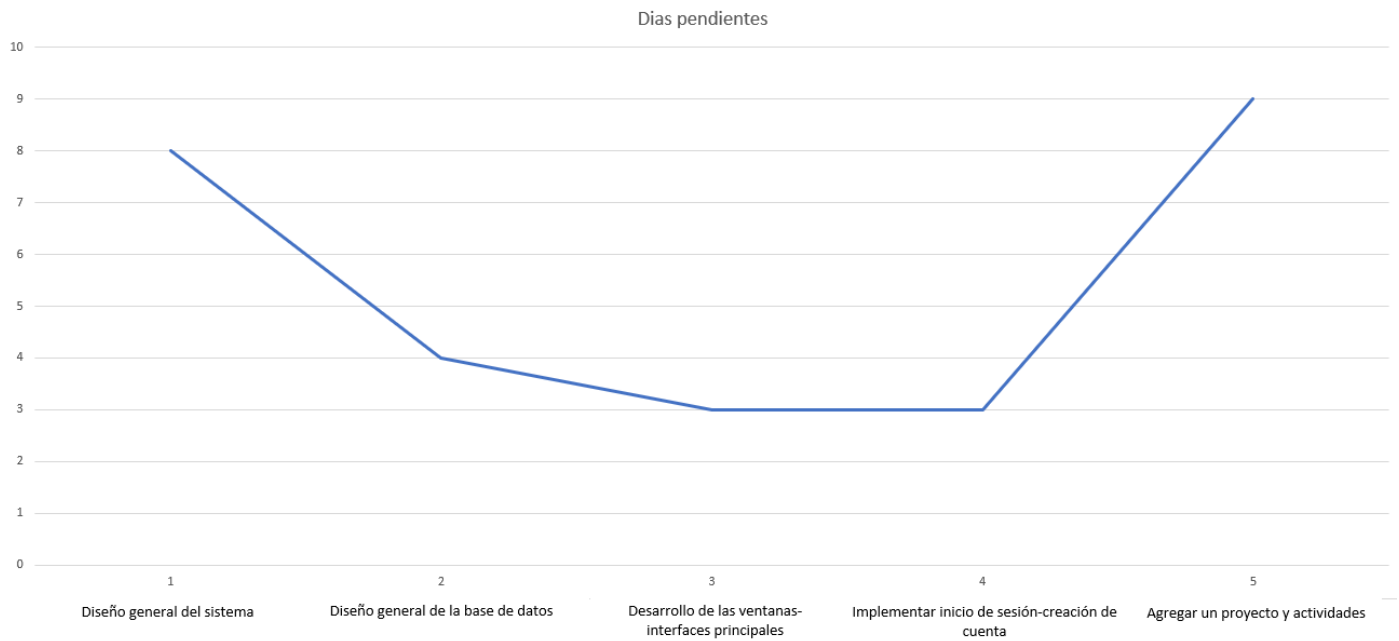
7. Burndown Charts

ID	Prioridad	Descripción	Estimado
1	Alta	Definir Sprint Backlog	1
2	Alta	Definir tareas del Primer Sprint	1
3	Alta	Descripción detallada del proyecto	2
4	Alta	Definir personas y roles del proyecto	1
5	Alta	Accesibilidad y usabilidad	1
6	Medio	Definir herramientas, frameworks, base de datos a utilizar	3
7	Medio	Mockup	5
8	Medio	Diseño general del sistema (Diagramas)	8
9	Medio	Diseño general de la base de datos (Modelo relacional)	4
10	Alto	Desarrollo de las ventanas-interfaces principales (Vistas)	3
11	Medio	Implementar inicio de sesión-creación de cuenta	3

12	Medio	Agregar un proyecto y actividades	9
13	Medio	Posibilidad de agregar más personas al proyecto	5
14	Bajo	Agregar notificaciones de fechas de entrega	2
15	Bajo	Instalar el servidor web para pruebas	5
16	Bajo	Instalar base de datos	5

Actividad	Días pendientes
Diseño general del sistema (Diagramas)	8
Diseño general de la base de datos (Modelo relacional)	4
Desarrollo de las ventanas-interfaces principales (Vistas)	3
Implementar inicio de sesión-creación de cuenta	3
Agregar un proyecto y actividades	9





8. Prototipo de la aplicación

Creación de Cuenta

Vista general de la creación de cuenta

localhost:3000/crear

Proyecto Mobiles

Crea y Administra tus Proyectos

Crea tu cuenta con Nosotros

Nombre:

Email:

Contraseña:

Repetir Contraseña:

[Crear Cuenta](#)

[¿Ya tienes cuenta? Iniciar Sesión](#)

