



INSTITUTO FEDERAL
Pernambuco
Campus Belo Jardim

Final Introdução à programação

1 - Faça um programa que:

- ❖ Leia dez nomes ou frases
- ❖ Elimine todos os espaços em branco.
- ❖ Escreva para um arquivo texto os nomes ou as frases que iniciam e terminam com o mesmo carácter (veja exemplo).

Ex: ana

2 - Uma nova modalidade de loteria foi criada e você foi escolhido para desenvolver o sistema de apostas. Nessa modalidade são escolhidos 4 números inteiros positivos entre 1 e 99. Esses números não podem ser repetidos e pelo menos um dos números necessita ser ímpar. Faça um programa que:

- Crie uma função para gerar e exibir um palpite da nova modalidade
- Leia do usuário a quantidade de palpites que o mesmo gostaria que fosse exibido
- Chame a função criada a quantidade de vez definida pelo usuário

3 - Fazer um programa que:

- Leia uma lista de N nomes com suas respectivas idades.
- Escreva de forma ordenada os nomes lidos iniciando da letra z até a letra a
- Indique quantos nomes iniciaram com a letra A
- Informe o nome da pessoa mais velha
- Informe o maior nome lido

Ex: **Carro** é menor que **Tamanho**

4 - Fazer um programa que:

- Leia o nome, a idade e o sexo de N pessoas
- Informe o nome dos dois homens mais velhos
- Informe o nome das duas mulheres mais novas
- Informe a média de idade

- Exiba os nomes lidos ordenados por idade

5 - Fazer um programa que:

- ❖ Gere 50 números aleatórios entre 1 e 99
- ❖ Informe quantos são números pares
- ❖ Informe quantos são números ímpares
- ❖ Informe o maior número gerado
- ❖ Exiba os números na ordem que foram gerados
- ❖ Crie uma função que ordene os números
- ❖ Exiba os números gerados ordenados

6 - Fazer um programa que:

Exiba os 100 primeiros termos da sequência.

$$S = 1/2 + 2/4 - 3/6 - 4/8 + 5/10 + 6/12 - 7/14 - 8/16...$$