

Qwen3-1.7B 大模型端侧部署实战

课程名称: 大模型系统与应用

实验环境: Linux Server (CPU Only) / Python 3.10

学号: 522025330171

姓名: 金东旭

1. 实验背景与目的

随着大语言模型 (LLM) 的发展, 将模型部署在手机、PC 等端侧设备上 (On-Device AI) 成为热门趋势。本实验旨在让学生掌握 LLM 从 PyTorch 训练框架迁移到 ONNX 通用推理框架的完整流程。 **实验核心目标:**

1. **环境搭建:** 掌握无 GPU 环境下的大模型开发环境配置。
2. **模型导出 (Export):** 理解 PyTorch 动态图与 ONNX 静态图的区别, 掌握通过“算子补丁 (Monkey Patching)”和“模型包装 (Wrapper)”解决导出兼容性问题方法。
3. **模型量化 (Quantization):** 实现 INT8 静态量化, 理解量化对模型体积和推理速度的影响。
4. **推理实战:** 编写 Python 脚本, 加载量化后的模型实现一个简单的对话机器人。

2. 实验准备

2.1 硬件要求

- CPU: 建议 4 核以上 (Intel/AMD, 指令集支持 AVX2/AVX512 体验更佳)
- RAM: 建议 16GB 以上 (FP32 模型导出过程瞬间内存占用较大)
- Disk: 至少 20GB 可用空间

2.2 软件依赖安装

请在终端中执行以下命令, 创建 Conda 环境并安装 CPU 版本的 PyTorch 及相关工具。

1. 创建环境

```
conda create -n qwen_onnx python=3.10 -y
```

```
conda activate qwen_onnx
```

2. 安装 PyTorch (CPU 版, 减小下载体积)

```
pip install torch torchvision torchaudio --index-url  
[https://download.pytorch.org/whl/cpu] (https://download.pytorch.org/whl/cpu  
)
```

3. 安装 HuggingFace 生态与 ONNX 工具链

onnxscript 是 PyTorch 2.x 导出器的新依赖

```
pip install transformers accelerate onnx onnxruntime onnxscript
```

4. (可选) 设置 HuggingFace 国内镜像, 加速模型下载

```
export HF_ENDPOINT=[https://hf-mirror.com] (https://hf-mirror.com)
```

```
pip install -U huggingface_hub
```

2.3 下载模型权重

使用命令行工具将 Qwen3-1.7B 模型下载到本地 Qwen3-1.7B 文件夹, 避免实验中途网络中断。

```
huggingface-cli download --resume-download Qwen/Qwen3-1.7B --local-dir  
Qwen3-1.7B
```

3. 实验步骤

3.1 步骤一: 编写导出脚本 (Export) 注意: 由于 Qwen3 使用了较新的注意力机制实现 (如 vmap), 需要特殊处理机制

运行以下脚本会产生导出的模型文件

```
python export_stdu.py
```

3.2 INT8 静态量化 (Quantization)

```
python quant_stu.py
```

为了在 CPU 上流畅运行, 我们需要将 FP32 模型量化为 INT8。这需要准备校准数据集, 让模型“预演”推理过程以确定量化参数。

3.3: 推理对话 Demo (Inference)

任务: 创建文件 chat.py, 编写一个简单的对话脚本, 验证量化后的模型是否能正常“说人话”。

思考题:

在任务三中，目前的推理逻辑每生成一个字都要重新计算整个序列。如果想要加速，应该引入什么机制？（提示：KV Cache）

每生成一个 token，都把“整个序列 `input_ids`”喂进模型，模型会重新计算所有层对过去 token 的 attention（开销随序列长度增长）

KV Cache 机制的核心是：

第一次前向时，把每一层的 Key/Value (K/V) 保存下来 (cache)

下一步只输入“新生成的那个 token”，并把过去的 K/V 作为 `past_key_values` 传回模型，模型只需要算新 token 的 K/V 并和历史缓存拼接，避免重复计算历史部分。在 ONNX/ORT 里要做 KV Cache，一般需要：模型图支持 输入 `past_kv`、输出 `present_kv` 自回归循环里维护并传递这些 kv 张量