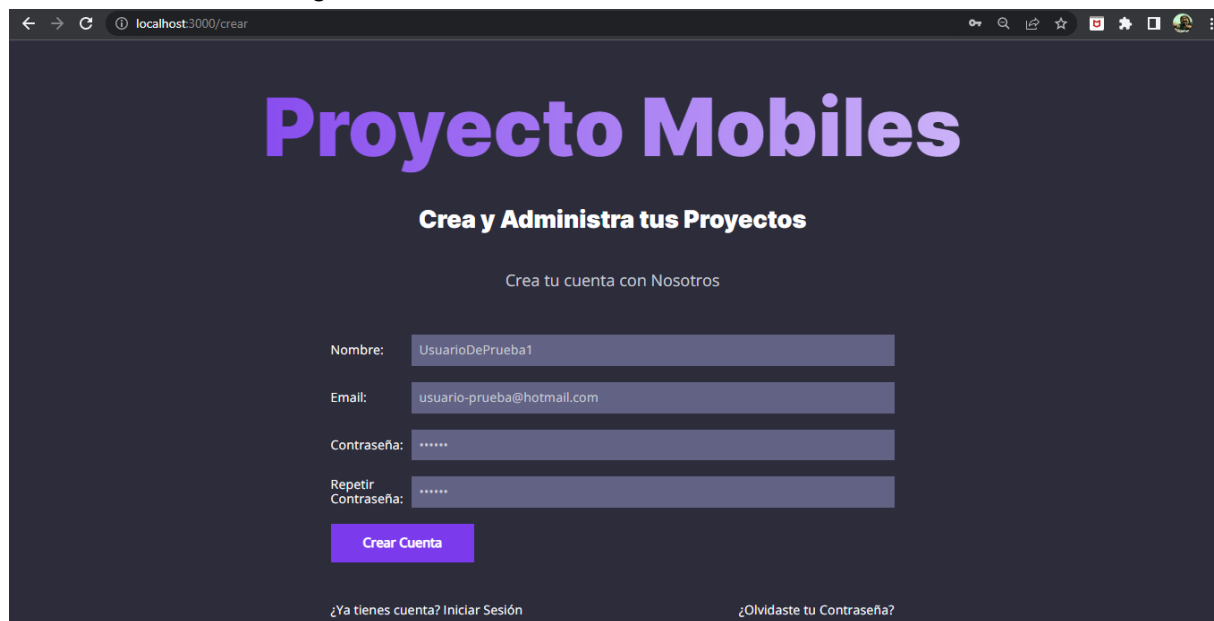
[¿Olvidaste tu Contraseña?](#)

Formulario cuando no se ingresan datos



A screenshot of a web browser at localhost:3000/crear showing the 'Proyecto Mobiles' registration page. The page has a dark blue background with the title 'Proyecto Mobiles' in large purple letters. Below the title is the subtitle 'Crea y Administra tus Proyectos' and a link 'Crea tu cuenta con Nosotros'. The registration form consists of four input fields, each with a red error message above it: 'Nombre' (error: 'EL NOMBRE DEL USUARIO ES OBLIGATORIO'), 'Email' (error: 'EL EMAIL DEL USUARIO ES OBLIGATORIO'), 'Contraseña' (error: 'EL PASSWORD NO PUEDE IR VACIO'), and a second password field (error: 'EL PASSWORD DEBE CONTENER AL MENOS 6 CARACTERES'). The form labels are 'Nombre:', 'Email:', and 'Contraseña:'.

