

# 1.请求上下文与应用上下文

Flask从客户端收到请求的时候，视图函数如果要处理请求的话，可能就要访问一些对象。

那么这些对象可以通过参数的形式传递进来，或者在函数中访问外部变量。

这个外部变量要有特定的值才会有意义，也就是上下文

==例如==

```
from flask import Flask, request

app = Flask(__name__)

@app.route('/')
def index():
    user_agent = request.headers.get('User-Agent')
    return 'Your browser is %s' % user_agent

if __name__ == '__main__':
    app.run()

# 这里的request变量就是 请求上下文,
# 也就是当请求被推送之后, request才有意义, 接下来才可以用request

# 请求上下文(request context)保存了客户端和服务器交互的数据
# request和session都属于请求上下文对象(request context)。
```

程序中的上下文:

一个函数通常涉及了外部变量 (或方法), 要正常使用这个函数, 就需要先赋值给这些外部变量, 这些外部变量值的集合就称为上下文

应用上下文(application context)

`current_app`和`g`都属于应用上下文对象。

`current_app`:表示当前运行程序文件的程序实例。我们可以通过`current_app.name`打印出当前应用程序实例的名字。

## 2.current\_app对象

`current_app`表示当前运行程序文件的程序实例。  
我们可以通过`current_app.name`打印出当前应用程序实例的名字。

`current_app` 对象,它被绑定到当前请求的应用的引用。

如果在程序中需要访问应用,那么需要将应用显式地到处传递应用,  
如果使用`current_app`对象,我们不需要关心创建的应用,  
当我们访问`current_app`对象的时候,实际上是访问请求的应用。

```
# -*- encoding: utf-8 -*-
# 导入Flask类
from flask import Flask, current_app

# 在创建app应用的时候,每个创建的对象名可能都不一样。
# 使用current_app 应用上下文,我们可以不用关心应用怎么创建的。
app = Flask(__name__)
# app_2 = Flask(__name__)
# my_app = Flask(__name__)

class Config(object):
    USERNAME = 'hello'
    PASSWORD = '123456'

app.config.from_object(Config)

@app.route('/')
def index():
    username = current_app.config.get("USERNAME") # 可以不通过Flask实例名称
```

获取配置

```
password = current_app.config.get("PASSWORD") # 获取配置
return 'username=%s,password=%s' % (username, password)
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    # Flask 应用程序实例的方法run启动web服务器
    app.run(debug=True)
```

## 3.g对象

有时候应用上下文会在必要时被创建和销毁。它不会在线程间移动，并且也不会不同的请求之间共享。

处理请求时，临时存储的对象，每次请求都会重设这个变量。

--- 比如 数据库连接，请求进来的时候创建连接，在处理完成之后，释放连接。

通过请求钩子`teardown_request`函数中通过`g`对象将数据库连接对象传到这个函数中去关闭连接。确保数据库资源能被释放。

`g`对象是应用上下文的一种，每一个请求过来都会创建一个`g`对象。`g`对象就是一个作用于`app`应用的全局变量。每个请求进来`g`对象都先置为空

在钩子函数与视图函数中变量的传递，可以用`g`对象做为全局变量去传递。

```
# -*- encoding: utf-8 -*-
# 导入Flask类
from flask import Flask, g

app = Flask(__name__)

@app.before_request
def before_request_():
    g.s = 'g对象传过来的参数'
    print('before_request执行')
```

```
@app.route('/')
def index():
    print('index 执行')
    # 在视图函数中通过g对象获取参数
    print(g.get('s'))
    return 'ok'

if __name__ == '__main__':

    # Flask 应用程序实例的方法run启动web服务器
    app.run(debug=True)
```