

„BreakOut – How Far Can You Go?!“ 2016 – Teilnahmebedingungen

“BreakOut - How Far Can You Go?!“ (folgend “BreakOut”) ist konzipiert als Spendenmarathon, bei dem Zwei-Personen-Teams versuchen, innerhalb von 36 Stunden so weit weg vom Ausgangspunkt zu reisen wie möglich. Hierbei darf kein Geld für die Fortbewegung ausgegeben werden und es werden im Voraus vereinbarte Spendengelder von Sponsoren durch die Teams gesammelt.

“BreakOut - How Far Can You Go?!“ wird organisiert von der Studenteninitiative “BreakOut” (folgend “Veranstalter”, “Organisator”), vertreten durch Robert Darius.

Durch die Registrierung und Teilnahme an BreakOut werden die folgenden Teilnahmebedingungen akzeptiert.

1. Teilnahmevoraussetzung

- 1.1. Die offizielle **Sprache** bei BreakOut ist Deutsch. Alle Interaktionen mit dem Veranstalter, inklusive Registrierung, Instruktionen, Check-In und die Reise-Phase finden grundsätzlich auf Deutsch statt. In Ausnahmefällen kann auch auf Englisch zurückgegriffen werden.
- 1.2. Es werden nur **volljährige Personen** zur Teilnahme zugelassen.
- 1.3. Alle Teilnehmer benötigen einen gültigen **Reisepass** oder gültigen Personalausweis. Den Teilnehmern wird geraten, notwendige Reiseversicherungen auf eigene Kosten im Voraus abzuschließen.
- 1.4. Jeder Teilnehmer nimmt an BreakOut auf eigenes Risiko teil und hat eine entsprechende gesundheitliche Vorsorge zu treffen.
- 1.5. Es dürfen ausschließlich natürliche Personen registriert werden. Eine Teilnahme an BreakOut ist nur als **Zwei-Personen-Team** möglich. Lediglich eine Registrierung pro Person und pro Team ist erlaubt.
- 1.6. Mindestens ein Teilnehmer aus dem Team muss **die funktionsfähige BreakOut-App** auf einem internetfähigem, gps-fähigem Endgerät installiert haben. Die BreakOut-App unterstützt hierfür sowohl iOS- als auch Android-Betriebssysteme einer aktuellen Version.
- 1.7. Der Veranstalter kann jederzeit die ihm vom Teilnehmer bereitgestellte **Emailadresse, Alter und Identitäts-Details überprüfen**. Unklarheiten bezüglich Registrierung mit ungültigen Emailadressen oder unkorrekten Informationen über das Alter, die während BreakOut auftreten, bewirken den Ausschluss der Teilnahme.
- 1.8. Verspätete, **ungültige**, unvollständige oder unbrauchbare **Registrierungen** werden nicht akzeptiert. Für abgeschickte aber nicht zugestellte Registrierungen wird vom Veranstalter keine Verantwortung übernommen.

2. Registrierungs-Phase

- 2.1. Eine Registrierung ist nur zwischen 24.04.2016 und 15.05.2016 möglich.
- 2.2. Im Vorfeld des Events ist jedes Team verpflichtet, einen oder mehrere Sponsoren zu finden. Hierbei kann sich ein Sponsor verpflichten, einen Betrag pro gereistem km zu spenden oder für erreichte Aufgabe (Challenges) die im Vorfeld besprochenen Beträge zu zahlen.
- 2.3. Zur vollständigen Registrierung muss jeder Teilnehmer auf der Webseite break-out.org/anmeldung mit Hilfe von Emailadresse und Passwort einen Benutzerkonto erstellen. Nach Erstellung des Benutzerkontos folgt die Registrierung als Teilnehmer. Hierfür wird das bereitgestellt Online-Formular ausgefüllt. Bei

erfolgreicher Registrierung ist der Teilnehmer in der Lage a) ein neues Team zu erstellen oder b) einem bereits bestehenden Team beizutreten. Auf Neuerstellung eines Teams oder Beitritt in ein bestehendes Team folgt der Zahlungsvorgang von Anmeldegebühr und Spendendeposit.

- 2.4. Für die Teilnahme an der BreakOut wird eine Anmeldegebühr von 20,00€ pro Person erhoben, welche grundsätzlich für die Bereitstellung je eines BreakOut-T-Shirts pro Teilnehmer und eines StarterKits pro Team verwendet wird. Die Anmeldegebühr ist nicht rückzahlbar.
- 2.5. Im Zuge der Registrierung hinterlegt das Team außerdem ein rückzahlbares Deposit von 20,00€, welches in voller Höhe zurückgezahlt wird, wenn das Mindestspendenziel von 100,00€ durch Sponsorengelder erreicht oder übertroffen wird. Andernfalls kommt es gänzlich der UNO-Flüchtlingshilfe zu Gute.
- 2.6. Die Zahlung der Anmeldegebühr und des Deposits ist per Paypal Online Bezahlssystem oder per Direktüberweisung möglich. Die Zahlung muss bis zum 18.05.2016 auf folgender Kontoverbindung eingegangen sein:
Inhaber: Daria Brauner
IBAN: DE60 7002 2200 0072 7083 26
BIC: FDDODEMMXXX
Zweck: Wird per Mail bekannt gegeben.
- 2.7. Die Registrierung ist erfolgreich, wenn
 - Sich jedes Teammitglied registriert hat,
 - Ein Team registriert wurde,
 - Der Betrag von 60,00€ pro Team überwiesen wurde und
 - Jedes Team eine Bestätigungsmail über Eingang der Zahlung erhalten hat.