Formulario con datos ingresados

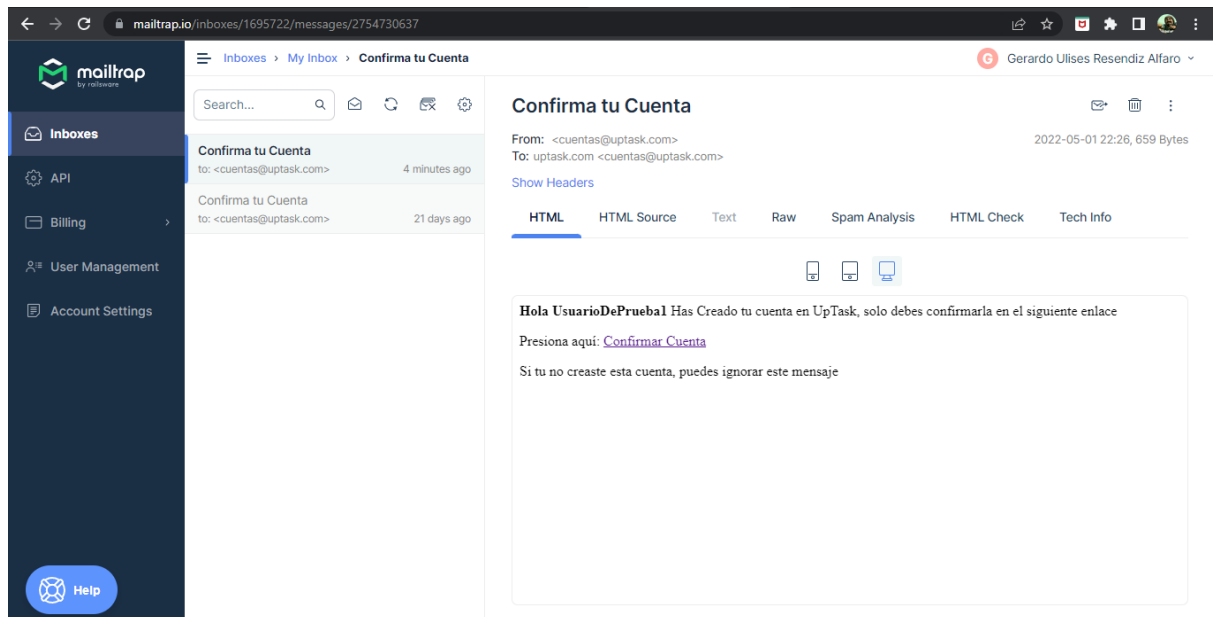


A screenshot of the same web browser at localhost:3000/crear, showing the registration form with data entered. The 'Nombre' field contains 'UsuarioDePrueba1', the 'Email' field contains 'usuario-prueba@hotmail.com', and both password fields contain six asterisks. A purple 'Crear Cuenta' button is visible below the password fields. At the bottom of the page, there are two links: '¿Ya tienes cuenta? Iniciar Sesión' on the left and '¿Olvidaste tu Contraseña?' on the right.

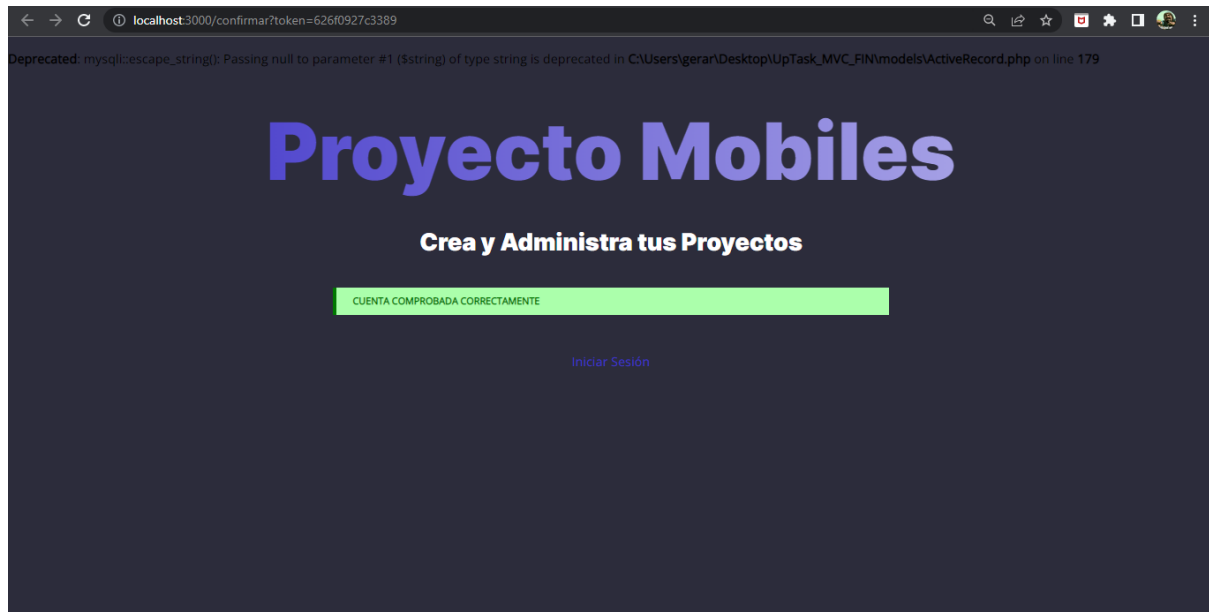
Pantalla de confirmación al crear la cuenta



Correo para la validación de la cuenta con ayuda de Mailtrap



Pantalla de cuenta validada, tras dar click en “Confirmar Cuenta”



