

Actividad1-1

- 1) Capturar un numero como entero e indicar si este número en sus unidades es igual a: 1, 3, 5, 7 ó 9.
- 2) Dado un numero binario, mostrarlo en el respectivo sistema numérico decimal.
- 3) Dado un numero entero, mostrar la Tabla de multiplicar de ese número (*desde 1 a 10*).
- 4) Dado un numero entero, calcular la cantidad de cifras de ese número.
- 5) Dado un número entero positivo, obtener un número aleatorio entero, >0 y \leq que el número.
- 6) Dado un número entero, indicar si este es par o impar.
- 7) Dado un rango entero, mostrar los números descendentemente comprendidos entre tal rango.
- 8) Dado un número entero, este se sumará con otro número entero aleatorio >0 y ≤ 10 , el resultado se mostrará para luego pedir un nuevo número que se sumara al anterior resultado, así sucesivamente por lo menos 5 veces.
- 9) Dado 3 números reales (*enteros y/o con cifra decimal*), indicar cuál fue el menor, el mayor, el intermedio o cuales iguales.
- 10) Dado 3 números enteros positivos, cada uno de una cifra, unir cada cifra para formar un solo número, y a partir de este nuevo número mostrar su respectivo doble ($\times 2$).
****CONDICION:** Siempre los números se deben tratar como lo que son, Números, NO se puede hacer algún tratamiento char o string.