

Sprint backlog

User stories	Tâches	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	En attente	En cours	Finie !
L'utilisateur veut voir le monde	Étudier l'option java 3D	2	0	0	0			X
	Étudier la 2D							X
Voir des arbres	Implémenter des arbres	2	0	0	0	X		
	Positionner les arbres de manière quasi-random	3	0	0	0	X		
L'utilisateur veut voir des feux de forêt	Implémenter le feu de forêt	2	0	0	0	X		
Voir des animaux qui interagissent entre eux	Implémenter les prédateurs et les proies	2	0	0	0	X		
Voir l'évolution des animaux(Système ADN)	Créer le système ADN	2	0	0	0	X		
	Créer le système de mutation	5	0	0	0	X		
	Implémenter l'analyse de l'environnement	3	0	0	0	X		
	Mettre en place une évolution qui les protège du feu	1	0	0	0	X		
Voir l'évolution des Plantes(Système ADN)	Implémenter l'ADN pour les plantes	2	0	0	0	X		
Voir un Volcan	Faire le volcan	2	0	0	0	X		
	Faire de la lave	4	0	0	0	X		

Voir l'interaction entre volcan et eau	Implémenter une réaction rocheuse au contact de l'eau et de la lave	10	0	0	0	X		
Voir les changements climatiques	Implémenter des climats	2	0	0	0	X		
	Influencer les êtres vivants en fonction du climat	4	0	0	0	X		
Visualiser la morphologie des animaux	Trouver des modèles de créatures	50	0	0	0	X		
	Faire changer les modèles en temps réel en fonction de l'ADN	1020	0	0	0	X		
Visualiser les nuages	Afficher des nuages	5	0	0	0	X		