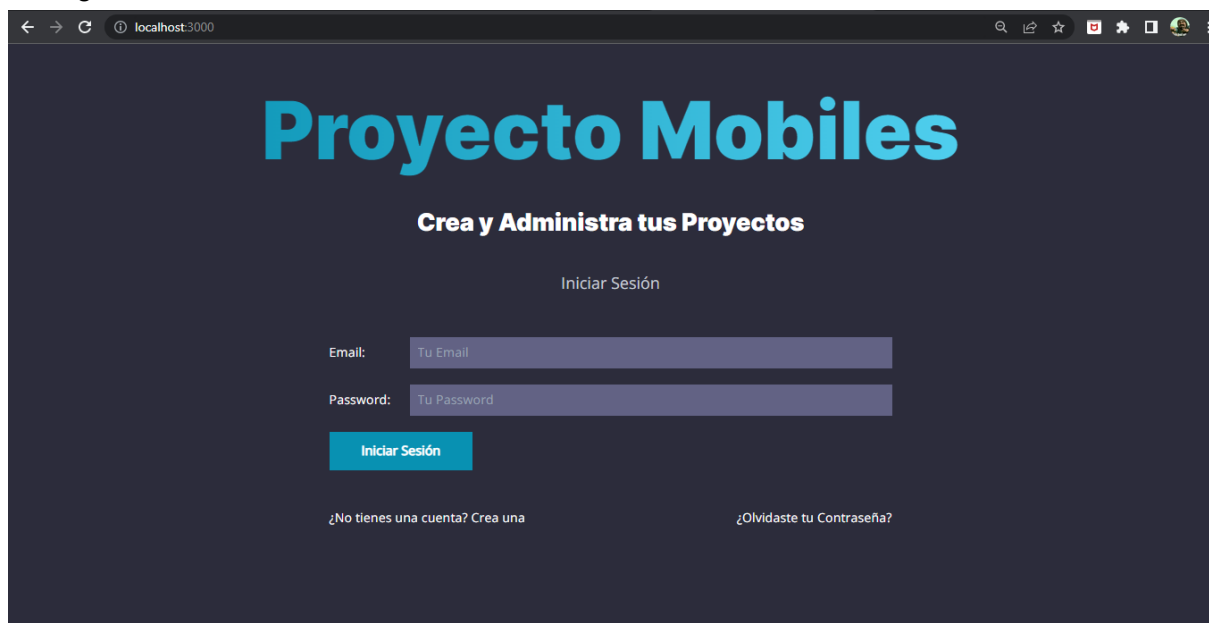
Usuario almacenado correctamente en la base de datos

The screenshot shows a MySQL database interface with the title 'MySQL 8.0.28 : TLSv1.2 : MySQL localhost : uptask_mvc : usuarios'. The 'usuarios' table is selected, and its contents are displayed in a table with 7 columns: id, nombre, email, password, token, confirmado, and a search bar. The table contains 6 rows of user data.

id	nombre	email	password	token	confirmado
11	Gerardo	gerardoresendiz10@gmail.com	\$2y\$10\$4nA736fGM9O...	6253a41dee907	0
12	Juan	correo@correo.com	\$2y\$10\$C.P/4w5jXlDei...	6253a96828930	0
13	Juan	correo2@correo.com	\$2y\$10\$7LzfblDEID8F...	6253aa78169db	0
14	Juan	correo3@correo.com	\$2y\$10\$9utKipQVSGCN...	EMPTY	1
15	UsuarioDePrueba	correo-prueba@hotmail.com	\$2y\$10\$jzKpNTaNTYke...	626f06a9028a9	0
16	UsuarioDePrueba1	usuario-prueba@hotmail.com	\$2y\$10\$UcY67HwzG9...	EMPTY	1

