

# Engenharia de Automação e Controle Engenharia Mecânica

Projeto Theoprax de Conclusão de Curso

Doogie: um projeto de robô micromouse

Apresentada por: Caio Amaral

Élisson Riller Elton Marques Iure Pinheiro Mateus Menezes

Orientador: Prof. Marco Reis, M.Eng.

Setembro de 2019

Caio Amaral Élisson Riller Elton Marques Iure Pinheiro Mateus Menezes

Doogie: um projeto de robô micromouse

Projeto Theoprax de Conclusão de Curso apresentada ao, Curso de Engenharia de Automação e Controle e Engenharia Mecânica do Centro Universitário SENAI CIMATEC, como requisito parcial para a obtenção do título de Bacharel em Engenharia.

Área de conhecimento: Interdisciplinar Orientador: Prof. Marco Reis, M.Eng.

Salvador Centro Universitário SENAI CIMATEC 2019

## Resumo

Escreva aqui o resumo da dissertação, incluindo os contextos geral e específico, dentro dos quais a pesquisa foi realizada, o objetivo da pesquisa, assunção filosófica, os métodos de pesquisa usados e as possíveis contribuições que o que é proposto pode trazer à sociedade.

**Palavra-chave**: Palavra-chave 1, Palavra-chave 2, Palavra-chave 3, Palavra-chave 4, Palavra-chave 5

# Abstract

Escreva aqui, em inglês, o resumo da dissertação, incluindo os contextos geral e específico, dentro dos quais a pesquisa foi realizada, o objetivo da pesquisa, assunção filosófica, os métodos de pesquisa usados e as possíveis contribuições que o que é proposto pode trazer à sociedade.

Keywords: Keyword 1, Keyword 2, Keyword 3, Keyword 4, Keyword 5

# Sumário

	1.1	Objetivos	1
			1
		1.1.1 Objetivos Específicos	1
	1.2	Justificativa	1
	1.3	Organização do Projeto Theoprax de Conclusão de Curso	2
<b>2</b>	Fun	damentação Teórica	3
	2.1	,	3
	2.2		3
	2.3		3
	2.4		5
			5
			6
	2.5		7
3	Mai	eriais e Métodos	2
J	3.1	Metodologia	
	$3.1 \\ 3.2$		8
	5.4		8
			8
			8
	3.3		8
	5.5	, <u>.</u>	9
		1	9
	3.4	<u>.</u>	9
	5.4	3.4.1 Estrutura analítica do protótipo	
		3.4.2 Lista de componentes	
	3.5	Diagramas mecânicos	
	3.6	Modelo esquemático de alimentação e comunicação	
	5.0	3.6.1 Diagramas elétricos	
		3.6.2 Esquemas eletrônicos	
	3.7	Especificação das funcionalidades	
	J.,	3.7.1 Fluxo das informações	
		3.7.2 Funcionalidade 1	
		3.7.3 Funcionalidade 2	
		3.7.4 Funcionalidade 3	
	3.8	Interface do Usuário	
	3.9	Simulação do sistema	
4	Daa	ultados 12	<b>1</b>
4	4.1	Testes unitários	
	4.1	Integração do sistema	
	4.2	Testes integrados	
	$\frac{4.5}{4.4}$	Avaliação da prontidão tecnológica	
	4.4	Trabalhos futuros	

$\underline{\mathrm{SU}}$	UMÁRIO	SUMÁRIO
5	Conclusão 5.1 Considerações finais	<b>13</b> 13
$\mathbf{A}$	$_{ m QFD}$	14
В	Diagramas mecânicos	15
$\mathbf{C}$	Diagramas eletro-eletrônicos	16
D	Wireframes	17
$\mathbf{E}$	Logbook	18
R	eferências	19

# Lista de Tabelas

# Lista de Figuras

2.1	Moonlight Special - Primeiro modelo <i>micromouse</i> a ganhar uma competição.	4
2.2	Green Giant	5
2.3	WPISmartMouse	6

