1) Створіть клас AbstractHandler. визначення документа і для кожного формату повинні бути методи відкриття, створення, редагування, визначеного формату документа. (2 бали)  
  
2) Cтворіть проект за шаблоном Консольне приложение. Створити папку медіа в середовищі виконання програм (та ж директорія де знаходитися .exe) Наповніть файли файлів форматів: ... .Mkv, .mp3, .wav.  Створіть інтерфейси IMedia, IPlayable і IRecordable В. В кожному з інтерфейсів створіть по 3 методи void Play () / void Pause () / void Stop () і void Record () / void Pause () / void Stop () відповідно. Створіть клас PlayerItem у вдастивостях якого повинна знаходитися посилання на об'єкт файлу. (Підказка: IMedia) Для mkv, mp3, wav файлів створіть свої класи mkv - повинен реалізовуватись інтерфейс IPlayable, mp3 - IRecordable, .wav - IPlayable і IRecordable Написати програму яка cкінірує папку media, створює з знайдених файлів з масиву елементів PlayerItem ... і виводить цей масив на екран з можливими варіантами маніпуляцій з кожним з елементів (відтворення, зупинка) балентов (відтворення, зупинка), запис, зупинка. (3 бали)  
  
3) Реалізувати приклад використання абстрактних класів та інтерфейсу на прикладі реалізації в особистому проекті і залити в репозиторій коммітов. (5 балів)