

开发文档: <https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/view/wxss.html>

1.概述

WXSS (WeiXin Style Sheets)是一套样式语言，用于描述 WXML 的组件样式。

WXSS 用来决定 WXML 的组件应该怎么显示。

为了适应广大的前端开发者，WXSS 具有 CSS 大部分特性。同时为了更适合开发微信小程序，WXSS 对CSS 进行了扩充以及修改。

---- 新增了尺寸单位

WXSS 在底层支持新的尺寸单位 rpx ，开发者可以免去换算的烦恼，只要交给小程序底层来换算即可

---- 提供了全局的样式和局部样式

我们可以写一个 app.wxss 作为全局样式，会作用于当前小程序的所有页面，局部页面样式 page.wxss 仅对当前页面生效

---- 此外 WXSS 仅支持部分 CSS选择器

2.内联样式

框架组件上支持使用 style、class 属性来控制组件的样式。

style: 静态的样式统一写到 class 中。

style 接收动态的样式，在运行时会进行解析，
请尽量避免将静态的样式写进 style 中，以免影响渲染速度。

```
<view style="color:{{color}};" />
```

class: 用于指定样式规则，其属性值是样式规则中类选择器名(样式类名)的集合，
样式类名不需要带上 . ， 样式类名之间用空格分隔。

```
<view class="normal_view" />
```

注意：静态的样式文件建议统一写到 .wxss 后缀文件中。

==案例==

wxml

```
<!--pages/users/users.wxml-->
<view>
  <!-- 动态加载的样式 -->
  <view style="color:{{mycolor}}">
    广州
  </view>
  <!-- 静态引用的样式 -->
  <view class="normal">
    深圳
  </view>
</view>
```

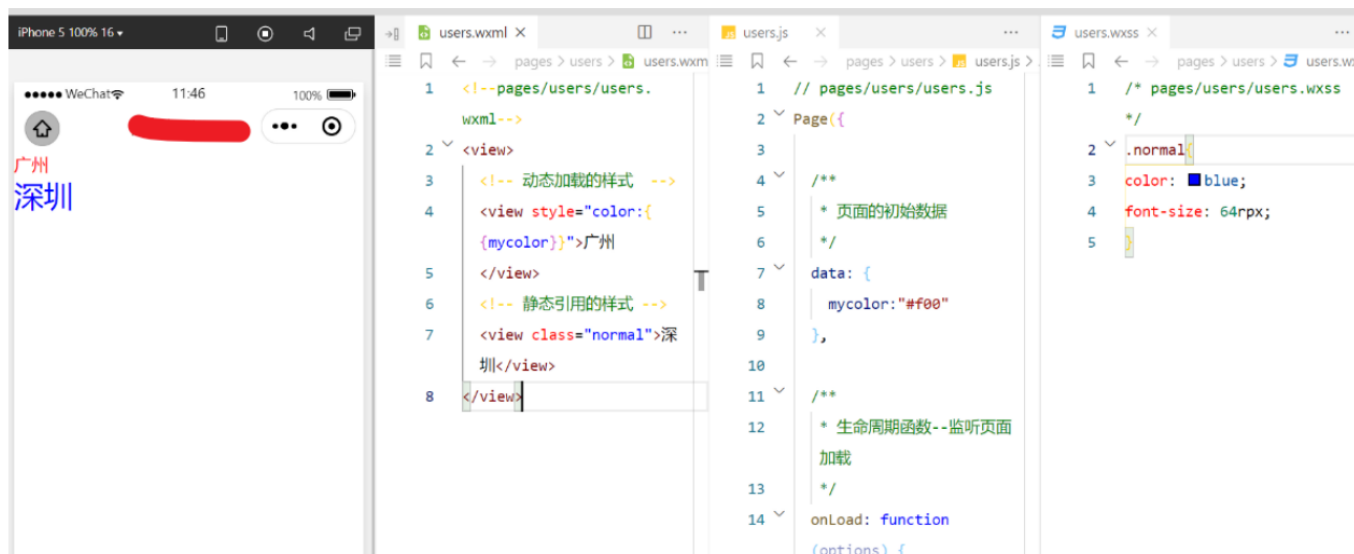
wxjs

```
// pages/users/users.js
Page({
  /**
   * 页面的初始数据
   */
  data: {
    mycolor: "#f00"
  },
})
```