Inicio de Sesión

Vista general del inicio de sesión

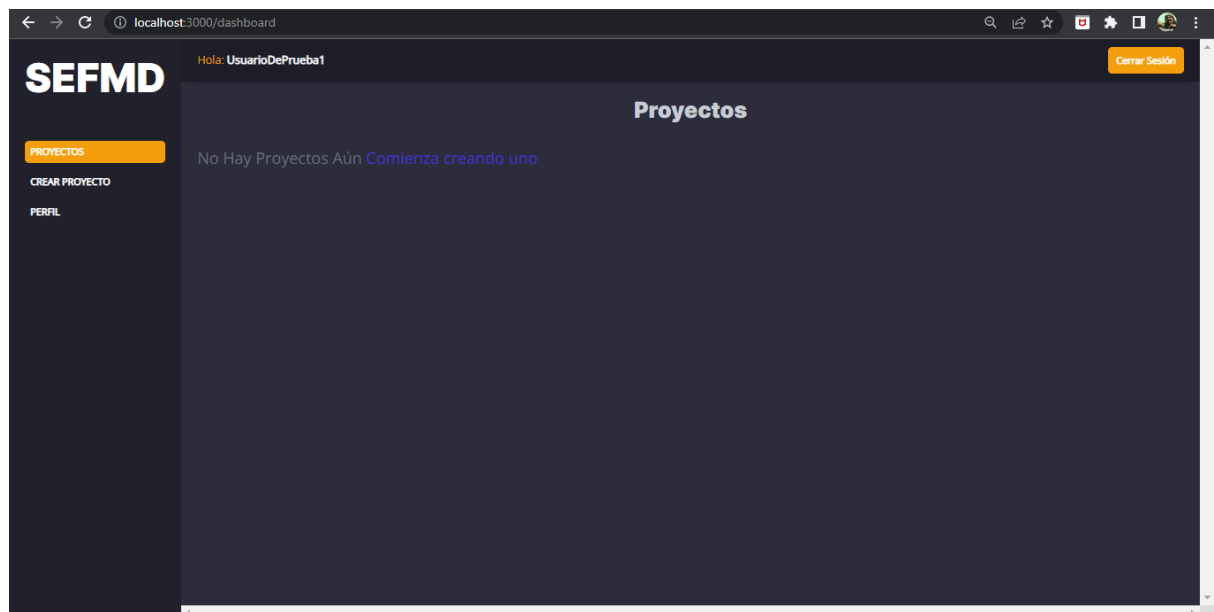


Formulario al no ingresar datos

The screenshot shows a web browser at localhost:3000 displaying the login page for 'Proyecto Mobiles'. The page has a dark blue background with the title 'Proyecto Mobiles' in large, bold, light blue letters. Below the title is the subtitle 'Crea y Administra tus Proyectos' in white. The login section is titled 'Iniciar Sesión' and contains three input fields with red error messages: 'EL EMAIL DEL USUARIO ES OBLIGATORIO', 'EMAIL NO VÁLIDO', and 'EL PASSWORD NO PUEDE IR VACIO'. Below these fields are labels 'Email:' and 'Password:' followed by input boxes containing 'Tu Email' and 'Tu Password' respectively. A blue 'Iniciar Sesión' button is positioned below the password field. At the bottom, there are two links: '¿No tienes una cuenta? Crea una' and '¿Olvidaste tu Contraseña?'.

Dashboard Principal

Vista general del dashboard principal, en donde se mostrarán cada uno de los proyectos creados



Primera vista propuesta para la creación de los proyectos

The screenshot shows a web browser at `localhost:3000/crear-proyecto`. The application header includes the logo 'SEFMD', a user greeting 'Hola: UsuarioDePrueba1', and a 'Cerrar Sesión' button. A dark sidebar on the left contains the menu items 'PROYECTOS', 'CREAR PROYECTO' (highlighted in orange), and 'PERFIL'. The main content area is titled 'Crear Proyecto' and features a form with a label 'Nombre Proyecto:' and a text input field containing 'Nombre del Proyecto'. Below the input field is a blue button labeled 'CREAR PROYECTO'.

Formulario para la posibilidad de modificar datos

The screenshot shows a web browser at `localhost:3000/perfil`. The application header is identical to the previous view. The sidebar menu now highlights 'PERFIL' in orange. The main content area is titled 'Perfil' and includes a 'Cambiar Password' link. The form contains two fields: 'Nombre' with the value 'UsuarioDePrueba1' and 'Email' with the value 'usuario-prueba@hotmail.com'. A blue button labeled 'GUARDAR CAMBIOS' is positioned below the email field.