3. BreakOut

- 3.1. BreakOut beginnt um 9:00 Uhr am Geschwister-Scholl-Platz, 80539 München und zeitgleich am Ernst-Reuter-Platz, 10587 Berlin.
- 3.2. Ziel von BreakOut ist es in Zwei-Personen-Teams innerhalb von 36 Stunden soweit weg wie möglich vom Ausgangspunkt zu gelangen. Dabei ist es verboten eigenes oder gesammeltes Geld für die Fortbewegung einzusetzen. Mit Hilfe von Sponsoren werden von jedem Team hierbei Spendengelder gesammelt, welche zu 100% dem DAFI-Projekt der UNO-Flüchtlingshilfe zu Gute kommen. Entweder durch im Vorfeld festgelegte Spendenbeträge pro gereistem km Luftlinie oder festgelegte Aufgaben (Challenges).
- 3.3. Ab 7.30 Uhr bis eine halbe Stunde vor Startschuss findet die Check-In Phase statt.
- 3.4. Während der Check-In Phase meldet sich jedes registrierte Team bei dem Veranstalter als reisefähig und bekommt im Gegenzug das StartKit und je ein T-Shirt pro Teammitglied.
- 3.5. Es wird empfohlen bis spätestens 8.00 Uhr am Ausgangspunkt zu erscheinen.
- 3.6. Dem Veranstalter ist es vorbehalten letzte Ankündigungen, Fotos und Marketing-Maßnahmen vor dem Startschuss durchzuführen.
- 3.7. Im Falle des Nichterscheinens oder verspäteten Erscheinens eines Teilnehmers oder Teams verfällt das Teilnahmerecht des jeweiligen Teilnehmers und/oder Teams. Es findet keine Rückzahlung von Anmeldegebühr und Deposit statt. Der Veranstalter behält sich vor Ausnahmen machen zu können, falls kein Eigenverschulden des Teilnehmers oder Teams vorliegt.
- 3.8. Teams müssen während der gesamten Laufzeit von BreakOut gemeinsam reisen.

- 3.9. Der Veranstalter wird unter keinen Umständen mögliche Rückreisekosten übernehmen.
- 3.10. Es dürfen keine eigenen Transportmittel oder die von Freunden oder der Familie verwendet werden. Das gilt auch für Guthaben wie Bonusmeilen, Reisegutscheine, Zeitkarten (z.B. Semestertickets) und ähnliches. Die Teams müssen Rechenschaft über den Reiseverlauf ablegen, um zu gewinnen.
- 3.11. Noch während der 36 Stunden muss ein Zielfoto über die App gepostet werden. Auf dem Zielfoto müssen beide Teammitglieder mit T-Shirt erkennbar sein. Außerdem muss das Zielfoto der finalen Position eindeutig zugeordnet werden können.
- 3.12. Jegliche Annahme von Reise- oder Spendengeldern ist nicht erlaubt. Stattdessen können Überweisungsträger zugunsten des DAFI-Programms der UNO-Flüchtlingshilfe verteilt werden.
- 3.13. Jedes Team muss während BreakOut Positionsupdates bei Grenzübertritt, bei Wechsel des Transportmittels und im Übrigen mindestens alle drei Stunden, mit Ausnahme der Nachtstunden, aktualisieren. Für Data Roaming Kosten ist jedes Team selbst verantwortlich.
- 3.14. Teams sind für den Inhalt und die Veröffentlichung der Positionsnachrichten selbst verantwortlich und können hierfür gegebenenfalls zur Verantwortung gezogen werden.
- 3.15. BreakOut endet um 21:00 Uhr am 4. Juni 2016.

4. Preise

- 4.1. Es werden Preise in den Kategorien höchste Spendensumme und weiteste Entfernung vergeben.
- 4.2. Es obliegt dem Veranstalter weitere Preise auszurufen oder während des Events zu verändern.
- 4.3. Der Sieger in der jeweiligen Kategorie wird per Mail und über die Online-Auftritte bekannt gegeben.
- 4.4. Die Siegerehrung findet separat statt und wird vom Veranstalter organisiert und kommuniziert.

