2020年 00P 上机实验(1)

(Ver. 0.7 2020/3/2 wangxp@fudan.edu.cn)

一、实验目标

熟悉 VSCode [Xcode/Clion/Devc++等](推荐使用 windows 下的 vscode,上课讲解和演示均使用 vscode); 了解编辑器、编译器、链接器、库、项目、调试代码、运行代码等概念。

二、实验内容

1.1 第一部分:集成环境开发环境的使用

实验过程: 创建空工程项目、编写简单的代码、调试代码、运行代码。

使用 vscode 过程: 创建文件夹 chap01\ex01; 把 vscodec++. zip 文件解压缩到 chap01\ex01下; 使用 VSCode 打开目录 chap01\ex01;在 vscode 中创建一个 hello. cpp 文件; 在该文件的编辑窗口中输入以下代码; 修改 makefile 的第 38 行为 SRCS:= hello. cpp; 最后按下 F5 调试程序。

```
#include <iostream>
int main()
{
    std::cout << "Hello World, C++ with VScode!"<< std::endl;
    return 0;
}</pre>
```

提交内容: 无。要求每个学生能够熟练整个过程。

1.2 第二部分:下载例子程序,调试并运行代码

下载的例子程序包括: F11. cpp, frame. cpp, frame60. cpp, Framearg. cpp, F21. cpp, F22. cpp, F31. cpp。其中如有 txt 文件,且形如*. cpp. txt,这些文件是对源文件的说明;而形如*. input 则是相应程序的输入文件。通过修改 makefile 文件(vscode: makefile 和 g++)或 CMakefiles. txt 文件的方式(clion: CMakeLists. txt 和 g++),把下载下来的每个程序进行编译、调试、运行。

下载的源代码在 elearning 上面的/文件/coding/chap01-03 下面。

提交内容: 无。但要求每个人能够熟练使用一个环境进行代码编写、代码调试或运行。

1.3 第三部分: 纠正源代码的错误

下载第一章中例子程序 $E01_13$. cpp。该程序中包括语法错误、逻辑错误,还有其代码的风格也不好一变量 x 和 y 都没有明确的含义。请上机调试,纠正错误;并把简单的变量重新命名为符合实际具有意义的变量,让代码看上去一目了然。

提交内容:修改后的源代码。

二、实验要求

关于提交的要求: 1) 如果有源代码提交的要求,请不要改变源代码原来的名字; 2) 如果有截屏的要求,把截屏的内容放在 Word 文件中(文件名为: **学号_实验编号. doc 或学号_实验编号. docx**),并在前面写明**实验内容的编号和源代码名称**; 3) 把所有要提交的源代码和 Word 文档放在同一个文件夹内,把该文件夹压缩; 4) 压缩文件支持 zip 或 rar 两种。

压缩文件名为**: 学号_姓名_实验编号.rar 或学号_姓名_实验编号.zip**。例如第 1 次实验,学号为 **19307130022**, 姓名为**张其**的学生,提交的压缩文件名为 **19307130022 张其** 1. rar)。

请注意: 提交的文件不包括*. obj 和*. exe, 只需要包含*. cpp 和*. h 文件即可。如果有说明,请把说明包含在文本文件中,例如代码 demo. cpp 的说明文件名为 demo. cpp. txt。