

Kategorie	Popis		Povinné	Body
Dokumentace				+ 1
	cíl projektu, postup, popis funkčnosti, komentáře ve zdrojovém kódu		X	1
HTML 5				10
<u>Validita</u>	<u>Validní použití HTML5 doctype</u>		<u>X</u>	+1
Validita	Fungující v moderních prohlížečích v posledních vývojových verzích (Chrome, Firefox, Edge, Opera)			+2
Semantické značky	správné použití sémantických značek (section, article, nav, aside, ...)		X	+1
Grafika - SVG / Canvas				+2
Média - Audio/Video				1
Formulářové prvky	Validace, typy, placeholder, autofocus			+2
Offline aplikace	využití možnosti fungování stránky bez Internetového připojení (viz sekce Javascript)			1
CSS				8
Pokročilé selektory	použití pokročilých pseudotříd a kombinátorů		X	+1

Vendor prefixy				+1
CSS3 transformace 2D/3D				+2
CSS3 transitions/animations			X	+2
Media queries	stránky fungují i na mobilních zařízeních i jiných (tedy nerozpadají se)			2
Javascript				12
OOP přístup	prototypová dědičnost, její využití, jmenné prostory		X	+2
Použití JS frameworku či knihovny	použití a pochopení frameworku či knihovny jQuery, React, Vue ..			+1
Použití pokročilých JS API	využití pokročilých API (File API, Geolocation, Drag & Drop, LocalStorage, Sockety, ...)		X	+3
Funkční historie	posun tlačítka zpět/vpřed prohlížeče - pokud to vyplývá z funkcionality (History API)			2
Ovládání medií	použití Média API (video, zvuk), přehrávání z JS			+1
Offline aplikace	využití JS API pro zjišťování stavu			1
JS práce se SVG	události, tvorba, úpravy			2
Ostatní				5
Kompletnost řešení				3
Estetické zpracování				2
			Celkem	36

cíl projektu:

Cílem je vytvořit eshop počítavé techniky. Eshop ve kterém user může nakoupit komponenty pro sestavení vlastního pc. Platba v tom webu není protože je to jako pet projekt. Původně jsem udělal ještě backend na node.js a registrace s log in byly řízeny serverem. Ale nepodařilo se mně to zveřejnit. Ted' do log in můžeme napsat jakýkoliv udaje.

Postup:

Počatečně udělal jsem stranky registraci a loginu pak jsem vytvořil kartičky zboží a stranku order. Na konci udělal jsem logo pomocí canvasu.

~~Frontend a backend jsem dělal paralelně. Počatečně stranky registraci a loginu, pak controller a routy na backendu pro ukládání useru do databáze(mongodb). User se ukládá jako: _id; firstname, lastname, email, phone, password. Pro ukládání hesla používám knihovnu "bcrypt". Práce s db jde pomocí knihovny "mongoose". Server byl vytvořen z web frameworku "express".~~

Popis funkčnosti:

Web celkem obsahuje 6 stránek. Na každé stránce je logo z canvasu

1 main:

Obsahuje slider

2 product

Obsahuje zboží a možnost přidávání do košíku. Obrázky

Se mění rozměr při hoveru. Kartička zboží má: název, img a cenu a tlačítko "add cart"

3 sign up

Registrace s používáním patternu v html ~~a na serveru pomocí knihovny "joi"~~

4 log in

Registrace s používáním patternu v html ~~a na serveru~~

5 cart

Zboží který byly přidány do cartu. V položce “Final price: “
skládá se cena ze všech zboží

6 profile

Informace o useru

komentáře ve zdrojovém kódu je)