wxss

```
.normal{
  color: blue;
  font-size: 64rpx;
}
```

提示：在wxss中设置颜色，无需添加引号



3.选择器

目前支持的选择器有：

选择器	样例	样例描述
.class	.intro	选择所有拥有 class="intro" 的组件
#id	#firstname	选择拥有 id="firstname" 的组件
element	view	选择所有 view 组件
element, element	view, checkbox	选择所有文档的 view 组件和所有的 checkbox 组件
element element	view text	选择view 组件下的 text组件
::after	view::after	在 view 组件后边插入内容
::before	view::before	在 view 组件前边插入内容

==案例==

wxml

```
<!--pages/users/users.wxml-->
<view>
  <!-- 动态加载的样式 -->
  <view style="color:{{mycolor}}">
    广州
  </view>
</view>

<!-- 静态引用的样式 -->
<view class="normal">东莞</view>
```

```
<!-- 选择器使用 -->
<!-- id选择器 -->
<button id="submit_btn">提交</button>
<!-- 分组选择器 -->
<text>姓名: xxx</text>
<!-- 层级选择器 -->

<view>
  <text>层级选择器</text>
</view>

<!-- 全局样式与局部样式 -->
<view class="container user_view c1">我是一个容器</view>
```

WXSS

```
/* pages/users/users.wxss */

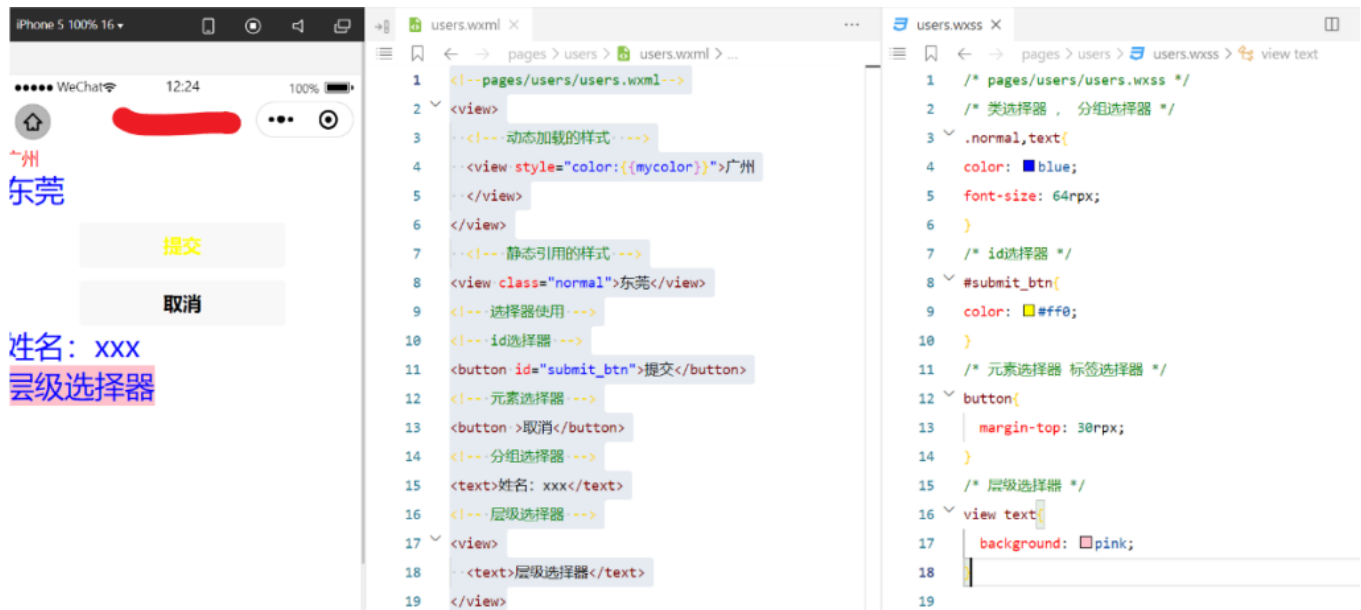
/* 类选择器 ， 分组选择器 */
.normal,text{
  color: blue;
  font-size: 64rpx;
}

/* id选择器 */
#submit_btn{
  color: #ff0;
}

/* 层级选择器 */
view text{
  background: pink;
}

.user_view{
  color: red;
  font-size: 20rpx;
}
```

