

EVALUACIÓN 2

Asignatura. Computación en la nube

Docente. Jorge Andrés Araujo Bernal

Brayhan Felipe Sanchez Guerrero

Objetivo. Evaluar los conceptos básicos y prácticos de la computación de la nube a través de un caso de uso, conforme lo establecido por el plan de estudios de la institución

Actividades.

1. Actividad de reflexión inicial

Como futuros ingenieros es imperativo entender primero la necesidad del negocio para luego poder suministrar una posible solución, para entender la necesidad no se hace necesario contar con una capacidad técnica, más bien se necesita escuchar con atención a las partes interesadas, realizar algunas preguntas y luego iniciar con el paso a paso para determinar la posible solución

De acuerdo con el anterior párrafo y desde su punto de vista de estudiante de ingeniería de sistemas

¿Qué entiende por la capacidad de escucha cuando se menciona las partes interesadas, de un ejemplo?

La capacidad de escucha se refiere a prestar atención activa y comprensiva a las partes interesadas para entender sus perspectivas, necesidades y expectativas. Un ejemplo de ello es cuando un cliente solicita el desarrollo de una aplicación móvil. Al escuchar cuidadosamente, el ingeniero de sistemas puede obtener información valiosa para desarrollar una solución que satisfaga las necesidades y expectativas del cliente de manera efectiva.

2. Actividad de contextualización

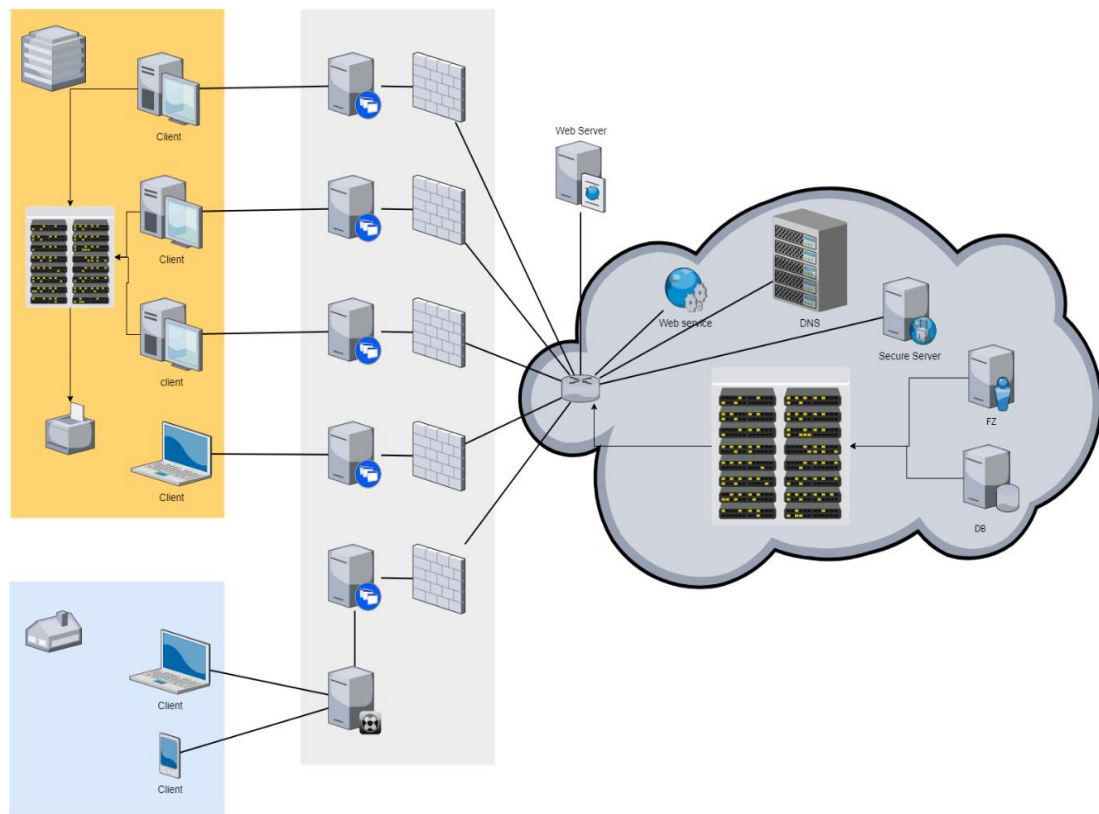
Una PYME (pequeña y mediana empresa), esta en proceso de crecimiento para dejar de ser una PYME, por tal motivo ha aumentado el numero de trabajadores, sus procesos manuales ya deben ser automáticos, su sistema de información necesita tener un mejor rendimiento y fuera de eso , los reportes ya deberán contar con cifras que se acerquen mas para la toma de decisiones , la EMPRESA es una empresa de desarrollo de software a la medida y uno de sus principales clientes les esta exigiendo mejores resultados en cuanto a tiempos de respuesta dado que el contrato que se ha ganado la EMPRESA supera una cifra bastante interesante en dólares, además el cliente tiene requerimientos en varias países

3. Actividad de transferencia de conocimiento

Cada estudiante realizará una propuesta mediante un diagrama con el diseño más adecuado de la infraestructura de la EMPRESA, indicando cual seria las ventajas, desventajas, el tipo de almacenamiento y bajo que características funcionaría en la nube.

Como la empresa ya está funcionando de forma On-premise propongo una solución de combinación de la combinación de las dos formas de infraestructura:

Diagrama de infraestructura tecnológica para una PYME en crecimiento en el sector de desarrollo de software a medida.



- Nube + On-premise: Ventajas:
 - Flexibilidad: la arquitectura híbrida permite que la empresa pueda elegir el entorno más adecuado para cada aplicación o proceso, aprovechando las ventajas de ambos mundos.
 - Control: la infraestructura local permite a las empresas tener mayor control sobre sus sistemas y datos críticos.
 - Escalabilidad: la solución híbrida permite escalar las cargas de trabajo en función de la demanda, ya sea en la nube o en el centro de datos local.
 - Reducción de costos: la arquitectura híbrida puede permitir a las empresas reducir los costos en comparación con una solución completamente en la nube o completamente local.
- Desventajas:
 - Complejidad: la solución híbrida puede ser más compleja que una solución puramente en la nube o local, lo que puede requerir una mayor gestión y mantenimiento.
 - Seguridad: la combinación de soluciones en la nube y locales puede introducir nuevos desafíos de seguridad, especialmente en la gestión de datos y la integración entre los sistemas.
- Almacenamiento en la nube + on-premise:
 - Tipo: almacenamiento híbrido
 - Características: alta disponibilidad, redundancia, seguridad, escalabilidad, integración

4. Criterios de evaluación.

- Completitud, fidelidad y claridad del diseño
- Calidad de análisis y diseño del estudiante