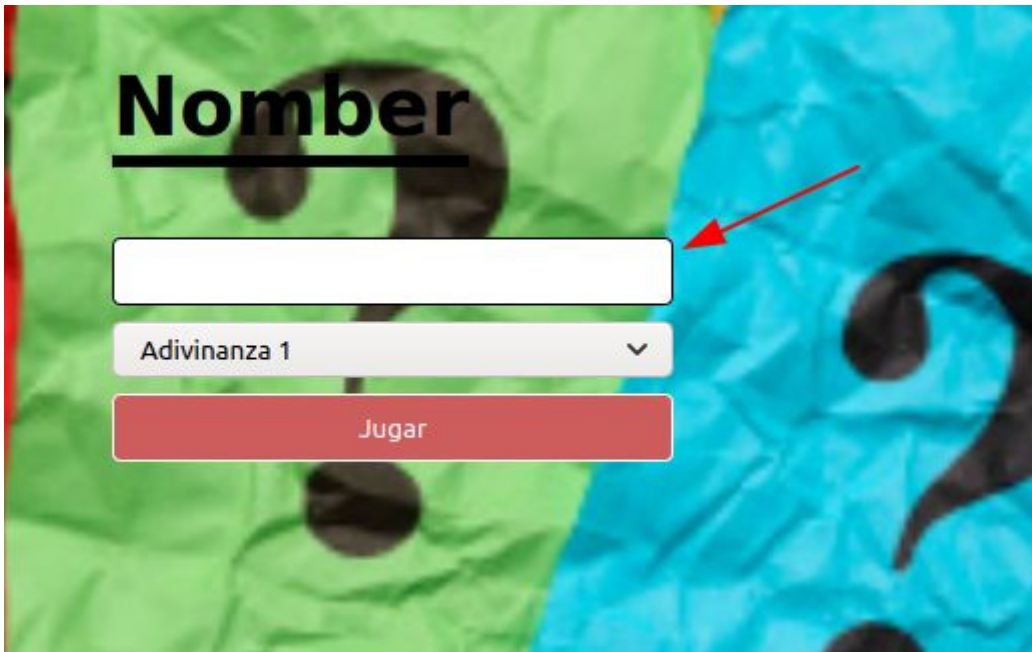


MANUAL DE USUARIO

- Al iniciar el programa se encontrará con la siguiente interfaz

A screenshot of a web application interface. The background is a collage of colorful, crumpled paper with large black question marks. In the center, there is a white text input field. Below it is a dropdown menu with the text 'Adivinanza 1' and a downward arrow. At the bottom is a red button with the text 'Jugar'. The word 'Number' is written in bold black text above the input field.