Olvidé mi Contraseña

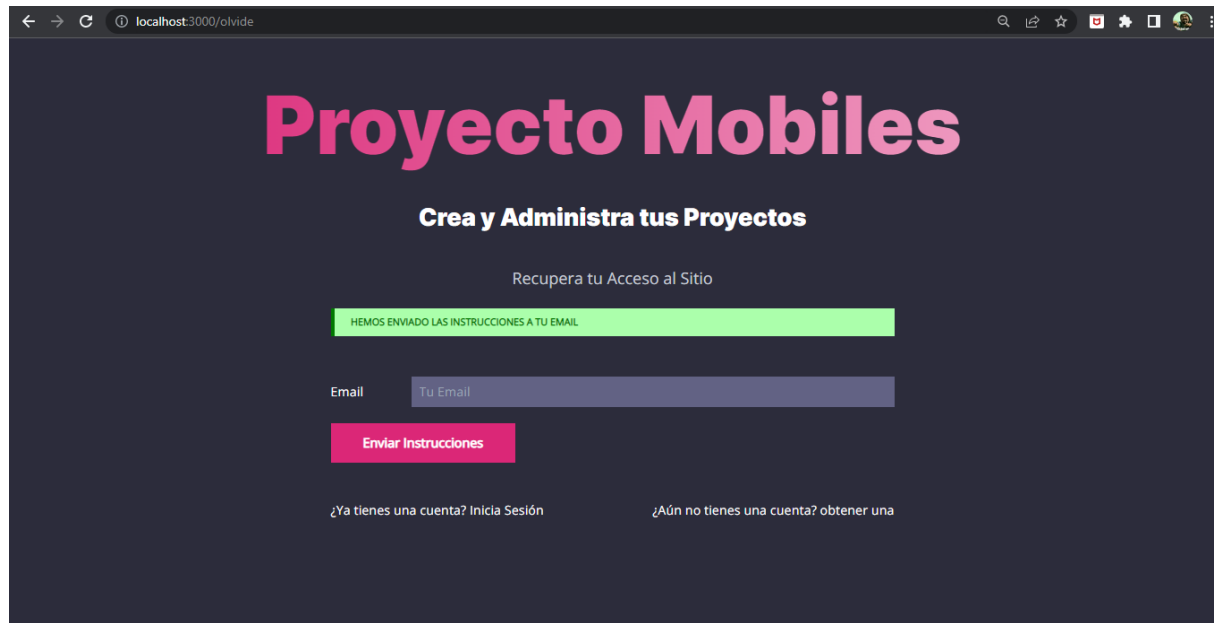
Vista general del formulario de recuperación de la contraseña

A screenshot of a web browser displaying the password recovery page for 'Proyecto Móbiles'. The browser's address bar shows 'localhost:3000/olvide'. The page has a dark blue background. At the top, the title 'Proyecto Móbiles' is in large pink letters, followed by the subtitle 'Crea y Administra tus Proyectos' in white. Below this, the text 'Recupera tu Acceso al Sitio' is centered. The form consists of an 'Email' label, a text input field containing 'Tu Email', and a pink button labeled 'Enviar Instrucciones'. At the bottom, there are two links: '¿Ya tienes una cuenta? Inicia Sesión' and '¿Aún no tienes una cuenta? obtener una'.

Formulario al no ingresar datos correctamente

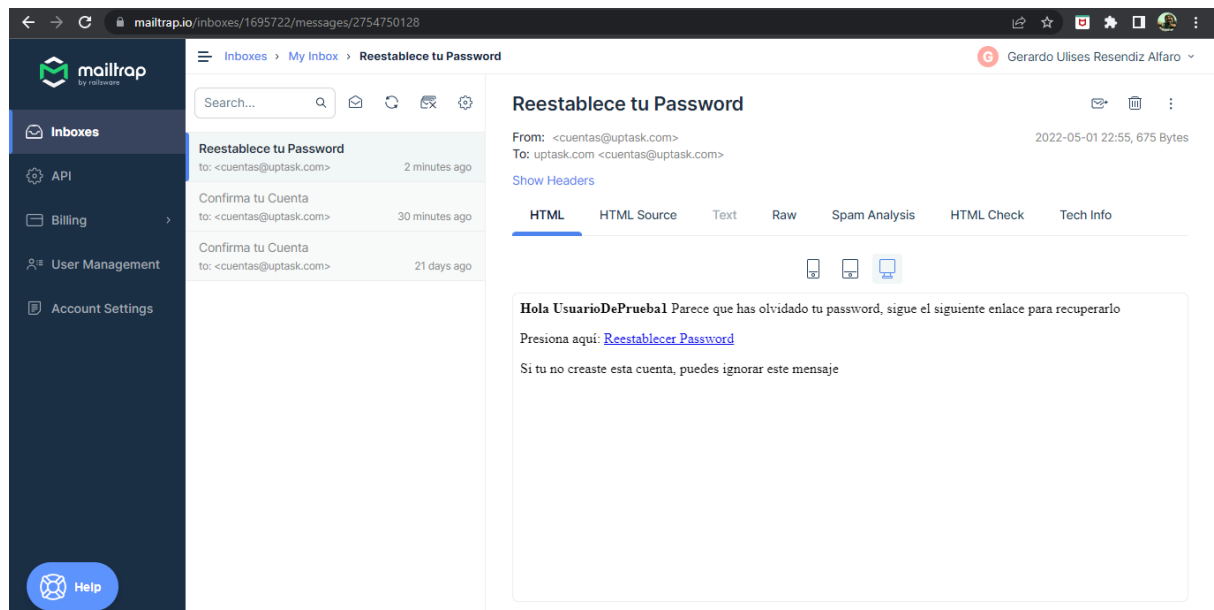
A screenshot of the same password recovery page, but with validation errors. Two red error messages are displayed above the email input field: 'EL EMAIL ES OBLIGATORIO' and 'EMAIL NO VÁLIDO'. The rest of the page, including the title, subtitle, and links, remains the same as in the previous screenshot.