# Lista de Siglas

 $\operatorname{tprax} \ \dots \dots$ 

WWW ..... World Wide Web

# Lista de Simbolos

$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble
$\partial$	Bla bla bla
$\prod$	ble ble ble

### Introdução

O mundo é - e sempre foi - um mundo de rede. Todavia apenas nas últimas duas décadas a teoria de redes tornou-se um tópico que atraido atenção de pesquisadores e da mídia (refletida nos trabalhos de (BARABÁSI, 2003), (WATTS, 2003), (NEWMAN; WATTS, 2006)), especialmente em relação às redes sociais: os relacionamentos entre os terroristas do 11/9, a forma como a SARS se espalhou em 2002/03 e o mito dos "6 graus de separação" entre dois indivíduos. Até mesmo a forma como a obesidade se espalha pode ser explicada através da análise de redes. O aumento da popularidade dos sites de rede social como Facebook, Google+ ou LinkedIn (ou a Plataforma Lattes brasileira) aumenta a nossa percepção de rede formada por nossos amigos, colegas e família e isso constitui a base invisível de nossa vida social.

#### 1.1 Objetivos

Nesta seção os objetivos principal (também pode-se se utilizar a palavra meta) da monografia de graduação ou especialização, dissertação de mestrado ou tese de doutorado são apresentados.

#### 1.1.1 Objetivos Específicos

Nesta seção os objetivos específicos (também pode-se se utilizar a palavra meta) da monografia de graduação ou especialização, dissertação de mestrado ou tese de doutorado são apresentados.

#### 1.2 Justificativa

O pesquisador/estudante deve apresentar os aspectos mais relevantes da pesquisa ressaltando os impactos (e.g. científico, tecnológico, econômico, social e ambiental) que a pesquisa causará. Deve-se ter cuidado com a ingenuidade no momento em que os argumentos forem apresentados.

#### 1.3 Organização do Projeto Theoprax de Conclusão de Curso

Este documento apresenta 5 capítulos e está estruturado da seguinte forma:

- Capítulo 1 Introdução: Contextualiza o âmbito, no qual a pesquisa proposta está inserida. Apresenta, portanto, a definição do problema, objetivos e justificativas da pesquisa e como este projeto theoprax de conclusão de curso está estruturado;
- Capítulo 2 Fundamentação Teórica: XXX;
- Capítulo 3 Materiais e Métodos: XXX;
- Capítulo 4 Resultados: XXX;
- Capítulo 5 Conclusão: Apresenta as conclusóes, contribuições e algumas sugestões de atividades de pesquisa a serem desenvolvidas no futuro.

## Fundamentação Teórica

Quanto maior for a rapidez de transformação de uma sociedade, mais temporárias são as necessidades individuais. Essas flutuaçõess tornam ainda mais acelerado o senso de turbilh da sociedade.

(Alvin Toffler)

Quanto maior for a rapidez de transformação de uma sociedade, mais temporárias são as necessidades individuais. Essas flutuações tornam ainda mais acelerado o senso de turbilhão da sociedade.

(Alvin Toffler)

#### 2.1 Micromouse

#### 2.2 Robotics Frameworks

#### 2.3 Estudo do estado da arte

A competição Micromouse é um concurso anual na qual estudantes do mundo todo desenvolvem pequenos robôs autônomos, denominados *micromouse*, postos a correr dentro de um labirinto. Dessa forma, o *micromouse* que mais rápido chegar ao seu centro é o vencedor da competição.



Figura 2.1: Moonlight Special - Primeiro modelo micromouse a ganhar uma competição.