En el siguiente espacio debe digitar su nombre

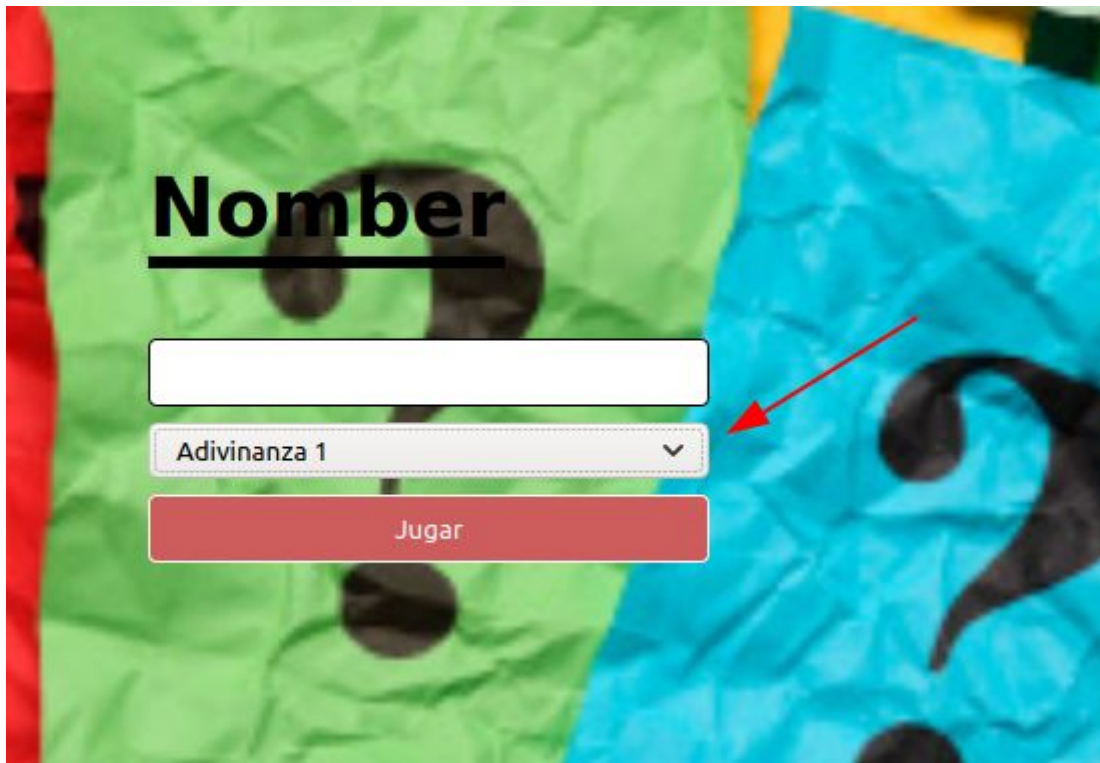
A close-up screenshot of the name input field. A red arrow points to the white text input field. The word 'Number' is written in bold black text above the input field. Below the input field is a dropdown menu with the text 'Adivinanza 1' and a downward arrow. At the bottom is a red button with the text 'Jugar'.

Digitado el nombre puede seleccionar la adivinanza que desee dando click en el adivinanza 1 se desplegará una lista de opciones

