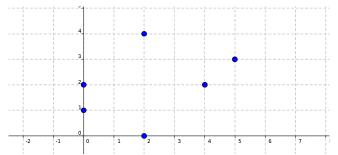


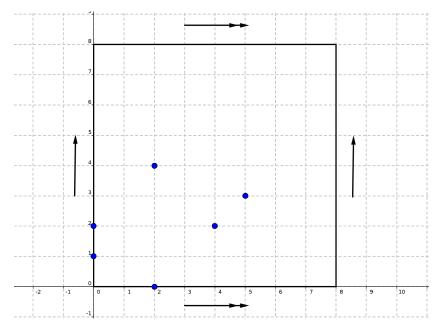
${\bf Pr\'actica~4}$ Filtración de Vietoris-Rips y su función de peso

Considera la siguiente nube de puntos



1. Calcula en tu cuaderno:

- (a) La estructura de Vietoris-Rips de la nube de puntos con parámetro de proximidad $\varepsilon=4$, considerando la distancia euclideana.
- (b) Escribe una tabla donde incluyas en la primera columna los simplejos en la estructura de vietoris Rips $VR(\varepsilon=4)$ y en la segunda columna su peso correspondiente. Cuida que se encuentren escritos los pesos en orden creciente.
- (c) Representa geométricamente la filtración de Vietoris Rips del complejo $VR(\varepsilon=4)$
- 2. Repite el ejercicio anterior utilizando ahora la distancia manhattan.
- 3. Repite el ejercicio anterior utilizando ahora la distancia del máximo.
- 4. Repite el ejercicio anterior utilizando ahora la distancia en el toro



- 5. Instala la librería TDA, y algunos paquetes auxiliares, con las siguientes instrucciones en ${\bf R}$:
 - > install.packages("FNN")
 - > install.packages("igraph")
 - > install.packages("scales")
 - > install.packages("TDA")
- 6. Carga la librería TDA con la instrucción
 - > library(TDA)
- 7. Comprueba los resultados obtenidos en los ejercicios 1-4, utilizando la función ripsFiltration() de la librería TDA de R.