



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Estudios Superiores Aragón



Ingeniería en
Computación

Estructura de Datos

TAREA 6

Alumno: Velazco Martínez Brayan

**Profesor: Hernández Cabrera
Jesús**

EXPLORER

JUEGO_DE_LA_VIDA

> __pycache__

Array2D.py

Juego.py

JuegoGUI.py

LlistaLigada.py

main.py

nodo.py

main.py > ...

1 # main.py

2 import tkinter as tk

3 from JuegoGUI import JuegoGUI

4

5 if __name__ == "__main__":

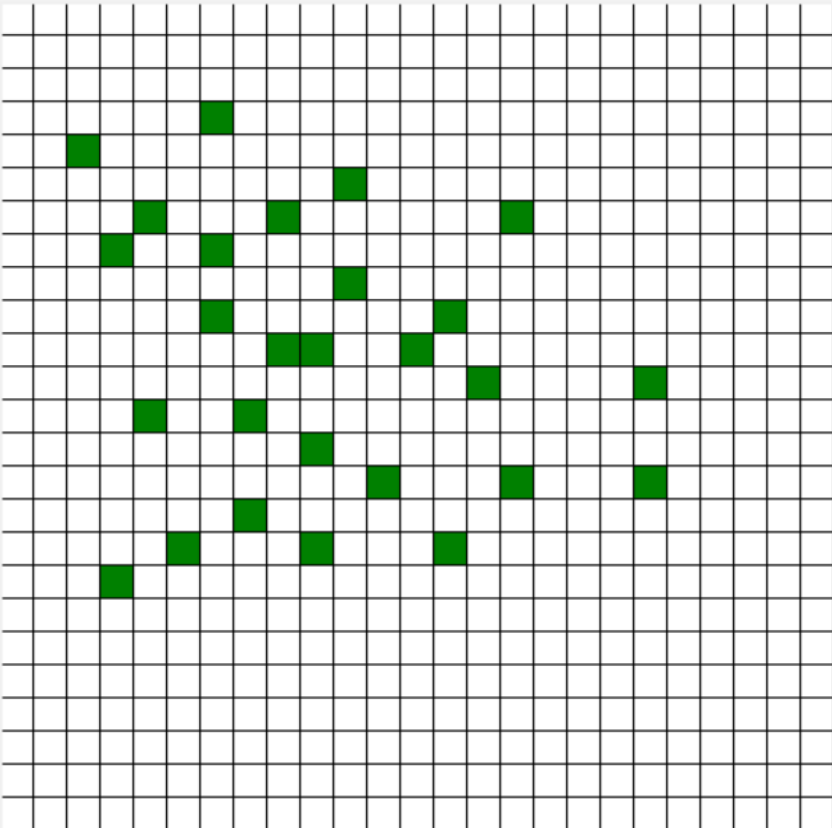
6 root = tk.Tk()

7 gui = JuegoGUI(root)

8 root.mainloop()

9

Juego de la Vida



Iniciar

Pausar

Limpiar

PROBLEMS

OUTPUT

DEBUG CONSOLE

Python Debug Console

PS C:\Users\braya\OneDrive\Documents\Juego_De_La_Vida> python main.py

PS C:\Users\braya\OneDrive\Documents\Juego_De_La_Vida> ^C

PS C:\Users\braya\OneDrive\Documents\Juego_De_La_Vida> cd .\

PS C:\Users\braya\OneDrive\Documents\Juego_De_La_Vida> python main.py

Ln 9, Col 1

Spaces: 4

UTF-8

CRLF

{ } Python

3.12.3 64-bit