



HTML+CSS+JS-Ejercicio pizzería



Marco Antonio Adarme Jaimes • 12 may (Última modificación: 12 may)

Realizar una webapp con tecnología JS para la administración de un punto de venta de pizzería (RF: Calcular valor de un pedido). Para su interacción su webapp debe basarse del siguiente wireframe (verificar con detalle las interacciones de las páginas y sus nombres respectivos):

https://www.dropbox.com/s/zi76ct06wird98x/wireFrames_pizzeria.pdf?dl=0

- En opciones.html tomar en cuenta que debe existir un evento sobre el <selected> que cada vez que escoja un sabor de pizza esté debe cambiar su imagen dinámicamente.
- CSS definidos por bootstrap (Combinación de colores queda a su preferencia).
- Los datos de la pizzería los puede tomar del portal de datos JSON : https://programacion-web---i-sem-2019.gitlab.io/persistencia/json_web/
- https://programacion-web---i-sem-2019.gitlab.io/persistencia/json_web/json/pizzeria.json
- Para visualizar el JSON en forma de árbol , pueden hacerlo a través de: <http://jsonviewer.stack.hu/> (copian y pegan el texto del punto anterior).
- Mantener la estructura de carpetas trabajadas en clase.
- Crear dentro de la carpeta js/ un archivo de nombre pizzeria.js que contenga su código JS.
- Debe registrar su proyecto y realizar hosting , consignar sus respuestas en el formulario adjunto.
- Aclaración del costo: Cuando es pizza compartida, el valor será el de la pizza de mayor precio.
- URL del ejercicio base: https://www.dropbox.com/sh/a37tzh1q72b5hoq/AAA3Uht_3yNgBDKfA3J7Dgtya?dl=0