**PRUEBA TECNICA ADSO**

1. ¿Porque un programa escrito en Java puede correr en cualquier plataforma?

RTA/ Porque java es un lenguaje creado para que se pueda ejecutar en diferentes IDE y todo lo que se cree en este es autoejecutable ya que sirve para lo que podamos imaginar, (juegos, aplicaciones, páginas web, entre otras).

1. ¿Cuál es el propósito del método main?

RTA/ Firma del método main (punto de partida), cumple la función de permite que el código se ejecute de manera correcta.

1. ¿Cuál es el primer método que el browser llama en un nuevo applet?

RTA/ “init()” se utiliza para iniciar el applet cuando se carga por primera vez.

1. ¿Cuál es la ventaja de utilizar comandos import?

RTA/ Qué podemos acceder a palabras, que se encuentran “bloqueadas” en la biblioteca.

1. ¿Cuándo una clase del programa implementa una interfaz, que métodos deben ser implementados?

RTA/

1. ¿Cuál es el objetivo de utilizar un constructor?

RTA/ Poder insertar valores a las variables en el momento de la creación del código o en su defecto especificar el valor de un atributo, tenemos 2 constructores, el manual y el automático.

1. ¿Para qué son normalmente utilizados los Servlets?

RTA/ son utilizados para crear aplicaciones web dinámicas en Java,

1. ¿Cuáles son las ventajas y desventajas del uso de los jsp sobre los servlets? explique los usos principales de cada uno?

RTA/ Sintaxis mas sencilla, Compilación automática, mezcla html con java y algunas desventajas rendimiento inferior, dependencia, mayor complejidad.

1. Cuál es el resultado de ejecutar el siguiente código:

1: Byte b1 = new Byte("127"); 2:

3: if(b1.toString() == b1.toString())

4: System.out.println("True");

5: else

6: System.out.println("False");

* 1. Error de compilación, toString() is not avialable for Byte.
  2. Imprime "True".
  3. Imprime "False".

1. Haga una breve descripción de la aplicabilidad de la API en desarrollo de aplicaciones Java.

RTA/ Son fundamentales para el desarrollo de aplicaciones de java, ya que permite la conexión e interactividad con funciones muy importantes dentro del aplicativo para su interacción.

1. Explique por qué Ajax es asíncrono y cómo esta característica repercutiría en el funcionamiento de una aplicación.

Mencione los componentes de desarrollo mínimos que permitirían implementar Ajax, represéntelo gráficamente.

1. Dibuje en un diagrama sencillo la arquitectura básica que implementaría para una aplicación desarrollada con EJB3 (incluya todos los componentes de framework que conozca y considere apropiados).
2. Mencione los componentes básicos de una aplicación JavaServer Faces

14. Mencione las implementaciones o frameworks de faces que conozca.

15. En qué caso utilizaría un HashTable