

Sprint backlog

User stories	Tâches	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	En attente	En cours	Finie !	Assignation
L'utilisateur veut voir le monde	Étudier l'option java 3D	2	0	0	0			X	
	Étudier la 2D	2						X	
Comprendre le fonctionnement de la démo	/	2					X		
Voir des arbres Simples en 3d	Implémenter des arbres	2	0	0	0		X		Bruce
	Positionner les arbres de manière quasi-random	3	0	0	0		X		
Voir de l'eau	Déterminer les tâches	1					X		Daniela
	Ajuster la couleur de l'eau	1					X		
Voir un Volcan	Faire le volcan	2	0	0	0		X		Ensemble
Voir des animaux qui interagissent entre eux	Implémenter les prédateurs et les proies	2	0	0	0	X			
Voir les feux de forêt	Déterminer les tâches	1				X			
	[travail]	2				X			
Voir l'évolution des animaux(Système ADN)	Créer le système ADN	2	0	0	0	X			
	Implémenter l'analyse de l'environnement	3	0	0	0	X			

	Mettre en place une évolution qui les protège du feu	1	0	0	0	X			
Voir un environnement complexe ++	Déterminer les tâches	1				X			
	[travail]	6				X			
Voir des plantes évoluées ++	Déterminer les tâches	1				X			
	[travail]	6				X			
Voir des animaux évolués ++	Déterminer les tâches	1				X			
	[travail]	5				X			
Voir une interaction eau + lave	Déterminer les tâches	1				X			
	[travail]	3				X			
Visualiser les nuages	Afficher des nuages	5	0	0	0	X			
Visualiser la morphologie des animaux	Trouver des modèles de créatures	50	0	0	0	X			
Visualiser la morphologie des plantes	Déterminer les tâches	1				X			
	[travail]	10				X			
Créer un climat	Influencer les êtres vivants en fonction du climat	4	0	0	0	X			
	Faire changer les modèles en temps réel en fonction de l'ADN	1020	0	0	0	X			