效果



4. 尺寸单位

rpx(responsive pixel): 可以根据屏幕宽度进行自适应。

规定屏幕宽为 750rpx。

例如在 iPhone6上, 屏幕宽度为 375px, 共有750个物理像素, 则 $750\text{rpx} = 375\text{px} = 750\text{物理像素}$, $1\text{rpx} = 0.5\text{px} = 1\text{物理像素}$ 。

设备	rpx 换算 px (屏幕宽度/750)	px 换算 rpx (750/屏幕宽度)
iPhone5	$1\text{rpx} = 0.42\text{px}$	$1\text{px} = 2.34\text{rpx}$
iPhone6	$1\text{rpx} = 0.5\text{px}$	$1\text{px} = 2\text{rpx}$
iPhone6 Plus	$1\text{rpx} = 0.552\text{px}$	$1\text{px} = 1.81\text{rpx}$

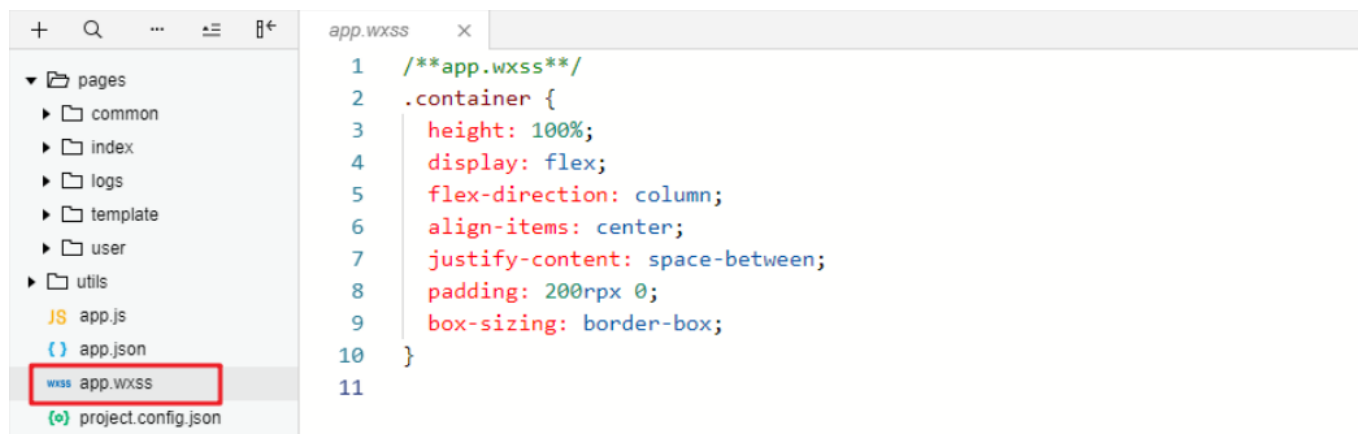
建议: 开发微信小程序时设计师可以用 iPhone6作为视觉稿的标准。

注意: 在较小的屏幕上不可避免的会有一些毛刺, 请在开发时尽量避免这种情况

在日后的小程序开中, 我们的统一的单位是 rpx --- 不要使用 px 作为单位

5. 全局样式

定义在 app.wxss 中的样式为全局样式, 作用于每一个页面



6.局部样式

在 `pages` 的 `wxss` 文件中定义的样式为局部样式，只作用在对应的页面，并会覆盖 `app.wxss` 中相同的选择器。