

一、实验目标

- 1) 编写完整的类, 熟悉类的构造函数、析构函数、拷贝构造函数; 熟悉操作符重载(含输入输出操作符); 熟悉成员函数与非成员函数的区别; 熟悉友元函数; 熟悉类的静态属性;
- 2) 理解完整的类代码包含成员属性、成员函数、静态属性、静态成员函数; 以及非成员函数, 特别是输入输出重载操作符, 不能作为成员的两元或多元操作数和关系操作符;
- 3) 理解基于测试的程序开发过程;

二、实验内容

ISO 是一个标准化组织, 致力于多个方面的标准开发。本次实验的内容主要是练习 ISO 制定的标准 `week_date`^[1], 下面的代码已经处理并进行了规范。

从标准中, 我们抽取了 `year` 这个类, 其接口定义在 `year.h` 文件中。本次实验提供的文件包括: `year.h`, `year.cpp`, `test_year.cpp`, 其中 `year.h` 和 `test_year.cpp` 无需修改, `year.cpp` 需要补充, **最后仅需提交 `year.cpp`: 需要补充的函数在 `//TODO` 标记下。**

关于 `year.h` 文件, 有如下几点需要说明:

- 1) `year` 类是一个纯数据类, 不包含资源, 因此无需定义拷贝构造函数、拷贝赋值操作符、移动构造函数、移动赋值操作符、析构函数; 相反, 只定义了默认的构造函数, 以及接受一个 `int` 值的构造函数;
- 2) `year` 类定义了两个静态函数 `min/max`, 限制所表示的年分必须在 `min` 和 `max` 的范围之间, **按照 C++ 的惯例表示的范围为 `[min, max)`, 即左闭右开区间;**
- 3) `year` 类定义了一元操作符 `+/-`; 二元操作符 `+=/=`; 自增(前缀、后缀)操作符; 自减(前缀、后缀); 一一这些操作符统统定义为成员函数;
- 4) 6 个关系操作符, 两元 `+/-` 操作符(重载了 `year/years` 类型), 输出操作符 `<<`, 以及字符量(literals)的重载操作符^[2]

```
inline namespace literals
{
    year operator"" _y(unsigned long long y);
}
```

;一一这些操作符定义为非成员函数。

关于 `test_year.cpp` 文件, 有如下说明:

- 1) 关于 `assert` 和 `try_except` 处理。我们建议大家在代码中大量使用 `assert`, 而不是使用 `try_except` 结构; 使用 `assert` 时, 确保包含了标准头文件 `<cassert>`;
- 2) 在 `test_year.cpp` 中, 针对 `year` 类的构建、比较操作、算术运算等操作符进行了确认。如果你写的代码一切 OK, 那么将 `year.cpp` 和 `test_year.cpp` 编译出来的可执行文件, 在运行时将不会有任何输出——对于测试而言, **没有消息就是最好的消息**——表示你写的代码通过了测试。
- 3) 在 `test_year.cpp` 中, 还有一大段被注释的代码, 请自行查阅 `cppreference`, 弄清楚这些语句的含义。

参考资料

1. ISO week date. 参考 https://en.wikipedia.org/wiki/ISO_week_date
2. 自定义的字符常量. 参考 <https://blog.csdn.net/K346K346/article/details/85322227>