

## **Evaluación 2 - Computación en la Nube**

Joel Santiago Vargas Páez

Notas de Autor:

Universidad Corporación Unificada Nacional de Educación Superior – CUN, Facultad de Ingeniería, Ingeniería de Sistemas, Cloud Computing – 36540. La correspondencia de esta evaluación está dirigida a Jorge Andrés Araujo Bernal. Universidad Corporación Unificada Nacional de Educación Superior – CUN

Bogotá D.C

2023

## Evaluación 2 - Computación en la Nube

### 1. Actividad de reflexión inicial

Como futuros ingenieros es imperativo entender primero la necesidad del negocio para luego poder suministrar una posible solución, para entender la necesidad no se hace necesario contar con una capacidad técnica, más bien se necesita escuchar con atención a las partes interesadas, realizar algunas preguntas y luego iniciar con el paso a paso para determinar la posible solución.

De acuerdo con el anterior párrafo y desde su punto de vista de estudiante de ingeniería de sistemas. *¿Qué entiende por la capacidad de escucha cuando se menciona las partes interesadas, de un ejemplo?*

**RTA//** Desde mi punto de vista como estudiante de ingeniería de sistemas, la capacidad de escucha la entiendo como la habilidad para comprender las necesidades, objetivos y expectativas de todos aquellos interesados en el proyecto. Esto no solo desde el ejercicio de escucha, sino de interpretación del tono de voz y de expresiones faciales.

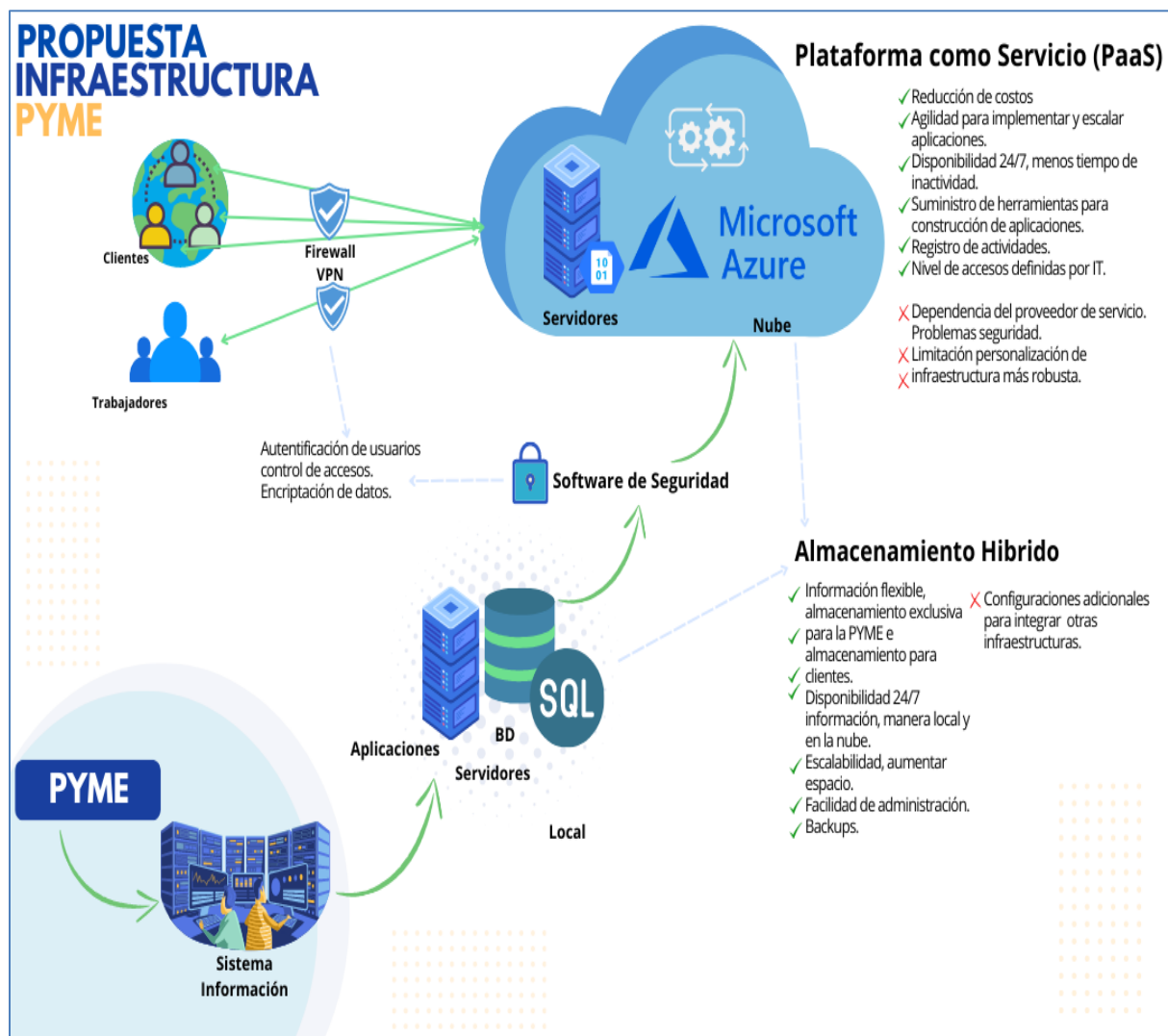
Un ejemplo de capacidad de escucha puede darse cuando se esta en pleno desarrollo de un videojuego. El equipo desarrollador puede dar una beta a usuarios para ver como interactúan con el juego, identificar problemas de jugabilidad y recibir las sugerencias de los jugadores para mejorar el juego. Con dicha información el equipo desarrollo puede trabajar en los puntos bajos que han tenido, de forma que aumentara la satisfacción de usuario cuando salga el juego final.

### 2. Actividad de contextualización

Una PYME (pequeña y mediana empresa), está en proceso de crecimiento para dejar de ser una PYME, por tal motivo ha aumentado el número de trabajadores, sus procesos manuales ya deben ser automáticos, su sistema de información necesita tener un mejor rendimiento y fuera de eso , los reportes ya deberán contar con cifras que se acerquen más para la toma de decisiones , la EMPRESA es una empresa de desarrollo de software a la medida y uno de sus principales clientes les está exigiendo mejores resultados en cuanto a tiempos de respuesta dado que el contrato que se ha ganado la EMPRESA supera una cifra bastante interesante en dólares, además el cliente tiene requerimientos en varias países.

### 3. Actividad de transferencia de conocimiento – Propuesta Infraestructura de PYME

#### Cloud



Mi propuesta para la infraestructura de la empresa de desarrollo de software a la medida se basa en una arquitectura de nube híbrida (pública y privada), utilizando un servicio de modelo de Plataforma como Servicio (PaaS) por parte de un proveedor como Azure, para alojar los desarrollos e información en servidores remotos y también de manera local. En donde es necesario aplicar el uso de software de seguridad, encriptación de datos y uso de VPN para controlar el acceso a los datos, como medida de refuerzo para la seguridad ofrecida por el proveedor del servicio. Se elige optar tener el servicio de Plataforma como Servicio debido a que va a permitir a la empresa centrarse en el desarrollo de software y no tanto a un mantenimiento de la infraestructura, lo cual a su vez podría ser beneficioso debido a un aumento de rendimiento y su facilidad al momento de dar informes más precisos, lo cual es necesario para cumplir los requisitos de tiempo de respuesta esperado por su cliente principal.