5. Datenschutz

- 5.1. Der Teilnehmer bestätigt mit dem Akzeptieren der Teilnahmebedingungen, dass seine während der Registrierung angegebenen Daten richtig und aktuell sind.
- 5.2. Durch Akzeptieren dieser Teilnahmebedingungen bestätigt der Teilnehmer, dass der Veranstalter die angegebenen Daten im Rahmen des herrschenden Datenschutzrechtes verarbeiten darf.
- 5.3. Von den bei der Registrierung angegebenen Daten werden nur Vorname und Teamname an Dritte weitergegeben.
- 5.4. Der Teilnehmer akzeptiert, dass während des Startes oder der Siegerehrung von BreakOut entstandene Fotos, Videos und Tonaufnahmen für die Öffentlichkeitsarbeit vom Veranstalter verwendet werden dürfen.
- 5.5. Durch das Senden von Bildern und Textinhalten an den Organisator erklärt sich der Teilnehmer damit einverstanden, dass diese vom Veranstalter für die Webseite www.break-out.org (ehemalig www.BreakOut-muenchen.de) und die dazugehörigen sozialen Kanälen, wie Facebook, Twitter, Instagram und YouTube, bearbeitet und veröffentlicht werden dürfen.

- 5.6. Der Teilnehmer kann jederzeit Informationen über die dem Veranstalter überlassenen persönlichen Daten einholen.

6. Haftungsausschluss

- 6.1. In Fällen höherer Gewalt oder unverschuldeter Hinderungsgründe kann der Veranstalter die BreakOut absagen, zeitlich verschieben oder einen neuen Termin festlegen. Jegliche Ansprüche des Teilnehmers in solchen Fällen sind ausgeschlossen.
- 6.2. Der Teilnehmer ist selbst verantwortlich für seine für BreakOut angemessene, funktionstüchtige Ausrüstung.
- 6.3. Die Organisatoren nehmen keinen Einfluss auf das Verhalten der teilnehmenden Teams und verantworten dieses auch nicht.
- 6.4. Der Veranstalter haftet in keinem Fall für die Teilnehmer oder deren Verhalten.
- 6.5. Der Veranstalter rät auf Hinweise des Auswärtigen Amtes zu achten und notwendige Visa-Bestimmungen als auch länderspezifische Regeln und Sitten einzuhalten.

7. Ehrenkodex

- 7.1. Der Teilnehmer muss den **Ehrenkodex** gelesen und akzeptiert haben. Jede Verletzung des Ehrenkodex kann zur Disqualifizierung von diesem Event führen, ohne Recht auf Rückerstattung jeglicher Kosten.

Ehrenkodex

Reisekodex

- Der Witz an BreakOut ist, KEIN Geld für's Reisen auszugeben. Für Essen, Trinken und Übernachtung natürlich schon. Das Kleingedruckte: Für Rückreisekosten müsst Ihr selber aufkommen.
- Jedes Fortbewegungsmittel ist erlaubt, solange Ihr dafür kein Geld ausgebt – Je kreativer, desto besser (Kamel gab es noch nicht).
- Ihr dürft Euch Tickets bezahlen lassen, aber kein Bargeld sammeln, um damit zu reisen. Hauptsache Ihr nehmt kein Geld in die Hand.
- Ihr dürft im Vorhinein keine Absprachen treffen. Auch nicht bei der Großmutter mitfahren, die grade "zufällig" nach Süd-Spanien unterwegs ist.

Spendenkodex

- Neben dem Reisen und dem Spaß möchten wir nachhaltig etwas Gutes tun: Flüchtlingen ein Studium ermöglichen. Deshalb muss sich jedes Team mindestens einen Sponsor organisieren. Je mehr Sponsoren, desto besser!
- Jedes Team hinterlegt ein Deposit von 20€, das bei Erreichen des Mindestspendenziels von 100€ zurückerstattet wird. (Schafft Ihr easy! Letztes Jahr lag der durchschnittliche Spendenertrag pro Team bei 400€).
- Ihr seid dafür zuständig, dass Eure Sponsoren am Ende auch überweisen.

Verhaltenskodex

- Seid bitte vorsichtig beim Trampeln und schaut Euch Autos und Fahrer vorher gut an. Steigt zum Beispiel nicht bei James Bond ein (da explodieren immer die Autos).

- Zu jeder Tageszeit und in jedem Breitengrad gilt es sich respektvoll allen Kulturen und Lebewesen gegenüber zu verhalten. Es ist sehr empfehlenswert, sich über die Regeln und Gesetze in anderen Ländern zu informieren. Vorsicht bei Kühen in Indien und Bier in islamischen Ländern.
- Dein Reisepartner und Du, Ihr seid ein Team. Ihr passt aufeinander auf und trennt Euch nicht. Die Distanz zählt nur, wenn beide auf dem Zielfoto lächeln.

BreakOut-Appkodex

- Bitte schickt uns nach jedem Wechsel eines Transportmittels, nach jeder Grenzüberschreitung, wenn Ihr z.B. einen Papst trifft und mindestens alle drei Stunden Eure Position – möglichst mit Text und Foto – damit Eure Fans zu Hause live mitfeiern können.
- Als Beweis, dass Ihr wirklich in New York seid, schickt Ihr vor Ablauf der 36 Stunden über die App ein Zielfoto, auf dem Ihr mit T-Shirt vor der Statue of Liberty steht.

8. Sonstiges

- 8.1. Im Zweifelsfall finden die deutschen Teilnahmebedingungen und deutsches Recht Anwendung.
- 8.2. Gerichtsstand ist München.