

ÉCOLE POLYTECHNIQUE DE MONTRÉAL,
QUÉBEC, CANADA

INF8405 - INFORMATIQUE MOBILE

TRAVAIL PRATIQUE N.1

Application de jeu pour Android

Auteurs :

Franck BRAZIER 1815797

Abbas OMIDALI 1759476

Farshad TIR 1769679

Soumis à :

Fabien BERQUEZ



**POLYTECHNIQUE
MONTRÉAL**

LE GÉNIE
EN PREMIÈRE CLASSE

15 février 2017

1 Introduction

2 Présentation technique

7

2.1 Activités

Notre applications possèdent deux types d'activités, des activités où ne sont présent que des boutons pour pouvoir accéder à l'activité de jeu et les activités de jeu et de règles qui sont les activités finales. Ces activités intermédiaires sont :

- Main Activity
Cette activité est l'activité première de l'application et permet d'accéder à la page de choix des niveaux, aux règles du jeu ou le quitter
- StartActivity
Cette activité permet d'effectuer le choix du niveau auquel l'utilisateur veut jouer, l'utilisateur est bloqué si le niveau précédent n'est pas réussi

Les activités finales sont :

- RulesActivity
Cette activité comprend uniquement les règles du jeu (compris dans des *TextViews*) sans autre interaction avec l'utilisateur
- GameActivity
L'activité la plus importante de l'application qui est la *vue* du jeu, elle récupère la bonne grille depuis un fichier xml grâce à un extra dans la création de l'activité et initialise le contrôleur de jeu

Chaque classe hérite de la classe BaseActivity qui implémente les fonctions communes à chaque activité, par exemple celles appelées lorsque l'on appuie sur un bouton de la bar d'application située en haut de l'écran.

2.2 Classes

Notre application possède 5 classes, essentiel pour le fonctionnement du jeu. il y a deux classes qui implémentent des Listeners. (*OnTouch* et *OnDrag*). L'*OnTouchListener* permet de faire disparaître l'élément lorsque l'on appuie dessus et qu'on comment à le déplacer. L'*OnDragListener* a surtout pour but

de détecter les éléments que l'utilisateur veut échanger et d'*envoyer* cette requête au contrôleur.

3 Difficultés particulières

4 Critiques et suggestions