Formulario al ingresar el correo para la recuperación de la contraseña



The screenshot shows a web browser at localhost:3000/olvide. The page has a dark blue background with the title 'Proyecto Mobiles' in large pink letters. Below the title is the subtitle 'Crea y Administra tus Proyectos'. A section titled 'Recupera tu Acceso al Sitio' contains a green success message: 'HEMOS ENVIADO LAS INSTRUCCIONES A TU EMAIL'. Below this is a form with a label 'Email' and a text input field containing 'Tu Email'. A pink button labeled 'Enviar Instrucciones' is positioned below the input field. At the bottom, there are two links: '¿Ya tienes una cuenta? Inicia Sesión' and '¿Aún no tienes una cuenta? obtener una'.

Correo para recuperar la contraseña



Formulario para escribir la nueva contraseña

The screenshot shows a web browser at localhost:3000/reestablecer?token=626f0fe659557. The page has a dark blue background with the title 'Proyecto Mobiles' in large blue letters. Below it, the subtitle 'Crea y Administra tus Proyectos' is in white. The instruction 'Coloca tu nuevo password' is centered. A password input field with the placeholder 'Tu Password' is shown. Below the field are two buttons: a blue 'Guardar Password' button and a dark button with the Google logo and text 'Usar las contraseñas guardadas en tu Cuenta de Google'. At the bottom, there are two links: '¿Aún no tienes una cuenta? obtener una' and '¿Olvidaste tu Password?'.

Proyecto Mobiles

Crea y Administra tus Proyectos

Coloca tu nuevo password

Password

[Guardar Password](#) [Usar las contraseñas guardadas en tu Cuenta de Google](#)

[¿Aún no tienes una cuenta? obtener una](#) [¿Olvidaste tu Password?](#)

Formulario con datos vacíos

This screenshot shows the same password reset form as the previous one, but with two red error messages displayed above the password input field. The first message says 'EL PASSWORD NO PUEDE IR VACIO' and the second says 'EL PASSWORD DEBE CONTENER AL MENOS 6 CARACTERES'. The rest of the page, including the title, subtitle, instruction, buttons, and links, remains the same.

Proyecto Mobiles

Crea y Administra tus Proyectos

Coloca tu nuevo password

EL PASSWORD NO PUEDE IR VACIO

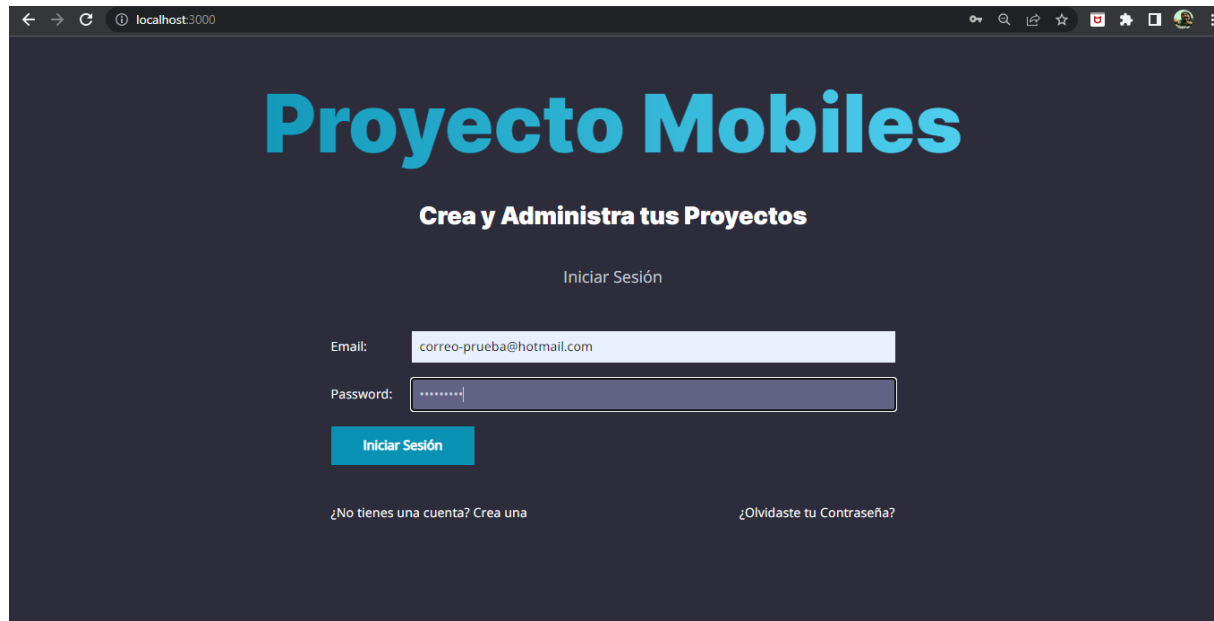
EL PASSWORD DEBE CONTENER AL MENOS 6 CARACTERES