Sua ideia surge em 1977, quando a *IEEE Spectrum Magazine* trouxe pela primeira vez o conceito de robôs autônomos para resolução de labirintos. Pouco tempo depois, sua primeira competição foi realizada, em junho de 1979, na primeira *IEEE Amazing Micromouse Maze Contest* organizada na cidade de Nova York. Rapidamente, o conceito da competição se espalhou e, já no começo da década de 90, vários clubes voltados para Micromouse surgiam em escolas e universidades do mundo todo. [From: The inception of Chedda]

Atualmente, a *IEEE Micromouse Competition* adota uma configuração que consiste-se de um labirinto de 16 x 16 blocos. Cada bloco possui 18 cm x 18 cm. As paredes, que possuem 5 cm de altura, são pintadas de branco de modo a ser reflexiva à luz infravermelho. O chão, por outro lado, é pintado de preto, para que não seja reflexivo. Além disso, o *micromouse* sempre inicia a partir de um dos cantos do labirintos e termina em seu centro. Com base nisso, os competidores devem usar de algoritimos de busca para explorar o labirinto para encontrar a rota mais otimizada para a resolução do labirinto. O robô por sua vez, não pode ter suas dimensões maiores que uma seção de 25cm x 25 cm. As regras completas estão dispostas como anexo no final do documento.

Capítulo Dois 2.4. Benchmark

#### 2.4 Benchmark

#### 2.4.1 GreenGiant

A Green Giant é uma desenvolvedora de múltiplas plataformas de robótica, especializada em eletrônica embarcada, tendo como seu carro-chefe o *micromouse*. Seu modelo mais recente, 2016 - 2017, é voltado para alto desempenho em competições, alcançando a posição de quarto lugar durante a APEC de 2016. Sua interface de usuário possui display LED, sinalizadores luminosos de led, butões, buzzer, além de possuir um sistema de comunicação Bluetooth 4.0. Ademais, o modelo usa um sistema de ventoinhas de sucção para aumentar o nível de aderência das rodas, permitindo alcançar maiores velocidades sem derrapar.

Green Giant 5.19V		
Fabricante	Green Ye	
Ano	2017	
Linguagem de Programação	C/C++	
Sensores	IR, MPU, IE	
Controlador	STM32	
Simulador	-	
Bateria	LiPo 300mAh (7,4V)	
Rodas	3D printed mount&wheel + mini-z tyres	
Motor	DC-Motor 6 540RPM 0,21Nm (6V)	
User Interface	DMD 5x7, LEDs, buttons, Bluetooth	
Outros	sistema de ventoinhas de sucção	

Figura 2.2: Green Giant.

#### **Pontos Positivos:**

- Produto de alto desempenho em competições;
- Sistema de ventoinhas de sucção;

#### Pontos Negativos:

- Não possui suporte à simulação;
- Projeto pouco documentado;
- Não possui guia para usuário;
- Não possui suporte nativo para ambiente ROS;

Capítulo Dois 2.4. Benchmark

#### 2.4.2 WPISmartMouse

A organização estudantil, WPI CollabLab, compartilham um espaço de laboratório entre seus membros para projetos com viez colaborativo com a sociedade. Nesse espaço desenvolveu-se o Smartmouse, projeto *micromouse* voltado para a competição Micromouse *Brown IEEE Robotic* Olympiad. O projeto também se extendeu para o desenvolvimento de um ambiente de simulação apartir dos projetos Gazebo e Ignition, não possuindo entretanto suporte para ROS.

Smartmouse		
Fabricante	WPI CollabLab	
Ano	2018	
Linguagem	Arduino/C, Python, BASCOM	
Sensores	IR, Magnetic Encoder	
Controlador	Teensy 3.6	
Simulador	Gazebo	
Bateria	LiPo 1500mAh (7,4V)	
Rodas	Solarbotics RW2i Wheel	
Motor	DC-Motor 650RPM 2,35Nm(6V)	
User Interface	LEDs	
Outros	documentação no git	

Figura 2.3: WPISmartMouse.

