

Taller 2

Asignatura. Computación en la nube

Docente. Jorge Andrés Araujo Bernal

Objetivo. Adquirir los conceptos básicos y prácticos a través de una plataforma de almacenamiento de servicios en la nube, conforme lo establecido por el plan de estudios de la institución

Actividades.

1. Actividad de reflexión inicial

El trabajo en equipo constituye una de las fortalezas más grandes de las organizaciones, así como existe el mejor trabajador existe el trabajador que aunque no lo sea también hace un esfuerzo por serlo (no aplica en todos los casos), es por ello que existen deportes en equipo donde el esfuerzo es participativo y mas que ello es colaborativo.

En la computación es la nube también existen este tipo servicios que puede ser mejor cuando se cuenta con un equipo de trabajo que participa, aprende y sobre todo se proyecta por lo lograr la meta

De acuerdo con el anterior párrafo y desde su punto de vista de estudiante de ingeniería de sistemas

¿Cuál sería las cualidades que debe tener un equipo de desarrollo para lograr sus objetivos?

2. Actividad de contextualización

De acuerdo con lo expuesto por Brayhan la clase anterior, se hace necesario que se interiorice los conceptos básicos con el fin de crear un repositorio en la plataforma GIT

3. Actividad de transferencia de conocimiento

En equipo por favor realizar lo siguiente:

- Crear un repositorio (donde todos puedan acceder)
- Resolver el siguiente algoritmo en equipo, cada versión lo pueden subir en txt o cualquier otro editor de texto, la idea es que existan una versión por estudiantes y una versión semifinal, la final la realizaremos en clase

Dado que es un trabajo en equipo y todos los estudiantes deben conocer la lógica de un programa por favor analizar y diseñar un pseudocódigo para el siguiente caso, el docente elegirá un estudiante la próxima clase que explique el pseudo código y posteriormente se realizarán algunas preguntas

Están próximas las elecciones estudiantiles en la CUN a nivel NACIONAL , así las cosas existen 5 candidatos preseleccionados listos para saber quiénes serán los tres que ocupen la representación de todos los estudiantes a nivel nacional, para ello el curso de computación en la nube fue elegido para desarrollar un algoritmo como piloto con el fin de realizar la respectiva emulación , los datos que se tiene los siguientes

Candidatos

1. Hollman
2. Fernando
3. Daniel
4. Brayahn
5. Joel

Existe una población de 1500 estudiantes, sin embargo por ser una muestra piloto la muestra no será superior a 20, el programa deberá mostrar como resultado el orden ascendente de los candidatos de acuerdo a la emulación, ejemplo : 15 votos

1. Hollman 5
2. Fernando 4
3. Daniel 3
4. Brayahn 1
5. Joel 2

Todas las versiones deben estar en la plataforma , tener en cuenta por favor no se necesita que realicen el programa solo psudo codigo

4. Criterios de evaluación.

- Completitud, fidelidad y claridad de la entrega
- Calidad de análisis y diseño del estudiante