Password

[Guardar Password](#)

[¿Aún no tienes una cuenta? obtener una](#) [¿Olvidaste tu Password?](#)

Ingresando la nueva contraseña para el inicio de sesión



The screenshot shows a web browser at localhost:3000 displaying the login page for 'Proyecto Mobiles'. The page has a dark blue background with the title 'Proyecto Mobiles' in large, bold, light blue letters. Below the title is the subtitle 'Crea y Administra tus Proyectos' in white. A link 'Iniciar Sesión' is centered above the login form. The form includes an 'Email' field with the text 'correo-prueba@hotmail.com' and a 'Password' field with masked characters. A blue 'Iniciar Sesión' button is below the fields. At the bottom, there are two links: '¿No tienes una cuenta? Crea una' and '¿Olvidaste tu Contraseña?'.

Proyecto Mobiles

Crea y Administra tus Proyectos

Iniciar Sesión

Email: correo-prueba@hotmail.com

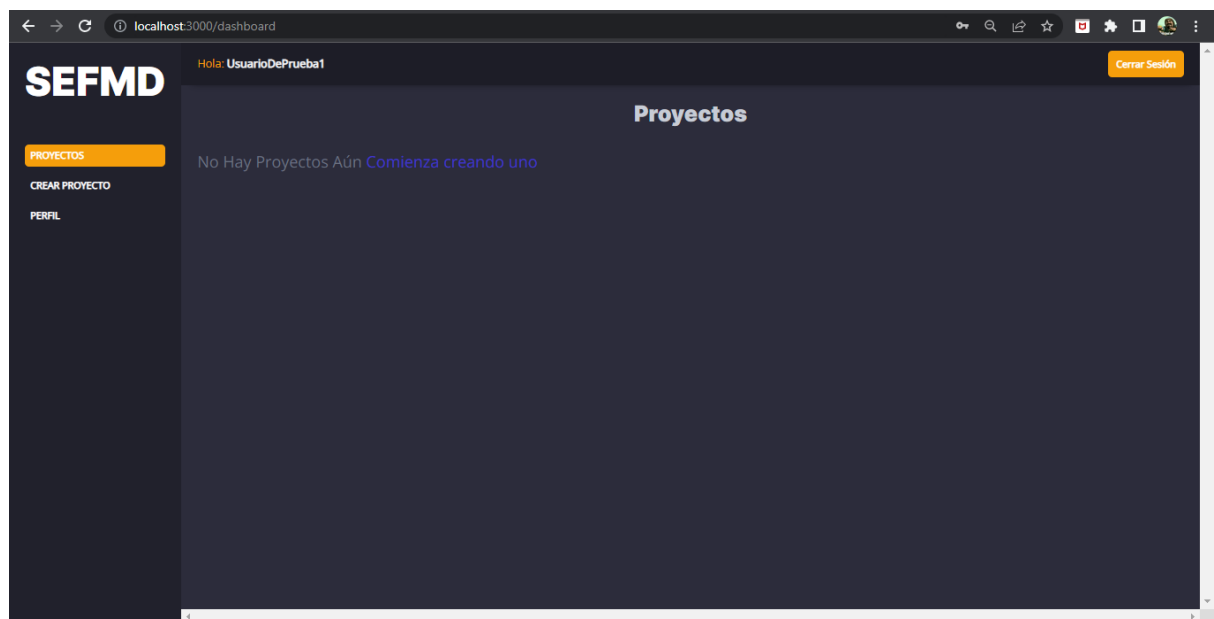
Password: [masked]

Iniciar Sesión

¿No tienes una cuenta? Crea una

¿Olvidaste tu Contraseña?

Inicio de sesión correcto



The screenshot shows the dashboard after a successful login. The browser address bar shows 'localhost:3000/dashboard'. The page has a dark blue header with the 'SEFMD' logo on the left, a greeting 'Hola: UsuarioDePrueba1' in the center, and a 'Cerrar Sesión' button on the right. A left sidebar contains a 'PROYECTOS' button (highlighted in orange), 'CREAR PROYECTO', and 'PERFIL'. The main content area is titled 'Proyectos' and displays the message 'No Hay Proyectos Aún. Comienza creando uno' with a blue link 'Comienza creando uno'.

SEFMD

Hola: UsuarioDePrueba1

Cerrar Sesión

PROYECTOS

CREAR PROYECTO

PERFIL

Proyectos

No Hay Proyectos Aún. [Comienza creando uno](#)