#### **Pontos Positivos:**

- Prover ferramenta de simulação;
- Documentação disponível no gitub;
- Possui portabilidade para mais de uma linguagem de programação;

#### Pontos Negativos:

- Não possui suporte nativo para ambiente ROS;
- Pouca variedade de sensores;
- Não possui guia para usuário;
- Poucos recursos na interface com o usuário;

Capítulo Dois 2.5. Assunto 2

# 2.5 Assunto 2

 ${\rm flkjasdlkfjasdlkfjs}$ 

# Materiais e Métodos

asdfasdfsdf

## 3.1 Metodologia

adadfasf

## 3.2 Descrição do sistema

lasdjflsadjf

### 3.2.1 Especificação técnica

lakjfldksjfdslakjf

# 3.2.2 Arquitetura geral do sistema

lkasjdflksdajflk;

## 3.2.3 Arquitetura de software

# 3.3 Desdobramento da função qualidade

asdfsdafsf

3.3.1	Requisitos	do	cliente
0.0.1	100901000	$\sim$	CIICIICC

asdfsadfdsf

## 3.3.2 Requisitos técnicos

asdfsadfdsf

## 3.4 Especificação dos componentes

asjdflkdjsaf

#### 3.4.1 Estrutura analítica do protótipo

asdkjfsdalkjf

#### 3.4.2 Lista de componentes

asfkjdsahfkjs

### 3.5 Diagramas mecânicos

asdfsdaf

### 3.6 Modelo esquemático de alimentação e comunicação

asdfadsfsdfs

3.6.1	Diagramas	elétricos
-------	-----------	-----------

asdfsdaf

# 3.6.2 Esquemas eletrônicos

asdfsdaf

# 3.7 Especificação das funcionalidades

asdfadsfsdfs

## 3.7.1 Fluxo das informações

asdfsaf

#### 3.7.2 Funcionalidade 1

asdfsaf

#### 3.7.3 Funcionalidade 2

asdfs af

#### 3.7.4 Funcionalidade 3

asdfsaf

# 3.8 Interface do Usuário

asdfadsfsdfs

# 3.9 Simulação do sistema

asdfadsfsdfs

Capítulo Quatro	
Resultados	

asdfdsfdsf

#### 4.1 Testes unitários

asdfadsfsdfs

## 4.2 Integração do sistema

hhajshfdsahf

## 4.3 Testes integrados

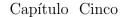
asdfadsfsdfs

# 4.4 Avaliação da prontidão tecnológica

asdfadsfsdfs

#### 4.5 Trabalhos futuros

asdfadsfsdfs



## Conclusão

Chegou a hora de apresentar o apanhado geral sobre o trabalho de pesquisa feito, no qual são sintetizadas uma série de reflexões sobre a metodologia usada, sobre os achados e resultados obtidos, sobre a confirmação ou rechaço da hipótese estabelecida e sobre outros aspectos da pesquisa que são importantes para validar o trabalho. Recomendase não citar outros autores, pois a conclusão é do pesquisador. Porém, caso necessário, convém citá-lo(s) nesta parte e não na seção seguinte chamada **Conclusões**.

#### 5.1 Considerações finais

Brevemente comentada no texto acima, nesta seção o pesquisador (i.e. autor principal do trabalho científico) deve apresentar sua opinião com respeito à pesquisa e suas implicações. Descrever os impactos (i.e. tecnológicos, sociais, econômicos, culturais, ambientais, políticos, etc.) que a pesquisa causa. Não se recomenda citar outros autores.

,———	Apêndice A	
	QFD	

	Apêndice B		
Diagra	mas mec	cânicos	_

	Apêndice C
Diagrama	s eletro-eletrônicos

	Apêndice D		
Wireframes			

Apêno	dice E		
Logbook			

# Referências Bibliográficas

BARABÁSI, A. L. *Linked: A Nova Ciência dos Networks*. São Paulo: Leopardo Editora, 2003. 1

NEWMAN, A.-L. B. M.; WATTS, D. J. *The Structure and Dynamics of Networks*. Princeton, NJ, USA: Princeton University Press, 2006. 1

WATTS, D. J. Six Degrees: The Science of a Connected Age. New York: W W Norton & Co., 2003. 1