Number

Adivinanza 1 ▼

Jugar



Una vez digitados los datos solicitados puede dar al botón jugar

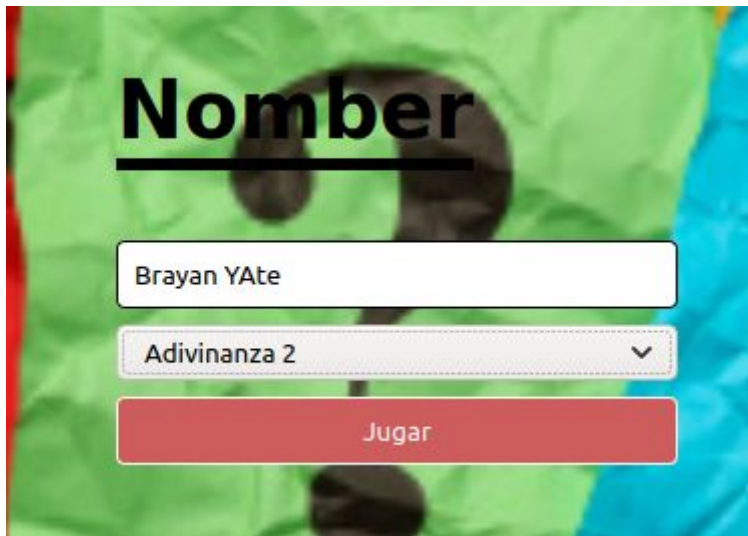
Number

Adivinanza 1 ▼

Jugar

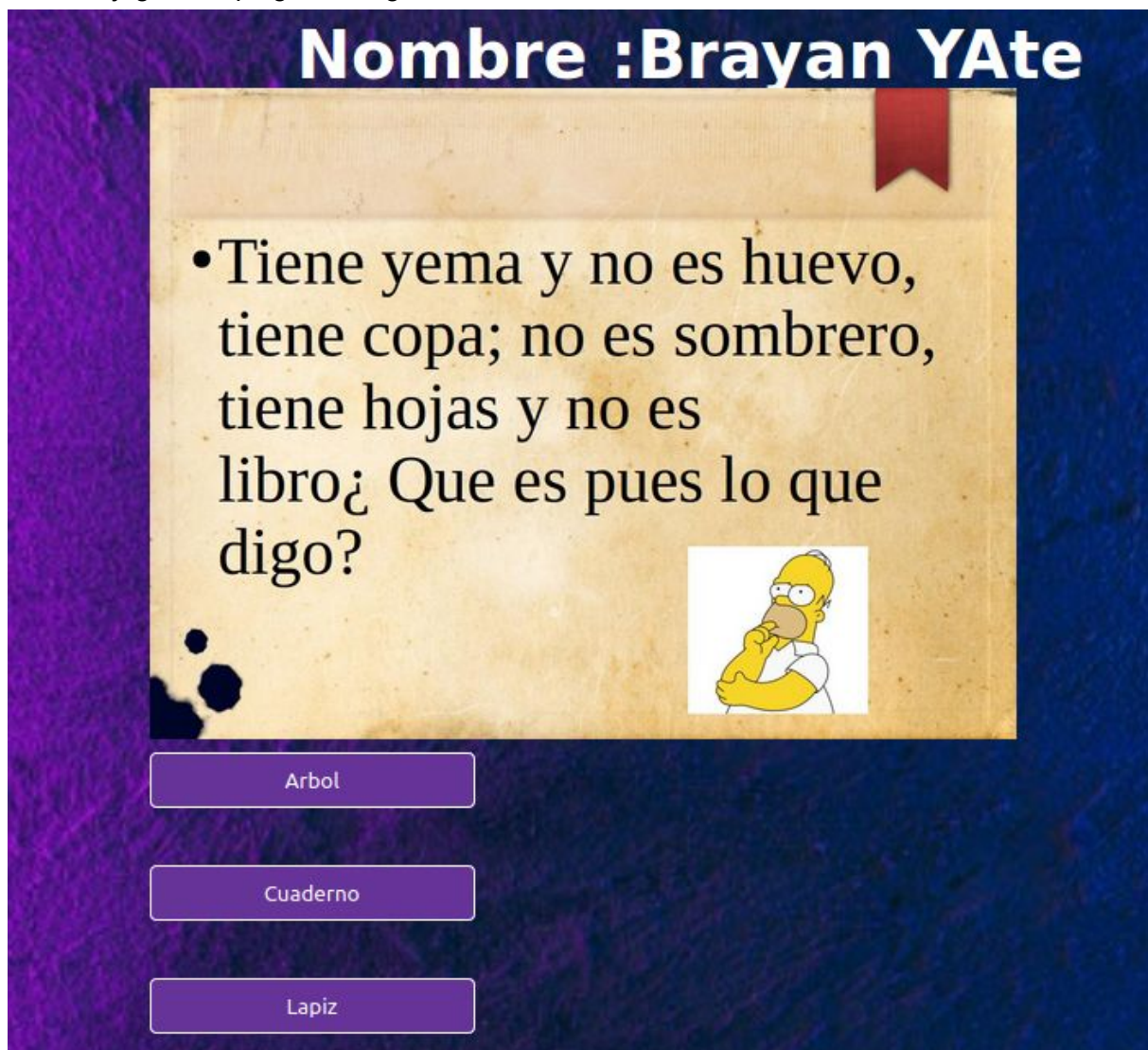


Ejemplo :



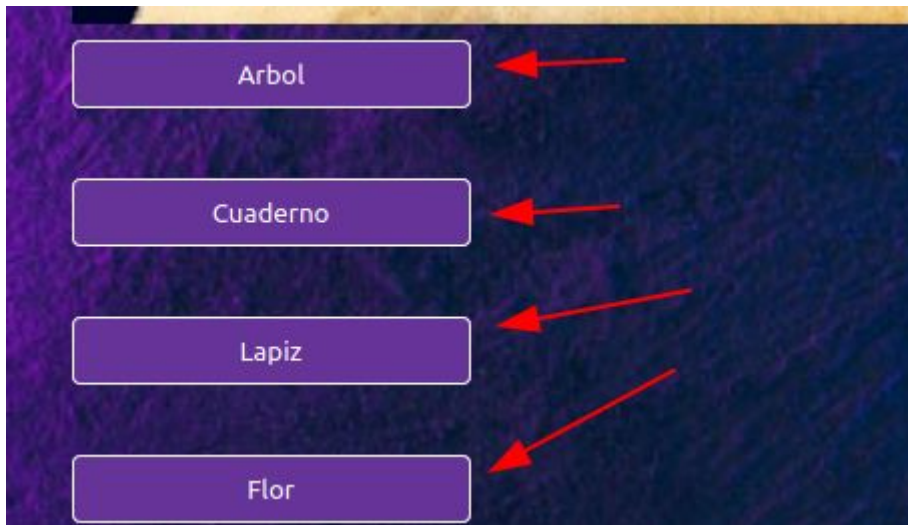
The screenshot shows a game interface with a green and blue background. At the top, the word "Number" is displayed in a large, bold, black font. Below it, there is a text input field containing the name "Brayan YAté". Underneath the input field is a dropdown menu showing "Adivinanza 2" with a downward arrow. At the bottom, there is a red button labeled "Jugar".

El botón jugar desplegará la siguiente ventana



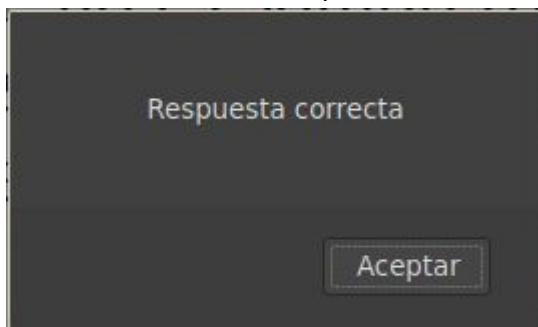
The screenshot shows a game window with a dark blue background. At the top, the text "Nombre :Brayan YAté" is displayed in a large, bold, white font. Below this, there is a large, light brown rectangular area containing a riddle in Spanish. The riddle reads: "• Tiene yema y no es huevo, tiene copa; no es sombrero, tiene hojas y no es libro¿ Que es pues lo que digo?". To the right of the text is a small cartoon image of Homer Simpson thinking. Below the riddle area, there are three purple buttons stacked vertically, labeled "Arbol", "Cuaderno", and "Lapiz".

El nombre saldrá en la parte de arriba y mostrará una imagen con cuatro opciones de respuesta

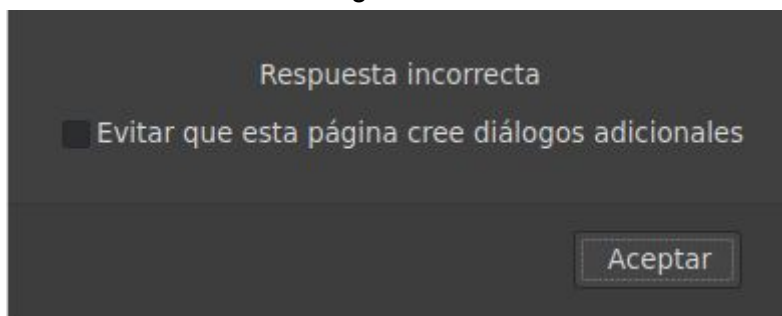


- Tendrá que seleccionar una opción

Cuando selecciones la opción saldrá el siguiente aviso si la tiene correcta



De lo contrario saldrá el siguiente aviso



- Una vez finalizado el juego puede empezar con una adivinanza diferente